Analyse technique du projet « mondomaine »

# Montage de l’environnement de développement

Pour le développement de ce projet, les outils suivants doivent être installés :

* Un serveur docker
* Un IDE (Integrated development Environment)
  + IntelliJ pour les développements back-end
  + Visual code pour les développements front-end
* Un gestionnaire de version - Git

# Architecture infrastructure

## Introduction

Le projet « mon domaine » adoptera un écosystème de micros services déployés dans des containeurs docker. Il sera constitué des éléments suivants :

* Un/des containeur(s) web dans lequel l’application front-end sera déployée. Cette application sera développée en « angula 2 ».
* Un/des containeur(s) pour l’application de façade « Gateway API ». C’est une application spring boot.
* Un/des containeur(s) pour l’application métier. C’est une application spring boot
* Un/des containeur(s) pour le serveur de base de données. C’est une base de données mysql
  + Un/des containeur(s) pour l’application de visualisation et de manipulation de la base de données. C’est phpmyadmin.
* Un/des containeur(s) pour l’application de configuration « une config server spring boot.
* Un/des containeur(s) pour l’application de découverte de micros services « Un eureka discovery server ».

## Diagramme

Ci-dessous un diagramme qui décrit l’interaction de ces composants.

DOCKER ENGINE

mon-dossier-discover-server

mon-dossier-mysql

7

6

4

mon-dossier-gateway

mon-dossier-metier

mon-dossier-phpmyadmin

mon-dossier-presentation

3

1

5

2

mon-dossier-config-server

Explication :

* Point 1 :
* Point 2 :
* Point 3 :
* Point 4 :
* Point 5 :
* Point 6 :
* Point 7 :

## Déploiement de l’infrastructure

Cette infrastructure sera déployée dans docker à l’aide d’un fichier « docker-compose.yml ».

# Architectures applicatives