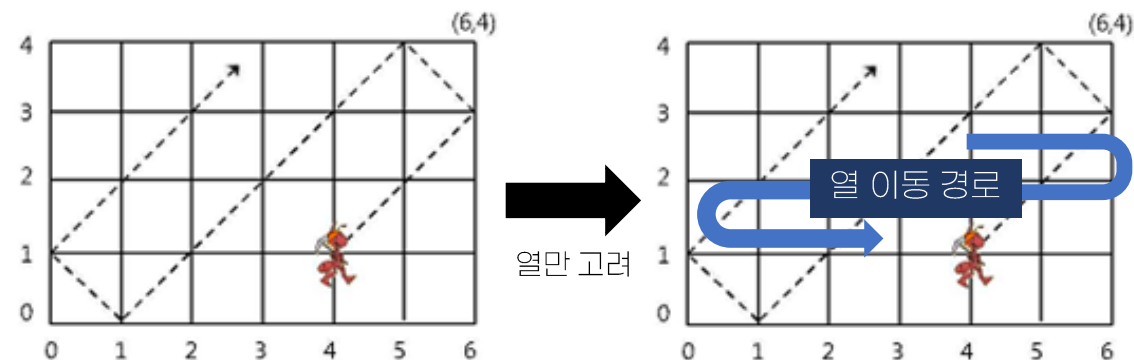


개미

- 맵 크기 $W \times H$
현재 개미 좌표(r, c)
 t 시간 후 좌표(nr, nc)
- 개미의 경로는 **행, 열을 분리하여 독립적으로** 구할 수 있다.
- **열 기준**으로만 따져보면 개미가 **초기 열로 돌아오는** 주기는 $W \times 2$ 이다.
- 방향 전환을 고려하지 않고 펼쳐보면, t 초 후에는 $c+t$ 에 위치한다.
- **주기를 기준으로 mod 연산을 하면 $0 \sim W \times 2 - 1$ 범위가 나온다.**
 - 1) $0 \sim W$ 인 경우, 그 값이 최종 열이다.
 - 2) $W \sim$ 인 경우, $W \times 2$ 에서 뺀 값이 최종 열이다.
- 행도 동일한 방식으로 계산 가능하다.



11초 후

주기 $T = 2 \times W$

실제 열	0	1	2	3	4	5	6	5	4	3	2	1	0	1	2	3	..
펼쳤을 때의 열(tc)	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	..
mod 연산 후(mc)	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	0	1	2	3	..

nc = mc nc = T - mc

- $c = 4$
- $tc = c + t = 4 + 11 = 15$
- $mc = tc \% T = 15 \% 12 = 3$
- $nc = mc = 3$