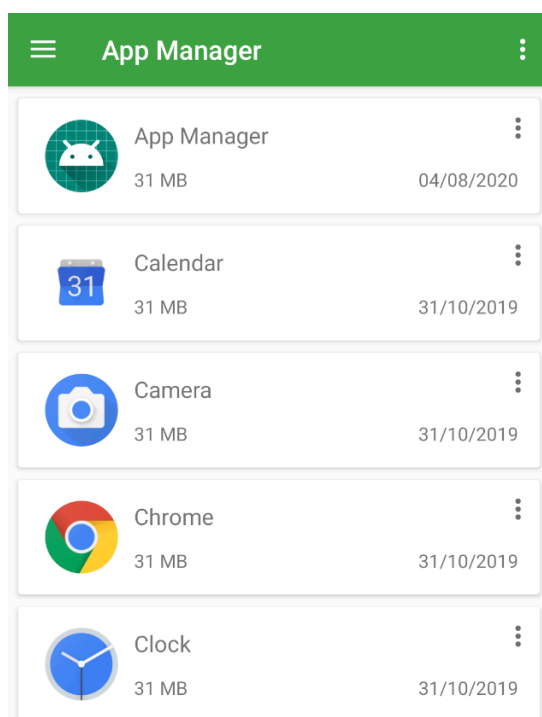


PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG - 503074

TUẦN 05

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN: MAI VĂN MẠNH

Bài 1. Sử dụng [RecyclerView](#) và [CardView](#), đọc danh sách các ứng dụng đang có trên thiết bị để tạo một ứng dụng tương tự như hình bên dưới.



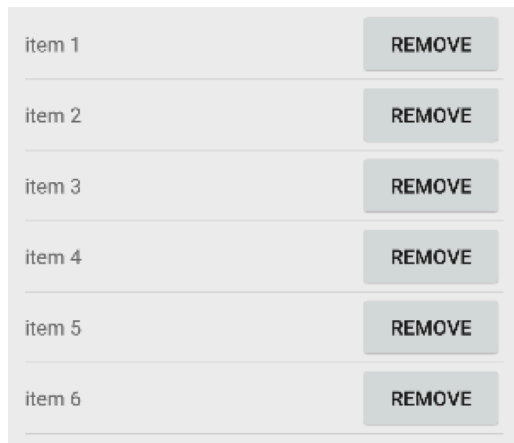
Yêu cầu:

- Nếu ứng dụng có dung lượng trên 1 MB thì hiển thị đơn vị là MB, ngược lại hiển thị dung lượng theo đơn vị là KB.
- Sắp xếp danh sách các ứng dụng theo tên a-z.
- Khi nhấn vào một item, một activity mới sẽ được mở, activity này hiển thị thông tin chi tiết của ứng dụng tương ứng (activity trong cài đặt hệ thống).

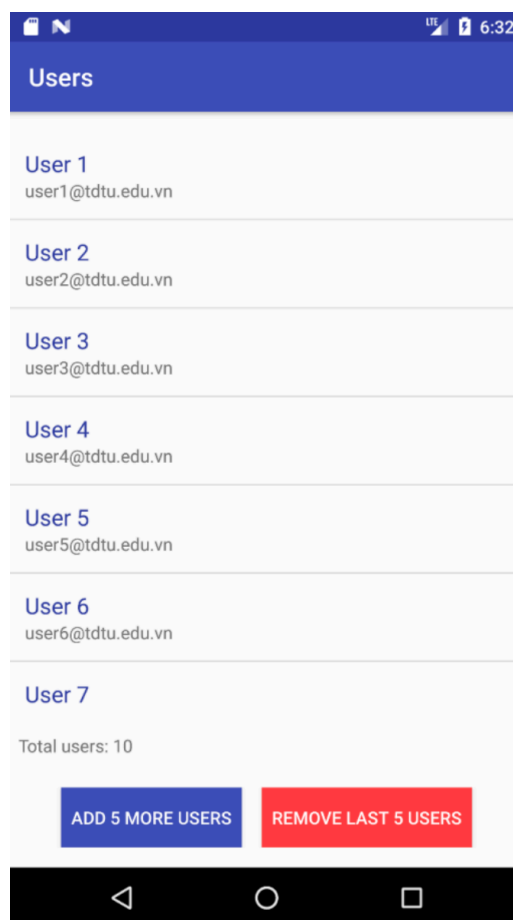
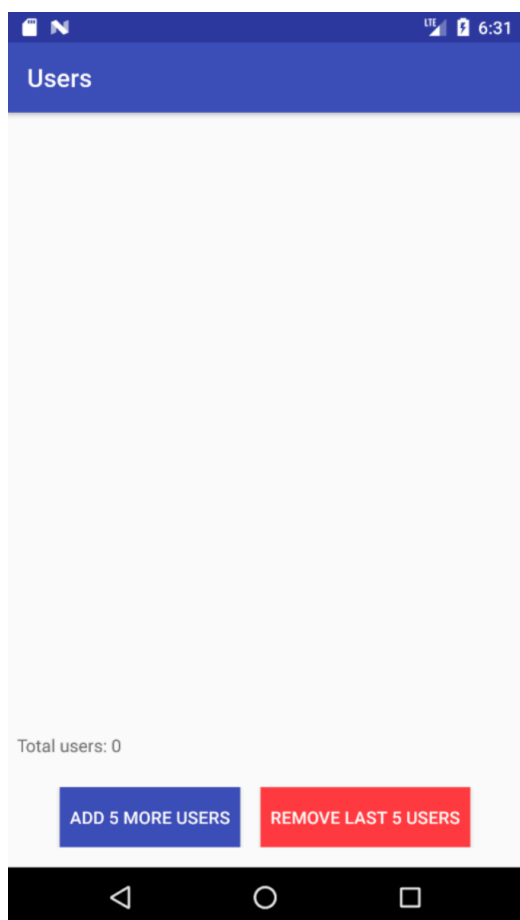
Hướng dẫn:

- Code để đọc danh sách các ứng dụng được cung cấp trong tập tin **Lab05-Ex1.java**.

Bài 2. Thiết kế ứng dụng như hình bên dưới, sử dụng **RecyclerView**. Khi nhấn nút **REMOVE** thì dòng tương ứng sẽ được xóa khỏi RecyclerView.







Bài 3. Thiết kế ứng dụng sử dụng **RecyclerView** như các hình bên dưới.



- Khi ứng dụng vừa được mở lên, mặc dù danh sách user đang rỗng nhưng hai button và “total user” vẫn phải được hiển thị ở dưới cùng của màn hình.
- Khi nhấn nút “Add 5 more users”, danh sách sẽ hiển thị thêm 5 users mới theo thứ tự tăng thêm vào cuối danh sách.
- Khi nhấn nút “Remove last 5 users”, 5 users nằm ở cuối cùng của danh sách sẽ được xóa đi.

- Nếu nhấn nút “Remove last 5 users” khi danh sách rỗng thì hiển thị thông báo “[There is no user available](#)”.

Bài 4. Thiết kế ứng dụng hiển thị [RecyclerView](#) như hình bên dưới.

	Apple	<input checked="" type="checkbox"/>
	Samsung	<input checked="" type="checkbox"/>
	Nokia	<input type="checkbox"/>
	Oppo	<input type="checkbox"/>

Yêu cầu:

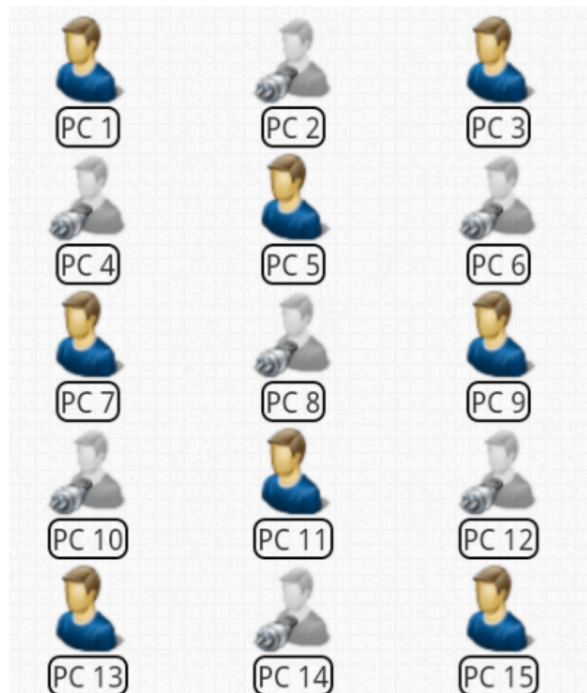
- Sinh viên lựa chọn icon tùy ý, danh sách có tối thiểu 15 items.
- Giả sử có một vài item đang được checked, sinh viên phải đảm bảo khi thực hiện scroll lên và scroll xuống nhiều lần thì trạng thái các checkbox vẫn được giữ nguyên.

Bài 5. Chỉnh sửa bài tập 3, bổ sung thêm giao diện dưới đây vào phía trên của RecyclerView.

THÊM

Khi nhấn nút thêm, một phần tử (điện thoại) mới với icon tùy chọn sẽ được thêm vào trên cùng của RecyclerView.

Bài 6. Thiết kế ứng dụng hiển thị **RecyclerView** như hình bên dưới.



- Các máy tính có hai trạng thái là **on** và **off** tương ứng với hai icon khác nhau.
- Khi click vào một item, trạng thái của item sẽ đổi từ on sang off và ngược lại (icon của item cũng sẽ thay đổi theo).