

全部开发者教程

06：响应性数据的编辑器处理：generate 生成 render 函数

07：响应性数据的编辑器处理：render 函数的执行处理

08：多层级模板的编辑器处理：多层级的处理逻辑

09：基于编辑器的指令(v-xx)处理：指令解析的整体逻辑

10：基于编辑器的指令(v-xx)处理：AST 解析逻辑（困难）

11：基于编辑器的指令(v-xx)处理：JavaScript AST，构建vif 转化模块（困难）

12：基于编辑器的指令(v-xx)处理：JavaScript AST，transform 的转化逻辑

13：基于编辑器的指令(v-xx)处理：生成 render 函数

14：总结

Sunday • 更新于 2022-10-19

04：总结

上一节

那么到这里，我们的课程就暂时告一段落了。

在本课程中，我们跟踪并且复刻了 `vue 3.2` 的核心逻辑，实现了：

1. 响应性

2. 运行时

3. 编辑器

三大模块，并且最后我们把这三大模块进行了合并，生成了一个 `createApp` 函数。

但是大家要知道，我们现在依然只是实现了小部分的 `vue 3` 功能，以指令为例，我们只实现了 `v-if` 这一个指令逻辑，针对于其他的指令，我们并没有一个一个的进行实现。那么大家如果想要知道其他属性的逻辑的话，可以根据我们课程中的方式进行对应的源码跟踪和逻辑实现。

在之后 `vue` 会进行更多的升级，了解我的同学都知道，我们的课程会不定期进行更新。如果后面我们认为有哪些新的概念，需要大家进行了解的话，那么我们也会随时更新我们的课程。所以说，我们的分别可能暂时的。

那么，咱们这一次就先说到这里，我们下次再见~~~

04：总结

上一节

我要提出意见反馈

索引目录