MapReduce 프로그래밍

### 맵(Map)과 리듀스(Reduce)

: Concept

- ▶ MapReduce 프로그램의 특성
  - ▶ 맵과 리듀스의 두 단계로 구성
  - ▶ 맵과 리듀스 모두 입력으로 주어지는 데이터나 출력으로 내보내는 데이터가 모두 키와 밸류로 구성
- ▶ 맵의 기본 동작

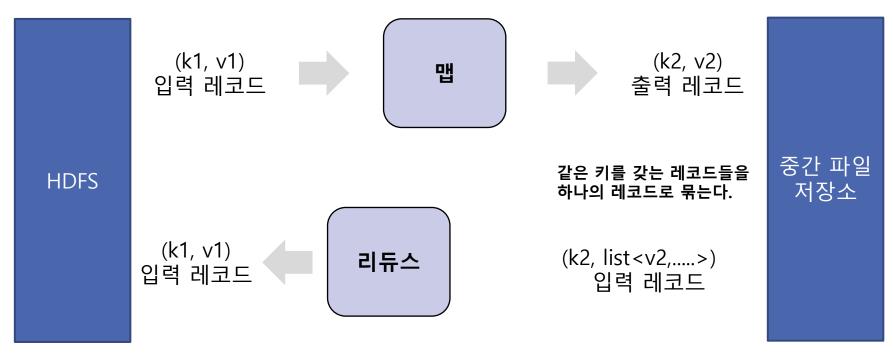


- ▶ 입력 데이터의 레코드를 하나씩 처리
- ▶ 입력 레코드는 하나의 키와 하나의 밸류로 구성
- ▶ 맵 단계에서는 주어진 입력 키와 밸류를 새로운 키와 밸류로 변환
- ▶ 모든 입력 레코드들이 맵을 통해 처리가 완료되면 리듀스 작업이 시작된다

### 맵(Map)과 리듀스(Reduce)

: Concept

▶ 리듀스의 기본 동작



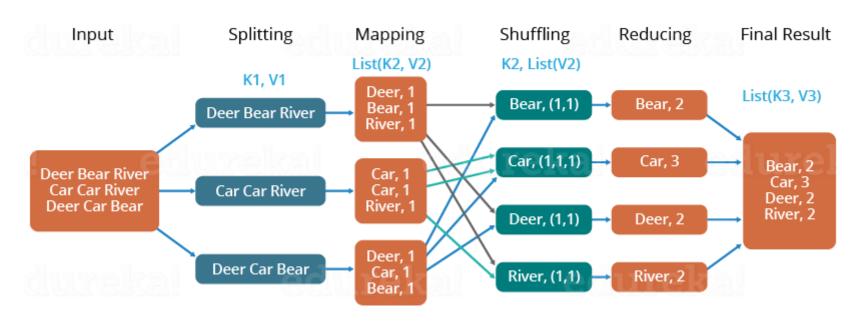
- ▶ 맵의 출력 레코드(키/밸류) 키를 기준으로 정렬한다
- ▶ 같은 키를 가진 레코드들을 묶는다
- ▶ 같은 키를 가진 맵의 출력 레코드들이 하나의 리듀스 입력 레코드로 만들어진다
- ▶ 리듀스는 또 다른 처리를 하고 새로운 키와 밸류를 출력한다

## 맵(Map)과 리듀스(Reduce)

### : MapReduce 프레임워크의 역할

- ▶ 입력 파일을 맵의 입력 레코드로 만들어주는 역할을 한다
- 맵에서 출력된 레코드들에서 같은 값을 갖는 키의 밸류들을 하나의 리스트로 묶어 리듀스로 넘 겨주는 역할을 한다
- ▶ 맵과 리듀스는 여러 대의 머신에서 실행 가능하며 이를 프레임워크가 처리해 준다
- ▶ 맵을 클래스로 구현한 것을 매퍼(Mapper), 리듀스를 클래스로 구현한 것을 리듀서(Reducer) 라 함

#### The Overall MapReduce Word Count Process



### MapReduce 맛보기

- ▶ 대표적인 MapReduce 응용프로그램 WordCount 살펴보기
  - ▶ HDFS에 텍스트파일을 저장

```
$ cd $HADOOP_HOME
$ hdfs dfs -mkdir /example
$ hdfs dfs -copyFromLocal README.txt /example
$ hdfs dfs -ls /example
```

▶ WordCount 예제 실행

```
$ cd $HADOOP_HOME/share/hadoop/mapreduce
$ hadoop jar hadoop-mapreduce-examples-3.2.2.jar wordcount /example/README.txt /output
```

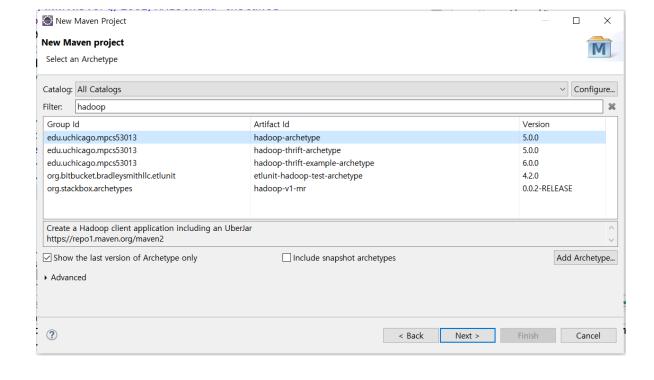
▶ WordCount 결과의 확인

```
$ hdfs dfs -ls /output
$ hdfs dfs -cat /output/part-r-0000 | more
```

▶ 결과를 로컬로 가져오기

```
$ hdfs dfs -get /output/part-r-0000 WordCount.txt
```

- ▶ Maven Project 생성
  - ► Archetype : hadoop-archetype
  - ▶ Project Info
    - ▶ Group Id: com.bit
    - ► Artifact Id: myhadoop
    - ▶ version: 0.0.1
    - ► class package: myhadoop
  - ▶ Dependency 정보 변경



```
<dependency>
  <groupId>org.apache.hadoop</groupId>
  <artifactId>hadoop-client</artifactId>
  <!-- Client 버전은 서버의 <u>Hadoop 버전과 일치 --></u>
  <version>2.9.2</version>
  </dependency>
```

- : WordCount를 직접 만들어 보자
- ▶ Maven Project 생성
  - ▶ compiler plugin 정보 변경

```
<plugin>
  <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
  <version>3.3</version>
  <!-- Java Version Config -->
    <configuration>
        <source>1.8</source>
        <target>1.8</target>
        </configuration>
    </plugin>
```

► Maven > Update Project ...

- ▶ 맵리듀스 프로그래밍의 요소
  - ▶ 데이터 타입
    - ▶ 맵 리듀스는 네트워크 통신을 위한 최적화된 객체로 WritableComparable 인터페이스를 제공
    - ▶ 맵 리듀스 프로그램에서 키/값으로 사용되는 모든 데이터 타입은 반드시 이 인터페이스가 구현되어 있어야 함

클래스 명	대상 데이터 타입
BooleanWritable	Boolean
ByteWritable	단일 byte
DoubleWritable	Double
FloatWritable	Float
IntWritable	Integer
LongWritable	Long
TextWrapper	UTF8 형식의 문자열
NullWritable	데이터 값이 필요 없을 때 사용

- ▶ 맵리듀스 프로그래밍의 요소
  - ▶ InputFormat
    - ▶ 입력 Split을 맵 메서드의 입력 파라미터로 사용할 수 있도록 해 주는 추상 클래스
    - ▶ 입력 스플릿을 맵 메서드가 사용할 수 있게 getSplits 메서드를 제공

InputFormat	기능
TextInputFormat	텍스트 파일을 분석할 때 사용. 개행 문자를 기준으로 레코드를 분류. 키는 라인의 번호
KeyValueTextInputFormat	텍스트 파일을 입력 파일로 사용할 때, 임의의 키 값을 지정해 키/값의 목록으로 읽음
NLineInputFormat	맵 태스크가 입력받을 텍스트 파일의 라인 수를 제한하고 싶을 때 사용
DelegatingInputFormat	여러 개의 서로 다른 입력 포맷을 사용하는 경우 사용
CombineFileInputFormat	여러 개의 파일을 스플릿으로 묶어서 사용
SequenceFileInputFormat	SequenceFile을 입력 데이터로 쓸 때 사용
SequenceFileAsBinaryInputFormat	SequenceFile의 키와 값을 임의의 바이너리 객체로 변환하여 사용
SequenceFileAsTextInputFormat	SequenceFile의 키와 값을 Text 객체로 변환하여 사용

- ▶ 맵리듀스 프로그래밍의 요소
  - ▶ OutputFormat
    - ▶ 맵리듀스 프로그램이 수행한 출력 데이터 포맷을 정의한 추상 클래스

OutputFormat	기능
TextOutputFormat	텍스트 파일에 레코드를 출력할 때 사용. 레코드 출력시 키와 값의 구분자는 탭을 사용
SequenceFileOutputFormat	SequenceFile을 출력으로 쓸 때 사용
SequenceFileAsBinaryOutputFormat	바이너리 포맷의 키와 값을 SequenceFile 컨테이너에 저장
FilterOutputFormat	OutputFormat 클래스를 편리하게 사용할 수 있도록 한 래퍼 클래스
LazyOutputFormat	FileOutputFormat 상속 클래스는 출력 내용이 없어도 출력 파일을 생성. LazyOutputFormat을 사용하면 첫 번째 레코드가 보내질 때만 출력파일을 생성
NullOutputFormat	출력 데이터가 없을 때 사용

- : WordCount를 직접 만들어 보자
- ▶ 맵리듀스 프로그래밍의 요소
  - ▶ Mapper의 구현
    - ▶ 키는 입력 파일의 라인 번호, 값은 문장인 입력 파라미터

```
public class WordCountMapper extends Mapper<LongWritable, Text, Text, IntWritable> {
    private final static IntWritable one = new IntWritable(1);
    private Text word = new Text();
    @Override
    protected void map(LongWritable key, Text value, Context context)
         throws IOException, InterruptedException {
         StringTokenizer itr = new StringTokenizer(value.toString());
         while(itr.hasMoreElements()) {
             word.set(itr.nextToken());
             context.write(word, one);
```

- : WordCount를 직접 만들어 보자
- ▶ 맵리듀스 프로그래밍의 요소
  - ▶ Reducer의 구현
    - ▶ 글자와 글자 수로 구성된 입력 파라미터를 받아 글자 수를 합산하여 출력

```
public class WordCountReducer extends Reducer<Text, IntWritable, Text, IntWritable> {
    private IntWritable result = new IntWritable();

    @Override
    protected void reduce(Text key, Iterable<IntWritable> values, Context context)
        throws IOException, InterruptedException {
        int sum = 0;
        for (IntWritable val: values) {
            sum += val.get();
        }
        result.set(sum);
        context.write(key, result);
    }
}
```

- : WordCount를 직접 만들어 보자
- ▶ 맵리듀스 프로그래밍의 요소
  - ▶ 드라이버 클래스 구현
    - ▶ Mapper와 Reducer를 실행하는 클래스

```
public class WordCount {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
         Configuration conf = new Configuration();
         if (args.length != 2) {
              System.err.println("Usage: WordCount <input> <output>");
              System.exit(2);
         Job job = Job.getInstance(conf, "WordCount");
         job.setJarByClass(WordCount.class);
         job.setMapperClass(WordCountMapper.class);
         job.setReducerClass(WordCountReducer.class);
         //... cont
```

- ▶ 맵리듀스 프로그래밍의 요소
  - ▶ 드라이버 클래스 구현
    - ▶ Mapper와 Reducer를 실행하는 클래스

```
//... cont
job.setInputFormatClass(TextInputFormat.class);
job.setOutputFormatClass(TextOutputFormat.class);

job.setOutputKeyClass(Text.class);
job.setOutputValueClass(IntWritable.class);

FileInputFormat.addInputPath(job, new Path(args[0]));
FileOutputFormat.setOutputPath(job, new Path(args[1]));

job.waitForCompletion(true);
}
```

- ▶ 프로젝트 빌드
  - ▶ Run As > Maven Build ... > Goal: clean install

- : WordCount를 직접 만들어 보자
- ▶ 맵리듀스 프로그래밍의 요소
  - ▶ 작성 클래스 테스트

```
$ hadoop jar myhadoop-0.0.1.jar myhadoop.WordCount /example/README.txt /output
```

▶ 실행 결과의 확인

```
$ hdfs dfs -ls /output
$ hdfs dfs -cat /output/part-r-0000 | more
```

▶ 결과를 로컬로 가져오기

```
$ hdfs dfs -get /output/part-r-0000 WordCount.txt
```

## 맵리듀스 개발 과정

### : Summary

- 1. 맵리듀스 단계별로 사용할 파라이터를 키와 값의 형태로 설계
- 2. Mapper 클래스를 상속 받아 WordCountMapper 클래스를 구현
- 3. Reducer 클래스를 상속 받아 WordCountReducer 클래스를 구현
- 4. 맵리듀스 잡을 실행할 객체(드라이버 클래스)를 생성하고 실행
- 5. 완성된 맵리듀스 클래스를 하둡으로 보내어 실행
- 6. 맵리듀스의 출력 결과물이 원하는 대로 나왔는지 확인

실습: 미국 항공 데이터 맵 리듀스

- : 데이터의 준비
- ▶ 실습
- ▶ 다음 데이터를 받아 압축을 해제
  - ► <a href="https://packages.revolutionanalytics.com/datasets/AirOnTime87to12">https://packages.revolutionanalytics.com/datasets/AirOnTime87to12</a>
  - ▶ HDFS의 /user/hadoop/input 디렉터리에 저장
- ▶ 데이터의 구성과 구조를 파악
  - ▶ 참고:

https://packages.revolutionanalytics.com/datasets/AirOnTime87to12/AirOnTime87to12.
dataset.description.txt

: 출발 지연 MapReduce 프로그래밍

#### ▶ 목표:

▶ 출발 지연 시간(DepDelay) 컬럼이 0 초과인 레코드를 카운트하여 다음과 같은 포맷을 출력

```
1987,10 175568

1987,11 177218

1987,12 218858

...

2012,4 153453

2012,5 175546

2012,6 205523

2012,7 232461

2012,8 215957

2012,9 158063
```

- : 출발 지연 MapReduce 프로그래밍
- ▶ csv 분석 및 컬럼 데이터 반환을 위한 Parser 클래스 작성
  - ▶ Class명 : AirlinePerformanceParser
  - ▶ Field의 선언

```
private int year;
private int month;

private float arriveDelayTime = 0;
private float departureDelayTime = 0;
private float distance = 0;

private String uniqueCarrier;
```

▶ 선언한 필드의 값을 받아올 수 있는 getter 메서드를 생성

- : 출발 지연 MapReduce 프로그래밍
- ▶ csv 분석 및 컬럼 데이터 반환을 위한 Parser 클래스 작성
  - ▶ 생성자 구현: csv의 1개 Line을 입력 받아 분할/저장하는 생성자 구현

```
public AirlinePerformanceParser(Text text) {
    try {
        String[] columns = text.toString().split(",");

        // 운항 연도
        year = Integer.parseInt(columns[0]);
        // 운항 월
        month = Integer.parseInt(columns[1]);
        // 항공사 코드
        uniqueCarrier = columns[5];

        // ... cont
```

- : 출발 지연 MapReduce 프로그래밍
- ▶ csv 분석 및 컬럼 데이터 반환을 위한 Parser 클래스 작성
  - ▶ 생성자 구현: csv의 1개 Line을 입력 받아 분할/저장하는 생성자 구현

```
// ... cont
   // 항공기 출발 지연 시간 설정
   if (columns[16].length() != 0)
    departureDelayTime = Float.parseFloat(columns[16]);
   // 항공기 도착 지연 시간 설정
   if (columns[26].length() != 0)
    arriveDelayTime = Float.parseFloat(columns[26]);
   // 운항 거리 설정
   if (columns[37].length() != 0)
    distance = Float.parseFloat(columns[37]);
} catch (Exception e) {
    System.err.println("Error parsing a record:" + e.getMessage());
```

- : 출발 지연 MapReduce 프로그래밍
- ▶ Mapper 구현

: 출발 지연 MapReduce 프로그래밍

▶ Mapper 구현

```
// ... cont
@Override
protected void map(LongWritable key, Text value, Context context)
    throws IOException, InterruptedException {
    // 첫 번째 행이 Header이면 skip
    if (key.get() == 0 && value.toString().contains("YEAR")) {
        return:
    AirlinePerformanceParser parser = new AirlinePerformanceParser(value);
    // 출력 키 설정
    outputKey.set(parser.getYear() + "," + parser.getMonth());
    if (parser.getDepartureDelayTime() > 0)
        // 출력 데이터 생성
        context.write(outputKey, outputValue);
```

: 출발 지연 MapReduce 프로그래밍

▶ Reducer 구현

```
public class DelayCountReducer extends Reducer<Text, IntWritable, Text, IntWritable> {
    private IntWritable result = new IntWritable();
    @Override
    protected void reduce(Text key, Iterable<IntWritable> values, Context context)
        throws IOException, InterruptedException {
        int sum = 0;
        for (IntWritable value : values) {
            sum += value.get();
        result.set(sum);
        context.write(key, result);
```

- : 출발 지연 MapReduce 프로그래밍
- ▶ Driver 클래스 구현
  - ▶ WordCount 예제를 참고하여 Mapper와 Reducer를 연결하여 DepartureDelayCount 맵 리듀스 프로그램을 작성해 봅시다.
  - ▶ 일부 데이터를 대상으로 잘 작동하는지 테스트

# 작동 테스트

hadoop jar myhadoop-0.0.1.jar myhadoop.DepartureDelayCount input/airOT2010\*.csv output # 완료 후 확인

hdfs dfs -cat output/part-r-00000

- ▶ 전체 데이터를 대상으로 DepartureDelayCount를 실행해 봅시다.
  - ▶ 문제가 있으면 내용을 수정하고 분석을 완료해 봅시다.
- ▶ [추가 과제]
  - ▶ ArrDelay(도착 지연) 컬럼의 값을 기반으로 도착 지연 MapReduce 프로그램을 작성해 봅시다.

- ▶ MapReduce 프로그램을 작성하게 되면 코드가 중복되는 경우가 많음
  - ▶ 비슷한 종류의 MapReduce 작업은 실행할 때 사용자가 정의한 파라미터에 따른 분기를 통해 공통된 코드를 정리할 수 있다.
- ▶ 사용자 정의 옵션을 돕기 위한 하둡의 클래스들
  - ▶ GenericOptionsParser : 하둡 콘솔 명령어에서 입력한 옵션을 분석

옵션	기능
-conf <파일명>	명시한 파일을 환경설정 리소스 정보에 추가
-D <옵션=값>	하둡 환경 옵션에 새 값을 추가
-fs <namenode 호스트:포트=""></namenode>	네임노드를 새롭게 설정
-jt <jobtracker 호스트:포트=""></jobtracker>	잡트래커를 새롭게 설정
-files <파일1, 파일2,>	로컬 파일을 HDFS 공유 파일시스템으로 복사
-libjars <jar1, jar2,=""></jar1,>	로컬에 있는 jar 파일을 HDFS 공유 파일시스템으로 복사, 맵리듀스의 태스크 클래스 패스에 추가
-archives <arc1, arc2,=""></arc1,>	로컬 아카이브 파일을 HDFS 공유 파일시스템으로 복사한 후 압축 해제

- ▶ 사용자 정의 옵션을 돕기 위한 하둡의 클래스들
  - ▶ Tool : GenericOptionsParser의 콘솔 설정 옵션을 지원하기 위한 인터페이스
    - ▶ 내부에 run 메서드가 정의되어 있으므로 사용을 위해서는 Override 하여 구현하여야 한다.
  - ▶ ToolRunner : Tool 인터페이스를 구현한 클래스의 실행을 도와주는 헬퍼 클래스
    - ▶ GenericOptionsParser를 사용, 사용자가 콘솔 명령어에서 입력한 설정한 옵션을 분석
    - ▶ 분석 내용을 Configuration 객체에 설정
    - ▶ Configuration 객체를 Tool 인터페이스에 전달한 후
    - ▶ Tool 인터페이스의 run 메서드를 실행
- ▶ 사용자 정의 옵션 기능을 이용하여
  - ▶ 사용자 정의 옵션에 의한 파라미터(workType)에 의해 아래 두 작업을 분기하는 맵 리듀스 프로 그램을 작성해 봅니다.

- ▶ 매퍼의 구현
  - ▶ setup 메서드 : Mapper가 생성될 때 단 한번만 실행

```
private String workType;

@Override
protected void setup(Context context)
    throws IOException, InterruptedException {
    workType = context.getConfiguration().get("workType");
}
...
```

- ▶ 매퍼의 구현
  - ▶ 전달 받은 파라미터(workType)에 따라 처리할 데이터를 분기

```
## Override

protected void map(LongWritable key, Text value, Context context)

throws IOException, InterruptedException {

if (workType.equals("departure")) {

//workType 매개변수가 departure일 때의 분기 처리

} else if (workType.equals("arrival")) {

// workType 매개변수가 arrival일 때의 분기 처리도착 지연 시간을 가져와 매핑

}

...
```

- ▶ 드라이버 클래스 구현
  - ▶ 환경설정 정보를 제어할 수 있도록 Configured 클래스를 상속
  - ▶ 사용자 정의 옵션 조회를 위한 Tool 인터페이스를 구현
    - ▶ Tool 인터페이스 내에 선언된 run 메서드를 반드시 구현하여야 한다

```
public class DelayCount extends Configured implements Tool {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        //Tool 인터페이스 실행
        int res = ToolRunner.run(new Configuration(), new DelayCount(), args);
        System.out.println("MapReduce-Job Result:" + res);
    }
}
...
```

- ▶ 드라이버 클래스 구현
  - ▶ Tool 인터페이스의 run 메서드 구현

```
@Override
public int run(String[] args) throws Exception {
   String[] otherArgs = new GenericOptionsParser(getConf(), args).getRemainingArgs();
```

- ▶ .getRemainingArgs()에서 반환하는 배열은 GenericOptionsParser에서 제공하는 파라미터를 제외한 나머지
  - ▶ -conf, -D, -fs 등 옵션을 설정한 파라미터는 모두 제외
  - ▶ 파라미터는 -D 옵션으로 넘겨준다

카운터 사용

### 카운터 사용

- ▶ 하둡은 맵리듀스 잡의 진행 상황을 모니터링 할 수 있게 카운터 API를 제공
  - ▶ 모든 잡은 다수의 내장 카운터를 가지고 있음
  - ▶ 맵리듀스 프레임워크는 개발자가 직접 카운터를 정의하여 사용할 수 있는 API를 제공
    - ▶ 카운터의 숫자를 직접 증감시킬 수 있어 맵과 리듀스 로직의 통작을 체크할 때 유용
- ▶ 사용자 정의 카운터의 구현
  - ▶ 사용자 정의 카운터는 자바의 enum 클래스를 이용하여 구현

```
public enum DelayCounters {
    scheduled_arrival,
    early_arrival,
    scheduled_departure,
    early_departure
}
```

### 카운터 사용

▶ Mapper의 map 메서드에서 Counter 사용하기

```
if (workType.equals("departure")) {
    if (parser.getDepartureDelayTime() > 0) {
       //출력 키 설정
        outputKey.set(parser.getYear() + "," + parser.getMonth());
       //출력 데이터 설정
        context.write(outputKey, outputValue);
    } else if (parser.getDepartureDelayTime() == 0) {
       //카운터 증가
        context.getCounter(DelayCounters.scheduled_departure).increment(1);
    } else if (parser.getDepartureDelayTime() < 0) {</pre>
       //카운터 증가
        context.getCounter(DelayCounters.early_departure).increment(1);
```

- ► MultipleOutputs
  - ▶ 한 번의 MapReduce 작업에서 여러 개의 출력 데이터를 생성하는 기능을 제공
  - ▶ 여러 개의 OutputCollectors을 만들고
  - ▶ 각 OutputCollectors에 대한 출력 경로, 출력 포맷, 키와 값 유형을 설정
    - ▶ addNamedOutput 메서드를 호출해 설정할 수 있음
  - ▶ MultipleOutputs에서 출력하는 데이터는 기존 맵리듀스 잡에서 생성하는 데이터와는 별개로 생성

- ► MultipleOutputs
  - ▶ 실제 출력을 저장하는 클래스는 Reducer이므로 Reducer에서 MultipleOutputs을 생성하여 사용한다.

```
private MultipleOutputs<Text, IntWritable> mos;

@Override
protected void setup(Context context)
    throws IOException, InterruptedException {
    // 리듀서가 생성될 때 MultipleOutputs 객체를 생성
    mos = new MultipleOutputs<Text, IntWritable>(context);
}
```

```
@Override
protected void cleanup(Context context)
    throws IOException, InterruptedException {
    mos.close();// 리듀서 종료시 MultipleOutputs 객체를 닫음
}
```

- ► MultipleOutputs
  - ▶ 리듀스 메서드에서 출력 데이터를 생성할 경우, context 객체의 write 메서드를 호출하지만 MultipleOutputs를 사용할 때에는 context를 거치지 않고 멤버 변수로 선언한 MultipleOutputs 객체의 write 메서드를 호출

```
mos.write("departure", outputKey, result);
mos.write("arrival", outputKey, result);
```

- 맵리듀스는 기본적으로 입력 데이터의 키를 기준으로 정렬되므로 하나의 리듀스 태스크만 실행하면 정렬을 쉽게 해결할 수 있다.
  - ▶ 하지만 하나의 리듀스 태스크만 실행하는 것은 분산 환경의 장점을 활용할 수 없음
  - ▶ 하둡은 다음과 같은 정렬을 개발자가 수행할 수 있다
    - ▶ 보조 정렬(Secondary Sort)
    - ▶ 부분 정렬(Partial Sort)
    - ▶ 전체 정렬

#### : 보조 정렬

- ▶ 보조 정렬의 특징
  - ▶ 키의 값들을 그루핑,
  - ▶ 그루핑한 레코드에 순서를 부여하는 방식
- ▶ 보조 정렬의 구현 순서
  - 1. 복합키(Composite Key)를 정의, 어떤 키를 그루핑 키로 사용할지 결정
  - 2. 복합키 레코드 정렬을 위한 비교기(Comparator) 정의
  - 3. 그루핑 키를 파티셔닝할 파티셔너(Partitioner) 정의
  - 4. 그루핑 키를 비교할 비교기(Comparator) 정의

- ▶ 복합기 사용을 위해 WritableComparable 인터페이스를 구현 아래 메서드들이 반드시 구현되어 있어야 함
  - ▶ readFields: 복합키를 구성하는 필드를 읽어들이기 위한 메서드
  - ▶ write: 복합키를 출력하기 위한 메서드
  - ▶ compareTo: 두 복합키를 비교하여 순서를 정할 때 사용
  - ▶ 이때, 스트림에서 데이터를 읽고 출력하는 작업에는 WritableUtil을 이용

```
public class DateKey implements WritableComparable<DateKey>{
    private String year;
    private Integer month;
    ...
```

▶ readFields 메서드의 구현

```
@Override
public void readFields(DataInput in) throws IOException {
    //입력 스트림에서 데이터를 조회
    year = WritableUtils.readString(in);
    month = in.readInt();
}
```

▶ write 메서드의 구현

```
@Override
public void write(DataOutput out) throws IOException {
    // 출력 스트림에 연도와 월을 출력
    WritableUtils.writeString(out, year);
    out.writeInt(month);
}
```

### <mark>정렬</mark> : 보조 정렬

▶ compareTo 메서드의 구현

```
@Override
public int compareTo(DateKey key) {
    int result = year.compareTo(key.year);
    if (0 == result) {
        result = month.compareTo(key.month);
    }
    return result;
}
```

- ▶ 복합키 비교기(Comparator)의 구현
  - ▶ 복합키의 정렬 순서를 부여하기 위한 클래스

```
public class DateKeyComparator extends WritableComparator {
    protected DateKeyComparator() {
        super(DateKey.class, true);
    }

    @Override
    public int compare(WritableComparable a, WritableComparable b) {
        // 두 복합키 비교 로직 수행
    }
}
```

- ▶ 그룹키 파티셔너(Partitioner)의 구현
  - ▶ 맵 태스크의 출력을 리듀스 태스트의 입력 데이터로 보낼지 결정
  - ▶ 이렇게 파티셔닝 된 데이터는 맵 태스크의 출력 데이터의 키에 따라 결정됨

#### : 보조 정렬

- ▶ 그룹키 비교기(Comparator)의 구현
  - ▶ 리듀서에서 그룹키 비교기를 사용하면 동일 복합키에 해당하는 모든 데이터를 하나의 Reducer 그룹에서 처리할 수 있음
- ▶ 드라이버 구현
  - ▶ 잡 클래스 설정시 그룹 키 파티셔너와 그룹 키 비교기를 등록한다

```
//잡 클래스 설정
job.setJarByClass(DelayCountWithDateKey.class);
job.setPartitionerClass(GroupKeyPartitioner.class);
job.setGroupingComparatorClass(GroupKeyComparator.class);
job.setSortComparatorClass(DateKeyComparator.class);
```