慕课网首页 免费课 体系课 慕课教程 专栏 手记 企业服务 实战课

Ħ 我的课程

Q

从所有教程的词条中查询…

首页 > 慕课教程 > Vue3源码分析与构建方案 > 26: 总结

## 全部开发者教程 ≔

行为

22: 源码阅读: renderer 渲染 器下,Comment 节点的挂载

行为

23: 框架实现: renderer 渲染 器下,Comment 节点的挂载 行为

24: 源码阅读: renderer渲染 器下,Fragment 节点的挂 载、更新行为

25: 框架实现: renderer渲染 器下, Fragment 节点的挂 载、更新行为

26: 总结

## 第十一章:runtime 运行时 组件的设计原理与渲染方 室

01: 前言

02: 源码阅读: 无状态基础组 件挂载逻辑

03: 框架实现: 完成无状态基

Sunday • 更新于 2022-10-19

◆ 上一节 25: 框架实现: ...01: 前言 下一节 →

26: 总结

## 26: 总结

在本章中, 我们主要讲解了 render 函数的渲染机制。

我们首先讲解了渲染器 renderer 的概念,并且知道 render 函数是渲染器对象中的一个函数。但是这 个渲染函数我们是不可以直接被用户访问的。所以我们额外在 packages/runtime-dom/src/index.ts 中 构建了一个 render 函数, 用来给用户使用 render 渲染器。

在整个的 render 渲染过程中,我们把所有的核心逻辑放入到了 runtime-core 文件夹内,把所有和浏 览器相关的 API 操作,放到了 runtime-dom 文件夹下。以此来达到兼容性的目的。

针对不同的节点,具体的渲染逻辑会有所不同。我们分别从:

- 1. ELEMENT
- 2. TEXT
- COMMENT

这三种节点类型入手, 讲解了 挂载、更新、卸载 的对应操作逻辑。

对于这三种节点而言, ELEMENT 毫无因为是最复杂的。

对于 ELEMENT 而言,它的渲染除了本身的 挂载、更新、卸载 之外,还包含了 props 属性 的挂载、更 新、卸载操作。

对于 props 属性而言, 因为 HTML Attributes 和 DOM Properties 的原因, 所以我们需要针对不同的 props 分别进行处理。

而对于 event 事件而言,这里 vue 通过了 vei 的方式进行了更新逻辑,这个设计是非常精妙的。

但是哪怕我们做了这么多事情之后,针对于 render 的渲染逻辑, 我们依然只是处理了冰山一角而已, 比如:

- 1. diff:在旧节点和新节点的子节点都为 Array 时,我们需要就行 diff 运算,已完成高效的更新。
- 2. component 组件:组件的处理也是 vue 中非常重要的一块内容,这个也需要我们进行单独的讲解。
  - 25: 框架实现: renderer渲染器下, Fragm... ◆ 上一节 下一节 ▶ 01: 前言

▶ 我要提出意见反馈

索引目录

企业服务 网站地图 网站首页 关于我们 联系我们 讲师招募 帮助中心 意见反馈 Copyright © 2022 imooc.com All Rights Reserved | 京ICP备 12003892号-11 京公网安备11010802030151号

▶ 意见反馈

♡ 收藏教程

口 标记书签

代码托管

?

