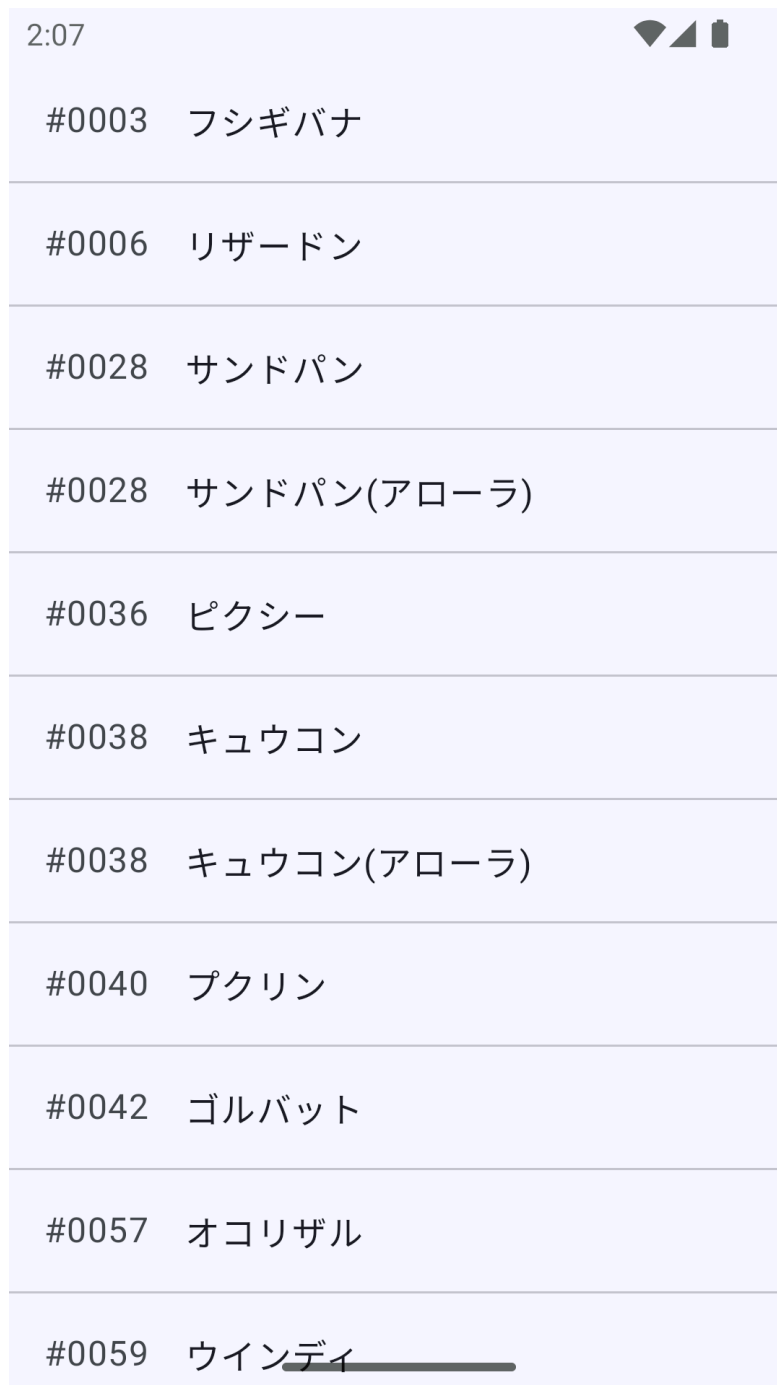


ポケモンリストを表示してみよう

Revisoin 1

アプリを起動すると、<https://moke-battle-log.web.app/poke-ja.json> をサーバーから取得して次のようにリスト表示するアプリを継続的にメンテする前提で開発してください。



#0003	フシギバナ
#0006	リザードン
#0028	サンドパン
#0028	サンドパン(アローラ)
#0036	ピクシー
#0038	キュウコン
#0038	キュウコン(アローラ)
#0040	プクリン
#0042	ゴルバット
#0057	オコリザル
#0059	ウィンディ

- 現時点での知識で開発してください
- JSONファイルを事前にダウンロードしてassetsに放り込むのはなしをお願いします
- JSONのポケモンID(ずかん番号)は10倍になっています。表示の際はスクショのようにずかん番号を表示してください
 - リージョンフォームを表現するために10倍になっています
- Unit Testも書けそうであれば書いてください
 - 継続的に開発するためには必要
- テスト項目も作成してください

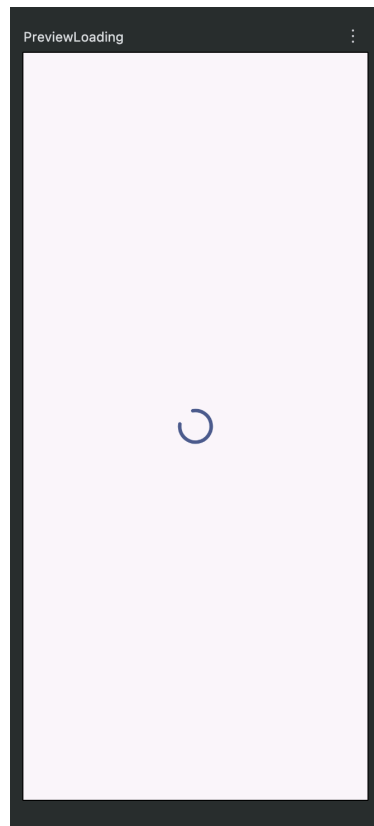
開発に関する仕様

アプリ名	ポケモンリスト
minSdk	30
targetSdk	35
アプリID	com.mokelab.lesson.pokemon

画面に関する仕様

読込中表示

画面中央に読込中がわかる表示をしてください



読み込み成功時の表示

リスト1行に

- ずかん番号(#ではじめて4桁)
- ポケモン名

を、区切り線ありで表示してください

2:07	
#0003	フシギバナ
#0006	リザードン
#0028	サンドパン
#0028	サンドパン(アローラ)
#0036	ピクシー
#0038	キュウコン
#0038	キュウコン(アローラ)
#0040	プクリン
#0042	ゴルバット
#0057	オコリザル
#0059	ウィンディ

読み込みエラー表示

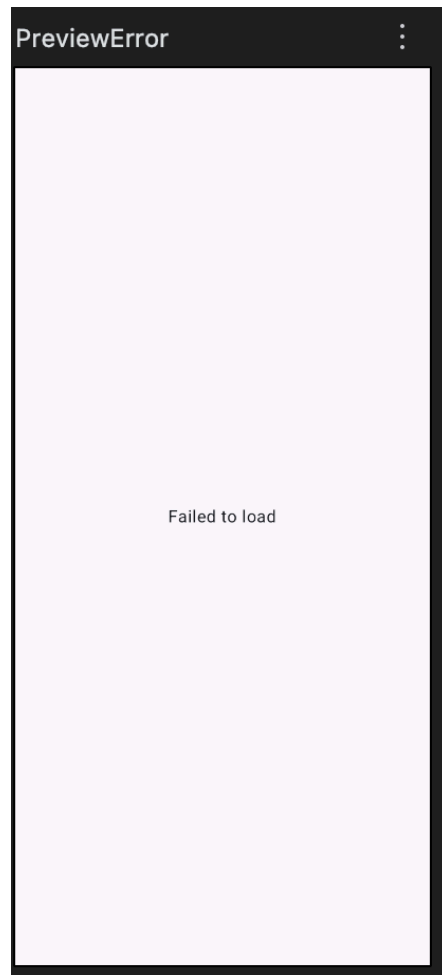
機内モードで実行した等、サーバーからJSONがとってこれなかった際は次のようにエラー表示をしてください。余力があればリトライボタンも実装してみてください



ストレッチ課題

英語対応してみる

端末の言語設定が日本語以外だった場合、エラー時のメッセージを英語にしてみましょう
※ポケモン名はJSONに日本語で入っているので対応しなくて大丈夫です



横持ちに対応してみる

横持ちの場合はディスプレイカットアウトを避けたレイアウトにしてみましょう

