Ngôn ngữ định nghĩa và thao tác dữ liệu đối với mô hình quan hệ

Nguyễn Hồng Phương phuongnh@soict.hut.edu.vn http://is.hut.edu.vn/~phuongnh

Bộ môn Hệ thống thông tin Viện Công nghệ thông tin và Truyền thông Đai học Bách Khoa Hà Nội

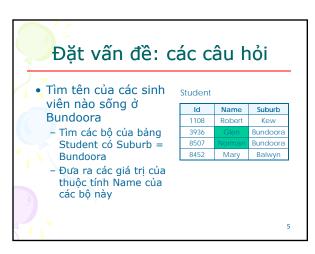
Nội dung

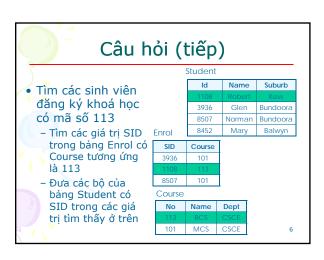
- Các cách tiếp cận đối với thiết kế ngôn ngữ của CSDL quan hệ
 - Giới thiệu một số ngôn ngữ và phân loại
 - ≻So sánh và đánh giá
- Một số ngôn ngữ dữ liệu mức cao
 - QBE (Query By Example)
 - -SQL (<u>S</u>tructured <u>Q</u>uery <u>L</u>anguage)
- Kết luân

2

CSDL ví dụ 1 Student Takes Enrol ld Name Suburb SID SNO SID Course Robert Kew Glen Bundoora 1108 1108 113 23 8507 Norman Bundoora 8507 23 8507 101 8452 Mary Balwyn Course Subject No Dept Name Name No Dept 113 BCS Systems 101 MCS CSCE Database CSCE 18 Maths Algebra

			(CSDL	VI	dụ	2	
Sup	plier							
SID	SN	AME	SIZE	CITY				
S1	Dust	tin	100	London	ondon SupplyProduct			
S2	Rust	у	70	Paris		SID	PID	QUANTITY
S3	Lubl		120	London		S1	P1	500
S4	M&N	1	60	NewYork		S1	P2	400
S5	MBI		1000	NewOrlean		S1	P4	100
S6	Panda		150	London		S2	Р3	250
						S2	P4	50
Pro	duct				_	S3	P1	300
P	ID	P	NAME	COLOR		S3	P2	350
P1		Screw		red		S3	P6	200
P2		Screw		green		S4	P1	10
P3		Nut /		red		S5	P2	200
P4		Bolt		blue				
P5		Plier		green				
P6		Scissors		blue				





Phân loại các ngôn ngữ truy vấn

- Ngôn ngữ đại số
- 1 câu hỏi = 1 tập các phép toán trên các quan hê
- Được biểu diễn bởi một biểu thức đại số (quan hệ)
- Ngôn ngữ tính toán vi từ
 - 1 câu hỏi = 1 mô tả của các bộ mong muốn
- Dược đặc tả bởi một vị từ mà các bộ phải thoả mãn
- Phân biệt 2 lớp:
 - ngôn ngữ tính toán vị từ biến bộ
 - ngôn ngữ tính toán vị từ biến miền

7

Ngôn ngữ đại số quan hệ

Tổng quan

- Gồm các phép toán tương ứng với các thao tác trên các quan hệ
- Mổi phép toán
 - Đầu vào: một hay nhiều quan hệ
 - Đầu ra: một quan hệ
- Biểu thức đại số quan hệ = chuỗi các phép toán
- Kết quả thực hiện một biểu thức đại số là một quan hệ
- Được cài đặt trong phần lớn các hệ CSDL hiện nay

Phân loại các phép toán đại số quan hệ

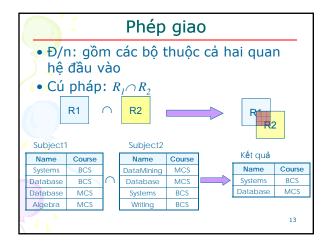
- Phép toán quan hệ
 - Phép chiếu (*projection*)
 - Phép chọn (selection)
 - Phép kết nối (join)
 - Phép chia (division)
- Phép toán tập hợp
 - Phép hợp (union)
 - Phép giao (intersection)
 - Phép trừ (difference)
 - Phép tích đề-các (cartesian product)

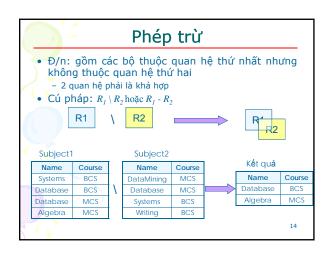
10

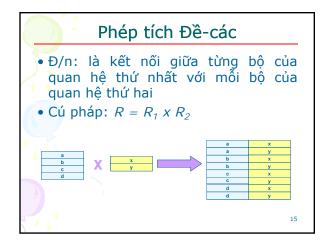
Phép toán tập hợp

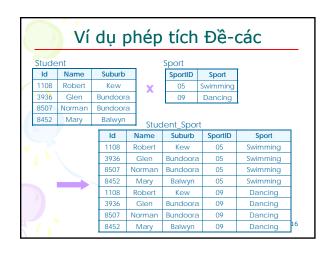
- Định nghĩa: Quan hệ khả hợp
 - 2 quan hệ r và s được gọi là khả hợp nếu chúng được xác định trên cùng 1 miền giá trị
 - r xác định trên $D_1 \times D_2 \times ... \times D_n$
 - -s xác định trên D'₁x D'₂ x...x D'_m
 - $\rightarrow D_i = D'_i \text{ và n=m}$

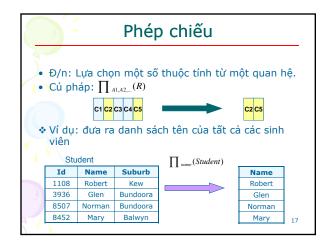
Phép hơp Đ/n: gồm các bô thuộc ít nhất 1 trong 2 quan hê đầu vào 2 quan hệ đầu vào phải là khả hợp Cú pháp: R = R₁∪ R₂ R2 R2 Kết quả Subject1 Subject2 Name Name Course Systems Name Course Systems BCS Database DataMining MCS Database MCS Database Algebra MCS DataMining MCS

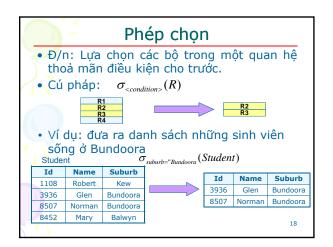








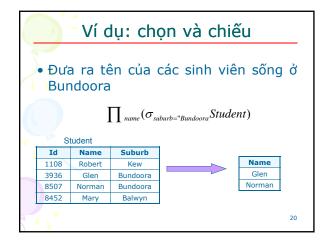




Phép chon - Điều kiên ?

- Điều kiện chọn còn gọi là biểu thức chon.
- Biểu thức chọn F: một tổ hợp logic của các toán hạng. Mỗi toán hạng là một phép so sánh đơn giản giữa 2 biến là hai thuộc tính hoặc giữa 1 biến là 1 thuộc tính và 1 giá trị hằng.
 - Các phép so sánh trong F: $\langle , =, \rangle_i \leq_i \geq_i \neq$
 - Các phép toán logic trong F: ∧, ∨, ¬

19



Phép kết nối (join) 2 quan hệ r và s

- Khái niệm ghép bộ: $u = (a_1,...,a_n); v = (b_1,...,b_m)$ $(u,v) = (a_1,...,a_n,b_1,...,b_m)$
- Phép kết nối 2 quan hệ thực chất là phép ghép các cặp bộ của 2 quan hệ thỏa mãn 1 điều kiện nào đó trên chúng.
- Biểu thức kết nối là phép hội của các toán hạng, mỗi toán hạng là 1 phép so sánh đơn giản giữa 1 thuộc tính của quan hệ r và 1 thuộc tính của quan hê s.
- Cú pháp: $R_1 \rhd \lhd_{< join_condition>} R_2$





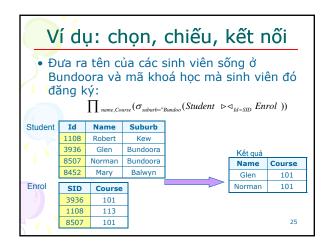
 Đưa ra danh sách các sinh viên và mã khoá học mà sinh viên đó tham gia $Student \triangleright \triangleleft_{Id=SID} Enrol$ Enrol Id Name Suburb SID Course 1108 Robert Kew 3936 101 Glen 1108 113 Bundoora Norman 8507 Bundoora 8452 Balwyn SID Id Name Course Kết quả 1108 1108 Robert Kew 113 3936 3936 Glen Bundoora 8507 8507 Norman Bundoora 101

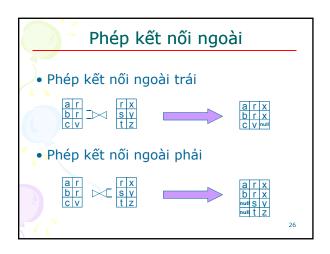
Phép kết nối - Ví dụ:

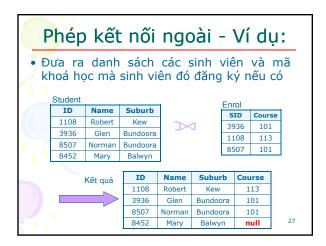
Phép kết nối bằng-kết nối tự nhiên

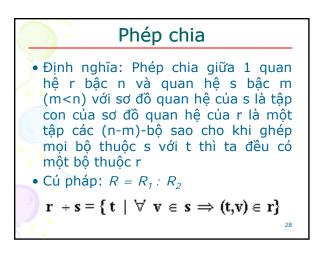
- Định nghĩa: Nếu phép so sánh trong điều kiện kết nối là phép so sánh bằng thì kết nối gọi là kết nối bằng
- Định nghĩa: Phép kết nối bằng trên các thuộc tính cùng tên của 2 quan hệ và sau khi kết nối 1 thuộc tính trong 1 cặp thuộc tính trùng tên đó sẽ bị loại khỏi quan hệ kết quả thì phép kết nối gọi là kết nối tự nhiên
- Cú pháp phép kết nối tự nhiên: $R_1 * R_2$

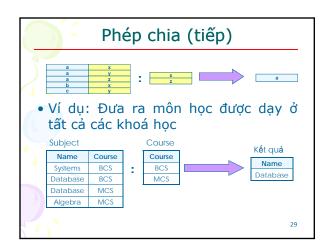
Phép kết nối tư nhiên - Ví du: Takes Enrol SNO Course SID SNO Course 21 101 1108 21 113 * 1108 23 113 1108 113 8507 23 101 23 8507 29

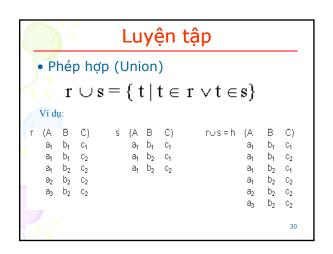












```
Luyện tập

    Phép giao (intersection)

          r \cap s = \{ t \mid t \in r \land t \in s \}
  Ví dụ:
                                                    (A B C)
                    r (A B
                                     C)
                         a<sub>1</sub>
                               b_1
                                      C<sub>1</sub>
                                                     a<sub>1</sub>
                                                          b_1
                                                                 C<sub>1</sub>
                                                         b_2
                               b_1
                         a<sub>1</sub>
                                     C_2
                                                     a<sub>1</sub>
                         a<sub>1</sub>
                               b_2
                                     C_2
                                                          b_2
                         a<sub>2</sub>
                               b_2
                                     C_2
              r \cap s = g
                              (A
                                      В
                                               C)
                                      b_1
                                              c_1
                               a<sub>1</sub>
                               a_1
                                      b_2
                                                                                 31
```

```
Luyện tập

    Phép trừ (minus)

                     \mathbf{r} - \mathbf{s} = \{ t \mid t \in \mathbf{r} \land t \notin \mathbf{s} \}
   Ví dụ:
                                   (A
                                                                                    s (A B C)
                                     a<sub>1</sub>
                                                                                                     b<sub>1</sub>
b<sub>2</sub>
                                                                                             a_1
                                             b<sub>1</sub> c<sub>2</sub>
b<sub>2</sub> c<sub>2</sub>
b<sub>2</sub> c<sub>2</sub>
b<sub>2</sub> c<sub>2</sub>
                                     a_1
                                                                                             a<sub>1</sub>
                                                                                             a_1
                                                                                                     b_2
           r - s = t
                                  (A
                                                b<sub>1</sub>
b<sub>2</sub>
                                   a<sub>1</sub>
                                                                                                                                        32
```

```
Luyện tập

    Phép chiếu (Projection)

        \prod_{X} (r) = \{ t[X] \mid t \in r \}
  Ví dụ:
                  X = \{ A, B \} ; Y = \{ C \}
                    \Pi_X(r)=s_1 \quad (A \quad B)
 (A
       В
             C)
                                                  \Pi_Y(r) = s_2 (C)
  a<sub>1</sub>
       b_1
             C<sub>1</sub>
                                   a_1
                                                                  C_1
       b_1
             C_2
                                    a_1
                                        b_2
                                                                 (C<sub>1</sub>)
       b_2
                                   a_2 b_2
  a_2
       b_2
             C_2
```

```
Luyện tập

    Phép chọn (Selection)

               \sigma_{F}(\mathbf{r}) = \{ t \mid t \in \mathbf{r} \land F(t) = \text{ding} \}
                                                  B C)
b<sub>1</sub> c<sub>1</sub>
b<sub>1</sub> c<sub>2</sub>
       Ví du:
                                           a_2
                                           a<sub>3</sub> b<sub>2</sub>
\sigma_{A=a1}(r) = r_1 (A B C)
                                                     \sigma_{A=a1} \wedge_{C=c2}(r) = r_2 (A B C)
                            a<sub>1</sub> b<sub>1</sub> c<sub>1</sub>
                                                                                                a<sub>1</sub> b<sub>1</sub>
                                                                                                              C_2
                            a_1 b_2 c_2
                                                                                               a<sub>1</sub> b<sub>2</sub> c<sub>2</sub>
                            a<sub>1</sub> b<sub>1</sub> c<sub>2</sub>
                                                                                                                35
```

```
Luyện tập

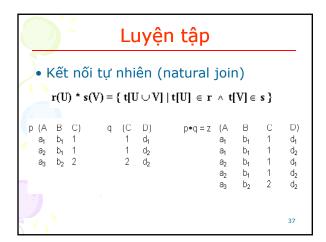
    Phép kết nối (join)

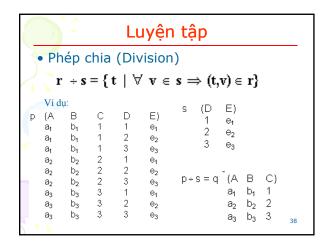
    r \bowtie s = \{ \ t \mid t = (u,v) \land u \in r \land v \in s \land F(t) = \texttt{d\acute{u}ng} \}
   Ví dụ:
   F = (C \le D); F' = (C = D)
                                                                                      b<sub>1</sub>
b<sub>1</sub>
b<sub>2</sub>
r (ABC) s (D
                                                  E)
             b<sub>1</sub> 1
                                         1
                                                   e_1
             b_2 2
                                         2
                                                   e_2
             b<sub>3</sub> 3
                                         3
                                                                                (A B C D E)

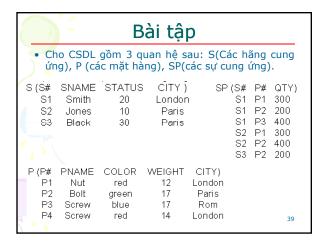
a<sub>1</sub> b<sub>1</sub> 1 1 e<sub>1</sub>

a<sub>2</sub> b<sub>2</sub> 2 2 e<sub>2</sub>

a<sub>3</sub> b<sub>3</sub> 3 3 e<sub>3</sub>
```













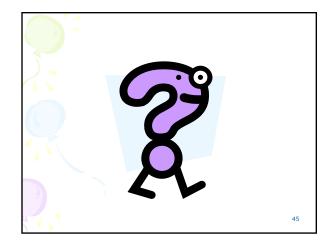
Bài tập về nhà

- Biểu diễn các truy vấn sau bằng biểu thức đai số quan hê:
 - Đưa ra {sid,sname,size,city} của các Supplier có trụ sở tại London
 - -Đưa ra {pname} của tất cả các mặt hàng
 - Đưa ra {sid} của các Supplier cung cấp mặt hàng P1 hoặc P2
 - -Đưa ra {sname} của các Supplier cung cấp mặt hàng P3
 - -Đưa ra {sname} của các hãng cung ứng ýit nhất một mặt hàng màu đỏ

Bài tập về nhà

- -Đưa ra {sid} của các hãng cung ứng tất cả các mặt hàng màu đỏ
- -Đưa ra {sname} của các hãng cung ứng ít nhất một mặt hàng màu đỏ hoặc màu xanh
- Đưa ra {sname} của các hãng cung ứng ít nhất 1 mặt hàng màu đỏ và một mặt hàng màu xanh
- -Đưa ra {sid} của các hãng không cung ứng mặt hàng nào

44





QBE (Query-By-Example)

- Là một ngôn ngữ truy vấn dữ liệu
- Các câu truy vấn được thiết lập bởi một giao diện đồ hoạ
- Phù hợp với các câu truy vấn đơn giản, tham chiếu đến ít bảng
- Một số sản phẩm: IBM™ (IBM Query Management Facility), Paradox, MS. Access, ...

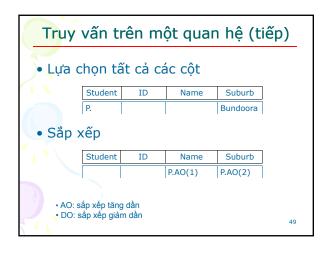
Truy vấn trên một quan hệ

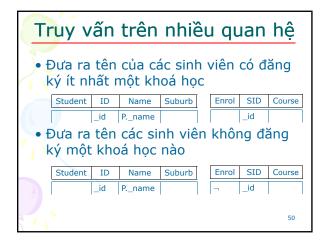
P.∼ Print

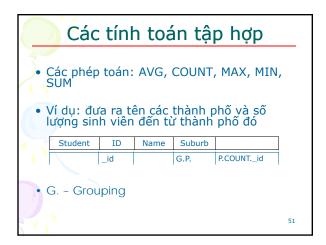
Student ID Name Suburb
P._x Bundoora

Biểu thức đại số quan hệ tương đương

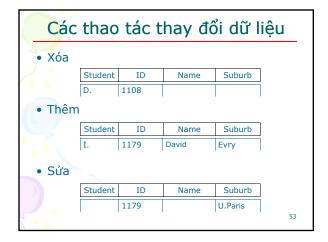
 $\sigma_{suburb="Bundoora}(Student)$









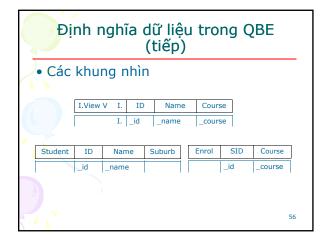




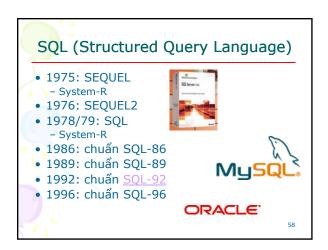
Định nghĩa dữ liệu trong QBE

 sử dụng cùng qui cách và giao diện đồ họa như đối với truy vấn.

I.Student	I.	ID	Name	Suburb
KEY	I.	Y	N	N
TYPE	I.	CHAR(5)	CHAR(30)	CHAR(30)
DOMAIN	I.	Sid	SName	Surb
INVERSION	I.	Y	N	N







Các thành phần của SQL

- Ngôn ngữ định nghĩa dữ liệu (<u>p</u>ata <u>p</u>efinition <u>L</u>anguage)
 - Cấu trúc các bảng CSDL
 - Các mối liên hệ của dữ liệu
 - Quy tắc, ràng buộc áp đặt lên dữ liệu
- Ngôn ngữ thao tác dữ liệu (<u>Pata Manipulation Language</u>)
 - Thêm, xoá, sửa dữ liệu trong CSDL
 - Truy vấn dữ liệu
- Ngôn ngữ điều khiển dữ liệu (<u>Data Control Language</u>)
 - Khai báo bảo mật thông tin
 - Quyền hạn của người dùng trong khai thác CSDL

Ngôn ngữ định nghĩa dữ liệu

- Các thông tin được định nghĩa bao gồm
 - Sơ đồ quan hệ
 - Kiểu dữ liệu hay miền giá trị của mỗi thuộc tính
 - Các ràng buộc toàn vẹn
 - Các chỉ số đối với mỗi bảng
 - Thông tin an toàn và ủy quyền đối với mỗi bảng
 - Cấu trúc lưu trữ vật lý của mỗi bảng trên đĩa
- Dược biểu diễn bởi các lệnh định nghĩa dữ liệu

Quy ước đặt tên và kiểu dữ liệu • Quy ước đặt tên - 32 ký tự: chữ cái, số, dấu - • Kiểu dữ liệu (SQL-92) - CHAR(n) - VARCHAR(n) - Int - Smallint - Numeric(p,d) - Real, double - float(n) - Date - time

Tạo bảng - Ví dụ: CREATE TABLE Supplier(sid char(4) NOT NULL, sname varchar(30) NOT NULL, size smallint, city varchar(20), CONSTRAINT KhoachinhS primary key(sid));

```
Tạo bảng - Ví dụ (tiếp)

CREATE TABLE SupplyProduct(
sid char(4) NOT NULL,
pid char(4) NOT NULL,
quantity smallint,
primary key(sid,pid),
foreign key(sid) references Supplier(sid),
foreign key(pid) references Product(pid),
check(quantity >0)

);
```

```
Kiểu ràng buộc

Ràng buộc toàn vẹn (RBTV) về giá trị miền

CONSTRAINT <name>
CHECK <condition>
RBTV về khoá ngoại hay phụ thuộc tồn tại
CONSTRAINT <name> FOREIGN KEY (fk1,fk2,...)
REFERENCES tab(k1,k2);
```

```
Thêm/xoá/sửa cột của các bảng

• Thêm

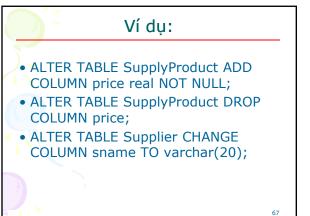
ALTER TABLE < tên bảng>
ADD COLUMN < tên cột> < kiểu dữ liệu> [NOT NULL];

• Xoá

ALTER TABLE < tên bảng>
DROP COLUMN < tên cột>;

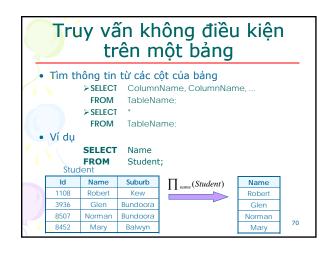
• Sửa

ALTER TABLE < tên bảng>
CHANGE COLUMN < tên cột> TO < kiểu dữ liệu mới>;
```



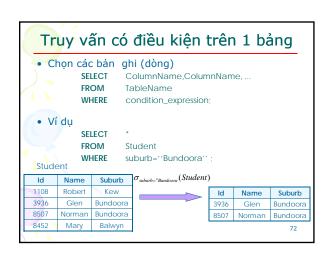


khác>]



Truy vấn không điều kiện trên một bảng Một số ví dụ khác:

• Đưa ra tên của các mặt hàng SELECT pname FROM Product;
• Đưa ra tên khác nhau của các mặt hàng SELECT DISTINCT pname FROM Product;
• Đưa ra toàn bộ thông tin về các hãng cung ứng SELECT * FROM Supplier;
• Đưa ra mã số hãng cung ứng, mã mặt hàng được cung ứng và 10 lần số lượng mặt hàng đã được cung ứng SELECT sid, pid, quantity*10 FROM SupplyProduct;



Truy vấn có điều kiện trên 1 bảng Một số ví dụ khác:

 Đưa ra tên của các hãng cung ứng có trụ sở tại London

SELECT sname FROM Supplier WHERE city = 'London';

 Đưa ra mã số và tên của các hãng cung ứng nằm ở London và có số nhân viên lớn hơn 75

SELECT sid, sname FROM Supplier WHERE city = 'London' AND size > 75;

73

Biểu diễn điều kiện lựa chọn

- Các phép toán quan hệ: =, !=, <, >, <=, >=
- Các phép toán logic: NOT, AND, OR
- Phép toán pham vi: BETWEEN, IN, LIKE
 - Kiểu dữ liêu số
 - attr BETWEEN val1 AND val2 (\infty (attr>=val1) and (attr<=val2))
 - attr IN (val1, val2, ...) (⇔ (attr=val1) or (attr=val2) or ...)
 - Kiểu dữ liệu xâu
 - LIKE: sử dụng đối sánh mẫu xâu với các ký tự % hoặc _,? (thay thế cho 1 ký tự bất kỳ), * hay % (thay thế cho 1 xâu ký tự bất kỳ)

74

Biểu diễn điều kiện lựa chọn -Ví du:

- Đưa ra thông tin của các hãng cung ứng có số nhân viên trong khoảng từ 100 đến 150 SELECT * FROM Supplier
- WHERE size BETWEEN 100 AND 150;
 Đưa ra mã số của hãng cung ứng mặt hàng P1 hoặc P2
 - Cách 1:
 - SELECT sid FROM SupplyProduct WHERE pid = 'P1' OR pid = 'P2';
 - Cách 2:
 - SELECT sid FROM SupplyProduct WHERE pid IN ('P1', 'P2');

75

Biểu diễn điều kiện lựa chọn -Ví dụ (tiếp)

 Đưa ra thông tin của hãng sản xuất có trụ sở đặt tại thành phố bắt đầu bằng chữ New

SELECT * FROM SUPPLIER WHERE city LIKE 'New%';

76

Truy vấn có sử dụng phép toán đổi tên

- SQL cho phép đổi tên các bảng và các cột trong một câu truy vấn (sau mệnh đề SELECT và FROM) sử dung cấu trúc:
- <tên cũ> AS <tên mới>
 - Đưa ra tên và số nhân viên của các hãng cung ứng ở Paris

SELECT sname AS HangOParis, size AS SoNhanVien FROM Supplier

WHERE city = 'Paris';

SELECT SID , Stud.Name as SName, Sub.Name as Subject

FROM Student as Stud, Takes,
Subject as Sub

WHERE (Id=SID) and (SNO = No)

77

Truy vấn phức tạp trên nhiều bảng

Điều kiên kết nối

SELECT T1.C1,T1.C2,T2.C1,T2.C4, ...

FROM T1, T2

WHERE condition_expression

 Ví dụ: đưa ra danh sách mã sinh vien (Id), tên sinh viên (Name), thành phố (Suburb), mã khoá học (Course) mà các sinh viên đã đăng ký

SÉLECT Id,

I Id, Name, Suburb, Course Student, Enrol

FROM Student,Enro WHERE Id=SID

Truy vấn phức tạp trên nhiều bảng Một số ví du khác:

 Đưa ra tên của hãng có cung ứng mặt hàng P1

SELECT sname

FROM Supplier S, SupplyProduct SP WHERE S.sid = SP.sid AND SP.pid = 'P1';

 Đưa ra tên và mã số của hãng cung ứng ít nhất một mặt hàng màu đỏ

SELECT sname, sid

FROM Supplier S, SupplyProduct SP, Product P
WHERE S.sid = SP.sid AND P.pid = SP.pid AND
P.colour = 'red';

79

Loại trừ các bản ghi trùng nhau

Từ khoá DISTINCT

SELECT DISTINCT <bt1>, <bt2>, ... **FROM** <banyleshed shape | FROM | FR

 Ví dụ: đưa ra danh sách tên các khoa (dept) tương ứng với các khoá học (Course). Mỗi giá trị chỉ hiện thị một lần

> SELECT DISTINCT Dept FROM Course

> > 80

Tìm kiếm có sắp xếp

 Sắp xếp các bản ghi kết quả theo một thứ tự cho trước

SELECT <bt1>, <bt2>, .

FROM <bany 1>,<bany 2>, ...
[WHERE <dieu kien chon>]

ORDER BY <tt1> | <bien thuc so 1> [ASC | DESC]

 Ví dụ: đưa ra danh sách tên các sinh viên theo thứ tự tăng dần

SELECT Name FROM Student ORDER BY Name ASC

81

Phân nhóm các bản ghi kết quả

 Phân nhóm các bản ghi kết quả theo giá trị của 1 hoặc nhiều thuộc tính

 SELECT
 <bt1>, <bt2>, ...

 FROM
 <bang1>,<bang2>, ...

[WHERE <dieu kien chon>]
[GROUP BY <tt1>, <tt2>, ...]

- Cột được chỉ ra trong mệnh đề GroupBy được sử dụng làm cơ sở để chia nhóm. Cột này cũng bắt buộc phải được chỉ ra trong mệnh đề Select
- Ví dụ đưa ra tên các sinh viên nhóm theo thành phố của sinh viên đó

SELECT Suburb, Name FROM Student GROUP BY SELECT Suburb, Count(Id) FROM Student GROUP BY

Điều kiện hiển thị các bản ghi kết quả

Lựa chọn các bản ghi kết quả để hiển thị

SELECT

FROM

(bang1>,
bang2>, ...

[WHERE <dieu kien chon>]

HAVING <dieu kien in ket qua>
Ví dụ: đưa ra tên các thành phố có nhiều hơn 3 sinh viên

SELECT Suburb, COUNT(ID)

FROM Student GROUP BY Suburb

HAVING COUNT(ID) > 3

83

Các phép toán tập hợp: UNION, MINUS, INTERSECT

 Ví dụ: đưa ra danh sách tên các môn học không có sinh viên nào tham dư

SELECT DISTINCT Subject.Name FROM Subject

MINUS
SELECT DISTINCT Subject.Name
FROM Student, Takes, Subject

FROM Student, Takes, Subject
WHERE Student.ld = Takes.SID and Takes.SNO = Subject.No
Tîm sid của hãng cung ứng đồng thời 2 mặt hàng

P1 và P2
SELECT sid FROM SupplyProduct WHERE pid = 'P1'
INTERSECT
SELECT sid FROM SupplyProduct WHERE pid = 'P2'

Tìm mã số của hãng không cung ứng mặt hàng
nào

SELECT sid FROM Supplier
MINUS
SELECT sid FROM SupplyProduct

ROM SupplyProduct 84

Các câu truy vấn lồng nhau

- Là trường hợp các câu truy vấn (con) được viết lồng nhau
- Thường được sử dụng để
 - Kiểm tra thành viên tập hợp (IN, NOT IN)
 - So sánh tập hợp (>ALL, >=ALL, <ALL,<=ALL,=ALL, NOT
 - vd:SELECT *

FROM Supplier
WHERE SIZE>=ALL(SELECT SIZE FROM Supplier);

WHERE SIZE>=ALL(SELECT SIZE FROM Supplier);

- Kiểm tra các bảng rỗng (EXISTS hoặc NOT EXISTS)
- Các truy vấn con lồng nhau thông qua mệnh đề WHERE

85

Các câu truy vấn lồng nhau (tiếp)

- Kiểm tra thành viên tập hợp với IN và NOT IN:
 - -Đưa ra mã số của các hãng cung ứng đồng thời 2 mặt hàng P1 và P2:

SELECT DISTINCT sid FROM SupplyProduct
WHERE pid = 'P1' AND sid IN (SELECT sid FROM
SupplyProduct SP2 WHERE SP2.pid = 'P2');

 Đưa ra sid của các hãng không cung ứng mặt hàng P3:

SELECT sid FROM SupplyProduct
WHERE sid NOT IN (SELECT sid From
SupplyProduct SP2 WHERE SP2.pid = 'P3');

36

Các câu truy vấn lồng nhau (tiếp)

- So sánh tập hợp: Sử dụng các phép toán
 ,>,≥,≤,=,≠ kèm với các mệnh đề ANY và ALL
 - Đưa ra tên của các hãng có số nhân viên đông nhất:

SELECT sname FROM Supplier

WHERE size ≥ ALL(SELECT size FROM Supplier)

 Đưa ra sid của hãng cung ứng một mặt hàng với số lượng bằng ít nhất 1 trong số lượng các mặt hàng được cung ứng bởi S2

SELECT sid FROM SupplyProduct

WHERE sid \(\pm \) 'S2' AND quantity = ANY(SELECT quantity FROM SupplyProduct SP2 WHERE SP2.sid = 'S2');

87

Các câu truy vấn lồng nhau (tiếp)

- Kiểm tra tập hợp rỗng với EXISTS và NOT EXISTS
 - EXISTS(câu truy vấn con): nhận giá trị đúng khi câu truy vấn con cho ra kết quả là một quan hệ khác rỗng
 - NOT EXISTS(câu truy vấn con): nhận giá trị đúng khi câu truy vấn con cho ra kết quả là một quan hệ rỗng

88

Các câu truy vấn lồng nhau (tiếp)

- Đưa ra thông tin của các nhà cung cấp đã cung ứng ít nhất một mặt hàng
 SELECT * FROM Supplier S WHERE EXISTS (SELECT sid FROM
- SupplyProduct SP WHERE S.sid = SP.sid);

 Đưa ra thông tin của các nhà cung cấp không cung ứng mặt hàng nào

SELECT * FROM Supplier S

WHERE NOT EXISTS (SELECT * FROM SupplyProduct SP WHERE S.sid = SP.sid);

89

Các hàm thư viện

- Hàm tính toán trên nhóm các bản ghi
- → MAX/MIN
- SUM
- AVGCOUNT
- Hàm tính toán trên bản ghi
 - Hàm toán học: ABS, SQRT, LOG, EXP, SIGN, ROUND
 - Hàm xử lý xâu ký tự: LEN, LEFT, RIGHT, MID
 - Hàm xử lý thời gian: DATE, DAY, MONTH, YEAR, HOUR, MINUTE, SECOND
 - Hàm chuyển đổi kiểu giá tri: FORMAT

Một số ví dụ với các hàm thư viện

- Có bao nhiêu mặt hàng khác nhau được cung ứng SELECT COUNT(DISTINCT pid) FROM SupplyProduct;
- Có tổng cộng bao nhiêu nhân viên làm cho các hãng ở Paris SELECT SUM(size) FROM Supplier
- WHERE city = 'Paris'; Đưa ra số lượng mặt hàng trung bình mà hãng S1 cung ứng SELECT AVG(quantity) FROM SupplyProduct
 WHERE sid = 'S1';

91

Một số truy vấn phức tạp

- Đưa ra tên của hãng S1 và tổng số mặt hàng mà hãng đó cung ứng SELECT sname, SUM(quantity)
 - FROM Supplier S, SupplyProduct SP
 - WHERE S.sid = SP.sid AND S.sid = 'S1'
 - GROUP BY sname;
- Đưa ra mã số các hãng cung ứng và số lượng trung bình các mặt hàng được cung ứng bởi từng hãng
 - SELECT sid, AVG(quantity) FROM SupplyProduct
- Đưa ra mã số các hãng cung ứng mà số lượng mặt hàng trung bình được cung cấp bởi hãng đó là trong khoảng từ 75 đến 100 SELECT sid, AVG(quantity) FROM SupplyProduct

GROUP BY sid HAVING AVG(quantity) BETWEEN 75 AND 100

Các câu lệnh cập nhật dữ liệu

Thêm

➤INSERT INTO table[(col1,col2,...)]

VALUES (exp1,exp2,...)

➤INSERT INTO table[(col1,col2,...)]

SELECT col1,col2, ...

FROM tab1, tab2, ...

WHERE <dieu_kien>

Ví du

➤ INSERT INTO Student(Id, Name, Suburb) **VALUES** (''1179'',''David'',''Evr'')

Các câu lệnh cập nhật dữ liệu

Xóa dữ liêu:

DELETE FROM <Tên bảng> WHERE <Điều kiện xóa>;

Ví du:

DELETE FROM SupplyProduct

WHERE sid = 'S4';

DELETE FROM Student

WHERE Suburb = "Bundoora";

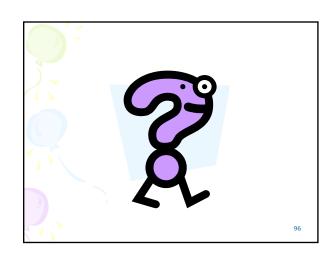
Các câu lệnh cập nhật dữ liệu

- Sửa đổi dữ liêu:
 - UPDATE < $\dot{\sin}$ bảng> SET (< $\dot{\sin}$ cột> = Giá trị mới , ...) [WHERE < $\dot{\sin}$ kiện sửa đổi>];
- Ví du:
 - Hãng S1 chuyển tới Milan UPDATE Supplier SET city = 'Milan'

WHERE sid = 'S1'; Tất cả các mặt hàng được cung cấp với số lượng nhỏ hơn 100 đều tăng số lượng lền 1.5 lần

UPDATE SupplyProduct SET quantity = quantity * 1.5

WHERE quantity < 100;



Lời hay ý đẹp

"Người kém thông minh nhưng say sưa với công việc, tiến mạnh và xa hơn người cực thông minh mà lãnh đạm với công việc".

J. Deval