예외처리 (Exception)

예외 (Exception)

Exception

예외처리

: 예기치 않았던 에러가 발생하여 프로그램이 중간에 멈추는 것을 미리 예방하는 것

에러 : 중대한 오류 (처리 할 수 없는 영역) 오류 : 미미한 오류 (처리 할 수 있는 영역)

의해 프로그램이 비정상적인 종료가 되는 것을 막겠다.(예외처리 목적)

오류(예외)

- 예외 Runtime Exception(unchecked Exception)
 - Exception (checked Exception)
 - unchecked Exception (예외처리 선택):프로그래머의 실수에 의해서 생기는 예외
 - checked Exception (예외처리 <mark>필수</mark>):사용자의 실수와 같은 외적인 요인에 의해 발생하는 예외

Checked Exception

- 예외처리방식 내가직접 try~ catch()
 - 던지는 방법 throws Exception (예외를 미루는 방법)

Unchecked Exception

- try~catch()

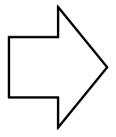
```
예방처리 (Exception handling) 방법
1. try~catch 이용하기
  try{
   data =System.in.read( );
   catch(IOException e)
     System.out.println(e.getMessage());
  try~ catch ~ catch
  try~catch ~ catch ~finally
2 . throws (선택예외의 경우 사용 못함)
  예외를 내가 처리하지 않고 넘길때는 throws
주의사항:
try ~catch ~ catch 로 작업할 때 큰 범위의 Exception이 먼저 나오면 안된다
```



예기치 않은 상황에 발생되었을 때 예외를 일으킴 (예외는 미리 정의되어 있어야 함) 기본적으로 정의된 예외가 있고 사용자가 예외를 만들 수도 있음

예외를 일으키는 즉.. (예외를 발생시키는 코드를 만나야 예외가 발생함)

예외처리



예외발생시 어떻게 할 것인가에 대한 대비코드를 작성하는 것

Integer.parseInt() 메서드로 예외 만나기

```
public class MainTest
   public static void main(String[] args)
    System.out.println( args[0] );
    System.out.println( args[1]);
    int su1=0, su2=0, sum=0;
    sul = Integer.parseInt(args[0]);
                                           // "10"
    su2 = Integer.parseInt(args[1]);
    sum = sul + su2;
    System.out.println( "합계= "+sum);
```

예외만나기

```
public class MainTest
  public static void main(String[] args)
    System.out.println( args[0] );
    System.out.println( args[1]);
    int su1=0, su2=0, sum=0;
   try{
      su1 = Integer.parseInt(args[0]);
                                             // "10"
      su2 = Integer.parseInt(args[1]);
    }catch( Exception e)
        System.out.println( e.toString() );
        System.out.println("숫자로 입력하세요");
    sum = su1 + su2;
    System.out.println("합계="+sum);
```

예외만나기

```
public class ExceptionEx
    public static void main( String[] args)
          Scanner sc = new Scanner(System.in);
          int result;
          System.out.print( "나뉨수를 입력:" );
          int divided = sc.nextInt();
          System.out.print( "나눗수를 입력:" );
          int divisor = sc.nextInt();
          result =divided /divisor;
          System.out.println( "결과 :" + result);
```

```
package ioEx;
import java.io.IOException;
public class Ex01 {
            public static void main(String[] args) {
            //한바이트로 읽어옴
            try {
                  int su = System.in.read();
                  System. out.println( (char) su);
                  su= System.in.read();
                  System. out.println( (char) su);
            } catch (IOException e) {
              e.printStackTrace();
```

논리적에러 : 작성의도와 다르게 동작

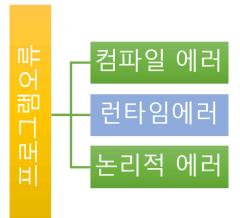
컴파일러 에러:

자바컴파일러 구문체크 (문법체크) 번역 최적화

실행 에러: (java런타임 에러)
JVM에 의해 실행될 때 문제가 발생하는 것

에러 (error) 프로그램 코드에 의해서 수습될 수 없는 심각한 오류 (out of memory) 예외 (exception) 프로그램 코드에 의해서 수습될 수 있는 다소 미약한 오류 프로그램이 죽지 않고 잘 돌아 가게 하기 위함

- 배열의 범위를 벗어 날 때 (선택)
- 숫자변환에 문제가 있을 때 (선택)
- 읽을 파일이 없을 때 (필수)
- 네트워크에 문제가 있을 때 (필수)



런타임에러

에러(error)

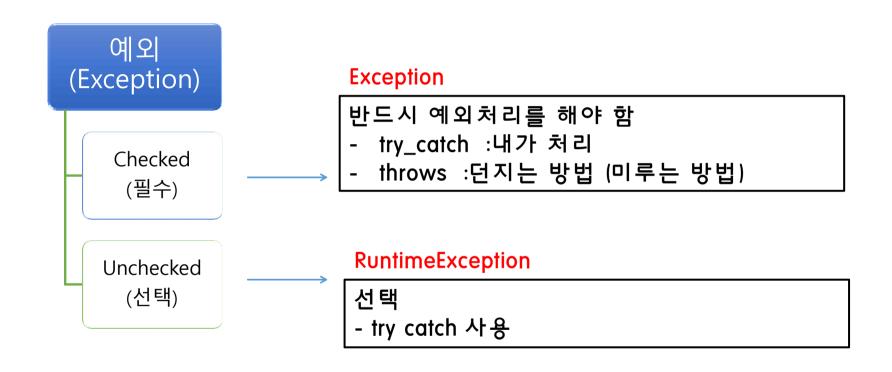
예외 (Excception)

예외체리

예외 처리 (Exception handling)

- 정의: 예외의 발생에 대비한 코드를 작성하는 것

- 목적: 프로그램의 비정상적인 종료를 막고 정상적인 상 태유지



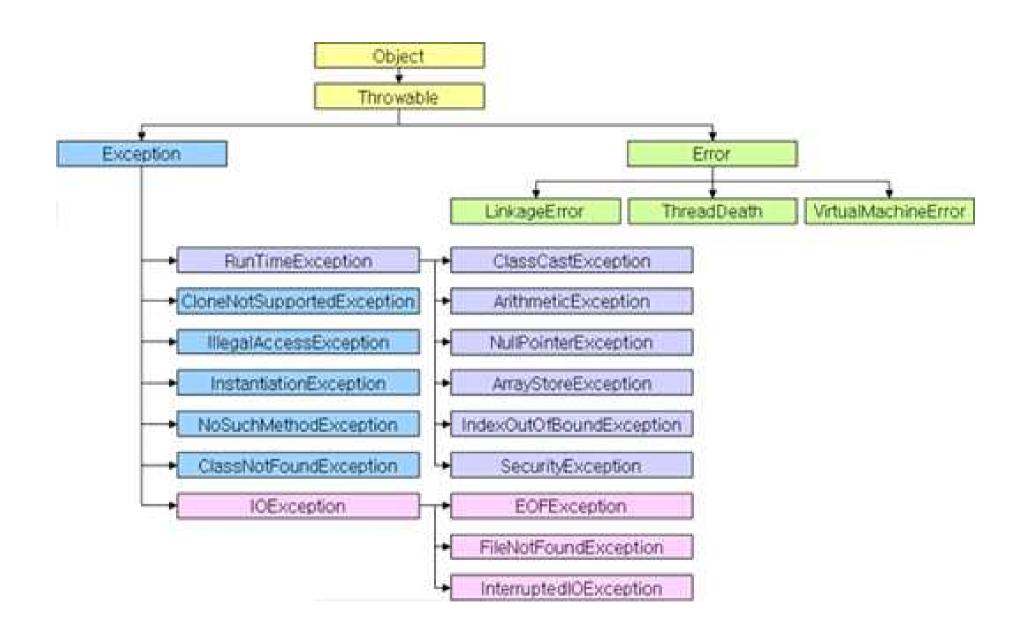
```
//필수이냐 선택이냐 예외가 에 따라
public class MyCalculator {
    //나누기 기능
    public double divide( int num1, int num2){
          if( num2 ==0) {
                  throw new ArithmeticException();
         return num1/ num2;
  // 더하기 기능
    public int add( int num1, int num2) throws MyException {
         if (num1 <0 | l | num2 <0) {
                  throw new Exception("0보다 큰값이어야 합니다.");
         return num1+ num2;
```

```
public class MyCalculatorTest {
   public static void main(String[] args) {
   MyCalculator m = new MyCalculator();
   m.divide(10, 0); //선택예외이기 때문에 예외처리가 반드시 해야 할 필요없음
   //예외가 발생하면 예외가 터지고 프로그램은 비정상적인 종료함
   int result=0;
   try {
     result = m.add(-7, 0); // 필수예외이므로 반드시 예외처리를 해야함
   } catch (Exception e) {
     e.printStackTrace();
   //예외처리를 해 주면 예외상황이 발생되었을 때 대비한 코드가 실행되고 프로그램은 정
   상적으로 유지 된다.
    System.out.println( " 프로그램 정상종료 " + result);
```

```
public class Ex01 {
    public static void main(String[] args) {
      int[] arr= new int[5];
      arr[5]=90;
      System.out.println( "프로그램 정상 종료" );
```

```
import java.io.*;
public class Ex02 {
  public static void main(String[] args) {
      int[] arr= new int[5];
      try {
           arr[5]=90;
      }catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e)
         System.out.println("ArrayException==>" + e.getMessage());
         System.out.println("배열첨자 에러 : 실행시 데이타를 입력하세요");
      System.out.println( "프로그램 정상 종료" );
```

```
public class TryCatchCatchFinallyTest {
    public static void main(String[] args) {
      int data=0:
      try {
          System.out.println("실행시 넘어온 인자는=> args[0]=" +args[1]);
          data=Integer.parseInt(args[0]);
      }catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e)
        System.out.println("배열첨자 에러가 발생하면 이 코드가 실행됨: " + e.getMessage());
        System.out.println("실행시 데이타를 입력하세요");
      }catch(NumberFormatException e)
         System.out.println("숫자변환 예외가 발생하면 이 코드가 실행됨 : " + e.getMessage());
         System.out.println("숫자형태로 입력해라");
      finally {
      System.out.println("항상 실행됨:예외상황이든 아니든 무조건 실행하는 부분이 있다면 여기에...");
      System.out.println( "프로그램 정상종료 : 정수 ==→ " +data);
```



사용자예외만들기

```
public class 음수예외필수 extends Exception {
   public 음수예외필수() {
      super("음수안됨 !!");
   }
}
```

```
public class 음수예외선택 extends RuntimeException {
    Public 음수예외선택() {
        super("음수안됨 !!");
    }
}
```

```
public class MyCalculator {
     public int add(int num1, int num2) throws 음수예외 {
                if( num1< 0 | l num2 < 0) {
                      throw new 음수예외필수();
                return num1+ num2;
                 public int add2( int num1, int num2) {
                      if( num1< 0 | ll num2 < 0) {
                      throw new 음수예외선택();
                return num1+ num2;
```