모의 소방훈련을 실시하는 날입니다.훈련 중에는 소화기를 찾아 불을 빨리 끄는 훈련이 있습니다.

소방꿈나무인 민철씨는 훈련에 참여하여 좋은 성적을 거두고 싶어합니다.

민철씨가 소화기를 가져와 불을 끌 때, 가장 빨리 끄기 위한 최소 이동 횟수를 구해주세요.

# [그림 1]

	0	1	2	3	4	5	6	7
0								
1								
2		Hili						
3								
4					广		<b>B</b>	
5								
6		_						
7								

[그림 1]은 소방 모의 훈련의 예시입니다.각 좌표를 (세로 좌표, 가로 좌표)로 나타낼 때,

민철씨는 현재 (4,4) 에 위치해있고불이 난 지점은 (7,1) 이며, 각소화기는 (3,2), (1,4), (4,6) 에 위치해 있습니다.

(3, 2)를 1 번 소화기, (1, 4)를 2 번 소화기, (4, 6)를 3 번 소화기라고 할 때, 각소화기를 이용하는 최소 이동 횟수는 아래와 같이 구할 수 있습니다.

#### 1 번 소화기

- 민철씨의 위치에서 1 번 소화기까지 최소 이동 횟수 5회
- 1번 소화기에서 불이 난 지점까지 7회

로 총 12 회 이동을 해서 불을 끌 수 있습니다.

### 2 번 소화기

- 민철씨의 위치에서 2번 소화기까지 최소 이동 횟수 3회
- 2번 소화기에서 불이 난 지점까지 11회

로 총 14 회 이동을 해서 불을 끌 수 있습니다.

#### 3 번 소화기

- 민철씨의 위치에서 3번 소화기까지 최소 이동 횟수 2회
- 3번 소화기에서 불이 난 지점까지 8회

로 총 10 회 이동을 해서 불을 끌 수 있습니다.

따라서 위의 예시에서는민철씨가 불을 끌 수 있는 최소 이동 횟수 **10**을 출력합니다.

#### [제한조건]

- 맵의 크기는 N x N 입니다 (2 <= N <= 20)
- 맵 정보는 4가지 문자(\_, A, \$, #)를 이용하여 주어지며 각 문자는 아래와 같은 의미를 갖습니다.

문자	의미
#	벽
Α	소화기
\$	불
_	빈 공간

- 소화기의 개수는 최소 1 개에서 최대 3 개입니다.
- 불이 난 지점은 한 곳입니다.
- 벽(#)과 불(\$)은 지나갈 수 없습니다.
- 민철씨는 상,하,좌,우로 1 칸씩 이동합니다.
- 소화기 칸에 도착해야 소화기를 가져올 수 있습니다.
- 불이 있는 칸에 도착해야 불을 끌 수 있습니다.
- 소화기나 불에 도달하지 못하는 경우는 없습니다.

### 입력

첫 번째 줄에 맵의 크기 N 이 입력됩니다. (2 <= N <= 20)

이어서 NxN 의 맵이 N 줄 입력되며 맵 정보는 띄어쓰기 없이 입력됩니다.

마지막 줄에는민철씨의 출발 좌표로 YX가 공백을 구분으로 주어집니다.( $0 \le Y,X \le N-1$ )

Y 는민철씨의세로 좌표 , X 는민철씨의 가로 좌표를 의미하며민철씨는 항상 빈 공간에서 출발합니다.

# 출력

민철씨가 소화기를 가져와 불을 끌 수 있는 최소 이동 횟수를 출력합니다.

입	력	예	제	

8			
A			
####			
A#			
#A_			
_#			
###			
_\$			
4 4			

출력예제

10

입력예제

10			
3			
_\$A			
_#_			
0 0			

출력예제