



<> 代码块

```
1  {
2    type: 0,
3    children: [
4      {
5        type: 1,
6        tag: 'div',
7        tagType: 0,
8        props: [],
9        children: [{ type: 2, content: ' hello world ' }],
10       codegenNode: {
11         type: 13,
12         tag: '"div"',
13         props: [],
14         children: [{ type: 2, content: ' hello world ' }]
15       }
16     ],
17   },
18   loc: {},
19   codegenNode: {
20     type: 13,
21     tag: '"div"',
22     props: [],
23     children: [{ type: 2, content: ' hello world ' }]
24   },
25   helpers: [null],
26   components: [],
27   directives: [],
28   imports: [],
29   hoists: [],
30   temps: [],
31   cached: []
32 }
```

我们可以把如上打印放入到 vue 源代码中的 packages/compiler-core/src/compile.ts 中 baseCompile 方法中。

**注意：**需要把 helpers: [null] 改为 helpers: [CREATE\_ELEMENT\_VNODE]

此时，在 vue 源码中运行如下测试实例：

<> 代码块

```
1  <script>
2    const { compile, h, render } = Vue
3    // 创建 template
4    const template = ``
5
6    // 生成 render 函数
7    const renderFn = compile(template)
8
9    // 创建组件
10   const component = {
11     render: renderFn
12   }
13
14   // 通过 h 函数，生成 vnode
15   const vnode = h(component)
16
17   // 通过 render 函数渲染组件
18   render(vnode, document.querySelector('#app'))
19 </script>
```

发现可以正常渲染 <div>hello world</div>

