Sunday • 更新于 2022-10-19

上一节 17：框架实现：... 01：前言 下一节

18：总结

到这里我们就已经完成了一个基础的编辑器处理。

我们知道整个编辑器的处理过程分成了三部分：

1. 解析模板 `template` 为 `AST`
    1. 在这一步过程中，我们使用了
        1. 有限自动状态机解析模板得到了 `tokens`
        2. 通过扫描 `tokens` 最终得到了 `AST`
2. 转化 `AST` 为 `JavaScript AST`
    1. 这一步是为了最终生成 `render` 函数做准备
    2. 利用了深度优先的方式，进行了自下向上的逐层转化
3. 生成 `render` 函数
    1. 这一步是最后的解析环节，我们需要对 `JavaScript AST` 进行处理，得到最终的 `render` 函数

整个一套编辑器的流程非常复杂，我们目前只完成了最基础的编辑逻辑，目前只能支持 `<div>文本</div>` 的处理。那么如果我们想要处理更复杂的逻辑，比如：

1. 响应性数据
2. 多个子节点
3. 指令

的话，对比编辑器而言，还需要做更多的事情才可以。

下一章，我们会深入编辑器，来看一下，以上问题应该如何进行处理。

17：框架实现：新建 compat 模块，把 ren... 上一节 下一节 01：前言

我要提出意见反馈