Mẫu: 1a\_ĐTTL

### TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

### ĐỀ THI GIỮA KỲ

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Môn thi: Lập Trình Hướng Đối Tượng

Lớp học phần: DHKTPM11HL/ DHKTPM11TTHL

**Ngày thi:** 23/07/2021

1 noi	gian	lam	bai:	90	pnuı	

<u>Chú ý:</u> Sinh viên được sử dụng các tài liệu giấy hoặc các ebook nhưng không được sử dụng thiết bị lưu trữ, hay sử dụng các tài liệu có sẵn (code java) trong máy tính trong khi làm bài.

#### Các yêu cầu chung:

- + Toàn bộ bài thi lưu tại: T:\GiuaKy\HOTEN\_MASV.
- + Lưu bài làm theo qui định sau:
  - Tên project và tên package là họ tên và mã số sinh viên.
  - Tên file các class phải chứa họ tên của sinh viên, vd/ LeThiNga.java.
- + Các bài được xem là hợp lệ và chỉ tính điểm khi thực hiện đúng các quy định trên.
- + Chỉ tính điểm khi sinh viên hoàn tất chức năng yêu cầu.

### <u>ĐỀ BÀI</u>

Xây dựng chương trình trên ngôn ngữ Java qua trình soạn thảo Eclipse.

Một chi nhánh của hãng HonDa phân phối xe bốn bánh tại Bình Tân-TP HCM cần quản lý các khách hàng mua xe. Thông tin về khách hàng có mã, họ tên, số điện thoại, tổng tiền mua xe.

Yêu cầu:

**Câu 1 (2.5đ)**: Xây dựng các class đối tượng cần thiết, thiết đặt các phương thức set/get để đưa thông tin vào đối tượng, nếu mã là rỗng thì ném lỗi ra ngoài.

Câu 2 (1.5đ): Xây dựng phương thức mức đánh giá loại khách hàng theo nguyên tắc:

- a. Nếu tổng tiền mua xe <1.000.000.000 là thông thường.
- b. Nếu tổng tiền mua xe từ 1.000.000.000 2.000.000.000 là tiềm năng.
- c. Nếu tổng tiền mua xe >2.000.000.000 là VIP .

Câu 3 (4đ): Xây dựng class danh sách khách hàng chứa mảng khách hàng, có các phương thức:

- a) Thêm khách hàng, khi trùng mã thì ném lỗi và không được thêm.
- b) Tìm kiếm khách hàng khi biết mã, trả về đối tượng tìm thấy.
- c) Lấy danh sách khách hàng VIP.
- d) Xóa khách hàng khi biết mã.

Câu 4 (2đ): Xây dựng class khác chứa phương thức main cho phép thực thi kiểm tra các thao tác trên khách hàng (tạo danh sách khách hàng, thêm khách hàng, tìm và in khách khi biết mã, in danh sách khách VIP, xóa khách khi biết mã). Khi chương trình chạy hãy tạo sẵn ít nhất 4 khách hàng trong đó có 2 khách VIP.

,	
 Hêt	

Mẫu: 1a\_ĐTTL

# TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP THÀNH PHÓ HÒ CHÍ MINH KHOA CÔNG NGHỆ THỐNG TIN

## PHIẾU CHẨM ĐIỂM GIỮA KỲ

### A. THÔNG TIN HỌC PHẦN

### B. PHIẾU ĐIỂM ĐÁNH GIÁ

Câu	Tiêu chí đánh giá	Điểm tối đa	Điểm đạt được	Ghi chú
1	Xác định đúng và đủ kiểu dữ liệu cho các thuộc tính. Phương thức cho lớp khách hàng và danh sách khách khách hàng	2.5		+ Xác định thiếu hoặc sai 2-3 kiểu dữ liệu -0.5 + Thiếu mỗi phương thức -1 + Không kiểm tra mã rỗng quăng lỗi -0.5
2	Xây dựng phương thức mức đánh giá loại khách hàng	1.5		+ Cài đặt chưa đúng -1 + Không cài đặt được -1.5
3.a	Phương thức thêm	1		+ Phương thức thêm không kiểm tra trùng mã -0.5
3.b	Tìm kiếm khách hàng	1		+ Không đúng -1 + Chỉ trả về vị trí -0.5
3.c	Lấy danh sách khách hàng VIP	1		+ Chỉ lấy được một khách VIP -0.5.
3.d	Xóa khách hàng khi biết mã	1		+ Xóa nhưng không kết hợp tìm kiếm câu 3b -0.5
4	Xây dựng class chứa phương thức main cho phép thực thi kiểm tra các thao tác trên danh sách khách hàng.	2		+ Các thao tác không xuất cho người sử dụng xem -0.5 + Thiếu gọi thao tác nào -0.5
	TỒNG CỘNG	10		

### Nhận xét:

Tp. Hồ Chí Minh, ngày 23 tháng 7 năm 2021

Người đánh giá

(Ký, ghi rõ họ tên) Nguyễn Văn Thắng