

全部开发者教程

三

载

14：源码阅读：ELEMENT 节点下，style 属性的挂载和更新

15：框架实现：ELEMENT 节点下，style 属性的挂载和更新

16：源码阅读：ELEMENT 节点下，事件的挂载和更新

17：深入事件更新：vue event invokers

18：框架实现：ELEMENT 节点下，事件的挂载和更新

19：局部总结：ELEMENT 节点的挂载、更新、props 打补丁等行为总结

20：源码阅读：renderer 渲染器下，Text 节点的挂载、更新行为

21：框架实现：renderer 渲染器下，Text 节点的挂载、更新行为

Sunday • 更新于 2022-10-19

◀ 上一节 18：框架实现：... 20：源码阅读：... 下一节 ▶

19：局部总结：ELEMENT 节点的挂载、更新、props 打补丁等行为总结

回顾一下本章节到目前为止的所有行为，我们已经完成了针对于 ELEMENT 的：

1. 挂载

2. 更新

3. 卸载

4. patch props 打补丁

1. class

2. style

3. event

4. attr

等行为的处理。

针对于 挂载、更新、卸载而言，我们主要使用了 packages/runtime-dom/src/nodeOps.ts 中的浏览器兼容方法进行的实现，比如：

1. doc.createElement

2. parent.removeChild

等等。

而对于 patch props 的操作而言，因为 HTML Attributes 和 DOM Properties 的不同问题，所以我们需要针对不同的 props 进行分开的处理。

而最后的 event，本身并不复杂，但是 vei 的更新思路也是非常值得我们学习的一种事件更新方案。

那么到这里针对于 ELEMENT 的处理，我们就暂时告一段落了。下面我们来看 Text、Comment 以及 Component 的渲染行为。

18：框架实现：ELEMENT 节点下，事件的... ◀ 上一节 下一节 ▶ 20：源码阅读：renderer 渲染器下，Text ...

我要提出意见反馈

索引目录

19：局部总结：E