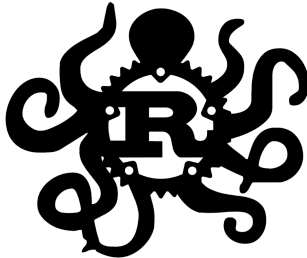


Invasives Rust

Hermann Heinz Erich Krumrey

Lehrstuhl Programmierparadigmen, IPD Snelting



1. TODO Remove this slide!
2. Motivation + Beispiel
3. Invasives Rechnen
4. SPARC
5. Rust
6. Octorust + LoC
7. Octolib + LoC
8. Leistungsevaluation
9. Zusammenfassung
10. Wichtigste 4 Folien

Beispiel Paralleles Problem. Brauchst erst 4 Prozessoren I/O ? Dann
Sequentiell - Netzwerk - Bandbreite == Bottleneck Daten Holen Dann 8
weil's schneller gehen muss







Rust - Übersicht und Motivation

Rust - Ownership, Move, Borrow

LoC

LoC

octolib - Rust Improvements

LoC

Zusammenfassung und Fazit

4 Wichtigste Folien:
invasive computing
ownership
structs etc
octolib - improvements