Игра «Inoplanets»

Идея проекта: сделать игру – шутер с несколькими уровнями и музыкой

Описание проекта: Игра состоит из двух уровней. Задача игры с помощью космического корабля(управление: кнопки вправо и влево) и патронов(управление – пробел) попасть в наибольшее количество космических кораблей. Через каждые 5 патронов происходит перезарядка корабля (на экране появляется соответствующая надпись) и в течение 5 секунд выпускать патроны невозможно. На первом уровне игроку дается 3 жизни. Если он смог попасть в определённое количество инопланетян, сохранив жизнь, то он переходит на второй уровень(происходит смена фона). Игрок выигрывает, если на втором уровне он сохраняет жизнь и попадает в 30 инопланетян(в случае выигрыша на экране появляется надпись и игра останавливается). Игрок проигрывает, если закончились жизни.

#Возможно добавление музыки