

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

ĐỀ KIỂM TRA THỰC HÀNH CUỐI KỲ

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Môn thi : Lập Trình Hướng Đối Tượng

Lớp học phần: DHKTPM11HL/ DHKTPM11TTHL

Ngày thi: 11/08/2021

Thời gian làm bài: 90 phút

Họ tên SV: MSSV: Số máy:

Chú ý: Sinh viên được sử dụng các tài liệu giấy hoặc các ebook nhưng không được sử dụng thiết bị lưu trữ, hay sử dụng các tài liệu có sẵn (code java) trong máy tính trong khi làm bài.

Các yêu cầu chung:

+ Toàn bộ bài thi lưu tại: t: \HOTEN_MASV.

+ Lưu bài làm theo qui định sau:

- Tên project và tên package là họ tên và mã số sinh viên.
- Tên file các class phải chứa họ tên của sinh viên, vd/ LeThiNga.java.

+ **Các bài được xem là hợp lệ và chỉ tính điểm khi thực hiện đúng các quy định trên.**

+ **Chỉ tính điểm khi sinh viên hoàn tất chức năng yêu cầu.**

ĐỀ BÀI

A. ĐẶC TẢ BÀI TOÁN:

Một công ty thương mại dịch vụ chuyên tổ chức các sự kiện, muốn ứng dụng tin học để quản lý các gian hàng hội chợ cho thuê của công ty sau đây là một phần phân tích của chương trình.

- Gian hàng có 2 loại cho thuê là thuê theo tháng và thuê theo tuần cần quản lý các thông tin mã gian hàng, số điện thoại chủ thuê, diện tích, có bảo vệ hay không?, giá thuê.
- Ngoài thông tin trên thì gian hàng thuê theo tháng cần có thêm thông tin số tháng thuê.
- Ngoài thông tin trên thì gian hàng thuê theo tuần cần có thêm thông tin số tuần thuê.
- Các loại gian hàng đều phải tính tiền thuê theo luật sau
 - + Nếu là thuê theo tháng thì tiền thuê = số tháng * giá thuê , nhưng nếu:
 - Tiền thuê > 10 triệu giảm 10%.
 - Tiền thuê > 15 triệu giảm 12%.
 - Tiền thuê > 20 triệu giảm 15%.
 - + Nếu là thuê theo tuần thì tiền thuê = số tuần * giá thuê , nhưng nếu
 - Tiền thuê > 5 triệu giảm 10%.
 - Tiền thuê > 7 triệu giảm 12%.
 - Tiền thuê > 9 triệu giảm 15%.

B. YÊU CẦU BÀI TOÁN:

Câu 1: Xây dựng và thiết đặt các phương thức set/get, constructor của các class. (2đ)

Câu 2: Xây dựng phương thức tính tiền của gian hàng theo tuần và theo tháng với mô tả trong phần đặc tả trên. (1.đ)

Câu 3: Xây dựng phương thức cho phép thêm một gian hàng vào danh sách gian hàng.(1đ)

Câu 4: Xây dựng phương thức cho phép tìm một gian hàng khi biết mã nếu tìm thấy trả về thông tin của gian hàng tìm thấy trong danh sách.(1đ)

Câu 5: Xây dựng phương thức cho phép xóa thông tin một gian hàng khi biết mã.(1đ)

Câu 6: Xây dựng phương thức sắp xếp các gian hàng theo giá thuê.(1đ)

Câu 7: Xây dựng phương thức main thực hiện các yêu cầu trên riêng thêm có thêm cứng và mềm nhập từ bàn phím. Chương trình khi chạy sao cho trong danh sách có ít nhất 6 gian hàng gồm 3 theo tháng và 3 gian hàng theo tuần phù hợp kiểm tra tiền thuê và có menu thực hiện các chức năng yêu cầu của bài toàn.(3đ)

----- Hết -----