

全部开发者教程

02：源码阅读：reactive 的响应性，跟踪 Vue 3 源码实现逻辑

03：框架实现：构建 reactive 函数，获取 proxy 实例

04：框架实现：什么是 WeakMap？它和 Map 有什么区别？

05：框架实现：createGetter && createSetter

06：热更新的开发时：提升开发体验

07：框架实现：构建 effect 函数，生成 ReactiveEffect 实例

08：框架实现：track && trigger

09：框架实现：构建 track 依赖收集函数

10：框架实现：构建 trigger 触发依赖

11：总结：单一依赖的

Sunday • 更新于 2022-10-19

◀ 上一节 05：框架实现：... 07：框架实现：... 下一节 ▶

06：热更新的开发时：提升开发体验

在以上代码中，我们每次想要进行测试，都需要重新执行一遍 `npm run build`，那么未免有些过于麻烦了。

那么有没有办法可以让我们的项目提供一个具备 **热更新** 的开发时呢？

答案当然是可以的，并且非常简单。

目前在 `package.json` 中，我们只提供了一个 `build` 指令：

<> 代码块

1"build": "rollup -c"

使用 `build` 可以打包项目，那么我们可以在提供一个 `dev` 指令：

<> 代码块

1"dev": "rollup -c -w",

`rollup -c -w` 表示：**-c 读取配置文件，-w 监听源文件是否有改动，如果有改动，重新打包**

那么这样我们就可以得到一个 `dev` 的热更新状态。

执行 `npm run dev`，然后修改源代码，可以发现：**项目就被重新打包了**

05：框架实现：createGetter && createSe... ◀ 上一节 下一节 ▶ 07：框架实现：构建 effect 函数，生成 Rea...

我要提出意见反馈

索引目录

06：热更新的开发