TP4 C++ Les pointeurs

```
#include <iostream>
int main() {
 // Exo1
  char valex1 = 'A';
  printf("Informations sur ma variable : \n");
  printf("Type: %s\n", typeid(valex1).name());
  printf("Taille: %zu octets\n",sizeof(valex1));
  printf("Contenu: %c\n", valex1);
  printf("adresse: %p\n", (void*)&valex1);
  // Exo 2
  int valex2;
  int* ptrex2 = &valex2;
  printf("donnez un nombre entier : ");
  scanf("%d",ptrex2);
  printf("La valeur %d est stockee a l'adresse %p", *ptrex2, (void*)ptrex2);
  // Exo 3
  char prenom = 'A', nom = 'Z';
  char* p_prenom = &prenom;
  char* p_nom = &nom;
  printf("vos initiales %c. %c\n", prenom, nom);
  //inversion
  char temp = *p_prenom;
  *p_prenom = *p_nom;
  *p_nom = temp;
  printf("vos initiales %c. %c\n", prenom, nom);
  // Exo 4
  int age = 23;
  int *pointeur_age = &age;
  printf("Quel est votre age ?");
  scanf("%d", pointeur_age);
```

```
printf("Vous avez %d ans\n", age);
  // Exo 5
  char CH[100];
  char* P = CH;
  printf("Entrez une chaine de caracteres : \n");
  scanf("%s", CH);
  while (*P!='\0') {
    P++;
  printf("La longueur de la chaine est : %ld\n", P - CH);
  // Exo 6
  int tab[5];
  srand(time(NULL));
  int *ptrex6 = tab;
  int sum = 0;
  for (int i = 0; i < 5; i++) {
    tab[i] = rand() % 100;
  }
  for (int i = 0; i < 5; i++) {
    sum += *(ptrex6 + i);
  }
  printf("La somme du tableau est de : %d\n", sum);
  for (int i = 0; i < 5; i++) {
    printf("%d", tab[i]);
  }
  return 0;
}
```