|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **이 력 서** | | | | | |
| 성 명 | (한글) 남인경  (한자) 南人璟 | | | 주 민 등 록 번 호 | |
| 000408-\*\*\*\*\*\*\* | |
| 생년월일 | 2000년 04월 08일 | | | | |
| 병 역 | 복무기간 | X | 보직 | X | | |
| 현 주 소 | 경기도 부천시 소사구 심곡본1동 | | | | | |
| 연 락 처 | 전화 : 032)\*\*\*-\*\*\*\* 휴대폰 : 010-7204-\*\*\*\* | | | | | |
| **기 간** | **학 력 사 항** | | | | | **비 고** |
| 2016-2019 | 정명고등학교 | | | | |  |
| **2019-2023** | 동양미래대학교 | | | | |  |
|  |  | | | | |  |
|  |  | | | | |  |
| **기 간** | **경력 및 자격 사항 등** | | | | | **비 고** |
| 2019- | 네트워크관리사 2급 | | | | |  |
| 2019/2020- | OCJP&OCWCD | | | | |  |
| 2020- | 리눅스마스터 | | | | |  |
| 2021- | 정보처리기사 | | | | |  |
| 2021- | OCP(Oracle Certified Professional) | | | | |  |
| 2022- | 정보처리산업기사 | | | | |  |
| 2022-2024 | TOFLE 99 | | | | |  |
| 위의 내용이 사실과 틀림없음을 확인합니다.  2019 년 5 월 22 일  지원자 : 남인경 (인) | | | | | | |

**자기 소개서**

|  |
| --- |
| **성장배경** |
| 제가 어렸을 때, 저희 집은 컴퓨터에 부정적인 시선을 가지고 있었습니다. 제가 컴퓨터를 할 때마다 “그럴시간에 잠을 자던지 글자 하나를 더 봐라”고 말씀하시곤 했습니다. 그래서 초등학생, 중학생 때는 컴퓨터에 많이 접근하지 못했습니다. 그러나 고등학생 때, 처음으로 정보라는 과목으로 컴퓨터를 배웠습니다. 기계적인 회로와 저의 생각과 실행되는 결과 화면은 전혀 서로 연관이 없어보였으나 하나로 움직이는 것을 보고 그 색다름에 빠질 수 밖에 없었습니다. 컴퓨터에 대해 더 배우고 싶다는 마음으로 컴퓨터 동아리에 참여했습니다. 첫게임을 만들고, 제가 설계한 DNA에 코딩된대로 제가 원하는 대로 실시간으로 움직이는 오브젝트들에 컴퓨터가 마치 하나의 생명체처럼 느껴졌습니다. 제가 PC방에 가서도 게임을 만들고 싶어했고, 그런 열정을 본 저희 가족들은 조금씩 태도가 달라졌습니다. 그리고 처음으로 구현한 게임을 가족들에게 보여주었더니 저희 가족은 제가 컴퓨터에 접근하는 것에 더이상 부정적으로 바라보지 않았습니다. 오히려 제가 어떤 게임을 만들려고 하는지 옆에서 관심있게 지켜보고 응원해 주었습니다. 이에 저는 컴퓨터를 전공으로 대학길에 올랐고, 그곳에서도 게임을 만드는 사모임에 함께하며 꾸준히 게임개발에 관심을 가져왔습니다. |
| **성격의 장/단점** |
| 제가 한번 결정한 일에는 작은 일에도 책임감을 갖습니다. 내 일에 내가 빠지면 더 이상 내 일이 아니고, 내가 일하지 않는다면 그 일은 “나”가 아니기 때문에 무엇이든 제가 신청해놓은 일에 빠져서는 안된다고 생각하고 있습니다. 또한 저는 완벽하지 않기에 끊임없이 변화하기 위해 쓴소리도 새겨듣습니다. 고난은 제가 발전하기 위한 받침입니다. 그 일이 어려울수록 저는 지금보다 더 변화할 수 있기에 무엇인가 맞지 않는다면 제가 먼저 달라지고자합니다. 저의 단점은 결정을 빠르게 내리지 못한다는 것입니다. 더 좋은 선택을 놓칠 수 있다는 불안감때문입니다. 대신 저는 더 좋은 선택을 위해 어떤 결정을 내리기 전, 어느 선택의 좋은점과 나쁜점, 보완가능한 점 등을 고려해 더 신중한 선택을 위한 노력을 합니다. |
| **전공 및 경력사항** |
| 컴퓨터 소프트웨어 공학과 전공, 회사의 운영체계를 볼 수 있는 작은 회사에서  3년 경력. |
| **지원 동기 및 포부** |
| 저의 게임에 대한 열망과 목표에는 끝이 없습니다. 모든 생각나는 게임아이디어들을 실현해보고 재미있는 게임들을 찾고 있습니다. 제가 지원하려는 \*\*게임사는 제 취향에 맞는 많은 게임들이 있었습니다. 저는 더 이상 \*\*게임사의 표면에 존재하는 플레이어가 아닌 프로그래머로써 \*\*사와 함께하고 싶습니다. |