

TARGET AUDIENCE

Гендер : М,Ж

Возраст : От 17 до 45 лет

Уровень образования : СПО и более высокие квалификации

Интересы : Художественная культура и медицина

Занятость : Студенты медики, художники, преподаватели, работники мед учреждений

What?

Проблема :

Отсутствие возможности изучать тело человека изнутри в любой точке мира и любыми финансовыми возможностями

Решение :

VR приложение, которое даст возможность из любой точки мира исследовать анатомию человека

Where?

Социальные медиа :

Интернета, Steam, Oculus store

Локация :

Любая точка мира с выходом в интернет