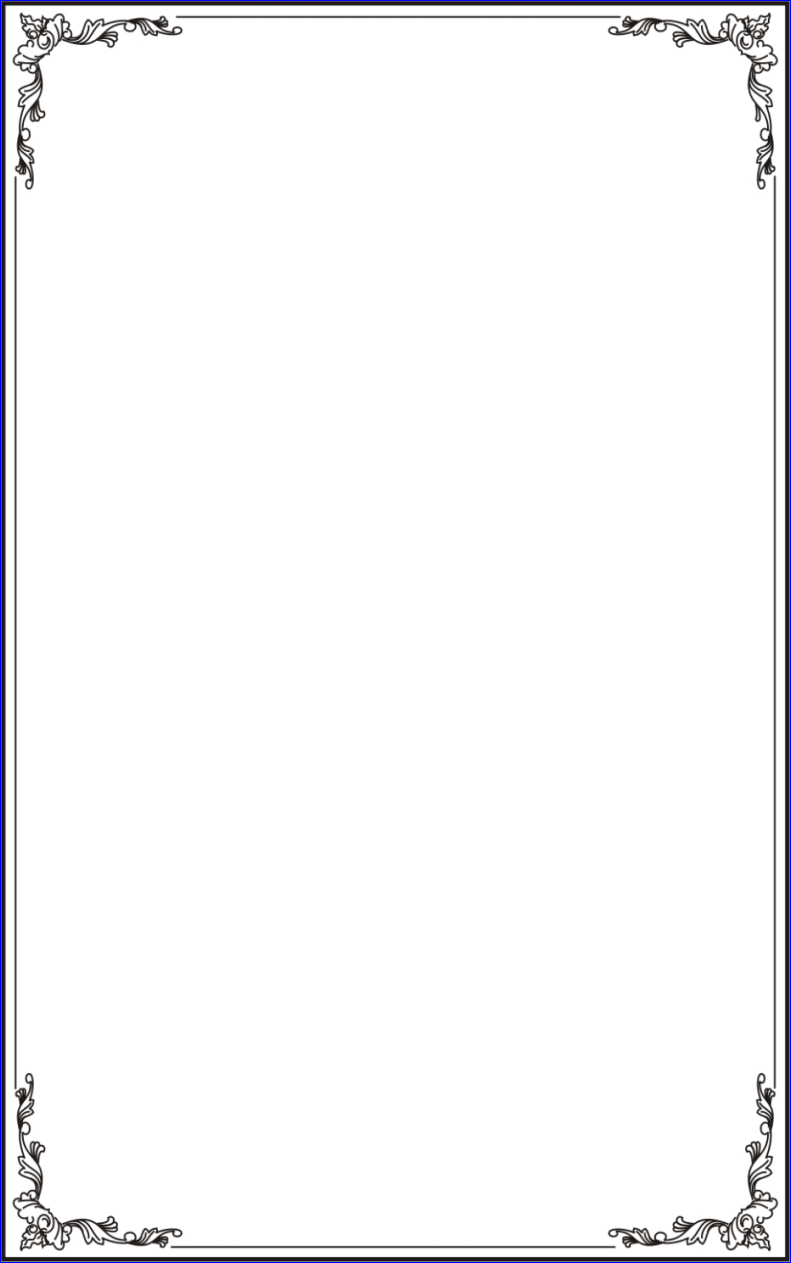
|  |
| --- |
|  |
| **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI**  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  **---------------------------------------** |
|  |
| **BÁO CÁO ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH**  MÃ HỌC PHẦN: IT6121  **Đề tài**: **XÂY DỰNG WEBSITE CHĂM SÓC THÚ CƯNG BẰNG LARAVEL** |
| **GVHD:**TS. Phạm Văn Hiệp |
| **Nhóm sinh viên thực hiện: Nhóm 17** |
| 1. Lê Văn Minh |
| 1. Vũ Quang Minh |
| 1. Nguyễn Văn Nam |
| 1. Ninh Duy Nhật |
|  |
| **Mã lớp:** 20231IT6121004 **Khóa:** 16 **Nhóm:** 17 |
| **Hà Nội – Năm 2024** |



**CHƯƠNG I: GIỚI THIỆU TỔNG QUAN**

* 1. Giới thiệu
     1. Lý do chọn đề tài

Việc chọn đề tài "Xây dựng website chăm sóc thú cưng" là một quyết định được đánh giá cao từ nhiều khía cạnh. Thứ nhất, điều này phản ánh xu hướng sử dụng công nghệ thông tin trong việc tìm kiếm thông tin và dịch vụ liên quan đến việc chăm sóc thú cưng. Trong thời đại số hóa phát triển mạnh mẽ, người nuôi thú cưng ngày càng tìm kiếm các nguồn thông tin trực tuyến để giải đáp thắc mắc và chia sẻ kinh nghiệm.

Thứ hai, đề tài này còn thể hiện sự đam mê và tình yêu đối với thú cưng của những người tham gia. Việc xây dựng một website chăm sóc thú cưng không chỉ là cơ hội để chia sẻ kiến thức và kinh nghiệm cá nhân, mà còn là một cách để thể hiện tình yêu và sự quan tâm đặc biệt đối với các thành viên của gia đình nhỏ này.

Cuối cùng, việc phát triển một nền tảng trực tuyến về chăm sóc thú cưng cũng là một bước tiến quan trọng trong việc xây dựng cộng đồng yêu thú cưng mạnh mẽ. Thông qua việc chia sẻ thông tin, kinh nghiệm và tạo ra một môi trường trao đổi tích cực, website này có thể góp phần thúc đẩy sự phát triển và tăng cường mối quan hệ giữa những người yêu thú cưng.

* + 1. Mục đích

Xây dựng một website chăm sóc thú cưng chất lượng và hữu ích, nhằm cung cấp thông tin đa dạng và đáng tin cậy về chăm sóc, nuôi dưỡng, và y tế cho các loài thú cưng.

Tạo ra một môi trường trực tuyến tích cực và hữu ích cho cộng đồng yêu thú cưng, nơi mọi người có thể chia sẻ kinh nghiệm, hỏi đáp thắc mắc và tìm kiếm sự hỗ trợ từ các chuyên gia và người đam mê.

Phát triển các tính năng tương tác, như diễn đàn, blog, và hệ thống câu hỏi và trả lời, nhằm tạo ra sự kết nối và giao lưu tích cực giữa các thành viên trong cộng đồng.

* + 1. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

Đối tượng nghiên cứu:

Phạm vi nghiên cứu:

* Nghiên cứu và tổng hợp thông tin về các loài thú cưng phổ biến như chó, mèo, thỏ, và chim cảnh, bao gồm cách chăm sóc, dinh dưỡng, vệ sinh, và y tế.
* Phân tích và đánh giá các nhu cầu và thắc mắc thường gặp của người nuôi thú cưng, từ đó xây dựng nội dung và tính năng phù hợp trên website.
* Tìm kiếm và mời hợp tác với các chuyên gia trong lĩnh vực thú y, huấn luyện và chăm sóc thú cưng, để cung cấp thông tin chính xác và đáng tin cậy cho cộng đồng người yêu thú cưng.
* Thiết kế và phát triển website với giao diện thân thiện, dễ sử dụng và đáp ứng tốt trên các thiết bị di động, nhằm tạo ra trải nghiệm tốt nhất cho người dùng.
* Xây dựng và duy trì một cộng đồng trực tuyến tích cực và mang lại giá trị, bao gồm việc quản lý và hỗ trợ các hoạt động giao lưu, trao đổi thông tin và giải quyết vấn đề.
  + 1. Ý nghĩa khoa học và ý nghĩa thực tiễn của đề tài

**Ý nghĩa khoa học:** Đề tài mang tính ứng dụng cao trong việc kết hợp kiến thức về lập trình và quản lý dữ liệu để xây dựng một hệ thống website bán hàng trực tuyến. Qua đề tài, chúng em sẽ có cơ hội áp dụng các công nghệ web mới nhất, từ đó nâng cao khả năng lập trình, phân tích và giải quyết vấn đề trong thực tế.

**Ý nghĩa thực tiễn:** Việc xây dựng website cho cửa hàng PETCARE không chỉ giúp tối ưu hóa quy trình quản lý và bán hàng mà còn mở rộng khả năng tiếp cận khách hàng, đặc biệt là trong bối cảnh thương mại điện tử phát triển mạnh mẽ. Hệ thống này sẽ giúp cửa hàng giảm thiểu thời gian và công sức trong các công đoạn quản lý, đồng thời tạo điều kiện thuận lợi cho khách hàng mua sắm trực tuyến một cách dễ dàng và tiện lợi.

* + 1. Bố cục của đề tài

Nội dung chính của đề tài gồm 3 chương sau:

* **Chương 1: Giới thiệu tổng quan**: Nêu lên được lý do chọn đề tài, mục đích đối tượng, phạm vi nghiên cứu, ý nghĩa của đề tại. Đồng thời, giới thiệu một số công nghệ được sử dụng cho đề tài như ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản HTML và ngôn ngữ thiết kế CSS, ngôn ngữ lập trình JavaScript, framwork Laveral, hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQl.
* **Chương 2: Kết quả nghiên cứu**: Trình bày các khảo sát hệ thống và chi tiết, thực hiện mô hình hóa dữ liệu, mô hình hóa chức năng, tài liệu đặc tả, phân tích use case và thiết kế giao diện. Đồng thời thực hiện cài đặt và triển khai hệ thống web bán hàng chăm sóc thú cưng.
* **Chương 3:** **Kết luận**: Đưa ra kết quả sau khi thực hiện đề tài bao gồm những thành công đã đạt được và cả một số hạn chế, thiếu sót để từ đó rút ra được các kinh nghiệm, bài học cần bổ sung.

Ngoài ra còn bao gồm phần lời nói đầu và tài liệu tham khảo .

* 1. Các công nghê được sử dụng trong đề tài

Để thực hiện đề tài "Xây dựng website quản lý hoạt động chăm sóc thú cưng," nhóm đã tận dụng các kiến thức chuyên môn và kỹ năng kỹ thuật được học trong suốt quá trình học tập, đồng thời sử dụng một loạt các công cụ phần mềm để hỗ trợ việc phát triển và quản lý dự án. Cụ thể như sau:

* + 1. Lập trình web:
* HTML (HyperText Markup Language): HTML là ngôn ngữ đánh dấu chuẩn được sử dụng để tạo ra các trang web. Nhóm đã sử dụng HTML để xây dựng cấu trúc cơ bản của các trang web, bao gồm các thẻ để hiển thị văn bản, hình ảnh, và các liên kết.
* CSS (Cascading Style Sheets): CSS được sử dụng để kiểm soát cách các yếu tố HTML được hiển thị trên trang web. Nhóm đã sử dụng CSS để thiết kế giao diện người dùng (UI), đảm bảo trang web có giao diện thân thiện, hấp dẫn và dễ sử dụng. Các kỹ thuật như Flexbox và Grid đã được áp dụng để tạo ra bố cục linh hoạt và tương thích với nhiều kích thước màn hình khác nhau.
* JavaScript: Đây là ngôn ngữ lập trình được sử dụng để thêm tính tương tác và động lực cho trang web. JavaScript đã được nhóm sử dụng để xử lý các sự kiện người dùng như nhấp chuột, nhập liệu, và tương tác với các yếu tố khác trên trang. Ngoài ra, JavaScript còn giúp xử lý dữ liệu và giao tiếp với máy chủ để tải nội dung động mà không cần phải tải lại trang.
  + 1. Laravel (PHP Framework):
* Laravel là một framework PHP mạnh mẽ, cung cấp các công cụ và kiến trúc hiện đại để phát triển các ứng dụng web một cách hiệu quả và an toàn. Nhóm đã sử dụng Laravel để xây dựng nền tảng cho website, tận dụng các tính năng mạnh mẽ của Laravel như Routing, Eloquent ORM, và Blade Templates để quản lý các chức năng phía máy chủ.
* Laravel cũng cung cấp Artisan CLI, một công cụ dòng lệnh giúp đơn giản hóa quá trình phát triển bằng cách tự động hóa các tác vụ lặp đi lặp lại như tạo mô hình (models), bộ điều khiển (controllers), và migrations.
* Nhóm đã sử dụng Eloquent ORM của Laravel để tương tác với cơ sở dữ liệu MySQL một cách dễ dàng và trực quan, cho phép thực hiện các thao tác CRUD (Create, Read, Update, Delete) trên dữ liệu mà không cần viết nhiều mã SQL phức tạp.
  + 1. Quản lý cơ sở dữ liệu:
* Nhóm đã sử dụng MySQL, kết hợp với Eloquent ORM của Laravel, để quản lý cơ sở dữ liệu. Các bảng cơ sở dữ liệu được thiết kế một cách chặt chẽ, với các mối quan hệ được xác định rõ ràng giữa các bảng (như bảng người dùng, thú cưng, và dịch vụ).
* Laravel Migrations được sử dụng để quản lý các thay đổi trong cấu trúc cơ sở dữ liệu, giúp dễ dàng đồng bộ hóa cơ sở dữ liệu giữa các môi trường phát triển và sản xuất.
  + 1. Thiết kế giao diện người dùng (UI/UX Design):
* Nhóm đã áp dụng các nguyên tắc thiết kế giao diện người dùng để tạo ra một trang web dễ sử dụng, với trải nghiệm người dùng (UX) tốt. Laravel's Blade templating engine đã được sử dụng để tạo ra các giao diện động, cho phép tái sử dụng mã HTML và tích hợp các tính năng của PHP một cách liền mạch.
* Các công cụ như Figma đã được sử dụng để thiết kế giao diện trước khi bắt đầu lập trình, giúp đảm bảo rằng các yếu tố giao diện được bố trí hợp lý và dễ sử dụng.
  + 1. Quản lý dự án:
* Để đảm bảo sự phối hợp hiệu quả trong nhóm, GitHub đã được sử dụng như một công cụ quản lý mã nguồn và dự án. GitHub cho phép nhóm theo dõi các thay đổi mã nguồn, quản lý phiên bản, và cộng tác với nhau một cách linh hoạt. Mỗi thành viên có thể làm việc trên các tính năng riêng biệt, sau đó hợp nhất (merge) chúng vào nhánh chính mà không sợ mất mát hay xung đột mã nguồn.
* Ngoài ra, Trello hoặc Jira có thể được sử dụng để theo dõi tiến độ công việc, phân công nhiệm vụ, và đảm bảo rằng các mục tiêu đề ra đều được hoàn thành đúng thời hạn.