

全部开发者教程

第八章：runtime 运行时 - 运行时核心设计原则

01：前言

02：HTML DOM 节点树与虚拟 DOM 树

03：挂载与更新

04：h 函数 与 render 函数

05：运行时核心设计原则

06：总结

第九章：runtime 运行时 - 构建 h 函数，生成 Vnode

01：前言

02：阅读源码：初见 h 函数，跟踪 Vue 3 源码实现基础逻辑

03：框架实现：构建 h 函数，处理 ELEMENT + TEXT\_CHILDREN 场景

04：源码阅读：h 函数，跟踪 ELEMENT +

Sunday • 更新于 2022-10-19

◀ 上一节 05：运行时核心... 01：前言 下一节 ▶

06：总结

在本章节中，我们掌握了开发 runtime 之前的一些必备知识。

通过本章的内容，我们可知整个 runtime 核心的方法有两个：

1. h 函数

2. render 函数

那么我们在后面去实现 runtime 时，也会以这两个函数为核心进行实现。

即：先实现 h 函数，再实现 render 函数

以此来完成整个运行时 runtime 的处理。

那么准备好了吗？

05：运行时核心设计原则 ◀ 上一节 下一节 ▶ 01：前言

我要提出意见反馈

索引目录

06：总结

📄

?

📱

💬