## 1. PT: Minimal Triangulation

## Variable:

int num\_vertex: input file에 저장된 vertex의 개수

pos vertex[MAX\_VERTEX] : input file의 polygon 정보를 저장하는 변수(x, y를 갖음)

int pair\_cnt : 답으로 찾은 pair의 개수

pair ans[MAX\_VERTEX]: 삼각화의 결과로 찾은 꼭짓점의 정보를 저장

double table[MAX\_VERTEX][MAX\_VERTEX] : 삼각화 후 그은 선분들의 합의 최소를

저장하는 테이블

int k table[MAX VERTEX][MAX VERTEX] : pair를 찾기 위해 필요한 테이블

## **Function:**

double triangulation(); //삼각화 하는 함수

void getinfo\_polygon(char\* input); //파일에서 polygon의 좌표를 가져오는 함수 void write output(char\* output, double result); //결과를 output 파일에 저장

void sorting(); //pair를 ascending order로 저장하는 함수

double distance(int v1, int v2); //Euclidean distance를 구하는 함수

void find\_pairs(int f, int s); //답이 되는 꼭짓점의 pair를 구하는 함수

void clear(); //각 testcase를 시행하기 이전에 global 변수들을 초기화하는 함수

## 1. double triangulation()

For s = 0 to num\_vertex //table의 row (s = 시작 vertex)

For I = 0 to num\_vertex //table의 col (i = 해당 polygon의 vertex 개수)

If s < 4, table[s][i] = 0 //테이블의 base case

Else

For k = 1 to s - 2 (k = 고른 vertex)

Result = table[k+1][i] + table[s-k][i+k] +

처음-k번째 노드 길이 + k번째-마지막 노드 길이~

If( result < min)

Min을 result로 갱신, k\_table[s][i] = k

For loop이 끝나고 해당 table[s][i]에 min을 넣는다
전체 시행이 끝나고 table[num\_vertex][0]에 삼각화 진행 후 num\_vertex - 3의
chord의 길이를 더한 값을 반환한다

## 2. void find\_pairs (int i, int s)

If (s < 4) return // 노드의 개수가 3개 이하이면 삼각화가 필요 없어 pari도 없다
k = k\_table[s][i] // 삼각화 할 때 고른 vertex를 k로 가져오고
if(k > 1) // 매 실행마다 선은 무조건 1개씩 최소로 발생하니
i(첫번째 노드)와 i+k(k번째 노드)를 ans에 포함한다
if(s - k > 2) // 고른 k 번째 노드가 처음과 마지막과 인접하지 않으면

i+k(k번째 노드)와 i+s-1(마지막 노드)를 ans에 포함한다

(인접하지 않는 노드는 선이 총 2개가 그어지므로 pair가 한 개 더 발생)
Find\_pairs(i, k+1) //나누어진 두 덩어리의 polygon에 대해서도 동일한 작업 반복
Find\_pairs(i+k, s - k)

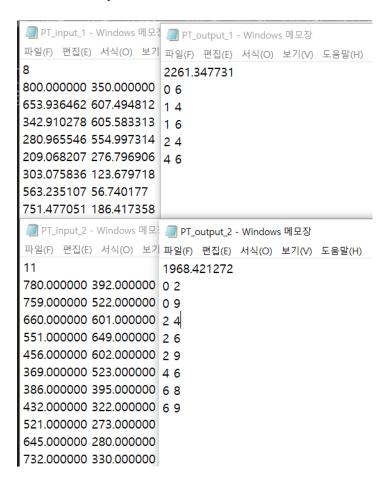
## 3. main

"PT\_test\_command.txt"를 열어서 testcase를 받아온다 테스트 케이스만큼 for loop을 돈다

Input 파일과 output 파일의 이름을 받아온다 clear함수로 초기화

getinfo\_polygon으로 input파일에서 vertex의 정보를 받아온다
result = triangulation // 삼각화를 통해 구한 n-3개의 chord 길이의 총합
find\_pairs 함수로 사용된 vertex의 pair들을 구한다
sorting 함수로 ascending order로 pair를 정렬한다
write\_output함수로 output 파일에 결과를 저장한다

## <Test Examples>



## 1. SS: Subset Sum

#### Variable:

int num\_element : 집합의 원소의 개수

int L: 찾고자 하는 Subset Sum

int element[MAX\_ELEMENT] : 집합의 원소를 저장

int ans[MAX\_ELEMENT] : Subset Sum을 만족하는 원소들의 집합

int num ans : Subset Sum을 만족하는 원소들의 집합의 개수

int F[MAX\_ELEMENT][MAX\_ELEMENT] : DP를 구현하기 위한 테이블

## **Function:**

void getinfo\_element(char\* input): input 파일에서 집합의 원소를 가져오는 함수 void write\_output(char\* output, int result): 결과를 output 파일에 저장하는 함수 void sorting(): subset sum에 포함되는 원소들의 index를 ascending order로 정렬 int subset\_sum(): subset sum이 존재하는지 구하는 함수 void get\_ans(): subset sum에 포함되는 원소들을 찾는 함수

void clear(): 각 testcase 이전 global 변수들을 초기화하는 함수

## 1. int subset\_sum

F[0][0] = TRUE // table의 base case 1

For j = 1 to L // j = 남은 길이

F[0][j] = FALSE // table의 base case 2

For i = 1 to num\_element // i = i번째 원소

For j = 0 to L

F[i][j] = F[i-1][j] // i번째 원소를 포함하지 않는 경우로 일단 세팅

If (j - element[i] >= 0) // i번째 원소를 포함할만큼 j가 남았으면

F[i][j] = F[i][j] || F[i-1][j-element[i]]

(or 앞부분: F[i][j] - i번째 원소를 사용하지 않은 경우)

(or 뒷부분: F[i-1][j-element[i]] - i번째 원소를 사용한 경우)

## 2. void get\_ans

j = L로 초기화 // j는 남은 길이, L은 원하는 subset sum for i = num element to 1 // i는 i번째 원소

if F[i-1][j] == TRUE // or의 앞부분으로 F[i][j]가 결정되었다면

do nothing //해당 i번째 원소는 선택된 것이 아니므로

else // or의 뒷부분으로 F[i][j]가 결정되었다면

ans[num\_ans++] = i - 1 // i번째 원소가 선택된 것이니 답에 추가 (단, i는 1~n인데 답은 0~n-1을 요구하니 1을 빼고 저장) j = j - element[i] // F[i][j]를 결정한 i-1번째 F로 가도록 j 값을 갱신

## 3. main

"SS\_test\_command.txt"를 열어서 testcase를 받아온다 테스트 케이스만큼 for loop을 돈다

Input 파일과 output 파일의 이름을 받아온다 clear함수로 초기화

getinfo\_element으로 input파일에서 집합의 원소 정보를 받아온다 result = subset\_sum // subset sum이 있으면 TRUE, 아니면 FALSE if result == TRUE

get\_ans함수로 해당하는 원소들의 값을 ans에 저장 sorting함수로 ans의 원소들을 ascending order로 저장

# write\_output함수로 결과를 output 파일에 저장

## <Test Examples>

SS_input_1	SS_output_1	SS_input_2	SS_output_2 - \
파일(F) 편집(I	파일(F) 편집(E)		파일(F) 편집(E) /
9	1	7	1
41	6	1	5
34	2	2	1
21	4	2	2
20	5	4	3
8	6	5	4
7	7	2	5
7	8	4	3
4		15	
3			
50			