

🔖 标记书签

```
8       setText: hostSetText
      } = options
```

4. 在 patch 方法中, 处理 Text 节点:

<> 代码块

```
1     case Text:
2       // Text
3       processText(oldVNode, newVNode, container, anchor)
4       break
```

5. 在 packages/runtime-dom/src/nodeOps.ts 增加 createText 和 setText 方法:

<> 代码块

```
1  /**
2   * 创建 Text 节点
3   */
4  createText: (text) => doc.createTextNode(text),
5
6  /**
7   * 设置 text
8   */
9  setText: (node, text) => {
10    node.nodeValue = text
11  }
```

代码完成。

创建测试实例 packages/vue/examples/runtime/render-text.html :

<> 代码块

```
1  <script>
2    const { h, render, Text } = Vue
3
4    const vnode = h(Text, 'hello world')
5    // 挂载
6    render(vnode, document.querySelector('#app'))
7
8    // 延迟两秒, 生成新的 vnode, 进行更新操作
9    setTimeout(() => {
10      const vnode2 = h(Text, '你好, 世界')
11      render(vnode2, document.querySelector('#app'))
12    }, 2000);
13  </script>
```

测试挂载和更新成功

20: 源码阅读: renderer 渲染器下, Text ... < 上一节 下一节 > 22: 源码阅读: renderer 渲染器下, Comm...

✎ 我要提出意见反馈