

Duyệt đồ thị

Duyệt đồ thị

- Chúng ta cần giải thuật duyệt đồ thị, tương tự như duyệt cây
- Duyệt đồ thị có thể bắt đầu tại một đỉnh bất kì (duyet cây thường bắt đầu tại đỉnh gốc)
- Hai khó khăn trong duyệt đồ thị (không phải trong duyệt cây)
 - Đồ thị có thể bao gồm chu trình
 - Đồ thị có thể không liên thông
- Có hai cách duyệt quan trọng
 - BFS: duyệt theo chiều rộng (Breadth First Search)
 - DFS: duyệt theo chiều sâu (Depth First Search)

Giải thuật BFS

- Về cơ bản giống duyệt theo từng mức (level) của cây có thứ tự
- Bắt đầu duyệt tại đỉnh bất kì
- Thăm tất cả các đỉnh liền kề với nó
- Sau đó, thăm tất cả các đỉnh liền kề chưa được thăm của những đỉnh đã thăm mức cuối cùng
- Tiếp tục cho đến khi tất cả các đỉnh đã được thăm

Giải thuật BFS

- Được thực thi với hàng đợi queue
- Thăm một đỉnh liền kề chưa được thăm từ đỉnh hiện tại, đánh dấu nó, chèn vào queue, thăm đỉnh tiếp theo
- Nếu không còn đỉnh liền kề nào chưa được thăm, lấy một đỉnh khỏi queue và coi là đỉnh hiện tại
- Nếu queue rỗng, như vậy không còn đỉnh nào để đưa vào queue, quá trình duyệt hoàn thành

BFS demo

- 51demo-bfs.ppt

Mã giả

```
BFS (G, s)
  for each vertex u in V do
    visited[u] = false

  initialize an empty Q
  Enqueue (Q, s)

  While Q is not empty do
    u = Dequeue (Q)
    if not visited[u] then
      Report(u)
      visited[u] = true
      for each v in Adj[u] do
        if not visited[v] then
          Enqueue (Q, v)
```

Bài 1

- Thực thi một graph sử dụng red black tree với các hàm như bài thực hành tuần trước

```
typedef JRB Graph;
```

```
Graph createGraph();
```

```
void addEdge(Graph graph, int v1, int v2);
```

```
int adjacent(Graph graph, int v1, int v2);
```

```
...
```

- Viết hàm duyệt graph sử dụng giải thuật BFS

```
void BFS(Graph graph, int start, int stop, void  
(*func)(int));
```

- start: đỉnh đầu tiên thăm
- stop: đỉnh cuối cùng thăm, nếu stop=-1 thì duyệt qua tất cả các đỉnh có thể
- func: con trỏ hàm, trỏ tới hàm xử lý đối với một đỉnh đã thăm (như hiển thị...)

Ví dụ

```
void printVertex(int v) { printf("%4d", v); }
```

```
Graph g = createGraph();  
addEdge(g, 0, 1);  
addEdge(g, 1, 2);  
addEdge(g, 1, 3);  
addEdge(g, 2, 3);  
addEdge(g, 2, 4);  
addEdge(g, 4, 5);  
printf("\nBFS: start from node 1 to 5 : ");  
BFS(g, 1, 5, printVertex);  
printf("\nBFS: start from node 1 to all : ");  
BFS(g, 1, -1, printVertex);
```


Hướng dẫn

- Sử dụng cấu trúc dữ liệu danh sách liên kết đôi trong libfdt để biểu diễn queue
- Để tạo queue
 - `Dllist queue = new_dllist();`
- Để thêm một nút đã thăm
 - `dll_append(queue, new_jval_i(v))`
- Để kiểm tra xem queue có rỗng không?
 - `dll_empty(queue)`
- Để lấy ra một đỉnh khỏi queue
 - `node = dll_first(queue)`
 - `v = jval_i(node->val)`
 - `dll_delete_node(node)`

Giải thuật DFS

- Từ đỉnh hiện tại, thăm một trong các đỉnh liền kề của nó
- Tiếp tục, thăm một trong các đỉnh liền kề của đỉnh trước đó
- Lặp lại quá trình, thăm đồ thị ở mức sâu nhất có thể, cho đến khi
 - Gặp lại đỉnh đã thăm
 - Gặp đỉnh kết thúc
- .

Giải thuật DFS

- Bắt đầu duyệt từ một đỉnh bất kì
- Thực hiện tìm kiếm theo chiều sâu
- Khi quá trình tìm kiếm dừng, quay lui lại đỉnh trước điểm kết thúc
- Lặp lại tìm kiếm theo chiều sâu trên các đỉnh lân cận, sau đó quay lui lên một mức trên
- Lặp lại quá trình tìm kiếm cho tới khi tất cả các đỉnh đều được thăm

Giải thuật DFS

- Cài đặt DFS sử dụng stack
- Thăm đỉnh hiện tại v
- Push tất cả các đỉnh liền kề chưa được thăm của v vào stack
- Pop một đỉnh khỏi stack cho tới khi đỉnh này chưa được thăm
- Coi đỉnh này là đỉnh hiện tại, lặp lại các bước
- Nếu stack rỗng \Rightarrow kết thúc quá trình duyệt

DFS demo

- [demo-dfs-undirected.ppt](#)

Mã giả

```
DFS (G, s)
```

```
  for each vertex u in V do
```

```
    visited[u] = false
```

```
  initialize an empty stack S
```

```
  Push(S, s)
```

```
  While S is not empty do
```

```
    u = Pop(S)
```

```
    if not visited[u] then
```

```
      Report(u)
```

```
      visited[u] = true
```

```
      for each v in Adj[u] do
```

```
        if not visited[v] then Push(S, v)
```

Bài 2

- Duyệt đồ thị sử dụng giải thuật DFS

`void DFS(Graph graph, int start, int stop, void (*func)(int));`

- start: là đỉnh đầu tiên thăm
- stop: là đỉnh cuối cùng thăm, nếu stop = -1 thăm tất cả các đỉnh có thể
- func là con trỏ hàm, trỏ tới hàm xử lý đỉnh đã thăm (như hiển thị...)
- func is a pointer to the function that process on the visited vertices

Gợi ý

- Cài đặt stack dưới dạng queue (như Bài tập 1)
- Khác biệt
 - Queue: lấy phần tử đầu tiên khỏi danh sách
 - Hàm `dll_first(queue)`
 - Stack: lấy phần tử cuối cùng khỏi danh sách
 - Hàm ?

Ứng dụng

- Đường đi được duyệt bởi BFS hay DFS tạo thành một cây, gọi là cây BFS hay DFS
- Cây BFS là đường đi ngắn nhất từ đỉnh gốc tới các đỉnh khác trong đồ thị
- Cây DFS được sử dụng để kiểm tra xem có tồn tại đường đi giữa hai đỉnh hay không, kiểm tra tính liên thông của đồ thị

Bài 3

- Thêm hàm trong chương trình tàu điện (tuần 6) để tìm đường đi ngắn nhất giữa hai nhà ga