## Pointer Lab #1

## เขียนโปรแกรมภาษา C และสังเกตผลลัพธ์ที่ได้ โดย

- 1. กำหนดตัวแปร double, int และ char และให้ค่าเริ่มต้นให้กับตัวแปรทั้งสาม (เป็นค่าใดก็ได้ตามใจชอบ)
- 2. กำหนดตัวแปร pointer 3 ตัวให้ชี้ไปยังตัวแปรแต่ละตัวในข้อ 1
- 3. พิมพ์ค่าต่อไปนี้สำหรับตัวแปรในข้อ 1
  - ตำแหน่งของตัวแปร (address of)
  - คาของตัวแปร (value)
  - ขนาดของเนื้อที่ที่ใช้เก็บตัวแปร (bytes) และ
  - ขนาดของเนื้อที่ที่ใช้เก็บ pointer ที่ชี้ไปยังตัวแปร (bytes)

## <u>หมายเหตุ</u>

- ให้ใช้ "%p" ในการพิมพ์ตำแหน่ง (address)
- ใช้ฟังก์ชัน sizeof(ชนิดของตัวแปร) ในการหาขนาดของหน่วยความจำที่ถูกจองให้ในแต่ละตัวแปร และใช้ "%lu" ในการพิมพ์ค่าที่ได้

## ตัวอย่าง output

Value of ir Address of Size of of Size of of	int is int is		 bytes int is	_ bytes
Value of do Address of Size of of Size of of	double double	is is		bytes
Value of ch Address of Size of of Size of of	char is	;	,	bvtes