

全部开发者教程

最长递增子序列

14：源码阅读：场景五：乱序下的 diff 比对

15：框架实现：场景五：乱序下的 diff 比对

16：总结

第十三章：compiler 编译器 - 编译时核心设计原则

01：前言

02：模板编译的核心流程

03：抽象语法树 - AST

04：AST 转化为 JavaScript AST，获取 codegenNode

05：JavaScript AST 生成 render 函数代码

06：总结

第十四章：compiler 编译器 - 构建 compile 编译器



Sunday • 更新于 2022-10-19

上一节 16：总结 02：模板编译的... 下一节

## 01：前言

从这一章开始我们就开始进入到编译器的学习。

编译器是一个非常复杂的概念，在很多语言中均有涉及。不同类型的编译器在实现技术上都会有较大的差异。

比如你要实现一个 `java` 或者 `JavaScript` 的编译器，那就是一个非常复杂的过程了。

但是对于我们而言，我们并不需要设计这种复杂的语言编辑器，我们只需要有一个 **领域特定语言 (DSL)** 的编辑器即可。

DSL 并不具备很强的普适性，它是仅为某个适用的领域而设计的，但它也足以用于表示这个领域中的问题以及构建对应的解决方案。

那么我们这里所谓的特定语言指的就是：把 `template 模板`，编译成 `render 函数`。这个就是 `vue` 中 `** 编译器 compiler **` 的作用。

我们可以先创建一个测试实例 `packages/vue/examples/imooc/compiler/compiler.html`，以此来看一下 `vue` 中 `compiler` 的作用：

<> 代码块

```
1  <script>
2    const { compile } = Vue
3    const template = `
4      <div>hello world</div>
5    `
6    const renderFn = compile(template)
7
8    console.log(renderFn);
9
10   </script>
```

查看最终的打印结果可以发现，最终 `compile 函数`把 `template 模板字符串`转化为了 `render 函数`。

那么我们可以借此来观察一下 `compile` 这个方法的内部实现。我们可以在 `packages/compiler-dom/src/index.ts` 中的 `第40行` 查看到该方法。

从代码中可以发现，`compile 方法`，其实是触发了 `baseCompile 方法`，那么我们可以进入到该方法。

该方法的代码比较简单，剔除掉无用的内容之后，可以得到如下内容：

<> 代码块

```
1  export function baseCompile(
2    template: string | RootNode,
3    options: CompilerOptions = {}
4  ): CodegenResult {
5
6    // 1. 通过 parse 方法进行解析，得到 AST
7    const ast = isString(template) ? baseParse(template, options) : template
8
9    // 2. 通过 transform 方法对 AST 进行转化，得到 JavaScript AST
10   transform(
```

索引目录

01：前言



```
12     extend({}, options, {
13       prefixIdentifiers,
14       nodeTransforms: [
15         ...nodeTransforms,
16         ...(options.nodeTransforms || []) // user transforms
17       ],
18       directiveTransforms: extend(
19         {},
20         directiveTransforms,
21         options.directiveTransforms || {} // user transforms
22       )
23     })
24   )
25
26   // 3. 通过 generate 方法根据 AST 生成 render 函数
27   return generate(
28     ast,
29     extend({}, options, {
30       prefixIdentifiers
31     })
32   )
33 }
```

这段代码（`compile`），主要做了三件事情：

1. 通过 `parse` 方法进行解析，得到 `AST`
2. 通过 `transform` 方法对 `AST` 进行转化，得到 `JavaScript AST`
3. 通过 `generate` 方法根据 `AST` 生成 `render` 函数

整体的代码解析，虽然比较清晰，但是里面涉及到的一些概念，我们可能并不了解。

比如：什么是 `AST`？

所以我们需要先花费一些时间，来了解编译器中的一些基础知识，然后再去阅读对应的源码和实现具体的逻辑。

那么本章节，我们就先来做第一件事情：了解编译时的基础知识。

16: 总结 ◀ 上一节      下一节 ▶ 02: 模板编译的核心流程

 我要提出意见反馈