慕课网首页 免费课 实战课 体系课 慕课教程 专栏 手记 企业服务 我的课程

Q

?

 \odot

从所有教程的词条中查询…

◆ 上一节 06: 总结02: 阅读源码: ... 下一节 →

首页 > 慕课教程 > Vue3源码分析与构建方案 > 01: 前言

全部开发者教程 Ξ

第八章: runtime 运行时 -运行时核心设计原则

01: 前言

02: HTML DOM 节点树与虚 拟 DOM 树

03: 挂载与更新

04: h 函数与 render 函数

05: 运行时核心设计原则

06: 总结

第九章: runtime 运行时 -构建 h 函数,生成 Vnode

01: 前言

02: 阅读源码:初见 h 函数, 跟踪 Vue 3 源码实现基础逻辑

03: 框架实现: 构建 h 函数, 处理 ELEMENT + TEXT_CHILDREN 场景

04:源码阅读: h 函数,跟踪 ELEMENT +

Sunday • 更新于 2022-10-19

01: 前言

本章中, 我们先来处理 h 函数的构建。

我们知道 h 函数核心是用来: 创建 vnode 的。但是对于 vnode 而言,它存在很多种不同的节点类型。

查看 packages/runtime-core/src/renderer.ts 中第 354 行 patch 方法的代码可知, Vue 总共处理 7:

1. Text: 文本节点

2. Comment: 注释节点

3. Static: 静态 DOM 节点

4. Fragment:包含多个根节点的模板被表示为一个片段 (fragment)

5. ELEMENT: DOM 节点

6. COMPONENT:组件

7. TELEPORT:新的内置组件 8. SUSPENSE:新的内置组件

9. ...

各种不同类型的节点,而每一种类型的处理都对应着不同的 VNode。

所以我们在本章中,就需要把各种类型的 VNode 构建出来 (不会全部处理所有类型,只会选择比较有代 表性的部分),以便,后面进行 render 渲染。

那么把这些内容,明确完成之后,我们就开始本章的学习吧~~~~

06: 总结 ◆ 上一节 下一节 ▶ 02: 阅读源码:初见 h 函数,跟踪 Vue 3 源...

▶ 我要提出意见反馈

索引目录

01: 前言



