慕课网首页 免费课 慕课教程 专栏 手记 实战课 体系课 企业服务 Ē 我的课程

Q

从所有教程的词条中查询…

首页 > 慕课教程 > Vue3源码分析与构建方案 > 16: 总结

## 全部开发者教程 Ξ

WAS 3 001 IS WHITH A .... BOY?

10: 框架字现: 场景四: 旧节 点多干新节点时的 diff 比对

11: 局部总结: 前四种 diff 场 景的总结与乱序场景

12: 前置知识: 场景五: 最长 递增子序列

13: 源码逻辑: 场景五: 求解 最长递增子序列

14: 源码阅读: 场景五: 乱序 下的 diff 比对

15: 框架实现: 场景五: 乱序 下的 diff 比对

16: 总结

第十三章:compiler 编译 器 - 编译时核心设计原则

01: 前言

02: 模板编译的核心流程

no. th会:和:+tit ACT

Sunday • 更新于 2022-10-19

◆ 上一节 15: 框架实现: ...01: 前言 下一节 →

16: 总结

索引目录

## 16: 总结

那么到这里我们就已经完成了 diff 算法的逻辑。

整个的 diff 就分成 5 种场景, 前四种场景相对而言, 还比较简单。最复杂的就是第五种, 乱序的场

整个 diff 中,涉及到了很多的算法,可能还有很多我们之前不太了解的一些概念,比如:最长递增子 序列。

那么 diff 完成之后, 也标记着我们整个的 runtime 就已经全部讲解完成了。

那么在这里我们把整个 runtime 总结一下, 对于 runtime 而言:

- 1. 首先我们讲解了 dom、节点、节点树和虚拟 DOM,虚拟节点之间的概念。
- 2. 然后我们说明了 render 函数和 h 函数各自的作用。我们知道 h 函数可以得到一个 vnode,而 r ender 函数可以渲染一个 vnode
- 3. 接下来我们讲解了挂载、更新、卸载,这三组概念。也知道了针对于不同的 vnode 节点,那么他们 的挂载、更新、卸载方式也都是不同的。
- 4. 下面我们讲解了组件,我们知道组件本质上是一个对象(或函数),组件的挂载本质上是 render 函 数的挂载。
- 5. 组件内部维护了一个 effect 对象, 以达到响应性渲染的效果。
- 6. 而针对于 setup 函数而言,它在实现上反而更加简单,因为我们不需要改变 this 指向了。
- 7. 结合所学,新旧节点的所有挂载和更新情况,可以被分为九种场景:
  - 1. 旧节点为纯文本时:
    - 1. 新节点为纯文本: 执行文本替换操作
    - 2. 新节点为空: 删除旧节点
    - 3. 新节点为数组: 清空文本, 添加多个新节点
  - 2. 旧节点为空时:

1. 新节点为纯文本:添加新节点 2. 新节点为空: 不做任何事情 3. 新节点为数组时:添加多个新节点

3. 旧节点是数组时:

1. 新节点为纯文本: 删除所有旧节点, 添加新节点

2. 新节点为空: 删除所有旧节点 3. 新节点为数组时: 进行 diff 操作

8. 最后的 diff 分为 5 种场景, 最后一种场景还是比较复杂的。

那么从下一章开始,我们就要进入到 编译器 compiler 模块的学习了,大家准备好了~~~~

▶ 意见反馈

♡ 收藏教程

□ 标记书签

?

·· 企业服务 网站地图 网站首页 关于我们 联系我们 讲师招募 帮助中心 意见反馈 代码托管

\* % 6 A

Copyright © 2022 imooc.com All Rights Reserved | 京ICP备 12003892号-11 京公网安备11010802030151号

⊡

?

0