# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України

# «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

## Лабораторна робота №1

з дисципліни «Об'єктно орієнтоване програмування» на тему "Знайомство із середовищем розробки програм Microsoft Visual Studio та складання модульних проєктів на С++"

Виконала: Студентка групи IM-33 Пилипчук Вероніка Олексіївна Номер у списку групи: 18 Перевірив: Порєв В.М.

### Варіант завдання:

- 1. Потрібно, щоб при виборі пункту меню "Робота1" з'являлось 2 вікна діалогу. Спочатку з'являється перше, яке має дві кнопки: [Далі >] і [Відміна]. Якщо натиснути кнопку [Далі >], то воно закриється і з'явиться друге діалогове вікно, яке має кнопки: [< Назад], [Так] і [Відміна]. Якщо натиснути кнопку [<Назад], вікно закриється і перехід до першого вікна.
- 2. Запрограмувати також, щоб при виборі пункту меню "Робота2" з'являлось вікно діалогу з елементом списку (List Box) та двома кнопками: [Так] і [Відміна]. У список автоматично записуються назви груп нашого факультету. Якщо вибрати потрібний рядок списку і натиснути [Так], то у головному вікні повинен відображатися вибраного рядка списку.
- 3. Якщо виводиться наступне вікно діалогу, то попереднє вікно повинно закриватися.
- 4. Намалювати повну #include-iєрархію усіх наявних файлів проєкту (враховувати тільки ті файли, які відображаються у вікні Solution Explorer). Неприпустимі перехресні #include-зв'язки між модулями.

## Вихідний текст головного файлу (Lab1.tsx):

```
'use client':
import { Menu, MenuProps } from "antd";
import { FirstModalWorkOne } from "./FirstModalWorkOne";
import { SecondModalWorkOne } from "./SecondModalWorkOne";
import { ModalWorkTwo } from "./ModalWorkTwo'
import { ModalManager } from "../modules/ModalManager";
import { useState } from "react";
type MenuItem = Required<MenuProps>['items'][number];
const items: MenuItem[] = [
  label: 'Робота 1',
  key: 'work1'.
  label: 'Робота 2',
  key: 'work2',
export const Lab1 = () => {
 const [currentStage, setCurrentStage] = useState(0);
 const [currentMenuItem, setCurrentMenuItem] = useState('work1');
 const [selectedGroup, setSelectedGroup] = useState<string | null>(null);
```

```
const modalManager = new ModalManager(setCurrentStage);
  const handleOpen: MenuProps['onClick'] = (e) => {
   setCurrentMenuItem(e.key);
   if (e.kev === 'work1') {
    modalManager.open(0);
   } else if (e.key === 'work2') {
    modalManager.open(2);
  };
  const handleClose = () => {
   modalManager.close();
  const handleNext = () => {
   modalManager.next();
  const handleBack = () => {
  modalManager.back();
  const handleSelectChange = (value: string) => {
  setSelectedGroup(value);
 };
 return (
   <>
    <Menu onClick={handleOpen} selectedKeys={[currentMenuItem]} mode="horizontal"</pre>
items={items} />
    <FirstModalWorkOne
     isModalOpen={currentStage === 0}
     onNext={handleNext}
     onClose={handleClose}
    />
    <SecondModalWorkOne
     isModalOpen={currentStage === 1}
     onBack={handleBack}
     onClose={handleClose}
    />
    <ModalWorkTwo
     isModalOpen={currentStage === 2}
     onClose={handleClose}
     onSelectChange={handleSelectChange}
    {selectedGroup && Обрана група: {selectedGroup}}
   </>
);
}
```

### Вихідні тексти модулів:

### 1. ModalManager.ts

```
export class ModalManager {
    protected setStage: React.Dispatch<React.SetStateAction<number>>>;
    constructor(setStage: React.Dispatch<React.SetStateAction<number>>>) {
        this.setStage = setStage;
    }
    open(stage: number) {
        this.setStage(stage);
    }
    close() {
        this.setStage(-1);
    }
    next() {
        this.setStage((prev) => prev + 1);
    }
    back() {
        this.setStage((prev) => prev - 1);
    }
}
```

#### 2. FirstModalWorkOne.tsx

```
import React from 'react';
import { Modal } from 'antd';
interface FirstModalWorkOneProps {
 isModalOpen: boolean;
 onNext: () => void;
 onClose: () => void;
export const FirstModalWorkOne = ({ isModalOpen, onNext, onClose }: FirstModalWorkOneProps)
=> {
 return (
   <Modal
    title="Модальне вікно 1"
    open={isModalOpen}
    cancelText='Скасувати'
    onCancel={onClose}
    okText='Далі'
    onOk={onNext}
    closable={false}
    centered={true}
  />
);
};
```

#### 3. SecondModalWorkOne.tsx

onOk={handleSelectChange}

```
import React from 'react';
import { Modal, Button } from 'antd';
interface SecondModalWorkOneProps {
 isModalOpen: boolean;
 onBack: () => void;
 onClose: () => void;
export const SecondModalWorkOne = ({ isModalOpen, onBack, onClose }:
SecondModalWorkOneProps) => {
 return
  <Modal
   title="Модальне вікно 2"
   open={isModalOpen}
   onCancel={onClose}
   footer={[
    <Button key="back" onClick={onBack}>
     Назад
    </Button>,
    <Button key="cancel" type="primary" onClick={onClose}>
     Скасувати
    </Button>
   1}
   closable={false}
   centered={true}
  />
);
};
4. ModalWorkTwo.tsx
'use client':
import React, { useState } from 'react';
import { Modal, Select } from 'antd';
interface ModalWorkTwoProps {
 isModalOpen: boolean;
 onClose: () => void;
 onSelectChange: (value: string) => void;
export const ModalWorkTwo = ({ isModalOpen, onClose, onSelectChange }:
ModalWorkTwoProps) => {
 const [selectValue, setSelectvalue] = useState<string>(");
 const handleSelectChange = () => {
  onSelectChange(selectValue);
  onClose();
 return (
  <Modal
   title="Модальне вікно 3"
   open={isModalOpen}
   onCancel={onClose}
   cancelText='Скасувати'
```

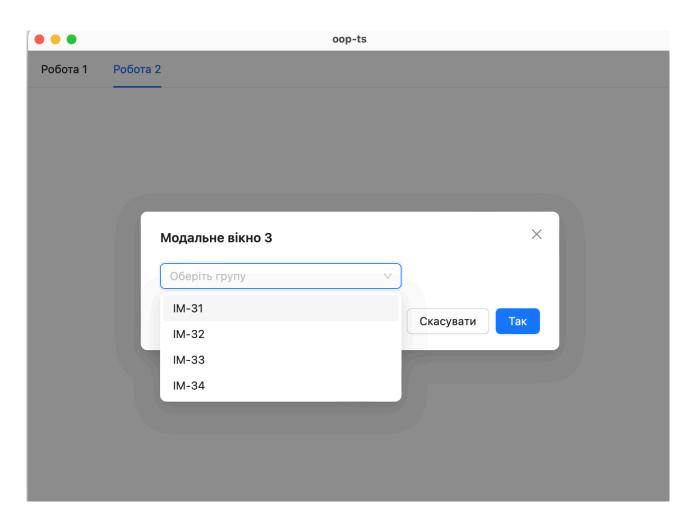
## Скріншоти роботи виконаної програми:

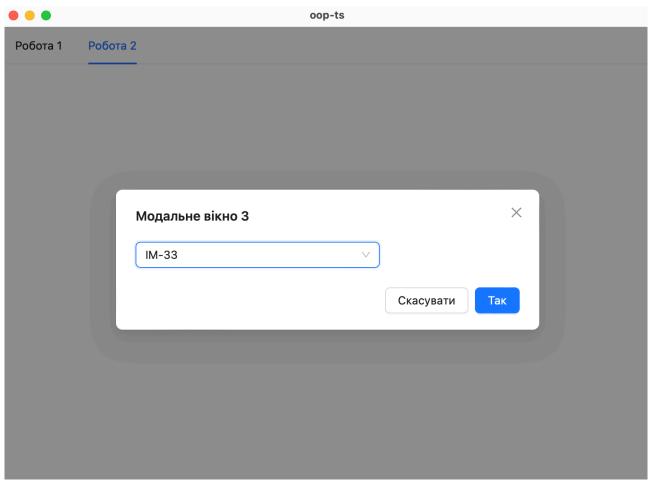














Обрана група: ІМ-33

#### Висновки:

Моя лабораторна робота виконана із використанням бібліотек для створення користувацьких інтерфейсів на Typescript із використанням об'єктноорієнтованого підходу.

Спробувала виконати поставлену задачу згідно зі своїм варіантом. Інтегрувала в програму класс, який керує станом діалогових вікон (відкриття, закриття, перехід до наступного, повернення до попереднього).

Отримала базові навички створення модульних проєктів, проаналізувала та перевірила роботу програми.