

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAR KERAS**



Disusun Oleh :

Namirah Salsabila / 2211104087

Kelas

S1SE-06-01

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islam Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL TP

Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Sourcecode

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: ImagePickerExample(),
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.orange,
      ),
    );
  }
}

class ImagePickerExample extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Row(
          children: [
            Icon(Icons.image_outlined),
            SizedBox(width: 10),
            Text('Latihan Memilih Gambar'),
          ],
        ),
        backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 207, 41, 132),
      ),
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            // Placeholder untuk gambar yang dipilih
            Container(
              width: 200,
              height: 200,
```

```

        decoration: BoxDecoration(
          color: Colors.grey[200],
          borderRadius: BorderRadius.circular(10),
          border: Border.all(color: Colors.grey),
        ),
        child: Icon(
          Icons.image_outlined,
          size: 100,
          color: Colors.grey[500],
        ),
      ),
    SizedBox(height: 20),

    // Tombol untuk Kamera dan Galeri
    Row(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
      children: [
        ElevatedButton.icon(
          onPressed: () {
            // Fungsi placeholder untuk Kamera
          },
          icon: Icon(Icons.camera_alt),
          label: Text('Camera'),
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            foregroundColor: Colors.black, backgroundColor:
Colors.orange[300],
            shape: RoundedRectangleBorder(
              borderRadius: BorderRadius.circular(20),
            ),
          ),
          SizedBox(width: 10),
        ElevatedButton.icon(
          onPressed: () {
            // Fungsi placeholder untuk Galeri
          },
          icon: Icon(Icons.image),
          label: Text('Gallery'),
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            foregroundColor: Colors.black, backgroundColor:
Colors.orange[300],
            shape: RoundedRectangleBorder(
              borderRadius: BorderRadius.circular(20),
            ),
          ),
        ),
      ],
    ),
    SizedBox(height: 20),

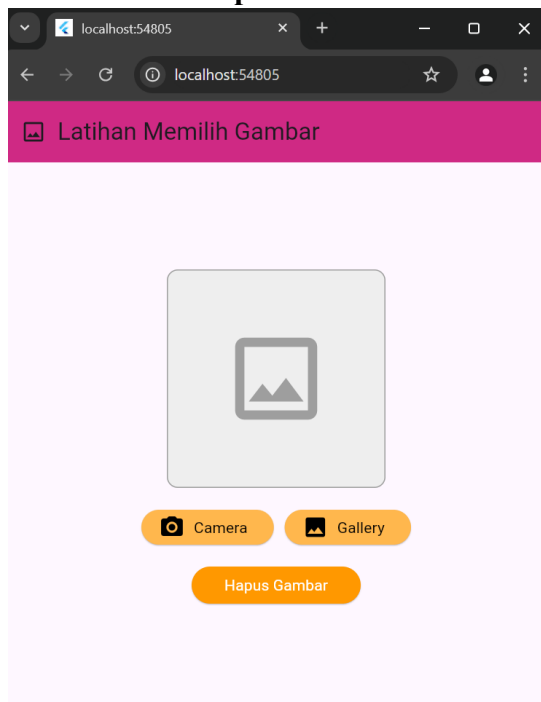
```

```

// Tombol Hapus Gambar
ElevatedButton(
  onPressed: () {
    // Fungsi placeholder untuk Hapus Gambar
  },
  child: Text('Hapus Gambar'),
  style: ElevatedButton.styleFrom(
    foregroundColor: Colors.white, backgroundColor: Colors.orange,
    padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 30, vertical: 15),
    shape: RoundedRectangleBorder(
      borderRadius: BorderRadius.circular(20),
    ),
  ),
),
),
],
),
),
);
}
}

```

Screenshot Output



Deskripsi Program

Program ini menampilkan tata letak sederhana yang menampilkan placeholder gambar dan tombol untuk kamera, galeri dan menghapus gambar.