Vue.js를 이용한 프론트 엔드 개발

Vue.js 소개

- ▶ Vue.js : 웹 페이지 화면을 개발하기 위한 라이브러리이자 프레임워크
 - ▶ 라이브러리 : 소프트웨어를 개발할 때 사용하는 비휘발성 자원의 모임.
 주로 반복 사용될 기능들을 재활용할 수 있는 형태로 모아둔 것
 - ▶ 프레임워크 : 개발 생선성 향상을 위해 일정한 규칙과 관례에 따라 개발할 수 있도록 미리 구조를 정의해 놓은 뼈대.
 - ▶ 라이브러리로서의 Vue.js : 화면단 데이터 표현에 관한 기능들 중점 지원
 - ▶ 프레임워크로서의 Vue.js : 라우터, 상태 관리, 테스팅 등을 쉽게 결합할 수 있는 프레임워크의 형태로도 제공

► Rerefence

- ▶ https://docs.google.com/presentation/d/1zQ3Frm3DxSw_qY-KEuykkIUREOueFbOyMd1Kd8nqKE/edit#slide=id.g15ca90c7ab_0_0
- ▶ https://kr.vuejs.org/v2/guide/



Evan You

Vue.js 소개

▶ 점진적인 프레임워크(Progressive Framework)

pro-gres-sive

/prə gresiv/

adjective

1. happening or developing gradually or in stages; proceeding step by step.

"a progressive decline in popularity" synonyms: continuing, continuous, increasing, growing, developing, ongoing, accelerating, escalating; More

점진적: - 단계적 혹은 서서히 일어나거나 발생하는 것 Client-Server Large Scale Build Declarative Component Client-Side Data State Rendering System System Routing Persistence Management

Vue.js의 장점

- ▶ 초기 진입 장벽이 상대적으로 낮다
 - ▶ HTML/CSS/JavaScript에 대한 이해만 있으면 손쉽게 도입, 적용이 가능
- ▶ Build 작업이 필수가 아니다
 - ► Babel, TypeScript
- ▶ 타 라이브러리, 프레임워크의 장점만 흡수
- ▶ 가볍고 빠르다

▶ SPA 개발 입문, 프로토타이핑에 적합

가상 DOM 기반 렌더링







jQuery



편리한 DOM 접근과 제어



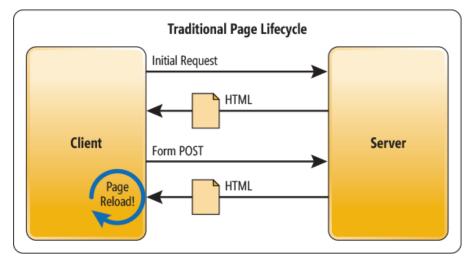
진입장벽: JSX, Transpile, Build

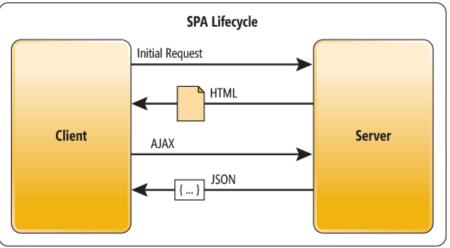
진입장벽: TypeScript, Transpile, Build

https://kr.vuejs.org/v2/guide/comparison.html

Single Page Application

- ▶ SPA : 기존 웹 개발 방식과는 다른 방식
 - ▶ Traditional Way : 웹 서버가 전체 페이지를 전송하고 브라우저는 단순 렌더링만 하던 방식
 - ▶ SPA Way : 브라우저가 전체 페이지를 매번 렌더링하지 않고 서버는 필요한 정보만 브라우저에 전송, 브라우저는 해당 부분만 다시 렌더링하는 방식
- ▶ SPA의 장점
 - ▶ App과 비슷한 사용자 경험을 제공할 수 있음
 - ▶ Flickering 없음
 - ▶ 유지보수의 편의성
 - ▶ 본격적인 Front-End와 Back-End의 역할 분담과 협업
 - ▶ 점진적 개발이 가능
 - ▶ 컴포넌트 단위의 개발 및 조합

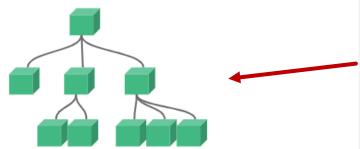


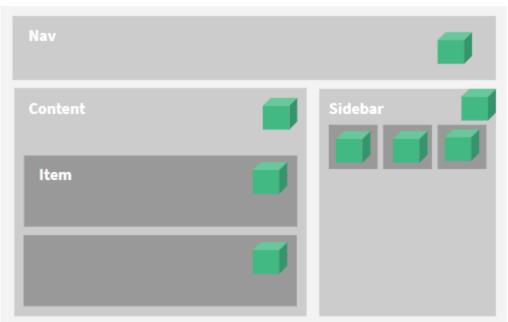


Traditional Page vs SPA

Vue.js의 특징

- ▶ UI 화면단 라이브러리
 - ▶ MVVM 패턴의 뷰 모델(ViewModel)에 해당하는 화면단 라이브러리
- ▶ 컴포넌트 기반 프레임워크
- ▶ 컴포넌트의 이해
 - ▶ 컴포넌트 : 독립적인 기능을 수행하는 소프트웨어 모듈
 - ▶ 대부분의 앱 UI는 안에 내포된 컴포넌트로 쪼갤 수 있다
 - ▶ 각각의 컴포넌트는 DOM의 조각을 관리할 책임이 있다
 - ▶ 전체 UI는 컴포넌트들의 트리로 추상화될 수 있다





개발 환경 설정

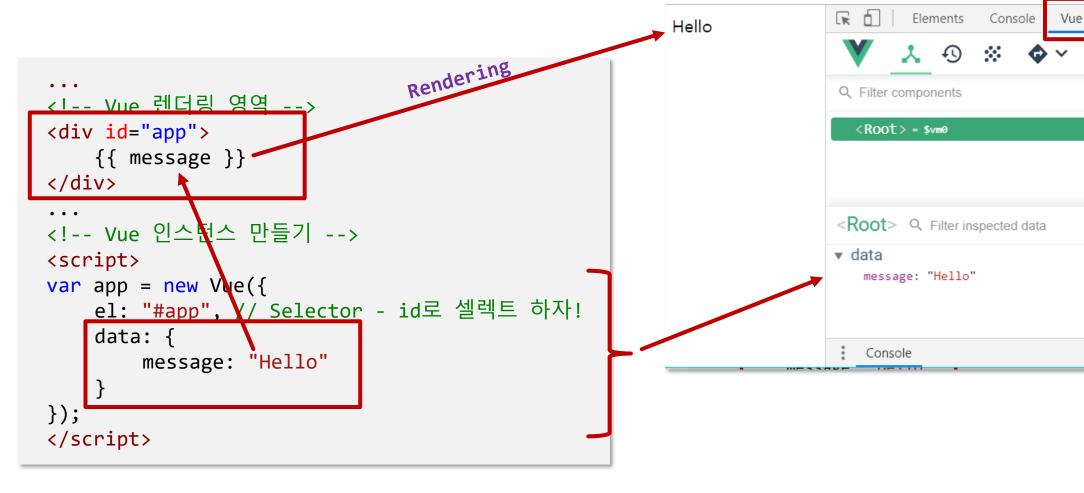
- ▶ Visual Studio Code
 - ▶ 추천 확장(Extension) : Vetur, Live Server
- ► Vue.js DevTools
 - ▶ 구글에서 vue.js devtools로 검색
 - ▶ Chrome, Firefox, Safari 등 브라우저별 확장 혹은 플러그인 제공
- ► Node.js (Optional)
 - ▶ Vue CLI(Command Line Interface) 등을 설치, 활용할 수 있다

: 첫 번째 Vue Application

```
<!-- Vue.js Script 불러오기 -->
                     <script src="https://unpkg.com/vue@2.6.10/dist/vue.js"></script>
                     <!-- Vue 렌더링 영역 -->
                     <div id="app">
                                           View
                         {{ message }}
ViewModel
                     </div
DOM 리스너
                      <!-- Vue 인스턴스 만들기 -->
                     <script>
데이터 바인딩
                     var app = new Vue({
                         el: "#app", // Selector - id로 셀렉트 하자!
   Vue
                         data: {
                             message: "Hello"
                                               Model
                     </script>
```

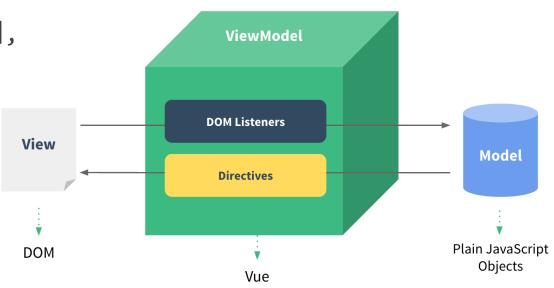
: 첫 번째 Vue Application

▶ Vue DevTools에서 확인

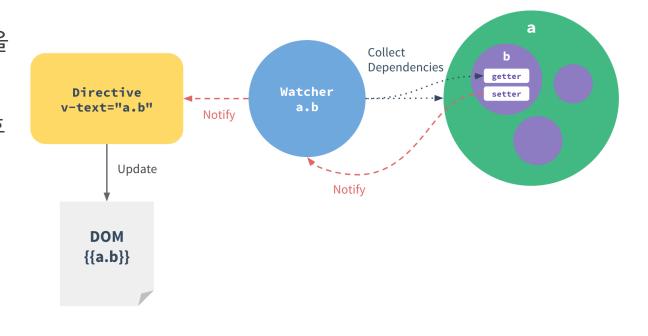


<>

- ▶ Vue Instance는 MVVM 패턴의 ViewModel에 해당
 - ▶ View(DOM)과 Model(Plain JavaScript Object) 사이의 통신을 해 주는 역할
- ▶ Vue Instance는 Binder를 가지고 있어, View와 Model을 서로 맞춰줌
 - ▶ Data Binding이 자동으로 가능한 이유
- ▶ DOM Listener : DOM의 여러 이벤트들을 감지, 변경된 내용을 Model에 반영
- ▶ Directives : JavaScript Object에 있는 내용을 View에 드러날 수 있게 해주는 각종 '지시사항'들(선언적)



- ▶ Vue의 구성 요소들은 Model의 변화에 반응적(Reactively)으로 대응
- ▶ Model의 빈번한 변화는 DOM의 잦은 갱신과 재 렌더링 작업을 수행하게 되고 웹 페이지 성능상에 영향을 미치게 됨
- ▶ Vue는 React가 도입했던 Virtual DOM 개념을 차용, DOM의 일부를 복사본으로 만들어 두고, Virtual DOM에서 대부분의 Binding과 Rendering 작업을 수행한 후 최종적으로 실제 DOM에 반영 (실제 DOM의 변경 최소화, 성능 개선)



: Instance Lifecycle

created

- data 속성과 method 속성의 정의
- 데이터 요청 로직 수행에 적합한 단계

mounted

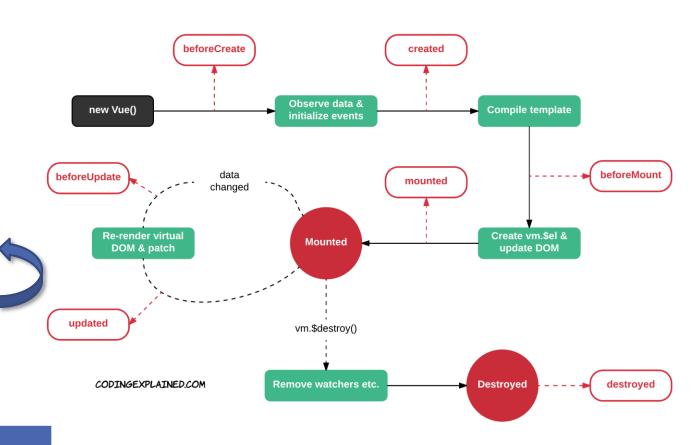
- 화면 요소에 인스턴스 부착
- 화면 요소 제어 로직 수행에 적합 단계

updated

- 데이터 변경 후 화면 요소 변경 완료
- 데이터 변경 후 화면 요소 제어에 적합

destroyed

- 뷰 인스턴스 파괴 후 호출
- 뷰 인스턴스와 하위 인스턴스들이 모두 제거



: Instance Properties

- ▶ Vue Instance가 만들어질 때, Option Object를 Properties로 지정할 수 있음
 - ► https://kr.vuejs.org/v2/guide/instance.html#%EC%86%8D%EC%84%B1%EA%B3%BC-%EB%A9%94%EC%86%8C%EB%93%9C
- ▶ Data 프로퍼티
 - ▶ 컴포넌트 내부에 사용할 변수를 생성하고 지정할 수 있음
 - ▶ Data Binding을 가능하게 해주는 속성
 - ▶ 단, 한 컴포넌트 내에서 정의된 Data는 해당 컴포넌트 내에서만 접근이 가능
 - ▶ 컴포넌트가 살아있는 한, 내부 Data 변수들은 변경사항을 모두 반영하고 접근 가능함
 - ▶ 일반적인 JS 문법으로도 접근 가능
 - ▶ 코드상에서는 보통 this 키워드를 이용하여 접근
 - ▶ 만약(인스턴스가) 삭제됐다가 다시 만들어졌다면, 초기 상태로 돌아 감

: Instance Properties

- ▶ Methods 프로퍼티
 - ▶ Vue Instance를 사용하면서 활용 가능한 함수들
 - ▶ Data, Event, LifeCycle을 활용하는 함수들로 구성
- ► LifeCycle Hooks
 - ▶ Vue Instance의 각 생애 주기별로 호출되는 콜백 함수들
 - ▶ 특정 Object의 초기화나 삭제시에 유용

Vue Component

- ▶ 컴포넌트 : 독립적인 기능을 수행하는 소프트웨어 모듈
 - ▶ Vue의 컴포넌트는 화면을 구성할 수 있는 블록(화면의 영역)을 의미
 - ▶ 화면을 빠르게 구조화하여 일괄적인 패턴으로 개발할 수 있음
 - ▶ 코드의 재사용에 유리
- ▶ 전역 컴포넌트의 선언
 - ▶ 전역 컴포넌트는 여러 인스턴스에서 공통으로 사용할 수 있음

```
<script>
    // 전역 컴포넌트 선언

Vue.component("global-header", {
    template: "<div>Header</div>";
    });
</script>
```

Vue Component

- ▶ 지역 컴포넌트의 선언과 사용
 - ▶ 지역 컴포넌트는 Vue 인스턴스 내에 components 속성을 추가하여 등록할 컴포넌트의 이름과 내용을 정의
 - ▶ 지역 컴포넌트는 새 Vue 인스턴스가 생성될 때마다 등록해 줘야 한다

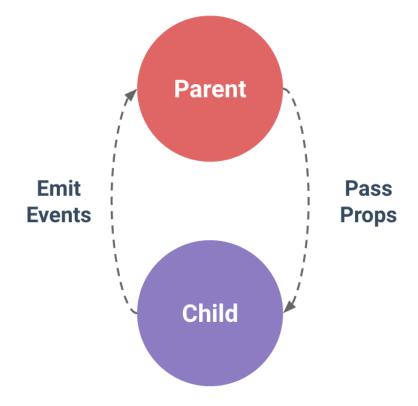
```
<script>
// 지역 컴포넌트 선언

var cmp1 = {
    template: '<div>Local Component</div>'
}

</script>
```

```
<div id="app">
    <local-component></local-component>
</div>
<script>
   new Vue({
        el: "#app",
        components: {
          'local-component': cmp1
    });
</script>
```

- ▶ Vue는 컴포넌트 단위로 화면을 구성
 - ▶ 같은 웹 페이지 내에 있더라도 데이터를 공유할 수 없음
 - ▶ 컴포넌트마다 자체적으로 고유한 유효 범위(Scope)를 갖기 때문
- ▶ 기본적인 컴포넌트간 데이터 전달 방식
 - ▶ 부모 -> 자식 : props 전달
 - ▶ 자식 -> 부모 : 이벤트 발생



: props

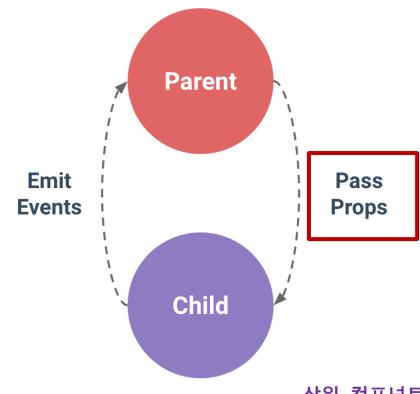
- ▶ props 속성 : 상위 컴포넌트에서 하위 컴포넌트로 데이터를 전달할 때 사용
 - ▶ 하위 컴포넌트에 전달 받을 props 속성명을 정의

```
<script>
// 지역 컴포넌트 선언

var cmp1 = {
    props: ['propsdata'],
    template: ">{{propsdata}}"
}
</script>
```

▶ HTML에 v-bind 속성을 설정

```
<local-component v-bind:propsdata="message">
</local-component>
```



상위 컴포넌트

: 이벤트 발생과 수신

▶ 하위 컴포넌트에서 상위 컴포넌트로 데이터를 전달하고자 할 때

▶ 이벤트를 발생(Event Emit), 상위 컴포넌트에 신호를 보냄

```
<script>
// 지역 컴포넌트 선언

var cmp1 = {
    template: "<button v-on:click='sendMsg'>Send</button>",
    methods: {
        sendMsg: function() {
            this.$emit("send-msg", "Message From Child")
        }
    }
}
</script>
```

Parent Emit Pass Events Props Child 상위 컴포넌트

▶ HTML에 v-on 속성을 설정

```
<local-component v-on:send-msg="rcvMsg">
</local-component>
```

```
new Vue({
          ...
          methods: {
                rcvMsg: function(message) {
                    alert("Signal From Child");
                }
                ...
});
```

: 비 부모 자식간 통신

- ▶ 기본적으로 Vue는 상위-하위 컴포넌트간 데이터 통신을 지원
 - ▶ 경우에 따라서는 상위-하위 컴포넌트 구조를 벗어난 컴포넌트간 통신이 필요
 - ▶ 이벤트를 중계할 수 있는 별도의 Vue 인스턴스를 하나 생성, 상위-하위 관계를 벗어난 컴포넌트간에도 데이터를 주고받을 수 있다

- ▶ Vue의 템플릿 : 뷰 인스턴스에서 정의한 데이터 및 로직들을 HTML, CSS 등의 마크업 속성과 연결, 브라우저에서 볼 수 있는 형태의 HTML로 변환해주는 속성
- ▶ Vue 템플릿에서 사용하는 뷰의 속성과 문법들
 - ▶ 데이터 바인딩
 - ▶ 자바스크립트 표현식
 - ▶ 디렉티브
 - ▶ 이벤트 처리
 - ▶ 고급 템플릿 기법 등
- ▶ template 속성에서 정의한 마크업 + 뷰 데이터를 가상 돔 기반의 render() 함수로 변환
 - ▶ 변환된 render() 함수는 최종적으로 사용자가 볼 수 있게 화면을 그리는 역할
 - ▶ 뷰의 반응성(Reactivity)이 화면에 추가됨

- : 데이터 바인딩
- ▶ 콧수염(Mustache) 괄호 {{ }}
 - ▶ 가장 기본적인 텍스트 삽입 방식

```
<!-- Vue 렌더링 영역 -->
<div id="app">
   {{ message }}
</div>
<!-- Vue 인스턴스 만들기 -->
<script>
var app = new Vue({
   el: "#app",
   data: {
       message: "Hello"
});
</script>
```

모델이 변경되어도 반응하지 않음: 1회성 바인딩

```
<div id="app" v-once>
     {{ message }}
</div>
```

머스태시 문법이 타 환경과 충돌시 v-text 이용

```
<div id="app" v-text="message">
</div>
```

: 데이터 바인딩

▶ v-bind : HTML 속성에 뷰 테이터 값을 연결할 때 사용

```
<!-- Vue 렌더링 영역 -->
<div id="app">
    <img v-bind:src="mainImageSrc">
</div>
<!-- Vue 인스턴스 만들
<script>
var app = new Vue()
    el: "#app",
    data: {
       mainImageSrc: "Toystory.png"
});
</script>
```

: Directive (지시자)

▶ 표시 제어용 지시자 v-if vs v-show

```
<div id="app">
    <div v-if="showAll">Content</div>
</div>
<!-- Vue 인스턴스 만들기 -->
<script>
var app = new Vue({
    el: "#app",
    data: {
        showAll: true
});
</script>
```

v-if에 전달된 논리값이 true일 때만 화면에 렌더링

v-show의 논리값 여부에 상관없이 DOM 상에는 노드로 존재

```
<div id="app">
    <div v-show="showAll">Content</div>
</div>
<!-- Vue 인스턴스 만들기 -->
<script>
var app = new Vue({
    el: "#app",
    data: {
        showAll: true
});
</script>
```

v-show에 전달된 논리값이 false이면 스타일 display 속성을 none으로 변경

: Directive (지시자)

- ▶ v-model : Form 요소에 데이터 바인딩
 - ▶ 폼에 입력한 값을 뷰 인스턴스의 데이터와 즉시 동기화
 - ▶ 모델의 변경으로 폼에 입력값을 변경시킬 수도 있음

```
var cartInput = {
    template: `
    <div>
        <input v-model="newItem">
    </div>
    data: function()
        return {
            newItem: ""
    },
```

: Directive (지시자)

- ▶ v-on : 이벤트가 발생했을 때 지정한 이벤트 함수를 호출
 - ▶ 컴포넌트 내부의 함수를 호출하는 경우
 - ▶ 부모와의 통신을 위해 부모의 함수를 호출

```
var cartInput = {
    template: `
    <div>
        <button v-on:click="addItem">추가</button>
    </div>
    methods: {
        addItem: function() {
            // ...
```



이벤트 처리 함수는 Vue Instance 혹은 컴포넌트 객체 내부의 methods 속성 내부에 정의

- : Directive (지시자)
- ▶ v-for : Collection 객체를 루프를 돌면서 HTML 태그를 반복 출력
 - ▶ v-for로 루프를 돌릴 때, 키 값으로 사용될 내용을 v-key로 설정해 줄 것을 권장

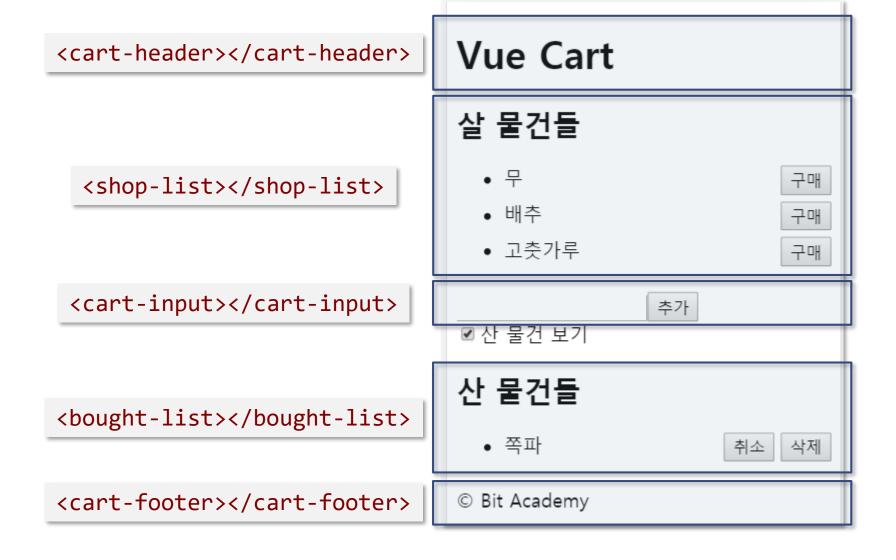
: Directive (지시자)

- ▶ v-for + v-if (or v-show)
 - ▶ 데이터(모델)의 상태에 따라 출력을 제어해야 할 경우는 v-for를 v-if(혹은 v-show) 디렉티브와 결합

```
• • •
{{ item.name }}
var app = new Vue({
   el: "#app",
   data: {
      items: [
         {name: "무", buy: false},
         {name: "배추", buy: false},
         {name: "쪽파", buy: true}, ───── 출력되지 않음
         {name: "고춧가루", buy: false}
```

실습 예제

: Vue-Cart



: Using Axios

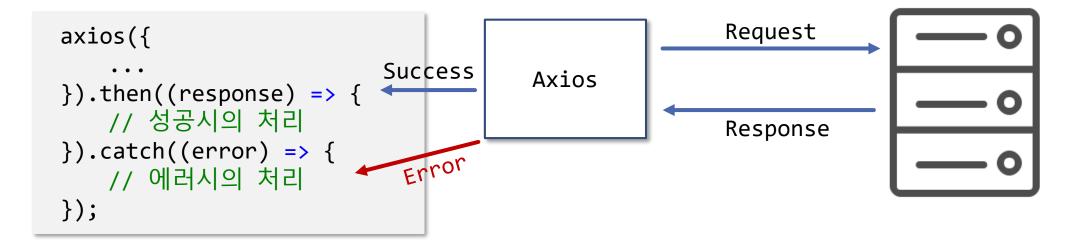
- ▶ Axios : Vue 커뮤니티에서 가장 널리 활용되는 HTTP 통신 라이브러리
 - ▶ Promise 기반의 API 형식이 다양하고 편리하게 제공
 - ▶ https://github.com/axios/axios
- ▶ Axios 라이브러리 로드 : HEAD 영역에 다음 스크립트를 포함

```
<script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>
```

▶ Axios를 이용한 async 호출

```
axios({
    method: 'get',
    url: 'URL 주소',
    data: {
        paramName1: 'Value1',
        paramName2: 'Value2'
    }
});
```

- : Using Axios
- ▶ Response의 처리
 - ▶ Axios는 Promise 기반의 API로 직관적인 데이터 처리 흐름을 구성할 수 있음



▶ get 호출, post 호출을 위한 별도의 메서드가 있음

```
axios.get("URL주소");
Parameter가 없을 때
```

Parameter가 있을 때

```
axios.post('/user', {
    paramName1: 'Value1',
    paramName2: 'Value2'
});
```

: Using Axios

▶ API 서버에서 데이터를 받아오는 가장 좋은 시점은 created

```
var app = new Vue({
    el: "#app",
    data: {
        movies: []
    created: function () {
        console.log("Load Movies from API Server");
        var instance = this;
        axios.get("http://localhost:3000/movies")
            .then((response) => { // 요청이 성공했을 때
                console.log(response.data.movies);
                this.movies = response.data.movies;
            })
            .catch((error) => { // 요청 실패
                console.error(error);
            });
    }, ...
});
```

실습 예제

Pixar Movies



토이 스토리

감독: 존 라세터 개봉년도: 1995



벅스 라이프

감독: 존 라세터 개봉년도: 1998



토이 스토리 2

감독: 존 라세터 개봉년도: 1999



몬스터 주식회사

감독: 피트 닥터

개봉년도: 2001

: Using Axios

▶ Vue 렌더링 영역과 Model을 바인딩 해 봅니다

Pixar Movies 토이 스토리 감독: 존 라세터 개봉년도: 1995 백스 라이프 감독: 존 라세터 개봉년도: 1998 토이 스토리 2 감독: 존 라세터 개봉년도: 1999 몬스터 주식회사 감독: 피트 막터

```
{ "id":1,
    "title":"토이 스토리",
    "director":"존 라세터",
    "year":1995,
    "image":"toystory.jpeg"
}
```

: computed 속성

- ▶ computed 속성
 - ▶ 템플릿 내에 표현식을 넣으면 편리하기는 하지만 너무 많은 연산을 템플릿 안쪽에서 하면 코드가 비대해지고 유지보수가 어려워짐
 - ▶ computed 속성은
 - ▶ data의 변화에 따라 자동으로 다시 연산
 - ▶ 화면의 여러 곳에 값을 표시해야 한다면 computed 속성으로 지정하여 결과값을 미리 저장(캐싱)해 두고 필요할 때 불러 쓸 수 있다

```
Vue.component("cart-header", {
    template: `<h1>
        {{ title.toUpperCase() }}
        </h1>`
        data: function () {
            return {
                 title: "Vue Cart"
            };
        }
});
```



```
Vue.component("cart-header", {
    template: `<h1>{{ upperTitle }}</h1>`,
    data: function () {
        return {
            title: "Vue Cart"
        };
    },
    computed: {
        upperTitle: function() {
            return this.title.toUpperCase();
        }
    }
});
```

: watch 속성

- watch
 - ▶ 데이터를 변경을 관찰하고 이에 반응하여 자동으로 특정 로직을 수행
 - ▶ Vue.js는 선언적 프로그래밍 형식이지만, watch 속성은 감시할 데이터를 지정하고 데이터가 바뀌면 특정 함수를 실행
 - ▶ 명령형 프로그래밍 방식으로 작동
 - ▶ 특별한 상황이 아니라면 watch 보다 computed 속성을 사용할 것을 권장

```
var cartInput = {
   template: `
    <div>
        { message }}
        <input v-model="newItem">
        utton v-on:click="addItem">추가</button>
   data: function() {
       return {
           newItem:
           message: ""
              감시
    },
   watch:
        newItem: function(item)
           console.log(item);
           if (item.trim(), Zength > 0) {
               this.message = "상품 등록 가능";
           } else {
               this.message = "상품을 입력하세요";
```

- : How-To
- ▶ 기존 방식으로 Vue 코드 작성시 마주하게 되는 한계점
 - ▶ template 속성에서 작성된 HTML 코드를 바로 분석해서 미리 예상하기 어려움
 - ▶ 개별 인스턴스 안쪽에 템플릿과 이벤트 함수들이 포함되어 어느 정도 구조화는 할 수 있으나, CSS 등을 한 컴포넌트 내부에서 관리하기 쉽지 않다
- ▶ Single File Component 체계
 - ▶ 하나의 단일 파일 내에 다음의 내용을 하나로 묶어 관리
 - ▶ 템플릿
 - ▶ 스크립트
 - ▶ 객체 속성
 - ▶ 스타일
 - ▶ 개별 컴포넌트는 .vue 확장자로 작성

```
<template>
<!-- HTML Tag -->
</template>
<script>
export default {
// JavaScript
</script>
<style>
/* StyleSheet */
</style>
```

Single File Component 체계

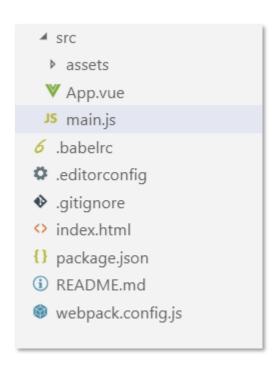
- : How-To
- ► Vue CLI
 - ▶ 싱글 파일 컴포넌트 체계를 이용하기 위해 .vue 파일을 웹브라우저가 인식할 수 있는 형태의 파일로 변환이 필요 -> Webpack, Browserify 등
 - ▶ Vue CLI(Command Line Interface)는 모듈 번들링 작업 등 편하게 프로젝트를 구성할 수 있는 명령행에서 실행되는 도구(공식)
 - ▶ https://cli.vuejs.org/guide/
- ▶ Vue CLI의 설치 (Node.js 필요)

```
npm install vue-cli --global
```

▶ Webpack을 이용한 기본 Vue 템플릿으로 프로젝트 생성

```
vue init webpack-simple
```





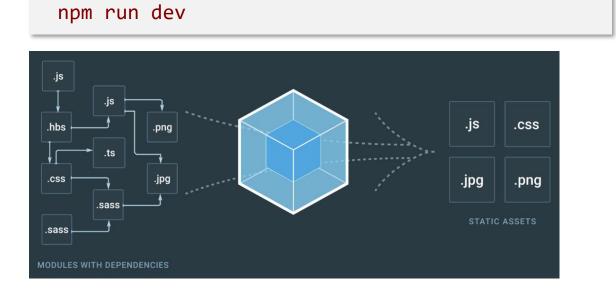
: How-To

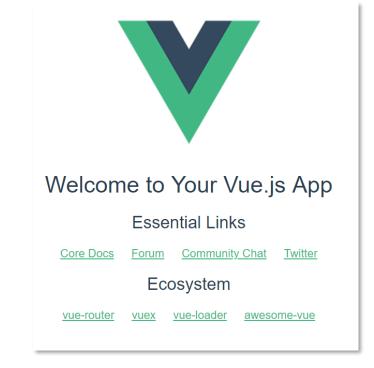
▶ 프로젝트에 등록되어 있는 의존성 라이브러리를 설치

```
npm install
```

▶ package.json 내의 dependencies, devDependencies 라이브러리를 찾아 일괄 설치

▶ 프로젝트 실행





: 실습 예제

CartHeader.vue

✓ src
 → assets
 ✓ components
 ✓ BoughtList.vue
 ✓ CartFooter.vue
 ✓ CartHeader.vue
 ✓ CartInput.vue
 ✓ ShopList.vue
 ✓ App.vue
 ✓ Cart.vue
 Js main.js

ShopList.vue

CartInput.vue

BoughtList.vue

CartFooter.vue



- ► Routing
 - ▶ 웹 페이지 간의 전환 방식을 의미
 - ▶ 전통적인 방식과는 달리, SPA(Single Page Application) 방식 응용프로그램은 웹 페이지 전환을 브라우저 내에서 직접 실행
 - ▶ Vue.js는 Angular, React와 달리, 라우터가 기본적으로 로드되지 않으나 별도 스크립트 파일로 vue-router(공식)를 로드하여 뷰 라우팅 기능을 구현할 수 있다
 - ▶ 공식 가이드 : https://router.vuejs.org/kr/
 - ▶ 공식 저장소 : https://github.com/vuejs/vue-router
- ▶ 뷰 라우터의 로드

<script src="https://unpkg.com/vue-router/dist/vue-router.js"></script>

- <router-view />
 - ▶ 변경되는 URL에 따라 적합한 컴포넌트를 표시해 주는 영역
- <router-link />
 - ▶ 페이지 이동 태그. 기본적으로 a 태그로 바인딩되며 to 속성에 라우팅 url을 정의
- ▶ VueRouter 객체
 - ▶ 라우팅 정보를 담고 있는 객체

```
<!-- Vue Rendering 영역 -->
<div id="app">
   <h1>Routing</h1>
  <router-view></router-view>
   <l
       <
         <router-link to="/">Main</router-link>
       <
           <router-link to="/Sub">Sub</router-link>
       </div>
                    new Vue({
   Router 등록
                        router: router
                    }).$mount("#app");
       /sub URI이 호출되면 sub 컴포넌트를 표시
         { path: '/sub', component: sub }
```

- : 동적 라우팅
- ▶ router-link의 to 속성은 정적 페이지 전송에는 적합하나 파라미터를 전송하기에는 적합하지 않음
 - ▶ v-bind 지시자를 사용하면 라우팅 대상 페이지에 전송할 파라미터를 손쉽게 작성할 수 있음
 - ▶ 전송된 파라미터는 컴포넌트 내부에서 \$route.params 컬렉션 내부에서 확인 가능

```
var passParam = {
    template: "<div><h2>PassParam: {{ param }}</h2></div>",
    computed: {
         param: function() {
             return this.$route.params.message;
var router = new VueRouter({
    routes: [
         { path: '/passparam/:message',
             component: passParam }
});
```

```
<router-link
    v-bind:to="'/passparam/' + param">
    파라미터 전송
</router-link>
```

```
new Vue({
    router: router,
    data: {
        param: "파라미터 전송"
    }
}).$mount("#app");
```

- : 네스티드 라우터
- ▶ 실제 개발 상황에서는 컴포넌트 내부에 서브 컴포넌트들이 포함되는 경우가 많음
 - ▶ 라우터에 라우팅 정보를 포함할 때, 내부에 children 속성으로 중첩된 라우터를 포함할 수 있음

```
var router = new VueRouter({
                                                                       var user = {
    routes: [
                                                                           template: `<div>
                                                                                <h2>User</h2>
                                                                                <router-view></router-view>
         { path: '/user', component: user,
                                                                            </div>`
             children: [{
                  path: 'profile',
                  component: {
                  template: "<div><h3>User Profile</h3></div>"
                                      /user/profile URL은 이쪽으로 매칭
    }]
});
                                                                         new Vue({
                                                                              router: router,
                                                                         }).$mount("#app");
```

- : 네임드 뷰 이름 기반 라우팅
- ▶ 네임드 뷰
 - ▶ 특정 페이지로 이동했을 때, 여러 개의 컴포넌트를 각기 다른 위치에 동시에 표시하기 위한 라우팅
 - ▶ 네스티드 라우팅 방식이 부모-자식 컴포넌트를 동시에 변경하는 것이라면 이름 기반의 라우팅은 상위-하위 관계에 있지 않은 여러 컴포넌트도 동시에 변경 가능함
 - ▶ <router-view>에 특별히 이름을 지정하지 않으면 기본 이름은 default