Câu 1 : new Object() hoặc dùng object constructor

Câu 2 : là một cái cấu trúc của bản thiết kế , nó là những cái thành phần của object constructor

Câu 3 : phương thức map được xây dựng trong es6 và nó trả về mảng mới cùng số lượng phần tử với mảng hiện tại

Câu 4 : Phương thức filter được xây dựng trong phiên bản es6 của javascript và nó thường dùng để lọc và trả về mảng mới với những giá trị trong mảng thỏa mãn một điều kiện nào đó do dev đặt ra

Câu 5: Phương thức find nó trả về phần tử đầu tiên trong mảng được tìm thấy và thoát khỏi vòng lặp

Câu 6 : đồng bộ là quá trình code chạy tuần tự từ trên xuống dưới

bất đồng bộ là quá trình code chạy không đồng nhất có nghĩa là khi sử lí công việc này thì công việc khác vẫn tiếp diễn

câu 7: để đảm bảo function là một callback : 1 => function phải được gọi trong một function khác và nó phải được thực thi trong chính function được gọi đó\

câu 8: phương thức preventDefault() sẽ giúp ta ngăn chặn hành vi mặc định của trình duyệt

câu 9 : webpack dùng để đóng gói mã nguồn và mã hóa source code giúp source được bảo mật tốt hơn

câu 10 : sessionStorage chỉ lưu trữ dữ liệu trong một phiên làm việc nếu phiên đó đóng lại thì dữ liệu sẽ biến mất còn localStorage thì không

câu 11 : spread operator thì nó clone ra một mảng mới rồi mình sẽ thao tác trên mảng mới đó còn push thì không

câu 12 : pending : chờ lấy dữ liệu

fulfilled : lấy thành công

và rejected : lấy thất bại

câu 13 : API viết tắt của từ application programing interface hiểu đơn giản nó là cổng giao tiếp giữa các ứng dụng cho phép các ứng dụng kết nối với nhauu một cách nhanh gọn và bảo mật

4 cách get post put delete

Câu 14:

this trỏ đến đối tượng cụ thể