

Biểu thức toán học 2 [0109]

Viết chương trình nhập vào một biểu thức toán học rồi in ra giá trị của biểu thức đó. Biểu thức nhập vào thỏa mãn các điều kiện sau:

- Biểu thức bao gồm số nguyên, các toán hạng, dấu ngoặc đơn và kết thúc bởi dấu bằng;
- Có bốn phép toán có thể được sử dụng là +, −, *, /;
- Thứ tự ưu tiên phép toán giống như thứ tự ưu tiên thông thường, trong ngoặc trước, sau đó là nhân và chia, tiếp theo là cộng và trừ. Các phép toán có thứ tự ưu tiên bằng nhau được thực hiện từ trái sang phải;
- Không xuất hiện tình huống chia cho 0;
- Tất cả các phép tính đều cho kết quả là số nguyên và bỏ phần thập phân;
- Biểu thức là một xâu gồm không quá 100 kí tự, giá trị tuyệt đối trong mỗi phép tính trung gian không quá 10^9

Dữ liệu

- Dòng 1: ghi số nguyên n ($1 \leq n \leq 100$) là số biểu thức cần tính giá trị;
- Tiếp theo là n dòng, mỗi dòng ghi một xâu mô tả biểu thức cần tính giá trị.

Kết quả

- Ghi trên n dòng, mỗi dòng là một số nguyên kết quả cho biểu thức tương ứng.

Ví dụ

Dữ liệu	Kết quả
2	-2
4-2*3=	60
4*(8+4+3)=	