게임명 미정

# 스토리

헬리오스 제국의 브리셀리아 왕국 침략 전쟁이 막바지로 치닫던 때, 헬리오스의 알렉산드로스 황제가 이끄는 군대가 브리셀리아 왕궁의 앞에 당도하고, 승전의 희망을 잃은 브리셀리아의 왕, 레퀴움은 하나뿐인 왕녀만은 적들의 손에 잡혀 노예로 여생을 보내지 않도록 몰래 왕궁을 빠져나가 동맹국으로 피신하도록 한다.

불타는 자신의 나라와 백성, 왕인 아버지를 뒤로 하고 병사들의 호위를 받으며 피난길에 오른 공주, 그러나 죄책감도 잠시, 한 무리가 병사들의 앞을 가로막았다. 도망쳐 나오는 왕국의 사람을 치기 위해 기다리고 있던 헬리오스의 셋째 왕자와 그의 병사들이었다.

# 개요

최소 2인 이상의 사람이 진행 가능한 전략 보드게임이다. 플레이 방식은 알까기와 체스의 병합으로, 하나의 레전드 유닛을 포함한11개의 유닛이 존재하며 매 턴마다 자신의 유닛을 튕겨 상대방의 유닛을 스테이지 바깥으로 밀어내고, 마지막 남은 유닛의 주인이 승자가 된다.

알까기와의 차별점은 체스나 장기와 비슷하게 스테이지가 20\*20의 블록으로 이루어져, 물리에 의해 유닛을 튕기는 것이 아니라 가로, 세로, 대각선으로 원하는 블록 수만큼 튕길 수 있고, 상대 유닛 또한 일정한 블록 수만큼 밀려난다는 점이다. 이로 인해 액션적인 임팩트는 떨어질지 몰라도 보다 전략적이고 계획적인 플레이가 가능해진다. 또, 플레이어는 자신의 유닛을 교체/업그레이드하거나 초기 배치를 바꾸어 전략적으로 활용할 수 있다.

# 유닛

유닛은 레전드 등급, 유니크 등급, 레어 등급, 일반 등급으로 나뉜다. 유닛의 등급별로 배치에 포함할 수 있는 개수가 다르다. 레전드 등급은 반드시 하나 포함되어야 하며, 유니크 등급은 최대 네개, 레어 등급은 여섯 개, 일반 등급은 열 개를 포함할 수 있다. 유닛별로 한번에 튕길 수 있는 거리에도 차이가 있다.

레전드 등급 유닛은 장군 말과 같은 역할이나 스테이지 바깥으로 떨어진다고 해서 바로 패배하는 것은 아니다. 그러나 각종 버프 스킬을 가지고 있어 필드 위에 있을 때엔 자신의 유닛들에게 이로운 효과를 줄 수 있기 때문에 전략상 중요한 요소로 작용한다.

유닛은 각각 한 가지 스킬을 가지고 있는데, 일정 확률로 상대 유닛을 두 배 밀려나게 하거나, 특정 위치로 순간이동하거나, 직선상의 적들을 일정 블록 수만큼 밀려나게 하는 등 특수한 효과를 지닌다. 밸런싱을 위해 스킬 사용 횟수를 판당 1~5회로 제한할 수도 있다. 스킬의 효과는 유닛의 등급이 높을수록 강력해진다.

또, 유닛별로 체력과 무게를 가지고 있다. 스테이지 밖으로 튕겨나가는 것과 별개로 유닛끼리 부딪힐 때마다 유닛의 체력이 떨어지는데, 체력을 모두 소진할 경우 사망하며 스테이지 위에서 사라지고, 스테이지 밖으로 나간 것과 같은 상태가 된다. 무게가 상대 유닛보다 높을 경우 상대의 공격에 잘 밀려나지 않게 되며, 반대로 낮을 경우 더 멀리 밀려나게 된다.

유닛은 스토리 모드 보상이나 구매, 혹은 랜덤 뽑기로 얻을 수 있다.

# 게임 모드

## 스토리 모드

1인 플레이 모드로 스토리 라인을 따라가며 AI와 대전한다. 승리 시 보상으로 특정 유닛을 얻을 수 있다. 초보 플레이어는 스토리 모드를 통해 대략적인 게임 메커니즘을 이해하고 플레이의 기반이 되는 기본 유닛들을 획득할 수 있다.

## 대전 모드

하스스톤이랑 비슷함

끗!