

全部开发者教程

05: 框架实现：构建 h 函数，处理 ELEMENT + ARRAY_CHILDREN 场景

06: 源码阅读：h 函数，组件的本质与对应的 VNode

07: 框架实现：处理组件的 VNode

08: 源码阅读：h 函数，跟踪 Text、Comment、Fragment 场景

09: 框架实现：实现剩余场景 Text09: 框架实现：实现剩余场景 Text、Comment、Fragment

10: 源码阅读：对 class 和 style 的增强处理

11: 框架实现：完成虚拟节点下的 class 和 style 的增强

12: 总结

第十章：runtime 运行时 - 构建 render 渲染器

Sunday • 更新于 2022-10-19

◀ 上一节 11: 框架实现：... 01: 前言 下一节 ▶

12: 总结

本章中，我们完成了：

1. Element

2. Component

3. Text

4. Comment

5. Fragment

5 个标签类型。

同时处理了：

1. Text Children

2. Array children

两个子节点类型。

在这里渲染中，其实我们可以发现，整个 Vnode 生成，核心的就是几个属性：

1. type

2. children

3. shapeFlag

4. __v_isVNode

但是大家也要注意，在 vue 3 的源码中，整个 VNode 的处理是非常复杂的，咱们是因为剔除了所有的边缘情况，所以才会看起来比较简单而已。

另外，我们还完成了 class 的增强逻辑，我们知道对于 class 的增强其实是一个额外的 class 和 array 的处理，把复杂数据类型进行解析即可。

对于 style 的增强逻辑，我们没有专门去看，它的代码是在 packages/shared/src/normalizeProp.ts 中的 normalizeStyle 方法，本身的逻辑也非常简单，大家可以去看一下。咱们就不在课程中专门讲解了。

11: 框架实现：完成虚拟节点下的 class 和 s... ◀ 上一节 下一节 ▶ 01: 前言

我要提出意见反馈

索引目录

12: 总结

📄

?

📱

💬