

Sea Payment
3in1(MM_TH_PH)

Server

- - Copy folder **seapayment** theo đường dẫn **server/seapayment** vào thành 1 module của server.
- - **Add thêm handler** mới trong ...extension.java của game.

```
addRequestHandler((short)32000, SeaPaymentHandler.class);
```

Client

- Copy file **Payment.js** trong client/Payment.js vào trong project.
- Thêm config file này trong **project.json**
- Copy folder **content UI seapm** trong **client/res** vào folder res của game.(nếu không dùng UI của lib thì bỏ qua).
- Trong **main.js** hoặc bất kỳ chỗ nào cũng được,(khởi tạo trước khi gọi nạp tiền), gọi 2 function:
 - ✓ **SetProductId** (bắt buộc): set product id của game (liên hệ anh **Khoa Bảnh**)
 - ✓ **SetUILib**: dùng UI của lib, nếu không dùng thì không cần gọi.

```
//testttttttttttttttttt  
pm.payment.setProductId(50005);  
pm.payment.setUILib();
```

Client:Flow sử dụng UI của lib có sẵn

- **Nạp SMS:**

- ✓ User bấm chọn mệnh giá xong thì gọi hàm **processSMSCharge**.
- ✓ **processSMSCharge:function(paymentType, phoneNumber, countryId, amount, extraData, sendPkgFunc, callback)**
 - paymentType(int): mã payment của từng nhà mạng/bank/wallet.
 - phoneNumber(String): số phone của user.
 - countryId(String): mã quốc gia
 - Amount(int): giá trị của gói hàng, ví dụ nạp 5000 vnd thì amount = 5000.
 - extraData(String): trường extend thêm vô, khi nạp thành công service sẽ trả lại data này, có thể dùng để phân biệt user mua vàng/kim cương/vật phẩm/.....với "gold"/"diamond"/"item"/.....product tự định nghĩa.
 - sendPkgFunc(function): hàm gửi/nhận gói tin bên phía client.
 - callback(function): hàm gọi lại sau khi hoàn thành function trước đó.

Client:Flow sử dụng UI của lib có sẵn

- **Nạp Card:**

- ✓ Khi user bấm nạp, gọi hàm **processCardCharge**.
- ✓ **processCardCharge: function(paymentType, cardNo, countryId, amount, extraData, sendPkgFunc, callback)**
 - paymentType(int): mã payment của từng nhà mạng/bank/wallet.
 - cardNo(String): số mã thẻ của user.
 - countryId(String): mã quốc gia
 - Amount(int): giá trị của gói hàng, ví dụ nạp 5000 vnd thì amount = 5000.
 - extraData(String): trường extend thêm vô, khi nạp thành công service sẽ trả lại data này, có thể dùng để phân biệt user mua vàng/kim cương/vật phẩm/.....với "gold"/"diamond"/"item"/.....product tự định nghĩa.
 - sendPkgFunc(function): hàm gửi/nhận gói tin bên phía client.
 - callback(function): hàm gọi lại sau khi hoàn thành function trước đó.

Client:Flow không sử dụng UI của lib có sẵn

- **Nạp SMS:**

- ✓ Product tự xây dựng phần lấy **paymentType** và **số phone(nếu cần)** của user, sau đó gọi qua hàm **processSMSCharge**.
- ✓ Product thêm hàm xử lý callback từ service trả về.
- ✓ Data trả về có dạng:{"amount":"","message":"","status":1,"extra":"","paymentflow":2,"instruction":"","shortcode":"","transid":"TTEST2019051000010984","refid":"","url":"https://sandbox.codapayments.com/airtime/begin?type=3&txn_id=5568718967333011666"}
- ✓ Với flow có step verify OTP thì sau khi user nhập OTP xong gọi hàm **processVerifyOTP**

processVerifyOTP:function

- **processVerifyOTP:function(paymentType, transId, refId, otp, sendPkgFunc, callback)**
 - ✓ paymentType(int): mã payment của từng nhà mạng/bank/wallet.
 - ✓ transId(String): id đặc biệt của transaction, lấy trong data.transid từ data trả về.
 - ✓ refId(String): id đặc biệt của transaction, lấy trong data.refid từ data trả về.
 - ✓ otp(String): số otp mà user đã nhập.
 - ✓ sendPkgFunc(function): hàm gửi/nhận gói tin bên phía client.
 - ✓ callback(function): hàm gọi lại sau khi hoàn thành function trước đó.

Client:Flow không sử dụng UI của lib có sẵn

- Ví dụ 1 hàm bắt response trả về:
- Có 4 flow payment:
 - ✓ Flow 1: bật lên cú pháp tin nhắn cho user: cú pháp lấy data.message, đầu số lấy data.shortcode từ data trả về.
 - ✓ Flow 2: bật webview, link lấy từ data.url từ data trả về.
 - ✓ Flow 3: show pop up hiển thị hướng dẫn bước tiếp theo cho user, lấy data.message trong data trả về.
 - ✓ Flow 4: hiện pop up nhập OTP cho user.

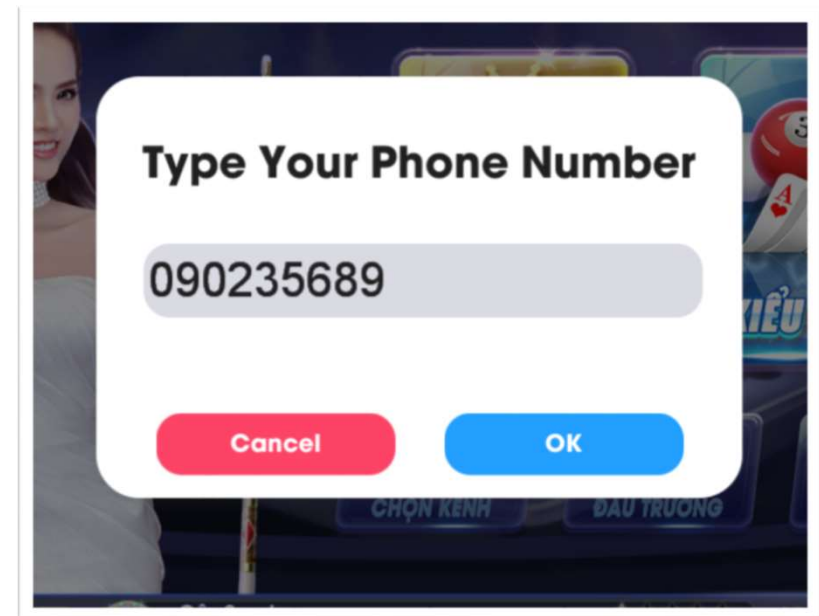
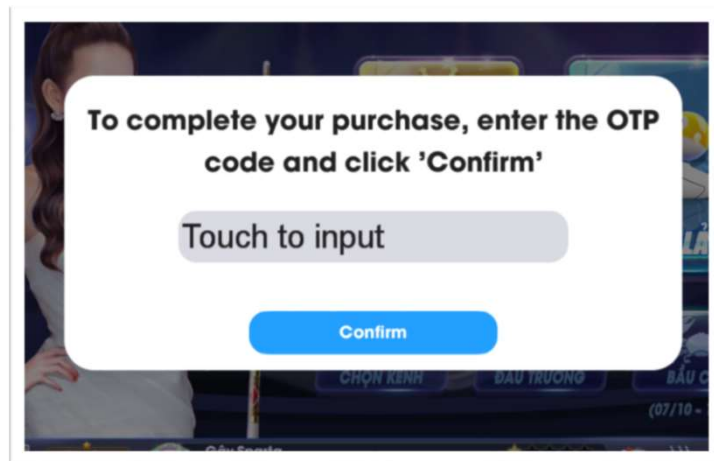
```
onResponseCharge:function(res, data){
  cc.error("onResponseCharge:", res, JSON.stringify(data));
  switch (res){
    case pm.ERROR_CODE.NEED_CARD_NO:
      //chưa có số thẻ
      break;
    case pm.ERROR_CODE.FAIL:
      //báo lỗi
      break;
    case pm.ERROR_CODE.NEED_PHONE_NUMBER:
      //lấy số phone của user
      break;
  }
  if(data == null) return;
  switch (data.paymentflow){
    case 1:
      //gọi hàm soạn cú pháp tin nhắn
      break;
    case 2:
      //bật webview
      break;
    case 3:
      //show hướng dẫn theo message
      break;
    case 4:
      //show UI nhập OTP
      break;
  }
}
```


Client:Flow không sử dụng UI của lib có sẵn

- **Nạp Card:**

- ✓ Giống như flow sử dụng UI có sẵn.

Demo UI có sẵn



Thanks