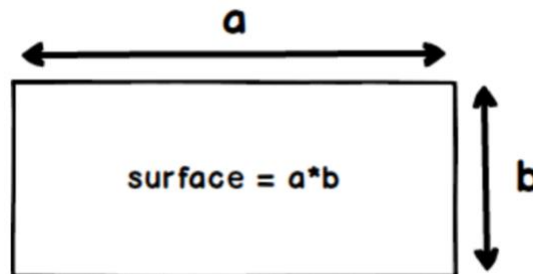


Exercice 8 : Classe Rectangle

Écrivez une classe « Rectangle » ayant deux variables « a » et « b » et une fonction membre « surface() » qui retournera la surface du rectangle.



Exercice 9 : Classe Somme

Écrivez une classe « Somme » ayant deux variables « n1 » et « n2 » et une fonction membre « sum() » qui calcule la somme. Dans la méthode principale main demandez à l'utilisateur d'entrer deux entiers et passez-les au constructeur par défaut de la classe « Somme » et afficher le résultat de l'addition des deux nombres.

Exercice 10 : Classe Student

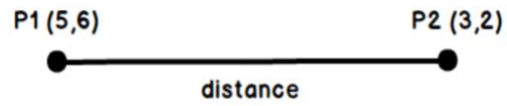
Écrivez une classe C++ appelée « Student » avec les membres suivants :

- nom (de type char),
- note1, note2 (de type int)

Le programme demande à l'utilisateur d'entrer le nom et les notes. calc_moy() calcule la note moyenne et show() affiche le nom et la note moyenne.

Exercice 11 : Classe Point

Créez une classe appelée « Point ». Cette classe doit avoir 2 entiers (x, y) en tant que membres privés. Le constructeur doit définir les valeurs de x et y via des paramètres. La classe doit avoir une méthode publique appelée « distance ». Cela prend un seul paramètre(Point) et renvoie la distance entre les 2 points.



$$Distance = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

Exemple:

```
P1 (5,6)
P2 (3,2)
La distance entre P1 et P2 est : 4.47214
```