Spring 시작하기

Spring이란 : 개념의 정리

자바 엔터프라이즈 개발을 편하게 해주는

오픈소스 경량급 애플리케이션 프레임워크

: 자바 엔터프라이즈 개발

- ▶ 기업 대상 애플리케이션 개발
 - ▶ 은행(금융), 포털, 물류/유통, 병원 등
 - ► + Future Business
- ▶ 환경과 조건
 - Client / Server (Network-Based)
 - ▶ Web 환경
 - Database
 - ▶ 분산환경(분산객체, 자원 관리, 컴포넌트)
- ► JEE (Java Enterprise Edition)
 - ► Servlet/JSP, JDBC, EJB, RMI, JNDI, JTA, JMS ...

: Framework

- ▶ Framework의 정의
 - ▶ 소프트웨어를 만드는데 기본이 되는 골격 코드
 - ▶ 반제품. 완전한 애플리케이션 소프트웨어가 아님
 - ▶ 문제 영역(도메인)을 해결하기 위해 잘 설계된 재사용 가능한 모듈
 - ▶ 확장하여 비즈니스 요구사항에 맞는 완전한 애플리케이션으로 완성이 요구
- ▶ Framework의 종류(분류)
 - ▶ 웹 애플리케이션 프레임워크
 - ▶ Struts, WebWork, Spring MVC 등
 - ▶ 데이터베이스 애플리케이션 프레임워크
 - ▶ iBatis(MyBatis), Hibernate, Spring DAO 등
 - ▶ 기타(지원) 프레임워크
 - ▶ Logging(Log4J), 빌드/배포(Ant, Maven), 단위 테스트(JUnit) 등

- ► Application Framework
 - ▶ 특정 계층, 기술, 비즈니스에 국한되지 않고 애플리케이션 전 영역을 포괄
 - ▶ 개발 전 과정을 빠르고 편리하며 효율적으로 진행하는 것을 목표로 함
 - ▶ 자바 개발의 폭넓은 간소화
 - ▶ EJB, Spring 등

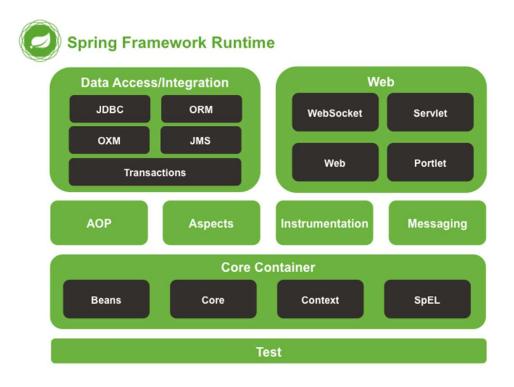
- ► EJB (Enterprise Java Beans)
 - ▶ Java Bean이라?
 - ▶ 컴포넌트 기반의 소프트웨어 모델, 스펙(1996년 12월 SUN)
 - ▶ 자바 객체를 재사용 가능하게 하는(컴포넌트화 시킬 수 있는) 코딩 방침을 정의
 - ▶ 자바 빈즈 스펙에 맞게 구현된 자바 코드를 웹에서 쉽게 이용하기 위한 JSP 표준 액션 태그 지원 예) <jsp:useBean>, <jsp:getProperty>, <jsp:setProperty> 등
 - ▶ 스펙의 일부
 - 디폴트 생성자 존재
 - 프로퍼티 변수는 private, protected로 정의
 - public 접근 지정자를 가지는 setXXX(), getXXX() 메서드 작성
 - ▶ 엔터프라이즈 애플리케이션에서 필요한 보안, 트랜젝션, 분산 컴퓨팅 등의 서비스는 제공하지 않음

- ► EJB (Enterprise Java Beans)
 - ▶ Enterprise Java Beans란?
 - ▶ 1998년 3월 Sun에서 발표한 엔터프라이즈급 애플리케이션 개발을 단순화 하기 위한 스펙
 - ▶ 다수의 J2EE 서버 개발 벤더에서 EJB 스펙을 구현하여 WAS 제품을 출시
 - ▶ BEA의 WebLogic, IBM의 WebSphere, TMax의 JEUS 등
 - ▶ 보안, 트랜잭션 지원, 분산 컴퓨팅 등 엔터프라이즈 애플리케이션 개발시 필요한 다양한 서비스를 컨테이너에서 제공하며 개발자는 비즈니스 로직에만 전념하도록 지원
 - ▶ EJB의 문제
 - ▶ 컨테이너의 다양한 서비스를 제공받기 위해 지켜야만 하는 EJB 스펙 자체가 복잡
 - ▶ 작성된 코드는 EJB 컨테이너가 없을 경우 사용할 수 없음
 - ▶ EJB 컨테이너의 구현이 벤더에 따라 달라 컨테이너가 변경될 경우 호환이 어려웠음

- Spring Framework
 - ▶ 2002년 Rod Johnson이 저술한 <Expert one-on-one: J2EE Design and Development>에서 소개된 코드를 기반으로 2003년 2월에 시작된 오픈소스 프로젝트
 - ▶ 복잡하고 무거운 J2EE에 대한 반발, EJB 없이 엔터프라이즈 애플리케이션을 개발하자고 주장
 - ▶ POJO (Plain Old Java Object): 특정 클래스를 상속하거나 인터페이스를 구현하지 않는 평범한 자바 클래스(느슨한 Java Bean, Spring Bean)를 이용하며 단순하지만 EJB에서 제공하는 고급 기술을 제공
 - ▶ 진정한 의미에서 자바 개발의 폭넓은 간소화를 실현한 프레임워크
 - ▶ 20여개가 넘는 다양한 모듈로 구성, 수십만 라인의 복잡하고 방대한 규모
 - ▶ EJB와 비교하여 불필요하게 무겁지 않으며 고급 기능을 세련된 방식으로 적용
 - ▶ 코드는 단순해지고 개발 과정은 편리해짐
 - ▶ 군더더기 없이 깔끔한 기술을 가진 "경량급" 프레임워크
 - ▶ 비슷한 기술 수준에서 훨씬 빠르고 간편하게 작성 가능

- Spring Framework
 - Container
 - 1. EJB의 비즈니스 서비스 컨테이너의 기능은 유지하되 복잡성을 제거한 컨테이너의 필요성
 - 2. 객체들의 라이프사이클을 관리해주는 컨테이너의 기본적인 기능
 - 3. 컨테이너에서 제공하는 API를 상속받거나 구현하여 코드를 작성하는 부분들을 제거
 - 4. 컨테이너를 이루는 파일 자체의 용량이 매우 작으며 구동에 필요한 시간이 짧고 자체 부하는 무시할 수 있는 수준이며 컨테이너 내에 객체를 배치하는 복잡한 과정이 짧다
 - 5. 컨테이너의 필요성
 - 컴포넌트, 객체의 자유로운 삽입이 가능하도록 하기 위한 호출의 독립성
 - 서비스를 설정하거나 찾기 위한 일관된 방법을 제시
 - 싱글톤이나 팩토리를 구현할 필요 없이 단일화된 객체에 대한 접근 방법을 제공
 - 비즈니스 객체에 부가적으로 필요한 각종 엔터프라이즈 서비스를 제공

- : Application Framework
- Spring Framework
 - ▶ 주요 모듈

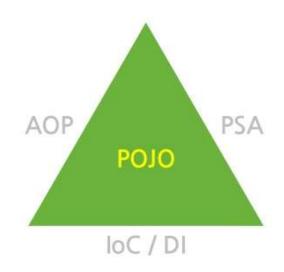


- Spring Framework
 - ▶ 주요 전략
 - 1. POJO를 이용한 가볍고(Lightweight) 비침투적(non-invasive) 개발
 - 2. DI와 인터페이스 지향을 통한 느슨한 결합도 (Loosely Coupling)
 - 3. Aspect와 공통 규약을 통한 선언적(Declaritive) 프로그래밍
 - 4. Aspect와 템플릿(Template)을 이용한 반복적이고 상투적인(Boilerplate) 코드 제거

POJO 프로그래밍

POJO

- ▶ POJO의 개념
 - ▶ Plain Old Java Object
 - ▶ 자바 언어와 꼭 필요한 API 외에는 특정 규약에 종속되지 않는다
 - ▶ 특정 환경에 종속되지 않는다 (기술과 비즈니스의 분리)
 - ▶ 스프링에서는 스프링에 특화된 인터페이스 구현을 요구하지 않음
 - ▶ 스프링 자체에 의존성이 높은 클래스 확장을 거의 요구하지 않음



- ▶ POJO 프로그래밍의 장점
 - ▶ 스프링의 정수는 엔터프라이즈 개발에서 요구하는 모든 기술을 POJO를 통해 제공
 - ▶ 비침투적 프로그래밍이 가능

Spring 기술

loC, DI 그리고 AOP

loC와 DI

- ▶ 용어의 설명
 - ▶ IoC (Inversion of Control: 제어의 역전)
 - ▶ DI (Dependency Injection: 의존성 주입)
- ▶ loC와 DI
 - ▶ 스프링의 가장 기본이 되는 기술이자 스프링 핵심 개발 원칙
 - ▶ Bean : 스프링이 제어권을 가지고 직접 만들고 관계를 부여하는 객체
 - ▶ Spring Bean : 스프링 컨테이너가 생성과 관계 설정 등을 제어
 - ► IoC(DI) Container = Bean Factory = Application Context

AOP

- AOP(Aspect Oriented Programming)
 - ▶ 관점 지향 프로그래밍
 - ▶ OOP를 대체하는 개념이 아니라 OOP를 더 OOP 답게 해주는 기술
 - ▶ 관심의 분리 (Separation of Concern)
 - ▶ 횡단 관심(Crosscutting Concern)과 핵심 관심(Core Concern)
 - ▶ 핵심 관심 모듈과 횡단 관심 모듈이 긴밀하게 결합
 - ▶ OOP의 문제점: 중복 코드, 지저분한 코드, 생산성 저하, 재활용성의 문제점
 - ▶ 필요한 시점에 횡단 관심 모듈을 삽입하여 동작하게 하는 기술
 - ► EJB AOP, JDK Dynamic Proxy, AspectJ, Spring AOP 등

AOP

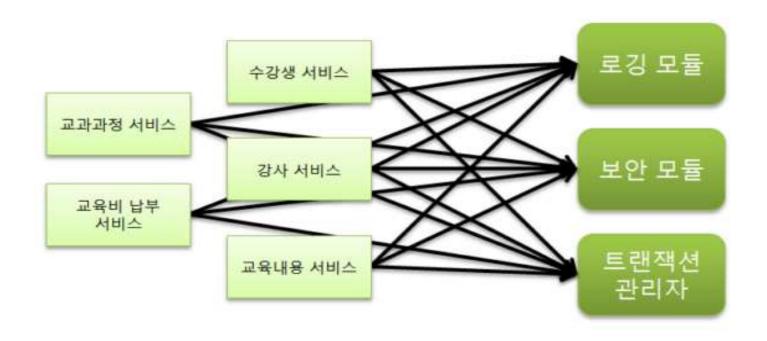
► AOP 개념

▶ 관심의 산재 핵심 관심: Core Concern

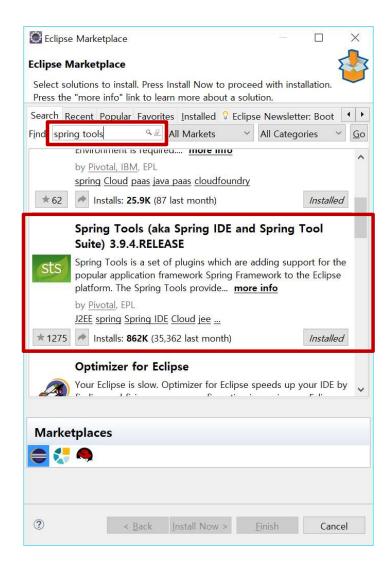
			_
수강생 관리	강사 관리	교육 관리	
보안	보안	보안	
로깅	로깅	로깅	Cros
트랜잭션 시작	트랜잭션 시작	트랜잭션 시작	홍단 관 Crosscutting
비즈니스 로직	비즈니스 로직	비즈니스 로직	관관심 ing Concern
트랜잭션 끝	트랜잭션 끝	트랜잭션 끝	

AOP

- ▶ AOP 개념
 - ▶ 관심의 모듈화

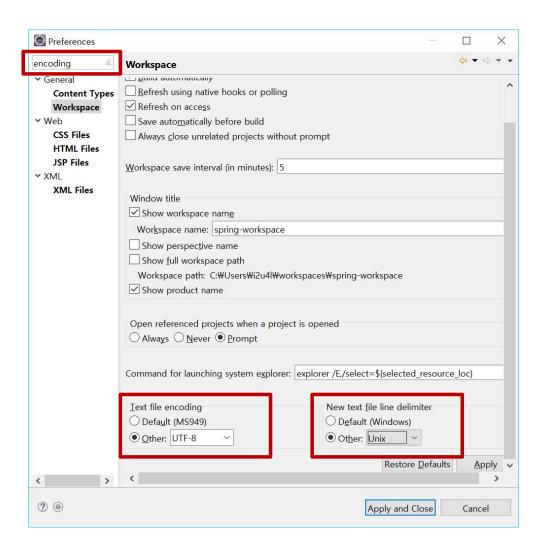


- : Eclipse 설정
- ► Help > Eclipse Marketplace
 - ▶ Spring Tools 검색 및 설치

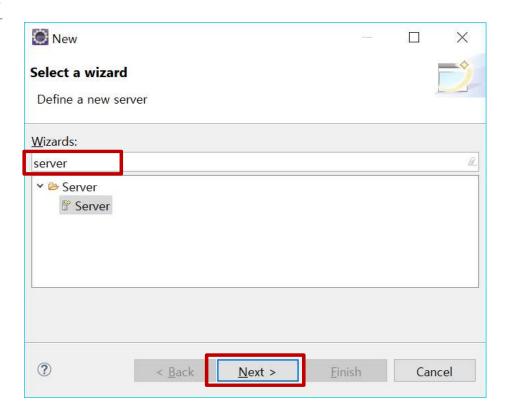


: Eclipse 설정

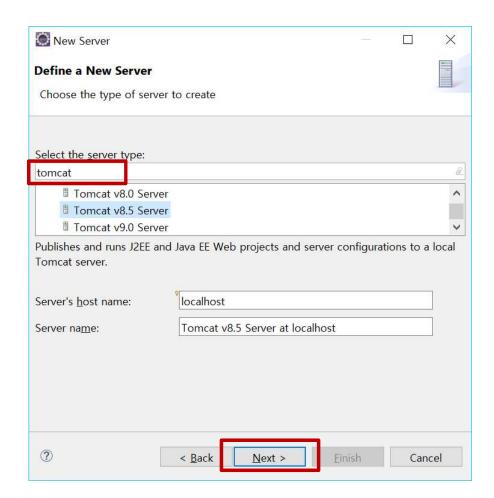
- ▶ Workspace Encoding 설정
 - 1) Window > Preference
 - 2) 검색 창에서 encoding 검색
 - 3) Workspace 항목의 encoding 변경
- ▶ Web File Encoding 설정
 - ▶ 다음 파일들의 인코딩도 UTF-8로 변경
 - ► CSS Files, HTML Files, JSP Files



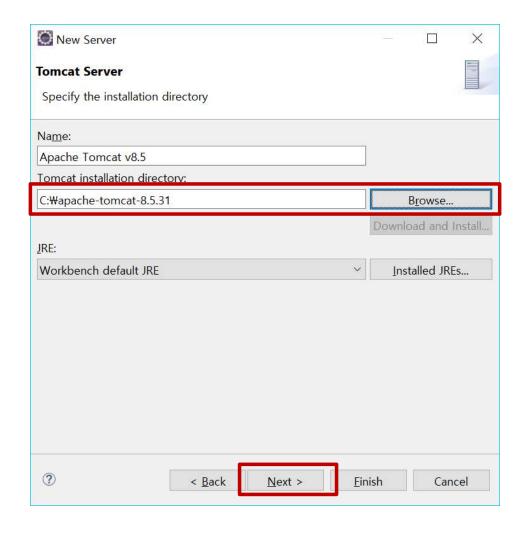
- ▶ 톰캣 다운로드 및 압축 해제
 - ▶ 개발 PC의 운영체제에 맞는 버전을 다운로드, 별도의 설치 작업은 필요 없음
 - http://tomcat.apache.org/
- ▶ Eclipse에 설정
 - ► File > New > Others
 - ▶ Server 검색



- ▶ Eclipse에 설정
 - ▶ 다운로드 받은 Tomcat 버전과 동일한 서버 템플릿 선택
 - ▶ 필요하다면 host name과 Server name도 설정한다

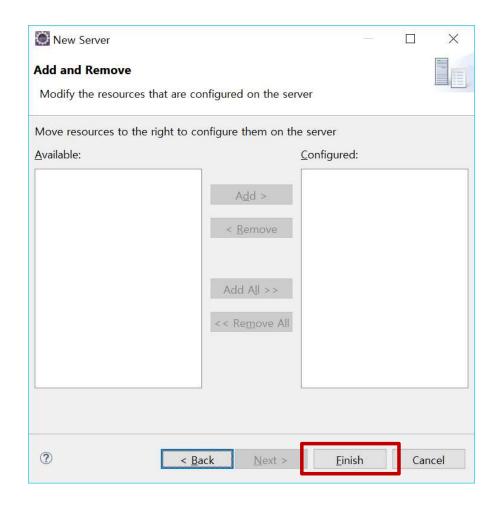


- ▶ Eclipse에 설정
 - ▶ Tomcat이 설치되어 있는 디렉터리 선택

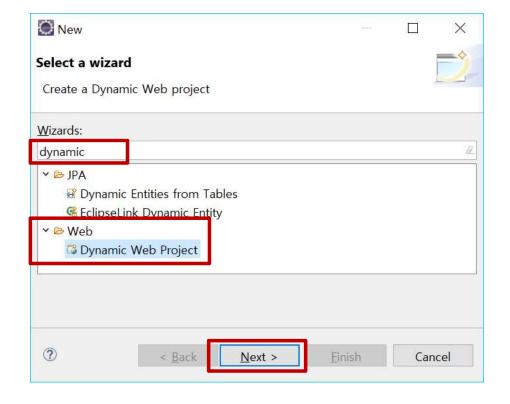


- ▶ Eclipse에 설정
 - ▶ (만약 있다면) 웹 리소스를 톰켓에 추가(혹은 삭제)

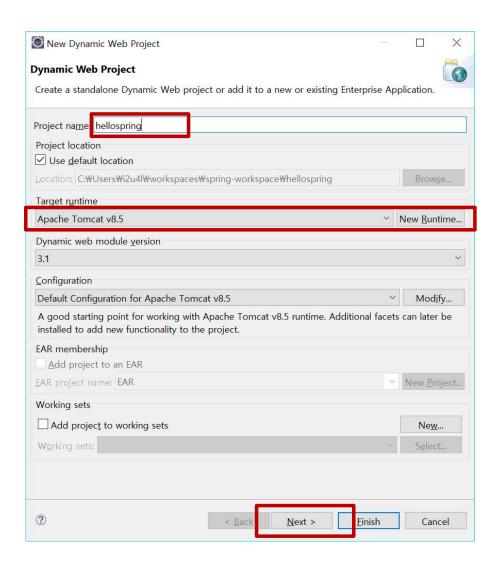




- : hellospring 웹 애플리케이션 작성
- ▶ Spring Web MVC 기반 애플리케이션을 작성해 봅니다 loC/DI를 지원하는 Spring Container에 대해 생각해 보고 Spring MVC 기반의 웹 애플리케이션의 특징을 살펴봅니다.
- ▶ Dynamic Web Project 프로젝트 생성 (보통 스프링 프로젝트는 Maven 빌드 기반의 Maven 프로젝트로 작성)
 File > New > Other ...
 Dynamic 검색



- ▶ Project name 설정: hellospring
- ▶ Target runtime에 Tomcat 서버 선택



: hellospring 웹 애플리케이션 작성

▶ maven 웹 애플리케이션 프로젝트는 소스 폴더(src)가 Dynamic Web Project와 다르다.

OK

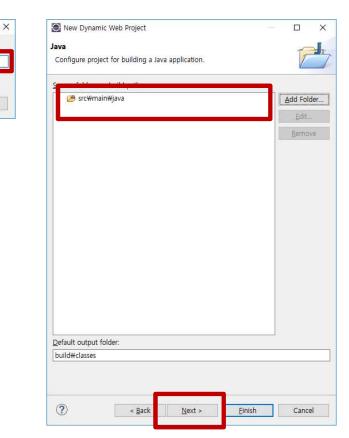
Cancel

Specify the name of the new source folder

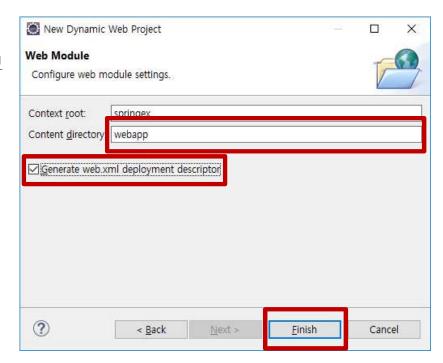
Add Source Folder

지우고 새로 만든다

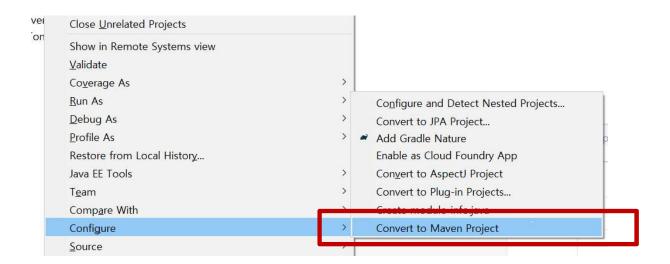
▶ src/main/java



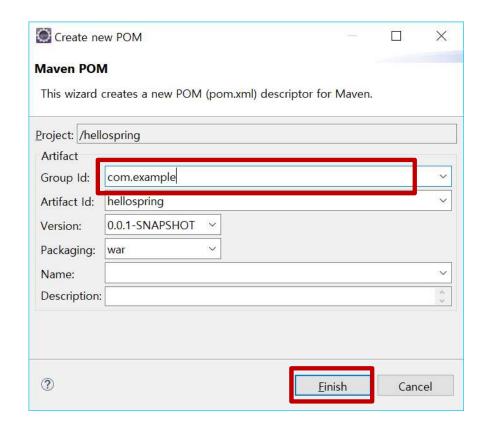
- : hellospring 웹 애플리케이션 작성
- ▶ maven 웹 애플리케이션 프로젝트는 웹 콘텐츠 폴더(WebContent)도 Dynamic Web Project와 다르다. 지우고 새로 만든다.
 - webapp
- ▶ Generate web.xml deployment descriptor 체크



- : hellospring 웹 애플리케이션 작성
- ▶ maven 프로젝트로 변경 (Convert)
 - ▶ 프로젝트 우클릭
 - ► Configure > Convert to Maven Project



- ▶ maven 프로젝트로 변경 (Convert)
 - ▶ 적절한 Group id와 Artifact id로 변경
- ▶ 여기서는 다음과 같이 설정
 - ► Group id : com.example
 - Artifact id : hellospring



: hellospring 웹 애플리케이션 작성

- ▶ 프로젝트 의존성(라이브러리) 추가 (in pom.xml)
 - ▶ Spring Core Library 추가

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-context</artifactId>
  <version>4.2.3.RELEASE</version>
  </dependency>
```

▶ Spring Web Library 추가

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-web</artifactId>
   <version>4.2.3.RELEASE</version>
</dependency>
```

: hellospring 웹 애플리케이션 작성

- ▶ 프로젝트 의존성(라이브러리) 추가 (in pom.xml)
 - ▶ Spring MVC Library 추가

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-webmvc</artifactId>
  <version>4.2.3.RELEASE</version>
</dependency>
```

▶ 라이브러리 버전을 프로퍼티로 관리하기

▶ org.springframework-version 프로퍼티를 추가한 후, 각 dependency의 버전을 다음과 같이 변경

```
<version>${org.springframework-version}</version>
```

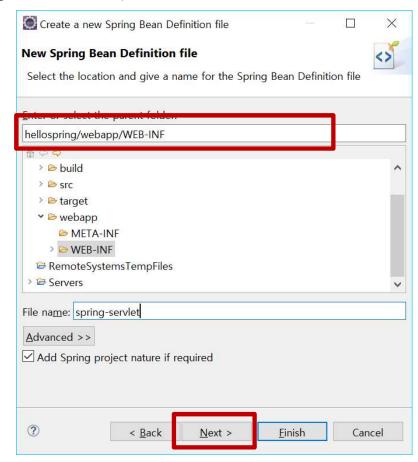
: hellospring 웹 애플리케이션 작성

▶ DispatcherServlet에 대한 서블릿 매핑을 추가 (in web.xml)

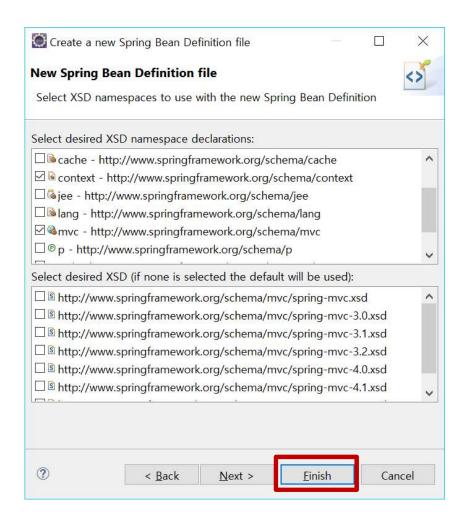
```
<servlet>
  <servlet-name>spring</servlet-name>
  <servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>
  </servlet>

<servlet-mapping>
  <servlet-name>spring</servlet-name>
  <url-pattern>/</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</servlet-mapping>
</servlet-mapping>
</servlet-mapping>
```

- : hellospring 웹 애플리케이션 작성
- ▶ 웹 애플리케이션 컨텍스트 설정 (in /WEB-INF/spring-servlet.xml)
 - ▶ webapp WEB-INF 에서 우클릭 New > Other
 - ▶ Spring Bean Configuration File 선택



- ▶ 웹 애플리케이션 컨텍스트 설정 (in /WEB-INF/spring-servlet.xml)
 - ▶ 애플리케이션에서 사용할 XSD 네임스페이스 임포트
 - ▶ 여기서는 다음 XSD들을 선택
 - beans
 - context
 - ▶ mvc



- ▶ 웹 애플리케이션 컨텍스트 설정 (in /WEB-INF/spring-servlet.xml)
 - ▶ 컨텍스트 설정

```
<context:annotation-config />
<context:component-scan base-package="com.example.hellospring.controller" />
```

- ▶ Controller의 작성
 - ► HelloController 클래스를 만들어 봅시다

```
package com.example.hellospring.controller;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam;
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;
@Controller
public class HelloController {
    @RequestMapping("/hello")
    public ModelAndView hello(@RequestParam String name) {
        ModelAndView mav = new ModelAndView();
        mav.addObject( "message", "Hello " + name );
        mav.setViewName( "/WEB-INF/views/hello.jsp" );
        return mav;
```

- ▶ View jsp의 작성
 - webapp\WEB-INF\views\hello.jsp

- ▶ 실행
 - ► Run > Run As > Run on Server
 - ▶ 브라우저 주소창에 다음 주소를 입력해 봅시다.
 - ▶ http://localhost:8080/hellospring/hello?name=Spring

- ▶ 실행 및 생각해볼 것 들
 - ▶ 추가적으로 해 준 것들
 - 1) pom.xml 구성
 - 2) DispatcherServlet 등록 (in web.xml)
 - 3) 서블릿 애플리케이션 컨텍스트 설정
 - 4) Controller 작성
 - ▶ 생략된 것들
 - 1) 서블릿 작성
 - 2) 파리마터 처리 request.getParameter()
 - 3) forwarding

Spring Web MVC

: 실습 과제

- ▶ Dynamic Web Project 기반으로 프로젝트를 생성
 - ► Project name : myportal
- ▶ 프로젝트를 Maven Project로 변경
 - ► Group Id : com.bitacademy
 - ► Artifact Id : myportal
- ▶ 다음의 Dependency를 추가하고 빌드해보기: 버전은 4.2.3.RELEASE로 통일
 - spring-context
 - spring-web
 - spring-webmvc