

а если я что-то поменять хочу на сайте, то что мне нужно будет сделать потом?

Если вы внесли изменения в код сайта (React) или в бэкенд (FastAPI), чтобы они отразились при запуске через Docker, нужно выполнить следующие шаги:

Для фронтенда (React)

- 1. Внесли изменения в код React (например, в src/components или src/App.jsx)
- 2. Пересоберите Docker-образ фронтенда, так как в Dockerfile React-приложение собирается и копируется как статичные файлы:

docker-compose build frontend

3. Перезапустите контейнеры (или только фронтенд):

docker-compose up -d frontend

Или если хотите перезапустить весь проект:

docker-compose up -d --build

Для бэкенда (FastAPI)

- 1. Внесли изменения в код FastAPI (например, в app/main.py или poyrepax)
- 2. Пересоберите Docker-образ бэкенда:

docker-compose build backend

3. Перезапустите контейнер бэкенда:

docker-compose up -d backend

Если в docker-compose.yml настроены volume для кода backend (например,

./backend/app:/code/app

- Тогда изменения в коде backend будут сразу видны в контейнере без пересборки образа и перезапуска контейнера (только нужно перезапустить сервер uvicorn, если он не в режиме --reload).
- Для фронтенда такой подход обычно не используется, так как React собирается в статичные файлы.

Важные моменты

- **FastAPI** можно запускать с параметром --reload в режиме разработки, чтобы изменения в коде автоматически применялись без пересборки Docker-образа (только если вы монтируете код внутрь контейнера).
- **React** требует пересборки проекта (npm run build), поэтому для обновления в Docker нужно пересобирать образ.

Итог

Что изменилось	Что делать в Docker
Изменения в React-коде	<pre>docker-compose build frontend + docker-compose up -d frontend</pre>
Изменения в FastAPI	docker-compose build backend + docker-compose up -d backend
Быстрая разработка FastAPI с volume	Перезапуск uvicorn внутри контейнера или перезапуск контейнера

Таким образом, после каждого изменения на сайте (React) или в API (FastAPI) нужно пересобирать соответствующий Docker-образ и перезапускать контейнер, чтобы изменения применились.

