Rocket.Chat

Тестовая стратегия

Версия 1.0

История изменений

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Версия** | **Описание** | **Автор** |
| 31.07.2023 | 1.0 | Создание тестовой стратегии | Сафина Анастасия Михайловна |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Тестовая стратегия

Оглавление

[1. Введение 4](#_Toc140135201)

[2. Типы проводимого тестирования 4](#_Toc140135202)

[2.1 Функциональное тестирование 4](#_Toc140135203)

[2.2 UI-тестирование 4](#_Toc140135204)

[2.3 Тестирование удобства использования 5](#_Toc140135205)

[2.4 Тестирование производительности 5](#_Toc140135206)

[3. Части системы, которые будут протестированы 5](#_Toc140135207)

[4. Окружение проводимого тестирования 5](#_Toc140135208)

[5. Тестовая документация 6](#_Toc140135209)

[6. Время проведения тестирования 6](#_Toc140135210)

# Введение

Rocket.Chat - мессенджер для общения команд с открытым исходном кодом. Компании могут установить Rocket.Chat на собственные сервера или использовать облачную версию. В мессенджере пользователи могут создавать каналы и группы, обмениваться файлами. Использовать Rocket.Chat можно в браузере, десктопном приложении и на мобильных устройствах.

У компаний в Rocket.Chat есть собственное пространство, доступ к которому будут выдавать администраторы или руководитель. Внутри пространств пользователи могут создавать группы или каналы. Каналы могут быть публичные и закрытые. В закрытые каналы могут вступить только приглашённые пользователи. В чатах пользователям доступна возможность упоминать других пользователей, делиться файлами, публиковать треды, оформлять код, добавлять видео и изображения, использовать эмодзи и стикеры. Для увеличения возможностей компании могут интегрировать мессенджер с другими облачными сервисами, например, можно создавать конференции в Zoom и приглашать участников непосредственно в чате. Интегрировав Rocket.Chat с JIRA пользователям станет доступна возможность создания задач в мессенджере.

Тестирование провел: Junior QA Engineer, Сафина Анастасия Михайловна (namelesd@student.21-school.ru). Работал с такими проектами как: Test IT, GitLab, tutu, Android Studion SDK, SQL, Postman, DevTools.

# Типы проводимого тестирования

## Функциональное тестирование

Функциональное тестирование – это тип тестирования программного обеспечения, который фокусируется на проверке возможностей и поведения приложения в соответствии с заданными требованиями. Основная цель функционального тестирования – убедиться, что программное обеспечение работает правильно, как задумано, и обеспечивает желаемую функциональность.

## UI-тестирование

UI-тестирование – это этап в процессе тестирования программного обеспечения, проверяющий интерфейс. Тестирование интерфейса помогает нам проверить функции приложения, имитируя действия пользователей, т.е. в процессе тестирования выполняется проверка элементов, проверка на их корректность с помощью ввода данных в приложение через устройства ввода или средств автоматизированного UI-тестирования.

## Тестирование удобства использования

Тестирование удобства использования – это тестирование с целью определения степени понятности, легкости в изучении и использовании, привлекательности программного продукта для пользователя при условии использования в заданных условиях эксплуатации (на этом уровне обращают внимание на визуальное оформление, навигацию, логичность, наличие обратной связи и др.).

## Тестирование производительности

Тестирование производительности – это тестирование, которое проводится с целью определения, как быстро работает вычислительная система или её часть под определённой нагрузкой. Также может служить для проверки и подтверждения других атрибутов качества системы, таких как масштабируемость, надёжность и потребление ресурсов.

# Части системы, которые будут протестированы

- Профиль пользователя (просмотр, редактирование, настройка);

- Главная страница (переход по ссылкам);

- Основное меню (создание чатов, каталог, поиск);

- Работа с каналом (создание, удаление, редактирование);

- Работа с чатом (отправить, ответить, переслать, редактировать);

- Администрирование (настройка, управление);

- Авторизация.

# Окружение проводимого тестирования

PC - AMD Ryzen 5 5500U with Radeon Graphics 2.10 GHz

OS - Windows 10 Pro, Версия 22H2

Google Chrome Версия 115.0.5790.110 (Официальная сборка), (64 бит)

# Тестовая документация

1. Сценарии использования
2. Тест-кейсы
3. Тест-план
4. Чек-лист
5. Отчет о тестировании

# Время проведения тестирования:

|  |  |
| --- | --- |
| **Этапы тестирования** | **Дата** |
| Функциональное тестирование | 31.07.2023 |
| UI-тестирование | 01.08.2023 |
| Тестирование удобства использования | 01.08.2023 |
| Тестирование производительности | 02.08.2023 |
| Отчет о тестировании | 02.08.2023 |