

## VisionInput

+ image : cv::Mat

+ humanDetector : DetectHuman

+ boundingBoxes : vector<cv::Rect>

+ VisionInput()

+ detectWithCamera(int) : void

+ detectWithVideoFile(string) : void

+ detectWithImage(string) : void

+ setupDetector(string) : void

+ showImageWithBox() : void

+ fileExist(string) : bool

+ ~VisionInput()

## DetectHuman

+ svm : cv::Ptr<cv::ml::SVM> = cv::ml::SVM::create()

+ hog : cv::HOGDescriptor

+ DetectHuman()

+ setDefaultSVM() : virtual void

+ setCustomSVM(string) : virtual void

+ fileExist(string): virtual bool

+ ~DetectHuman() : virtual