慕课网首页 免费课 实战课 体系课 慕课教程 专栏 手记 企业服务

Q 🧵 💄 我的课程

未住

Q

从所有教程的词条中查询…

首页 > 慕课教程 > Vue3源码分析与构建方案 > 01: 前言

全部开发者教程 :≡

行为

行为

22: 源码阅读: renderer 渲染器下, Comment 节点的挂载行为

23:框架实现:renderer 渲染 器下,Comment 节点的挂载

24: 源码阅读: renderer渲染 器下, Fragment 节点的挂

载、更新行为

25:框架实现:renderer渲染 器下, Fragment 节点的挂 载、更新行为

26: 总结

第十一章:runtime 运行时 - 组件的设计原理与渲染方 案

01: 前言

02:源码阅读:无状态基础组件挂载逻辑

03: 框架实现: 完成无状态基

Sunday • 更新于 2022-10-19

↓ 上一节 26: 总结02: 源码阅读: ... 下一节 ▶

索引目录

01: 前言

01: 前言

在本章中,我们将要关注于 component 组件的渲染逻辑。对于组件而言,本身就比较复杂所以我们单独 拿出来一章来进行讲解。

在学习本章之前,我们需要需要先来回忆一下在学习 h 函数时,我们所学习到的内容。

组件本身是一个对象(仅考虑对象的情况,忽略函数式组件)。它必须包含一个 render 函数,该函数决定了它的渲染内容。

如果我们想要定义数据,那么需要通过 data 选项进行注册。 data 选项应该是一个 函数,并且 renturn 一个对象,对象中包含了所有的响应性数据。

除此之外,我们还可以定义例如 生命周期、计算属性、 watch 等对应内容。

以上是关于组件的一些基本概念,这些是需要大家首先能够明确的。

组件的处理非常复杂,所以我们依然会采用和之前一样的标准:**没有使用就当做不存在**、**最少代码的实现逻辑**。来实现我们的组件功能。

26: 总结 上一节 下一节 ▶ 02: 源码阅读: 无状态基础组件挂载逻辑

▶ 我要提出意见反馈

⊡

?

.

 \odot





