慕课网首页 免费课 实战课 体系课 慕课教程 专栏 手记 企业服务

Q 📜 💄 我的课程

Q

从所有教程的词条中查询…

首页 > 慕课教程 > Vue3源码分析与构建方案 > 01: 前言

## 全部开发者教程 :Ξ

וועאדו דיינויינטורא ו

11: 框架实现: 生命回调钩子
中访问响应性数据

12: 源码阅读: 响应性数据改

变,触发组件的响应性变化

13: 框架实现: 响应性数据改

变,触发组件的响应性变化

14: 源码阅读: composition API , setup 函数挂载逻辑

15: 框架实现: composition API, setup 函数挂载逻辑

16: 总结

## 第十二章: runtime 运行时 - diff 算法核心实现

01: 前言

02: 前置知识: VNode 虚拟 节点 key 属性的作用

03:源码阅读:场景一: 自前 向后的 diff 对比

04: 框架实现: 场景一: 自前

Sunday • 更新于 2022-10-19

◆ 上一节 16: 总结02: 前置知识: ... 下一节 →

索引目录

## 01: 前言

我们之前完成过一个 patchChildren 的方法,该方法的主要作用是为了**更新子节点**,即:**为子节点打补 T**。

子节点的类型多种多样,如果两个 ELEMENT 的子节点都是 TEXT\_CHILDREN 的话,那么直接通过 setText 附新值即可。

但是如果 新旧 ELEMENT 的子节点都为 ARRAY\_CHILDREN 的话,那么想要完成一个 高效 的更新就会比较复杂了。这个时候,我们就需要,比较两组子节点,以达到一个高效的更新功能。这种 比较的算法 就是diff 算法。

vue 中对 diff 算法的描述在 packages/runtime-core/src/renderer.ts 的 patchKeyedChildren (1759 行) 方法中,观察该方法,可以发现该方法内部被分成了 5 块 (5 种场景):

1. sync from start: 自前向后的对比

2. sync from end: 自后向前的对比

3. common sequence + mount:新节点多于旧节点,需要挂载

4. common sequence + unmount: 旧节点多于新节点,需要卸载

5. unknown sequence: 乱序

这5块就是 diff 的核心逻辑。

那么我们在后面学习的时候,也会从这5块入手,循序渐进的和大家一起来了解 diff。

✔ 我要提出意见反馈

01: 前言

⊡

?

 $\odot$ 

企业服务 网站地图 网站首页 关于我们 联系我们 讲师招募 帮助中心 意见反馈 代码托管

Copyright © 2022 imooc.com All Rights Reserved | 京ICP备 12003892号-11 京公网安备11010802030151号

**A B A 1** 

