3/3/2021 **Turnitin**

Turnitin Originality Report

Processed on: 01-Mar-2021 09:25 +07

ID: 1520645208 Word Count: 2565 Submitted: 2

Báo cáo By Diệp Thiên Thiên

Similarity Index

18%

Similarity by Source

Internet Sources: 14% Publications: 4% 10% Student Papers:

3% match (Internet from 01-Dec-2020) https://www.ctu.edu.vn/images/upload/TT36/2020/Bieu 18 E.pdf 3% match (student papers from 09-Sep-2020) Submitted to Hoa Sen University on 2020-09-09 2% match (student papers from 04-Mar-2020) Submitted to Hoa Sen University on 2020-03-04 1% match (Internet from 14-Dec-2020) https://topdev.vn/blog/mongodb-la-gi/ 1% match (Internet from 28-Aug-2013) http://www.namphuongmobile.net/thong-tin-thi-truong/1357-google-dang-phattrien-gplay-newsq-dich-vu-danq-ki-xem-tin-tuc-va-mua-bao-1632013.html 1% match (Internet from 31-Mar-2017) http://tailieu.vn/tag/ky-nang-quan-ly-nhom.html 1% match (student papers from 09-Mar-2015) Submitted to Hoa Sen University on 2015-03-09 1% match (student papers from 28-Aug-2019) Submitted to Hoa Sen University on 2019-08-28 1% match (student papers from 27-Aug-2019) Submitted to Hoa Sen University on 2019-08-27 < 1% match (Internet from 12-Aug-2020) http://www.tritri.org/tin-tuc/lam-viec-voi-nguoi-nhat-hay-hoc-tu-nhung-dieu-ratnho?pagenumber=2 < 1% match (publications) **VNUA** < 1% match (student papers from 28-Nov-2013) Submitted to Hoa Sen University on 2013-11-28 < 1% match (Internet from 13-May-2019) https://blogtinvn.com/viec-lam/blogtinvn-com-ban-dang-trat-vat-voi-van-de-timviec-vi-chua-co-thoi-gian-lam-viec-lau-hay-xem-qua-thong-tin-sau-c9444.html

< 1% match (Internet from 08-Feb-2012)

http://www.gsneu.edu.vn/969-hoc-vien-cao-hoc-duoc-trao-bang-thac-si-nam-2011 220215.html

< 1% match (student papers from 27-Aug-2019) Submitted to Hoa Sen University on 2019-08-27

< 1% match (Internet from 13-Nov-2020)

https://vi.first5la.org/article/screening-infants-for-developmental-delays/page/26/? et blog=

< 1% match (student papers from 15-Mar-2017) <u>Submitted to Hoa Sen University on 2017-03-15</u>

< 1% match (Internet from 09-Jul-2020)

http://www.zbook.vn/ebook/mot-so-giai-phap-nham-nang-cao-hieu-qua-quan-ly-nguon-nhan-luc-cua-cong-ty-co-phan-may-10-13843/

< 1% match (Internet from 01-Mar-2019)

http://ohs.com.vn/nhung-ki-nang-ban-phong-khach-san-cuc-hay-cho-nhan-vien-sale/72

< 1% match (Internet from 07-Dec-2017)

http://gentraco.com.vn/news/Tin-Gentraco/108/Buoi-chia-se-ve-ky-nang-ban-hang

< 1% match (Internet from 07-Aug-2013)

http://digitech.com.vn/Thiet-bi-phan-phoi/Page-2.html?types=ong-Digitech%2FKhai-mac-%E2%80%9CTrien-lam-quoc-te-Ky-nguyen-Cong-ngheso%E2%80%9D.html

I NHẬP ĐỀ Trường đai học họa sen đã cho sinh viên một học kỳ có tên là đợt thực tập nhận thức trong học kỳ tết năm 2021, để chúng tôi có thể trải nghiệm môi trường tại các công ty doanh nghiệp để áp dụng các kiến thức mình đã học tại trường và ứng dụng vào thực tiễn. Công ty mà tôi đi thực tập là công ty TNHH Dịch vụ Đào tạo và Giải pháp ITSS. Tôi được vào phát triển web của công ty, khoản thời gian mà tôi thực tập là từ ngày 11/01/2021 đến ngày 10/03/2021. Sau khi đã quen với những người tại công ty và môi trường làm việc của nó ,tôi đã làm ra các mục tiêu riêng của bản thân để <u>có thể làm việc tốt hơn, hoàn thành công việc tốt hơn</u> trong kỳ <u>này.</u> • Mục tiêu 1: Làm quen các quy trình làm việc tại công ty. • Mục tiêu 2: Cải thiện bản thân hơn về việc mở rộng và xây dựng kỹ năng mềm như thuyết trình, làm việc nhóm. • Mục tiêu 3: Tìm hiểu về cách tự học và trao đồi kiến thức thường xuyên • Mục tiêu 4: Học cách đưa ra các kiến thức đã học để áp dung thực tiễn trong công việc của mình. CÔNG VIỆC THỰC TẬP CHÍNH I. Thông tin về công ty <u>1. Giới thiệu</u> công ty <u>Tên: Công ty TNHH Dịc</u>h vu Đào tạo và Giải pháp ITSS Địa chỉ: Số 279, Đường Trần Nhân Tôn, Phường 2, Quận 10,TP. HCM. Tên người đại diện: Ông Kiều Nhật Nam. Ngày thành lập: 1/12/2017 Lĩnh vực hoạt động: Đào tạo: Training cho doanh nghiệp. Giải pháp: Úng dụng Web, Mobile. Điện thoại: 0901 858 758 Website: https://www.itsstraining.edu.vn Email: itss .hcm@gmail.com 2. Sơ đồ tổ chức Hình <u>1 Sơ đồ tổ chức.</u> II. Những <u>công</u> cụ hỗ trợ <u>Trong</u> quá trình được rèn luyện ở đây tôi đã được gới thiệu và <u>hướng dẫn sử dụng</u> những <u>công cụ cho</u> công việc phát triển web. ? Visual Studio Code: công cụ quan trọng nhất để code. ? Git & GitHub: sử dụng để lưu trữ và cập nhật code, xem tiến độ công việc, ghi chú của từng thành viên trong nhóm. ? Slack: dùng để ghi chú nhật

ký hằng ngày. Hình 2 Vscode, Git, Slack Các công cụ hỗ trợ làm web: HTML, CSS, JS. Hình 3 Công cụ hỗ trợ Sau đó tôi được giới thiệu một framework manh mẽ để hỗ trợ cho lập trình web là Angular: Hình 4 Angular Với backend tôi được giới thiệu với Database có tên là MongoDB, Firebase: Hình 5 mongo DB Hình 6 Firebase III. Công việc thực tập chính và kết quả 1. Giai đoạn 1 (HTML, CSS, JS) Ở giai đoạn đầu tiên, hầu hết thời gian là dành để làm quen với môi trường làm việc, tìm hiểu các công vụ và ngôn ngữ hỗ trợ việc phát triển web: HTML, CSS, JS 1.1. Công việc chính Vì đây là tuần đầu tiên nên các công việc rất là đơn giản như giới thiệu bản thân và làm quen với các quy tắc, nôi quy của công ty, làm quen với các ban thực tập cùng mình. Nhờ thế, <u>tôi có thể hòa nhập,</u> và làm quen <u>với</u> những người <u>nơi</u> thực tập. <mark>Bên cạnh đó</mark> <u>tôi còn được</u> hướng dẫn việc <u>sử dụng các công cụ để hỗ trợ cho việc</u> phát triển web và học được những bài học quan trong về cách sử dụng GitHub trong việc nhóm. Sau nhưng ngày tiếp theo, tôi được học cách sử dụng HTML, CSS và JS, và các bài toán cơ bản về JS. Tôi đã học được những câu lệnh đơn giản của HTML và CSS để làm những bản demo đơn giản. Tôi đã dùng HTML và CSS để làm một bản demo về CV (Curriculum Vitae) của mình. Hình 7 Trang CV Ngoài bản demo trên tôi còn làm những trang static web có chức năng như sau: Trang GitHub có chức năng sign in và register. Hình 8 Web clone GitHub login Hình 9 Web clone GitHub register Ngoài ra tôi còn làm một bản demo bán hàng, thêm giỏ hàng đơn giản. Hình 10 Web bán hàng Ngoài ra tôi còn làm một số thuật toán đơn giản về JavaScript như Fibonacci, chuyển số thành chữ, và tính cộng đơn giản hơn 30 chữ số. 1.2. Kết quả. Tổng kết kinh nghiệm tuần 1: ? Sử dụng HTML, CSS, JS để thiết kế UI của những web đơn giản. ? Kết hợp JS với HTML, CSS để thực hiện những yêu cầu về logic đơn giản như: đăng nhập, đăng ký, thực hiện những bài toán về JS đơn giản. 2. Giai đoạn 2 (Angular). Ở giai đoạn này thì tôi được giới thiệu với công cụ framework mới là Angular nên mấy ngày đầu tiên phải dành thời gian tìm hiểu và cài đặt những thư viện cần thiết để chạy được Angular. 2.1. Công việc chính. Công việc đầu tiên trong tuần hầu hết dành hết thời gian để tìm hiểu và khám phá Angular, tôi được tiếp cận với những tính năng mạnh mẽ trong Angular và áp dụng nó. <u>Tôi đã làm được</u> 2 <u>web đơn giản thông qua các</u> <u>bài demo được giao để củng cố lại kiến thức mình đã học được:</u> Tôi làm được 2 bản demo web đơn giản, đầu tiên là một static web máy tính đơn giản và một trang bán hàng trái cây online có các chức năng mua, giỏ hàng, tính tổng tiền. Trong trang web bên dưới tôi dùng HTML, CSS để thiết kế giao diện để hoàn thành một máy tính trên web đơn giản. Hình 11 Máy tính đơn giản Trong trang web bán hàng đơn giản tôi sử dụng các tính năng mạnh mẽ của Angular và làm một web bán hàng có các chức năng mua hàng, tính toán số lượng hàng, tổng số tiền, thay đổi số lượng giỏ hàng. Hình 12 Web bán trái cây Hình 13 Giỏ hàng web bán trái cây 2.2. Kết quả. Tổng kết kinh nghiệm tuần 2: ? Sử dụng Angular để thiết kế bản demo web đơn giản. ? Kết hợp các chức năng trong Angular để thực hiện những thuật toán đơn giản. 3. Giai đoạn 3 (Backend). 3.1. Công việc chính. Ở giai đoạn này, tôi được hướng dẫn sử dụng một API là MongoDB, tôi được tìm hiểu những chức năng của MongoDB mang đến, và qua những bài demo nhỏ cuối mỗi ngày tôi đã tiếp thu được cách sử dụng các chức năng của MongoDB. Song song với việc tìm hiếu và học cách sử dụng API mới tôi đã cải thiện tư duy code của mình bằng việc giải những bài toán đơn giản, đồng thời củng cố lại các kiến thức tư duy code của mình. MongoDB là một database hướng tài liệu (document), một dang NoSQL database. MongoDB sử dụng lưu trữ dữ liêu dưới dang Document JSON nên mỗi một collection sẽ các kích cỡ và các document khác nhau. 3.2. Kết quả. Tổng kết kinh nghiệm tuần 3: ? Sử dụng MongoDB để thiết kế một restful API đơn giản. ? Kết hợp các chức năng trong Angular để thực hiện với mongo DB để lưu và lấy dữ liệu. 4. Giai đoạn 4 (Project). Trước khi kết thúc giai đoạn này chúng tôi đảm nhiệm một Project cuối để có thể áp dụng những kiến thức mình đã học trong các tuần qua, sau khi biết được thành viên nhóm

chúng tôi cũng biết được đề tài của mình, đó là sao chép một trang web của google đó là google keep, google keep là một trang web do google vận hành và nó có chức năng là lưu trữ những mẫu giấy note. Kết hợp sử dụng Angular material và backend với firebase chúng tôi đã xây dựng được một trang web sao chép của google keep, tôi được phân công và đảm nhiệm làm các chức <u>năng cơ bản</u> và backend <u>của trang web.</u> Vì lần này chúng tôi đã định sẵn được hướng đi UI <u>của trang web</u> và <u>các chức năng</u> nên chúng tôi <u>không tốn</u> <u>quá nhiều thời gian, vì thế</u> nên chúng tôi đã dành <u>nhiều thời gian hơn để</u> hoàn thiện các chức năng và backend của server, tuy các chức năng vẫn còn thiếu nhưng những chức nặng cơ bản như tạo giấy, xóa, Realtime và mỗi người dùng có database riêng. Tuy có rất nhiều <u>sự giúp đỡ của bạn bè và</u> các mentor, nhưng vì thiếu kinh nghiệm và kiến thức vì thế trang web của chúng tôi có ít chức năng hơn so với dự định rất nhiều và còn rất nhiều thiếu sót. 4.1. Kết quả. Trang web của chúng tôi có tên là Memos tượng trưng cho lưu trữ note. Nó gồm có chức năng như sau: tạo note, đổi màu note, upload hình ảnh vào note, ghim note, chuyển note vào lưu trữ, xóa note, xóa vĩnh viễn note trong thùng rác, xóa hết note trong thùng rác, login bằng google. Tất cả mọi thứ đều lưu trữ trên firebase và lấy dữ liệu từ firebase. Khi người dùng tới trang chính, trang web <u>yêu cầu người dùng đăng nhập</u> mới <u>có thể</u> sử dụng được trang web. Hình 14 Project trang login Nếu người dùng không có tài khoản thì có thể đăng nhập bằng google hoặc đăng ký. Hình 15 Project trang Register Sau khi đăng nhập người dùng tạo note, note có thể thay đối màu, upload hình ảnh và lưu trữ hoặc xóa note. Hình 16 Project Note/home Hình 17 Lưu hình, tiêu đề Hình 18 Tạo note Hình 19 Chỉnh sửa màu, hình, ghim Khi người dùng nhấp vào lưu trữ note sẽ chuyển qua trang lưu trữ. Hình 20 Lưu trữ Khi người dùng xóa note, note sẽ chuyển qua trang xóa và ở xóa người dùng có thể xóa lần nữa để xóa vĩnh viễn. Và khi muốn xóa hết thì người dùng bấm xóa hết. Hình 21 Trang xóa 5. Hackathon 5.1. Hackathon lần 1. Cuối tuần chúng tôi cũng có một chương trình là Hackathon. Hackathon tóm tắt lại tất cả chúng tôi đã học và làm về trong tuần qua trong 24 giờ. Chủ đề chúng tôi được giao là đọc sách và tìm hiểu về một project robot giao hàng trên mạng. Sau đó chúng tôi <u>sẽ tìm hiếu</u> về cách <u>hoạt động của</u> nó làm thành một bản demo đơn giản. Trong trang web đó chúng tôi cho vào các chức năng như chọn nhân vật cho robot giao hàng, làm HTML để hợp theme với robot giao hàng đó. Sau khi chọn đã chọn nhân vật, robot sẽ bắt đầu giao hàng theo từng tự đã được lập trình. Hình 22 Web project Hackathon 1 Hình 23 Chay web Hackathon 1 Những bài trong những tuần qua đã giúp tôi hiểu hơn về lập trình web, nhất là hackathon nó đã giúp cho tôi hiểu thêm về việc làm theo nhóm, thuyết trình, làm slide và đoc hiểu code. 5.2. Hackathon lần 2. Ở hackathon lần này chúng tôi được giao đề tài là mô phỏng lại các chức năng đơn giản của Excel như cộng trừ nhân chia, nhập chữ và số, công cụ sử dụng chính là Angular. Hình 24 Web clone excel Hình 25 Chức năng web clone excel Những bài tuần học tuần qua nó giúp tôi hiểu hơn về Angular và cách sử dụng nó, và nhờ Hackathon cuối tuần giúp tôi củng cố lại kiến thức khi làm việc nhóm và kiến thức lập trình nói chung. 5.2. Hackathon lần 3. Ở hackathon lần này chúng tôi được giao đề tài là mô phỏng lại các chức năng đơn giản của Excel như cộng trừ nhân chia, nhập chữ và số, công cụ sử dụng chính là Angular. Ở hackathon lần này chúng tôi được giao đề tài là mô phỏng lại game có tên là Flappy bird, <u>có các chức năng</u> gồm <u>đăng</u> nhập, <u>đăng</u> xuất và lập bảng xếp hạng với số điểm mà đã mình chơi. Khác với lần Hackathon các kỳ trước chúng tôi có 48 tiếng để làm những điều này. Trang này là trang menu chính của trang web, nó yêu cầu người dùng phải đặng nhập để có thể chơi game. Hình 26 Web home flappy bird Hình 27 Đăng nhập web flappy bird Sau khi người dùng đăng nhập, sẽ tự động chuyển tới trang web chọn nhân và sau khi người dùng chọn nhân vật bấm nút để tiếp tục. Hình 28 Chọn nhân vật web flappy bird Hình 29 Demo web Hình 30 Chơi game của web Sau khi chơi game xong người dùng có thể xem điểm của mình bằng cách bấm vào

3/3/2021 Turnitin

History để xem điểm của mình đã chơi. Hình 31 Lưu điểm Những bài tuần học tuần qua nó giúp tôi hiểu hơn về Angular và cách sử dụng nó, và nhờ Hackathon cuối tuần giúp tôi củng cố lại kiến thức khi làm việc nhóm và kiến thức lập trình. 6. Tổng kết kinh nghiệm Sau kỳ thực tập nhân thức ngày, tôi đã học thêm được những kiến thức bổ ích cho ngành: ? Sử dụng HTML, CSS, JS để thiết kế UI của những web đơn giản. ? Kết hợp JS với HTML, CSS để thực hiện những yêu cầu về logic đơn giản như: đăng nhập, đăng ký, thực hiện những bài toán về JS đơn giản. ? Sử dụng Angular để thiết kế bản demo web đơn giản. ? Kết hợp các chức năng trong Angular để thực hiện những thuật toán đơn giản. ? Sử dụng MongoDB để thiết kế một restful API đơn giản. ? Kết hợp các chức năng trong Angular để thực hiện với mongo DB để lưu và lấy dữ liệu. ? Sử dụng firebase để viết API ? Kỹ năng sửa lỗi. Ngoài ra tôi còn học được cách làm việc của công ty và văn hóa của nó: ? Cách làm việc nhóm hiệu quả. ? Kỹ năng thuyết trình, và trình bày PowerPoint. ? Quản lý thời gian hiệu quả. ? Cách đối phó với áp lực khi đi làm. Ngoài ra tôi còn học được quy trình khi làm một project: ? Tìm hiểu và làm một bản thảo hướng đi của Project. ? Phân công việc cụ thể và tương ứng cho mỗi thành viên. ? Quản lý thời gian và công việc của nhóm. LỜI KẾT Trong thực tập nhân thức lần này tôi đã có thể trải nghiệm một môi trường của công ty ngoài thực tiễn, và có thể rút ra nhiều kinh nghiệm của chuyên ngày mình. Có nhiều thứ mà tôi đã nhận ra ở bản thân, những điểm yếu điểm mạnh và cách khắc phục điểm yếu. Chính những kiến thức này tôi đã học được và trải nghiệm qua đợt học kỳ <u>này sẽ giúp cho</u> tôi <u>có thể</u> hiểu rõ tương lai và định hình lại bản thân trong chuyên ngành của mình. Tôi tin nó sẽ giúp ích cho <u>công việc</u> sau <u>này. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10</u> 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25