//variables globlales / si hago F5 se recarga la pagina nuevamente con estos valores

    //palabra a advinar, no se puede modificar

    let arrCoincidencias = ['hola']; // esto es para corregir!

    const palabrAdivinar = ingresarPalabra(arrCoincidencias);

    //va a funcionar mientras se modifique el input

    const letra = document.querySelector('input');

    //cada vez que el usuario escriba algo en el imput ejecutar la siguiente funcion

    letra.oninput = function(){

        soloLetras(letra.value, palabrAdivinar);

    };

    function ingresarPalabra(arrCoincidencias){

        //variables locales

        /\*El método prompt() muestra un diálogo con mensaje opcional, que solicita al

        usuario que introduzca un texto. \*/

        const palabra = prompt("Ingresa una palabra para adivinar!");

        //split toma una cadena y la divide elemento a elemento

        let palabramin =palabra.toLowerCase(); //convierto la palabra en minuscula -

        const arrPalabra = palabramin.split("");

        //Muestra un mensaje en la consola web (o del intérprete JavaScript).

        //solo se ve si voy a la consola con F12

        console.log(arrPalabra);

        /\*La propiedad Element.innerHTML devuelve o establece la sintaxis HTML describiendo

        los descendientes del elemento.\*/

        //construye la tabla donde esta el id "tablero", usa comillas invertidas

        document.getElementById("tablero").innerHTML = `

            <table border="1">

                <tr>

                    ${creaTablero(arrPalabra, arrCoincidencias)}

                </tr>

            </table>

        `;

        //En el codigo html si quiero ir a javascript uso el signo ${}

        return arrPalabra;

    };

    function valida\_palabra(palabramin){

    }

    function creaTablero(arrPalabra, arrCoincidencias){

        console.log(arrCoincidencias);

        //let tablero = "";

        //forEach es como el for pero itera sobre un array

        /\*dentro del forEach hay una funcion flecha pequeña, letra va a tomar

        el valor de cada iteracion\*/

        arrPalabra.forEach(letra => {

            arrCoincidencias = arrCoincidencias + "<td> ? </td>";

        });

        return arrCoincidencias;

    }

    function soloLetras(cadena, palabrAdivinar){

        //pattern restringue que solo ingrese solo letras

        const pattern = new RegExp('[a-zA-Z]');

        //verifica que lo que obtuve  coincide con el patron, en este caso letras

        console.log(pattern.test(cadena));

        /\*si es falso, va a agarrar el imput y lo va a borrar\*/

        if(!pattern.test(cadena)){

            document.querySelector('input').value = "";

            //me va a al id "status"

            document.getElementById("status").innerHTML = "Solo puedes ingresar letras!!!..";

            return false;

            //si es verdadero

        }else{ /\*vuelve a crear una tabla con el resultado de la funcion

            buscarcoinCidencias\*/

            document.getElementById("tablero").innerHTML = `

            <table border="1">

                <tr>

                    ${buscarCoincidencia(cadena,palabrAdivinar)}

                </tr>

            </table>

        `;

            return true;

        }

    }

    //si la variable esta en la palabra, la muestra y si no le coloca ?

    function buscarCoincidencia(letra, arrPalabra){

        let tablero = "";

        let coincidencias = 0;

        arrPalabra.forEach(caracter => {

            if(caracter == letra){

                tablero = tablero + "<td>"+ caracter +" </td>";

                coincidencias = coincidencias + 1;

            }else{

                tablero = tablero + "<td> ? </td>";

            }

            //llama a la funcion conincidencia que me muestra la cantidad

            leyendaCoincidencia(coincidencias);

        });

        return tablero;

    }

    function leyendaCoincidencia(coincidencias){

        if(coincidencias > 0){

            document.getElementById("status").innerHTML = `Hubo ${coincidencias} coincidencias!!!`;

        }else{

            document.getElementById("status").innerHTML = `No hubo coinciencias :(`;

        }

    }