```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main() {
  //Exo 1
  // int age;
  // printf("Entrez votre age: ");
  // scanf("%d", &age);
  // \text{ if (age >= 18)} 
  // printf("Vous etes donc majeur\n");
  //}
  // else {
  // printf("Vous etes donc mineur\n");
  //}
  //Exo 2
  // int rebours;
  // printf("Entrez un nombre entier pour le compte a rebours: \n");
  // scanf("%d", &rebours);
  // for (int i = rebours; i >= 1; i--) {
  // std::cout << i << std::endl;
  //}
  // printf("Boom !\n");
  //Exo 3
  // int nb1, nb2;
  // printf("Entrez deux nombre entier \n");
  // printf("Nombre 1 : \n");
  // scanf("%d", &nb1);
  // printf("Nombre 2 : \n");
  // scanf("%d", &nb2);
  // if (nb1 != nb2) {
  // printf("Les 2 nombres sont differents \n");
  // if (nb1 > nb2) {
  //
        printf("Le nombre 1 est superieur au nombre 2 de %d\n", nb1-nb2);
  // } else {
  //
        printf("Le nombre 2 est superieur au nombre 1 de %d\n", nb2-nb1);
```

```
// }
// } else {
// printf("Les 2 nombres sont egaux");
//}
//Exo 4
// int jour;
// printf("Donnez le numero d'un jour de la semaine : \n");
// scanf("%d", &jour);
// printf("Ce nombre correspond a : ");
// switch (jour) {
// case 1: printf("Lundi"); break;
// case 2: printf("Mardi"); break;
// case 3: printf("Mercredi"); break;
// case 4: printf("Jeudi"); break;
// case 5: printf("Vendredi"); break;
// case 6: printf("Samedi"); break;
// case 7: printf("Dimanche"); break;
// default: printf("Le numero est invalide \n"); break;
//}
//Exo 5
// int codeValide = 1234;
// int code, tentative = 3;
// do {
// printf("Entrez le bon code pin : \n");
// scanf("%d", &code);
// if (code == codeValide) {
//
      printf("Le telephone est deverouille\n");
//
      break;
// } else {
//
      tentative -= 1;
      printf("Erreur il vous reste %d tentatives\n", tentative);
//
// }
// if (tentative == 0) {
//
      printf("Vous n'avez plus de tentative");
//
      break;
// }
// } while (tentative != 0);
```

```
//Exo 6
// int nb;
// printf("Entrez un nombre entier : \n");
// scanf("%d", &nb);
// \text{ if (nb } \% 2 == 0) 
// printf("%d est un nombre pair\n", nb);
// } else {
// printf("%d est un nombre impair\n", nb);
//}
//Exo 7
// int nb;
// bool prem =false;
// printf("Entrez un nombre entier : \n");
// scanf("%d", &nb);
// for (int i = 2; i * i <= nb; i++) {
// if (nb % i == 0) {
//
      prem = true;
// } else {
//
      prem = false;
// }
//}
// if (prem) {
// printf("%d n'est pas premier", nb);
// } else {
// printf("%d est premier", nb);
//}
//Exo 8
// char date[11];
// int jour, mois, annee;
// string moisStr[] = {"Janvier", "Février", "Mars", "Avril", "Mai", "Juin", "Juillet",
// "Aout","Septembre", "Octobre", "Novembre", "Decembre"};
//
//
// printf("Entrez une date: ");
// scanf("%10s", date);
```

```
// sscanf(date, "%2d/%2d/%4d", &jour, &mois, &annee);
// printf("%02d %s %d\n", jour, moisStr[mois - 1].c str(), annee);
//Exo 9
// int val;
// int lim;
// printf("Quelle table de multiplication afficher : ");
// scanf("%d",&val);
// printf("Jusqu'a quelle valeure voulez vous afficher cette table : ");
// scanf("%d",&lim);
// for (int i = 0; i < lim+1; i++) {
// printf("%d x %d = %d \n",val, i, val*i);
//}
//Exo 10
// int nb;
// printf("Entrez un nombre de lignes compris entre 3 et 10 : ");
// scanf("%d",&nb);
// for(int i=1;i<=nb;i++) {
// printf("\n");
// for (int k = 1; k \le nb-i; ++k) {
//
      printf(" ");
// }
// for (int j = 1; j \le (2 * i - 1); ++j) {
//
      printf("*");
// }
//}
//Exo 11
char operateur;
int nb1, nb2, res;
bool erreur = false;
bool erreurdiv = false;
printf("Entrez le 1er nombre :\n");
cin >> nb1;
printf("Entrez le 2nd nombre :\n");
cin >> nb2;
printf("Entrez l'operateur (+, -, * ou / ):\n");
cin >> operateur;
switch (operateur) {
  case '+': res = nb1 + nb2; break;
```

```
case '-': res = nb1 - nb2; break;
    case '*': res = nb1 * nb2; break;
    case '/': if(nb2 !=0) {
      res = nb1 / nb2;
      break;
    } else {
      printf("Impossible de diviser par 0 !\n");
      erreurdiv = true;
    }
    default: erreur = true;
  }
 if (erreur==false && erreurdiv==false) {
    printf("Le resultat de l'operation est : %d", res);
  }
 else {
    if (erreurdiv==false) {
      printf("L'operateur est invalide");
   }
  }
  return 0;
}
```