

1. Message type của login và text message
 - login message: MSG_LOGIN (0x01)
 - text message: MSG_TEXT (0x10)
 - confirm message: MSG_CONFIRM (0x11)
 - deny message: MSG_DENY (0x00)
2. Xác định các trường, kiểu, độ dài trong mỗi message
 - Mỗi message gồm các trường

MSG_TYPE	LENGTH	VALUE
----------	--------	-------

- Kiểu, độ dài các trường

	Kiểu	Độ dài (byte)
MSG_TYPE	uint8	1
LENGTH	uint8	1
VALUE	char	<=256

3. Client / Server xử lý các message

Client	Server
- Client gửi login message cùng login name	- Server nhận login message của Client -> Kiểm tra login name của Client trên hệ thống: <ul style="list-style-type: none">+ Nếu Client tồn tại -> Gửi lại Client confirm message với login name của chính Client+ Nếu Client không tồn tại -> Gửi lại Client deny message với login name Client vừa gửi
- Client nhận từ Server: <ul style="list-style-type: none">+ Confirm message -> Gửi tiếp text message tới Server+ Deny message -> Thực hiện lại gửi login message cho Server	- Server nhận Text message từ Client -> Lưu dữ liệu Text message của Client vào log của riêng Client -> Gửi lại Client confirm message với login name của chính Client.

- Client nhận từ Server confirm message và tiếp tục gửi Text message tiếp theo lặp lại ở trên.	
--	--

4. Protocol State Machine

