|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | Développeur web fullstack  C++/C#/ .Net / Java / PHP / Python / Flutter  2 ans d’expériences  Email : nicotahindraza310501@gmail.com  Contact : 0344681572 | |
| Nico TAHINDRAZA | |
|  | | | |
|  | **COMPÉTENCES** | | Engrenage |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Langages** | **Java** (intermédiaire) / **C#** (intermédiaire) **/ Python** (intermédiaire) / **SQL**, **PHP** (avance) / **Dart** (intermédiaire) / **Javascript** (Intermédiaire), **C++**(Intermédiaire) |
|  | **Agilité** | Développement itératif / Démo / Meeting le soir (Développement : la journée) |
|  | **Systèmes d'exploitation** | Windows / Linux (Base) |
|  | **Méthodes** | Agile / Merise |
|  | **Framework** | Django / Bootstrap / React (base) / Hibernate / spring boot / .NET Framework (asp.net core mvc, WinForms) / Symfony / CodeIgniter / FLUTTER / JQUERY |
|  | **Service web** | Rest-Framework / JSON |
|  | **Virtualisation** | **Docker**(débutant) / **Kubernetes** (débutant : déploiement) |
|  | **SGBDR** | SQL Server / MySQL / PostgreSQL, |
|  | **Progiciels** | Visual Studio Code / Eclipse / Dbeaver / Heidi SQL / Visual Studio / NetBeans |
|  | **Outils** | Git / Gitlab / Postman / Excels / Word / PowerPoint |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **FORMATIONS** | |  |
|  | | | |
| **2023-2024** | | **Master 2 en cours en informatique**  Université ENI - MADAGASCAR, Fianarantsoa | |
| **2023-2022** | | **Master 1 en informatique**  Université ENI - MADAGASCAR, Fianarantsoa | |
| **2021-2022** | | **Licence en Informatique**  Université ENI - MADAGASCAR, Fianarantsoa | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **LANGUES** |  | |
| **Français**  Intermédiaire | | |
| **Anglais**  Débutant | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES** | | | **Poignée de main** |
|  | |  | | |
| Badge professionnel | | **Lead et développeur fullstack (freelance)** | | |
| Chronomètre | | **Période** | DEC 2023 – JUIN 2024 (6 mois) | |
| Poignée de main | | **Client** | G-BRICO | |
| Loupe | | **Projet G-Brico** | **Conception et développement d'une application web permettant la création de devis pour des menuiseries en aluminium et en mélamine, ainsi que l'enregistrement du montant payé pour chaque devis** | |
| Loupe | | **Rôle Principale** | **Lead et développeur** | |
| Recherche | | **Descriptif** | Mon rôle principal consistait à diriger, collaborer avec les équipes tout au long de développement.   * **Diriger :** J'ai dirigé l’équipe dans la réalisation de projets (Diriger l’équipe pour tous ce qu’il faut faire et guider pour la résolution d’un problème). * **Collaborer :** apprendre à l’équipe de bien s’organiser | |
| Réunion | | **Equipes projet** | 5 personnes (4 développeurs et 1 responsable de la communication) | |
| Présentation avec liste de vérification (droite à gauche) | | **Tâches** | **Conception et développement en CodeIgniter 4**   * Gestion d’utilisateur * Gestion d’authentification et des sessions utilisateur * Gestion de Catégorie et d’article de Menuiserie en Aluminium * Gestion de Menuiserie en Mélamine * Gestion de devis de menuiserie en Aluminium et en Mélamine * Gestion de Facture (historique) pour chaque devis * Documentation   **Amélioration et débogage**   * Gestion de devis de menuiserie en Aluminium et en Mélamine * Gestion de Facture (historique) pour chaque devis | |
| Outils miniers | | **Outils & technologies** | **Environnement :** CodeIgniter 4, JSON, AJAX, JQUERY, Bootstrap  **Outils :** Teams, word, GIT, Heidi SQL, DBeaver, Visual studio code  **Base de données :** MYSQL | |
|  | |  |  | |
| Badge professionnel | | **Développeur fullstack (CDD)** | | | |
| Chronomètre | | **Période** | AOUT 2023 – NOV 2023 (4 mois) | | |
| Poignée de main | | **Client** | S2M (SCORE : CAREFFOUR) | | |
| Loupe | | **Projet** | **S2M WEB et VARIKA Android** | | |
| Loupe | | **Rôle Principale** | **Développeur** | | |
| Recherche | | **Descriptif** | * Développement de nouvelles fonctionnalités et maintenance de l’application mobile avec CodeIgniter et Flutter, utilisant l'API de CodeIgniter 3 permettant d'effectuer le relevé de prix des articles auprès des magasins concurrents, facilitant ainsi la comparaison des prix Conception. * Développement de nouvelles fonctionnalités et maintenance de l'application web de la société S2M (Société Malgache de Magasin), une plateforme de gestion personnelle et commerciale. Cette application vise à répondre aux besoins de gestion interne et des activités commerciales de la société, garantissant ainsi une expérience utilisateur fluide et efficace. | | |
| Réunion | | **Equipes projet** | 5 personnes (4 développeurs et 1 Développeur et administrateur de la base de données) | | |
| Présentation avec liste de vérification (droite à gauche) | | **Tâches** | **Amélioration et débogage de l’application S2M WEB en CodeIgniter 3**   * Gestion de groupe et d’envoie mail vers les employés S2M * Gestion de retour marchandises depuis les petits magasins vers le Magasin Siege * Gestion de distribution des produis depuis l’Entrepôt des produits importé vers le Siege de SCORE   **Amélioration et débogage de l’application VARIKA Flutter**   * Débogage de fonctionnalités de transfert des données des produits depuis Android vers le serveur * Développement de fonctionnalité comme : Nombre de produit déjà relevé le prix et non relevé | | |
| Outils miniers | | **Outils & technologies** | **Environnement :** CodeIgniter 3, Flutter, JSON, AJAX, JQUERY, Bootstrap **Outils :** Teams, word, GIT, Heidi SQL, DBeaver, Visual studio code  **Base de données :** MYSQL, PostgreSQL | | |
|  | |  |  | | |
| Badge professionnel | | **Développeur fullstack ( stage )** | | | |
| Chronomètre | | **Période** | SEPT 2022 – NOV 2022 ( 3 mois) | | |
| Poignée de main | | **Client** | S2M (SCORE : CAREFFOUR) | | |
| Loupe | | **Projet** | **VARIKA Android** | | |
| Loupe | | **Rôle Principale** | **Développeur** | | |
| Recherche | | **Descriptif** | Conception et développement de l’application **mobile** avec CodeIgniter et Flutter, utilisant l'API de CodeIgniter 3 permettant d'effectuer le relevé de prix des articles auprès des magasins concurrents, facilitant ainsi la comparaison des prix | | |
| Réunion | | **Equipes projet** | 5 personnes (4 développeurs et 1 Développeur et administrateur de la base de données) | | |
| Présentation avec liste de vérification (droite à gauche) | | **Tâches** | **Conception et développement de l’application VARIKA Flutter**   * Gestion d’authentification des utilisateurs * Gestion de chargement de produit à être relevé depuis le serveur vers l’application Android * Gestion de relevé de prix (insertion et modification de prix de magasin concurrent) * Gestion de transfert d’articles déjà relevé | | |
| Outils miniers | | **Outils & technologies** | **Environnement :** CodeIgniter 3, Flutter, JSON, AJAX, JQUERY, Bootstrap  **Outils :** Teams, word, GIT, Heidi SQL, DBeaver, Visual studio code  **Base de données :** MYSQL, PostgreSQL | | |
|  | |  |  | | |
| Badge professionnel | | **Développeur fullstack ( freelance )** | | | |
| Chronomètre | | **Période** | JAN 2022 – JUIN 2022 (6 mois) | | |
| Poignée de main | | **Client** | Gerock-GROUP | | |
| Loupe | | **Projet** | **Conception et développement d'une application desktop pour la gestion des ventes et du stock de matériel informatique** | | |
| Recherche | | **Rôle Principale** | Développeur | | |
| Réunion | | **Equipes projet** | 2 personnes | | |
| Présentation avec liste de vérification (droite à gauche) | | **Tâches** | **Conception et développement en C# WINFORMS**   * Gestion d’utilisateur * Gestion d’authentification des utilisateurs * Gestion de Catégorie et d’article * Gestion d’entrer et sortie de produit * Gestion de vente d’article * Gestion d’inventaire d’article * Documentation | | |
| Outils miniers | | **Outils & technologies** | **Environnement :** .Net Framework (C#)  **Outils :** Word, GIT, Heidi SQL, Visual studio Community  **Base de données :** MYSQL | | |
|  | |  |  | | |
| Badge professionnel | | **Développeur fullstack en stage** | | | |
| Chronomètre | | **Période** | 2017 - 2017 (6 mois) | | |
| Poignée de main | | **Client** | DGCF (CONTROLE FINANCIER) | | |
| Loupe | | **Projet** | **Conception et développement d'une application desktop pour la gestion des dossiers offrant un processus fluide depuis le secrétariat jusqu'à la vérification et l'approbation finale par le délégué, au sein de la Délégation Régionale de Contrôle Financier Atsimo-Andrefana** | | |
| Recherche | | **Rôle Principale** | **Développeur** | | |
| Réunion | | **Equipes projet** | 3 personnes (1 développeur, 2 vérificateurs de dossiers au contrôle financier) | | |
| Présentation avec liste de vérification (droite à gauche) | | **Tâches** | **Conception et développement en C# WINFORMS**   * Gestion d’utilisateur * Gestion d’authentification des utilisateurs * Gestion de dossiers à vérifier depuis le secrétaire * Gestion vérifications de dossier par le vérificateur * Gestion de la prise de décision de dossier par le délégué | | |
| Outils miniers | | **Outils & technologies** | **Environnement :** .Net Framework (C#)  **Outils :** Word, GIT, PhpMyAdmin, Visual studio community  **Base de données :** MYSQL | | |
|  | |  |  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Badge professionnel | **Développeur fullstack** | |
| Chronomètre | **Période** | 2019 – 2019 ( 3 MOIS ) |
| Loupe | **Projet** | **Conception et développement d'une application desktop pour la gestion du stock des articles** |
| Recherche | **Rôle Principale** | **Développeur** |
| Réunion | **Equipes projet** | 1 développeur |
| Présentation avec liste de vérification (droite à gauche) | **Tâches** | **Conception et développement en C++ QT**   * Gestion d’utilisateur * Gestion d’authentification des utilisateurs * Gestion de Catégorie et d’article * Gestion d’entrer et sortie de produit |
| Outils miniers | **Outils & technologies** | **Environnement :** C++  **Outils :** Word, GIT, PhpMyAdmin, QT Creator  **Base de données :** MYSQL |
|  |  |  |
| Badge professionnel | **Développeur fullstack** | |
| Chronomètre | **Période** | 2019 – 2019 ( 3 MOIS ) |
| Loupe | **Projet** | **Conception et développement d'une application desktop pour la gestion de réservation dans un Train** |
| Recherche | **Rôle Principale** | **Développeur** |
| Réunion | **Equipes projet** | 1 développeur |
| Présentation avec liste de vérification (droite à gauche) | **Tâches** | **Conception et développement en C++ QT**   * Gestion d’utilisateur * Gestion d’authentification des utilisateurs * Gestion de Train ( Dont la visualisation de place disponible ) * Gestion de réservation de place de voyageurs * Statistiques du montant obtenu par Train |
| Outils miniers | **Outils & technologies** | **Environnement :** C++  **Outils :** Word, GIT, DB Browser ( SQLite Browser ), QT Creator  **Base de données :** SQLite |
|  |  |  |