

那么经过我们到现在的学习，我们大概已经了解了 `Vue` 源码中的一些大概模块，并且也知道了如何对 `Vue` 的代码进行实例测试、代码跟踪与代码阅读。

那么明确好了这些之后，接下来我们就可以创建咱们自己的 `vue` 框架项目：`vue-next-mini`。

创建 `vue-next-mini` 与我们之前创建项目不同，不可以再借助 `vue-cli` 或 `vite` 等脚手架工具快速生成 `vue` 项目基本结构了，所以我们需要从 0 来搭建这样的个项目。

1. 创建 `vue-next-mini` 文件夹
2. 通过 `VSCode` 打开
3. 在终端中，通过

```
<> 代码块
1    npm init -y
```
4. 创建 `package.json` 模块
4. 创建 `packages` 文件夹，作为：**核心代码** 区域
5. 创建 `packages/vue` 文件夹：打包、测试实例、项目整体入口模块
6. 创建 `packages/shared` 文件夹：共享公共方法模块
7. 创建 `packages/compiler-core` 文件夹：编辑器核心模块
8. 创建 `packages/compiler-dom` 文件夹：浏览器部分编辑器模块
9. 创建 `packages/reactivity` 文件夹：响应性模块
10. 创建 `packages/runtime-core` 文件夹：运行时核心模块
11. 创建 `packages/runtime-dom` 文件夹：浏览器部分运行时模块

因为 `Vue3` 是使用 `TS` 进行构建的，所以在我们的项目中，也将通过 `TS` 进行构建整个项目，那么我们又应该如何在使用 `ts` 呢？

请看下一节：框架导入 ts 配置