

全部开发者教程

则

06: 为什么说框架的设计过程其实是一个不断取舍的过程？

07: .vue 中的 html 是真实的html 吗？

08: 什么是运行时？

09: 什么是编译时？

10: 运行时 + 编译时

11: 什么是副作用

12: Vue 3 框架设计概述

13: 扩展：所谓良好的`TypeScript`支持，是如何提供的？

14: 总结

第三章：Vue 3源码结构 - 搭建框架雏形

01: 前言

02: 探索源码设计：Vue3 源



Sunday • 更新于 2022-10-19

◀ 上一节 07: .vue 中的 h... 09: 什么是编译... 下一节 ▶

08: 什么是运行时？

在 Vue 3 的 源代码 中存在一个 runtime-core 的文件夹，该文件夹内存放的就是 运行时 的核心代码逻辑。

runtime-core 中对外暴露了一个函数，叫做 渲染函数 render

我们可以通过 render 代替 template 来完成 DOM 的渲染：

有些同学可能看不懂当前代码是什么意思，没有关系，这不重要，后面我们会详细去讲。

```
<> 代码块
1  <head>
2    <meta charset="UTF-8">
3    <title>Document</title>
4    <script src="https://unpkg.com/vue@3.2.36/dist/vue.global.js"></script>
5  </head>
6
7  <body>
8    <div id="app"></div>
9  </body>
10
11 <script>
12   const { render, h } = Vue
13   // 生成 VNode
14   const vnode = h('div', {
15     class: 'test'
16   }, 'hello render')
17
18   // 承载的容器
19   const container = document.querySelector('#app')
20
21   // 渲染函数
22   render(vnode, container)
23 </script>
```

我们知道，在 Vue 的项目中，我们可以通过 tempalte 渲染 DOM 节点，如下：

```
<> 代码块
1  <template>
2    <div class="test">hello render</div>
3  </template>
```

但是对于 render 的例子而言，我们并没有使用 tempalte，而是通过了一个名字叫做 render 的函数，返回了一个不知道是什么的东西，为什么也可以渲染出 DOM 呢？

带着这样的问题，我们来看：

我们知道在上面的代码中，存在一个核心函数：渲染函数 render，那么这个 render 在这里到底做了什么事情呢？

我们通过一段代码实例去看下：

索引目录

08: 什么是运行时？

假设有一天你们领导跟你说：
我希望根据如下数据：

<> 代码块

```
1  {
2    type: 'div',
3    props: {
4      class: test
5    },
6    children: 'hello render'
7  }
```

渲染出这样一个 div：

<> 代码块

```
1  <div class="test">hello render</div>
```

那么针对这样的一个需求你会如何进行实现呢？大家可以在这里先思考一下，尝试进行一下实现，然后我们再继续往下看...

那么接下来我们根据这个需求来实现以下代码：

<> 代码块

```
1  <script>
2    const VNode = {
3      type: 'div',
4      props: {
5        class: 'test'
6      },
7      children: 'hello render'
8    }
9    // 创建 render 渲染函数
10   function render(vnode) {
11     // 根据 type 生成 element
12     const ele = document.createElement(vnode.type)
13     // 把 props 中的 class 赋值给 ele 的 className
14     ele.className = vnode.props.class
15     // 把 children 赋值给 ele 的 innerText
16     ele.innerText = vnode.children
17     // 把 ele 作为子节点插入 body 中
18     document.body.appendChild(ele)
19   }
20
21   render(VNode)
22 </script>
```

在这样的一个代码中，我们成功的通过一个 `render` 函数渲染出了对应的 `DOM`，和前面的 `render` 示例类似，它们都是渲染了一个 `vnode`，你觉得这样的代码真是 妙极了！

但是你的领导用了一段时间你的 `render` 之后，却说：天天这样写也太麻烦了，每次都得写一个复杂的 `vnode`，能不能让我直接写 **HTML 标签结构的方式** 你来进行渲染呢？
你想想之后，说：如果是这样的话，那就不是以上 **运行时** 的代码可以解决的了！

没错！我们刚刚所编写的这样的一个“框架”，就是 **运行时** 的代码框架。

那么最后，我们做一个总结：**运行时可以利用 `render` 把 `vnode` 渲染成真实 dom 节点。**

07: .vue 中的 html 是真实的 html 吗？ < 上一节 下一节 > 09: 什么是编译时？

✎ 我要提出意见反馈

✎ 意见反馈

♥ 收藏教程

🔖 标记书签



