

Inferencia de Tipos

segunda parte

PLP

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

20 de septiembre de 2018

Recordemos algunas reglas de tipado

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma} \text{ (T-VAR)} \quad \frac{\Gamma \cup \{x : \sigma\} \triangleright M : \tau}{\Gamma \triangleright \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-ABS)}$$
$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-APP)}$$

Tipado vs. Inferencia

Variables

Tipado vs. Inferencia

Variables

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma} \text{ (T-VAR)}$$

Tipado vs. Inferencia

Variables

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma} \text{ (T-VAR)}$$

$$\mathbb{W}(x) \stackrel{\text{def}}{=}$$

Tipado vs. Inferencia

Variables

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma} \text{ (T-VAR)}$$

$$\mathbb{W}(x) \stackrel{\text{def}}{=} \{x : t\} \triangleright x : t,$$

Tipado vs. Inferencia

Variables

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma} \text{ (T-VAR)}$$

$$\mathbb{W}(x) \stackrel{\text{def}}{=} \{x : t\} \triangleright x : t, \quad t \text{ variable fresca}$$

Tipado vs. Inferencia

Abstracciones

Tipado vs. Inferencia

Abstracciones

$$\frac{\Gamma \cup \{x : \sigma\} \triangleright M : \tau}{\Gamma \triangleright \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-ABS)}$$

- Sea $\mathbb{W}(U) =$

Tipado vs. Inferencia

Abstracciones

$$\frac{\Gamma \cup \{x : \sigma\} \triangleright M : \tau}{\Gamma \triangleright \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-ABS)}$$

- Sea $\mathbb{W}(U) = \Gamma \triangleright M : \rho$
- Si el contexto tiene información de tipos para x (i.e. $x : \alpha \in \Gamma$ para algún α), entonces

Tipado vs. Inferencia

Abstracciones

$$\frac{\Gamma \cup \{x : \sigma\} \triangleright M : \tau}{\Gamma \triangleright \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-ABS)}$$

- Sea $\mathbb{W}(U) = \Gamma \triangleright M : \rho$
- Si el contexto tiene información de tipos para x (i.e. $x : \alpha \in \Gamma$ para algún α), entonces

$$\mathbb{W}(\lambda x. U) \stackrel{\text{def}}{=} \Gamma \setminus \{x : \alpha\} \triangleright \lambda x : \alpha. M : \alpha \rightarrow \rho$$

- Si el contexto no tiene información de tipos para x

Tipado vs. Inferencia

Abstracciones

$$\frac{\Gamma \cup \{x : \sigma\} \triangleright M : \tau}{\Gamma \triangleright \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-Abs)}$$

- Sea $\mathbb{W}(U) = \Gamma \triangleright M : \rho$
- Si el contexto tiene información de tipos para x (i.e. $x : \alpha \in \Gamma$ para algún α), entonces

$$\mathbb{W}(\lambda x. U) \stackrel{\text{def}}{=} \Gamma \setminus \{x : \alpha\} \triangleright \lambda x : \alpha. M : \alpha \rightarrow \rho$$

- Si el contexto no tiene información de tipos para x (i.e. $x \notin \text{Dom}(\Gamma)$) elegimos una variable fresca t y entonces

$$\mathbb{W}(\lambda x. U) \stackrel{\text{def}}{=} \Gamma \triangleright \lambda x : t. M : t \rightarrow \rho$$

Tipado vs. Inferencia

Abstracciones

Otra forma de escribirlo: Sea $\mathbb{W}(U)=$

Tipado vs. Inferencia

Abstracciones

Otra forma de escribirlo: Sea $\mathbb{W}(U) = \Gamma \triangleright M : \rho$

$$\frac{\Gamma \cup \{x : \sigma\} \triangleright M : \tau}{\Gamma \triangleright \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-ABS)}$$

$$\beta = \begin{cases} \alpha & \text{si } x : \alpha \in \Gamma \\ \text{variable fresca en otro caso.} \end{cases}$$

$$\Gamma' = \Gamma \ominus \{x\}$$

$$\mathbb{W}(\lambda x. U) \stackrel{\text{def}}{=} \Gamma' \triangleright \lambda x : \beta. M : \beta \rightarrow \rho$$

Tipado vs. Inferencia

Aplicación

Tipado vs. Inferencia

Aplicación

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-APP)}$$

- Sea

Tipado vs. Inferencia

Aplicación

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-APP)}$$

- Sea
 - $\mathbb{W}(U) =$

Tipado vs. Inferencia

Aplicación

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-APP)}$$

- Sea
 - $\mathbb{W}(U) = \Gamma_1 \triangleright M : \tau$
 - $\mathbb{W}(V) =$

Tipado vs. Inferencia

Aplicación

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-APP)}$$

- Sea
 - $\mathbb{W}(U) = \Gamma_1 \triangleright M : \tau$
 - $\mathbb{W}(V) = \Gamma_2 \triangleright N : \rho$
- Sea

Tipado vs. Inferencia

Aplicación

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-APP)}$$

- Sea
 - $\mathbb{W}(U) = \Gamma_1 \triangleright M : \tau$
 - $\mathbb{W}(V) = \Gamma_2 \triangleright N : \rho$

- Sea

$$S = MGU$$

Tipado vs. Inferencia

Aplicación

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-APP)}$$

- Sea

- $\mathbb{W}(U) = \Gamma_1 \triangleright M : \tau$
- $\mathbb{W}(V) = \Gamma_2 \triangleright N : \rho$

- Sea

$$S = \text{MGU}\{\sigma_1 \doteq \sigma_2 \mid x : \sigma_1 \in \Gamma_1 \wedge x : \sigma_2 \in \Gamma_2\} \\ \cup \\ \{\tau \doteq \rho \rightarrow t\} \text{ con } t \text{ una variable fresca}$$

Tipado vs. Inferencia

Aplicación

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-APP)}$$

- Sea

- $\mathbb{W}(U) = \Gamma_1 \triangleright M : \tau$
- $\mathbb{W}(V) = \Gamma_2 \triangleright N : \rho$

- Sea

$$S = \text{MGU}\{\sigma_1 \doteq \sigma_2 \mid x : \sigma_1 \in \Gamma_1 \wedge x : \sigma_2 \in \Gamma_2\} \\ \cup \\ \{\tau \doteq \rho \rightarrow t\} \text{ con } t \text{ una variable fresca}$$

- Entonces

$$\mathbb{W}(UV) \stackrel{\text{def}}{=}$$

Tipado vs. Inferencia

Aplicación

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-APP)}$$

- Sea

- $\mathbb{W}(U) = \Gamma_1 \triangleright M : \tau$
- $\mathbb{W}(V) = \Gamma_2 \triangleright N : \rho$

- Sea

$$S = \text{MGU}\{\sigma_1 \doteq \sigma_2 \mid x : \sigma_1 \in \Gamma_1 \wedge x : \sigma_2 \in \Gamma_2\} \\ \cup \\ \{\tau \doteq \rho \rightarrow t\} \text{ con } t \text{ una variable fresca}$$

- Entonces

$$\mathbb{W}(UV) \stackrel{\text{def}}{=} S\Gamma_1 \cup S\Gamma_2 \triangleright S(MN) : St$$

Extensiones al algoritmo

En general

- Agregar casos nuevos al algoritmo.
- Menos frecuentemente, modificar casos existentes.

Extensiones al algoritmo

En general

- Agregar casos nuevos al algoritmo.
- Menos frecuentemente, modificar casos existentes.

Para incorporar nuevos términos

- Nuevas reglas de tipado \Rightarrow nuevos casos del algoritmo \mathbb{W} .
- Anotar las expresiones con sus tipos.

Extensión del lenguaje

Operador WTF

$$M ::= \dots | M \overset{x:\sigma}{\text{WTF}} (N O)$$

$$\frac{\Gamma, x:\sigma \triangleright M : \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma \quad \Gamma \triangleright O : \sigma}{\Gamma \triangleright M \overset{x:\sigma}{\text{WTF}} (N O) : \tau}$$

Extender el algoritmo

$\mathbb{W}(M \text{ WTF } (N O)) \stackrel{\text{def}}{=} ?$

Extensiones del lenguaje

Listas

$\sigma ::= \dots \mid [\sigma]$

$M, N, O ::= \dots \mid []_{\sigma} \mid M :: N \mid \text{Case } M \text{ of } [] \rightsquigarrow N ; h :: t \rightsquigarrow O$

$$\frac{}{\Gamma \triangleright []_{\sigma} : [\sigma]} \quad \frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \quad \Gamma \triangleright N : [\sigma]}{\Gamma \triangleright M :: N : [\sigma]}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : [\sigma] \quad \Gamma \triangleright N : \tau \quad \Gamma \cup \{h : \sigma, t : [\sigma]\} \triangleright O : \tau}{\Gamma \triangleright \text{Case } M \text{ of } [] \rightsquigarrow N ; h :: t \rightsquigarrow O : \tau}$$

Extensiones del lenguaje

Listas

$\sigma ::= \dots \mid [\sigma]$

$M, N, O ::= \dots \mid []_\sigma \mid M :: N \mid \text{Case } M \text{ of } [] \rightsquigarrow N ; h :: t \rightsquigarrow O$

$$\frac{}{\Gamma \triangleright []_\sigma : [\sigma]} \quad \frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \quad \Gamma \triangleright N : [\sigma]}{\Gamma \triangleright M :: N : [\sigma]}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : [\sigma] \quad \Gamma \triangleright N : \tau \quad \Gamma \cup \{h : \sigma, t : [\sigma]\} \triangleright O : \tau}{\Gamma \triangleright \text{Case } M \text{ of } [] \rightsquigarrow N ; h :: t \rightsquigarrow O : \tau}$$

Extender el algoritmo

$\mathbb{W}([]) \stackrel{\text{def}}{=} ?$

$\mathbb{W}(U_1 :: U_2) \stackrel{\text{def}}{=} ?$

$\mathbb{W}(\text{Case } U_1 \text{ of } [] \rightsquigarrow U_2 ; h :: t \rightsquigarrow U_3) \stackrel{\text{def}}{=} ?$

Otra extensión

Switch de naturales

Switch

Extender el algoritmo de inferencia \mathbb{W} para que soporte el tipado del *switch* de números naturales, similar al de C o C++. La extensión de la sintaxis es la siguiente:

$M = \dots \mid \text{switch } M \{ \text{case } \underline{n_1} : M_1 \dots \text{case } \underline{n_k} : M_k \text{ default} : M_{k+1} \}$
donde cada $\underline{n_i}$ es un numeral (un *valor* de tipo Nat, como 0, succ(0), succ(succ(0)), etc.). Esto forma parte de la sintaxis y no hace falta verificarlo en el algoritmo.

Otra extensión

Switch de naturales

Switch

Extender el algoritmo de inferencia \mathbb{W} para que soporte el tipado del *switch* de números naturales, similar al de C o C++. La extensión de la sintaxis es la siguiente:

$M = \dots | \text{switch } M \{ \text{case } \underline{n_1} : M_1 \dots \text{case } \underline{n_k} : M_k \text{ default} : M_{k+1} \}$
donde cada $\underline{n_i}$ es un numeral (un *valor* de tipo Nat, como 0, succ(0), succ(succ(0)), etc.). Esto forma parte de la sintaxis y no hace falta verificarlo en el algoritmo.

La regla de tipado es la siguiente:

$$\frac{\begin{array}{c} \Gamma \triangleright M : \text{Nat} \quad \forall i, j (1 \leq i, j \leq k \wedge i \neq j \Rightarrow n_i \neq n_j) \\ \Gamma \triangleright N_1 : \sigma \quad \dots \quad \Gamma \triangleright N_k : \sigma \quad \Gamma \triangleright N : \sigma \end{array}}{\Gamma \triangleright \text{switch } M \{ \text{case } \underline{n_1} : N_1 \dots \text{case } \underline{n_k} : N_k \text{ default} : N \} : \sigma}$$

Otra extensión del lenguaje

Letrec

En este ejercicio modificaremos el algoritmo de inferencia para incorporar la posibilidad de utilizar letrec en nuestro cálculo.

$M ::= \dots \mid \text{letrec } f = M \text{ in } N$

Permite por ejemplo representar el factorial de 10 de la siguiente manera:

$\text{letrec } f = (\lambda x : \text{Nat}. \text{if isZero}(x) \text{ then } \underline{1} \text{ else } x \times f (\text{Pred}(x))) \text{ in } f \ \underline{10}$

Para ello se agrega la siguiente regla de tipado:

$$\frac{\Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright M : \pi \rightarrow \tau \quad \Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright \text{letrec } f = M \text{ in } N : \sigma}$$

Extendemos el algoritmo

$$\frac{\Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright M : \pi \rightarrow \tau \quad \Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright \text{letrec } f = M \text{ in } N : \sigma}$$

$\mathbb{W}(\text{letrec } f = U_1 \text{ in } U_2) \stackrel{\text{def}}{=} ?$

donde

Extendemos el algoritmo

$$\frac{\Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright M : \pi \rightarrow \tau \quad \Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright \text{letrec } f = M \text{ in } N : \sigma}$$

$\mathbb{W}(\text{letrec } f = U_1 \text{ in } U_2) \stackrel{\text{def}}{=} ?$

donde

- $\mathbb{W}(U_1) = \Gamma_1 \triangleright M : \gamma$
- $\mathbb{W}(U_2) = \Gamma_2 \triangleright N : \sigma$

Extendemos el algoritmo

$$\frac{\Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright M : \pi \rightarrow \tau \quad \Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright \text{letrec } f = M \text{ in } N : \sigma}$$

$\mathbb{W}(\text{letrec } f = U_1 \text{ in } U_2) \stackrel{\text{def}}{=} ?$

donde

- $\mathbb{W}(U_1) = \Gamma_1 \triangleright M : \gamma$
- $\mathbb{W}(U_2) = \Gamma_2 \triangleright N : \sigma$
- $\rho = \begin{cases} \alpha_1 & \text{si } f : \alpha_1 \in \Gamma_1 \\ \text{variable fresca en otro caso.} \end{cases}$
- $\delta = \begin{cases} \alpha_2 & \text{si } f : \alpha_2 \in \Gamma_2 \\ \text{variable fresca en otro caso.} \end{cases}$

Extendemos el algoritmo

$$\frac{\Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright M : \pi \rightarrow \tau \quad \Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright \text{letrec } f = M \text{ in } N : \sigma}$$

$\mathbb{W}(\text{letrec } f = U_1 \text{ in } U_2) \stackrel{\text{def}}{=} ?$

donde

- $\mathbb{W}(U_1) = \Gamma_1 \triangleright M : \gamma$
- $\mathbb{W}(U_2) = \Gamma_2 \triangleright N : \sigma$
- $\rho = \begin{cases} \alpha_1 & \text{si } f : \alpha_1 \in \Gamma_1 \\ \text{variable fresca en otro caso.} \end{cases}$
- $\delta = \begin{cases} \alpha_2 & \text{si } f : \alpha_2 \in \Gamma_2 \\ \text{variable fresca en otro caso.} \end{cases}$
- $\Gamma'_1 = \Gamma_1 \ominus \{f\}$ y $\Gamma'_2 = \Gamma_2 \ominus \{f\}$

Extendemos el algoritmo

$$\frac{\Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright M : \pi \rightarrow \tau \quad \Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright \text{letrec } f = M \text{ in } N : \sigma}$$

$\mathbb{W}(\text{letrec } f = U_1 \text{ in } U_2) \stackrel{\text{def}}{=} S \Gamma'_1 \cup S \Gamma'_2 \triangleright S(\text{letrec } f = M \text{ in } N) : S \sigma$
donde

- $\mathbb{W}(U_1) = \Gamma_1 \triangleright M : \gamma$
- $\mathbb{W}(U_2) = \Gamma_2 \triangleright N : \sigma$
- $\rho = \begin{cases} \alpha_1 & \text{si } f : \alpha_1 \in \Gamma_1 \\ \text{variable fresca en otro caso.} \end{cases}$
- $\delta = \begin{cases} \alpha_2 & \text{si } f : \alpha_2 \in \Gamma_2 \\ \text{variable fresca en otro caso.} \end{cases}$
- $\Gamma'_1 = \Gamma_1 \ominus \{f\}$ y $\Gamma'_2 = \Gamma_2 \ominus \{f\}$
- $S = \text{mgu} \{ \rho \doteq \delta, \gamma \doteq t_1 \rightarrow t_2, \gamma \doteq \rho \}$
 $\cup \{ \sigma_1 \doteq \sigma_2 \mid x : \sigma_1 \in \Gamma'_1, x : \sigma_2 \in \Gamma'_2 \}$
 $t_1 \text{ y } t_2 \text{ variables frescas}$

Otra forma de escribirlo

$$\frac{\Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright M : \pi \rightarrow \tau \quad \Gamma \cup \{f : \pi \rightarrow \tau\} \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright \text{letrec } f = M \text{ in } N : \sigma}$$

$\mathbb{W}(\text{letrec } f = U_1 \text{ in } U_2) \stackrel{\text{def}}{=} S \Gamma'_1 \cup S \Gamma'_2 \triangleright S(\text{letrec } f = M \text{ in } N) : S \sigma$
donde

- $\mathbb{W}(U_1) = \Gamma_1 \triangleright M : \gamma$
- $\mathbb{W}(U_2) = \Gamma_2 \triangleright N : \sigma$
- $\rho = \begin{cases} \alpha_1 & \text{si } f : \alpha_1 \in \Gamma_1 \\ \alpha_2 & \text{si } f \notin \text{dom}(\Gamma_1) \text{ y } f : \alpha_2 \in \Gamma_2 \\ \text{variable fresca en otro caso.} \end{cases}$
- $\Gamma'_1 = \Gamma_1 \ominus \{f\}$ y $\Gamma'_2 = \Gamma_2 \ominus \{f\}$
- $S = \text{mgu} \{ \gamma \doteq t_1 \rightarrow t_2, \gamma \doteq \rho \}$
 $\cup \{ \sigma_1 \doteq \sigma_2 \mid x : \sigma_1 \in \Gamma_1, x : \sigma_2 \in \Gamma_2 \}$
 $t_1 \text{ y } t_2 \text{ variables frescas}$

Algunas conclusiones

- Los llamados recursivos devuelven un contexto, un término anotado y un tipo. **No podemos asumir nada sobre ellos.**
- Cuando la regla tiene tipos iguales: unificar.
- Si hay contextos repetidos en las premisas, unificarlos.
- Cuando la regla liga variables:
 - Obtener su tipo del Γ obtenido recursivamente.
 - Si no figuran: variable fresca.
 - Sacarlas del Γ del resultado (y del que se vaya a unificar).
- Decorar los términos según corresponda.
- Si la regla tiene restricciones adicionales, se incorporan como posibles casos de falla.