

# BÁO CÁO ĐỒ ÁN <u>ĐỀ TÀI</u>

## **BOOKSTORE MANAGEMENT**

**Môn học:** Nhập môn công nghệ phần mềm (SE104.M22.PMCL)

Giảng viên: Mai Trọng Khang

### Thành viên:

- Nguyễn Trần Phước Lộc 19521764
- Trịnh Tuấn Nam 19521874
- Trần Văn Truyền 19522448
- Huỳnh Minh Quân 20520707

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 19 tháng 6 năm 2021

### Lời cảm ơn

Đầu tiên, chúng em xin gửi lời cảm ơn và lòng biết ơn sâu sắc nhất tới thầy Mai Trọng Khang – giảng viên phụ trách bộ môn "Nhập môn công nghệ phần mềm", trực thuộc Khoa Công Nghệ Phần mềm, đã trang bị cho em những kiến thức trong môn học này.

Trong quá trình nghiên cứu thực hiện đề tài, nhóm em đã vận dụng những kiến thức nền tảng nhất đã tích lũy đồng thời kết hợp với việc học hỏi kiến thức mới. Từ đó nhóm em đã vận dụng tối đã những gì thu thập được để hoàn thành báo cáo tốt nhất. Tuy nhiên, trong quá trình thực hiện do kiến thức chuyên ngành còn hạn chế nên chúng em vẫn còn nhiều thiếu sót khi tìm hiểu, đánh giá, trình bày về đề tài. Những góp ý của thầy trong buổi báo cáo là những kinh nghiệm quý báu mà chúng em học hỏi, khắc phục cho quá trình học tập và làm việc sau này.

Nhóm em xin chân thành cảm ơn Thầy.

# **MỤC LỤC**

ΜŲ	JC LŲC	2
I.	GIỚI THIỆU	3
1.	Lý do chọn đề tài	3
2.	Mục tiêu	3
3.	Phạm vi	3
II.	LÁY YÊU CẦU NGƯỜI DÙNG NGƯỜI DÙNG	4
1.	Danh sách các yêu cầu	4
2.	Tài liệu tham khảo	4
III.	PHÂN TÍCH THIẾT KẾ ỨNG DỤNG	5
1.	Use case	5
2.	Activity	8
3.	Sequence	15
IV.	THIẾT KẾ DỮ LIỆU	19
V.	THIẾT KẾ GIAO DIỆN	25
VI.	TESTCASE	41
VII.	TỔNG KÉT	47
1.	Kết quả	47
2.	Hạn chế	47
3.	Hướng phát triển	47

# I. GIỚI THIỆU

## 1. Lý do chọn đề tài

Ngày nay, ứng dụng công nghệ thông tin và việc chuyển đổi số được xem là một yếu tố quan trọng mang tính quyết định trong hoạt động của nhà nước nói chung và các công ty nói riêng, đóng vai trò hết sức quan trọng có thể tạo ra những bước đột phá vượt trội

Việc xây dựng các trang web, các phần mềm cho các nhu cầu của các tổ chức, công ty thậm chí là các cá nhân ngày nay không còn quá xa lạ. Đối với lĩnh vực mua bán, quản lý cửa hàng cũng trở nên chuyển đổi số công nghệ, việc quản lý thủ công làm mất quá nhiều sức và thời gian mà hiệu quả lại còn không cao. Vì vậy ứng dụng công nghệ vào lĩnh vực này càng phổ biến, chỉ cần vài thao tác đơn giản, dễ dàng, ai cũng có thể quản lý công việc dễ dàng.

Dựa vào kiến thức đã học, nhóm đã xây dựng phần mềm 'quản lý cửa hàng sách'. Tuy việc xây dựng phần mềm còn nhiều khó khăn và thiếu sót nhưng đã giúp chúng em có thêm được nhiều kiến thức, sự học hỏi tạo bước phát triển sau này.

### 2. Mục tiêu

- Nghiên cứu tổng quan về nghiệp vụ quản lý cửa hàng
- Nghiên cứu trên cơ sở lý thuyết việc phát triển hệ thống quản lý cửa hàng sách
- Xây dựng hệ thống phần mềm quản lý cửa hàng sách giúp việc quản lý trở nên đơn giản

### 3. Pham vi

Quy trình quản lý cửa hàng, thống kê, nhân viên, sản phẩm trong cửa hàng sách

Các vấn đề cần giải quyết trong quá trình quản lý cửa hàng sách:

- Nghiệp vụ bán hàng, thanh toán, quản lý kho hàng
- Quản lý hóa đơn
- Thêm, xóa, sửa thông tin của nhân viên
- Từ đó tiến hành xây dựng cơ sở dữ liệu và phần mềm

## II. LÁY YÊU CẦU NGƯỜI DÙNG NGƯỜI DÙNG

# 1. Danh sách các yêu cầu

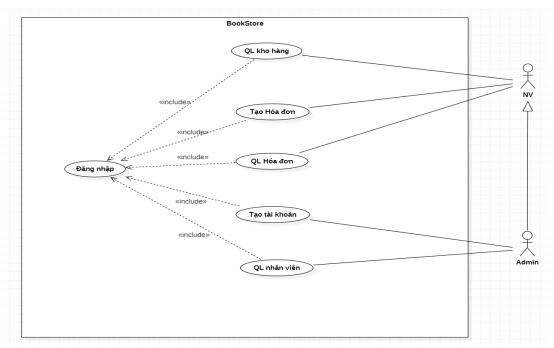
- Tạo, xóa tài khoản nhân viên
- Cập nhật thông tin nhân viên
- Thêm sách
- Cập nhật thông tin sách
- Tạo hóa đơn mua sách
- Tra cứu, tìm kiếm sách
- Quản lí hóa đơn
- Quản lí kho

### 2. Tài liệu tham khảo

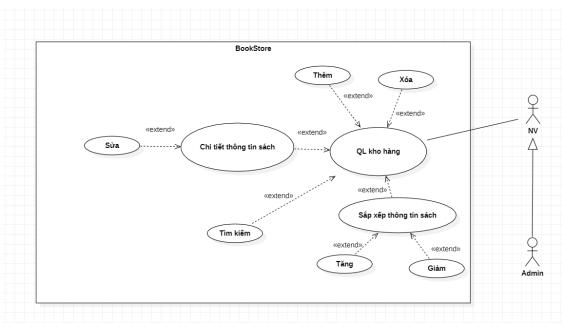
- https://github.com/danghoangminh/BookStoreManagement

# III. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ ỨNG DỤNG

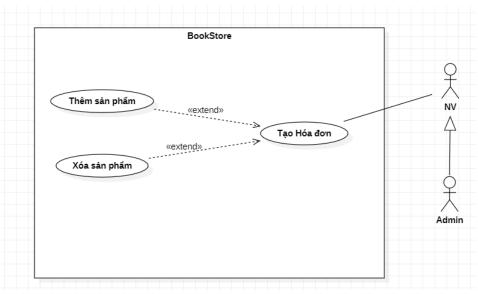
### 1. Use case



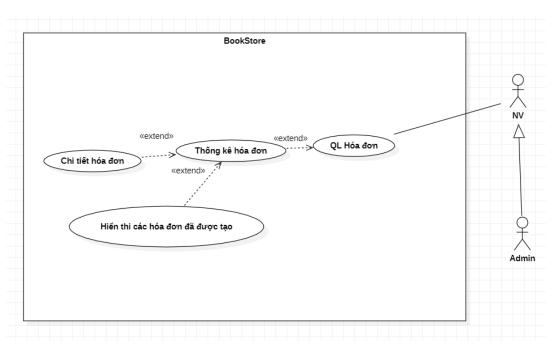
Hình 1: Usecase tổng quát



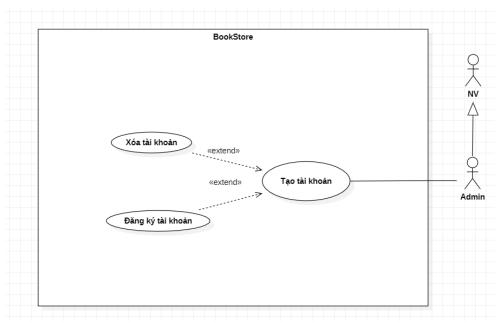
Hình 2: Usecase quản lí kho hàng



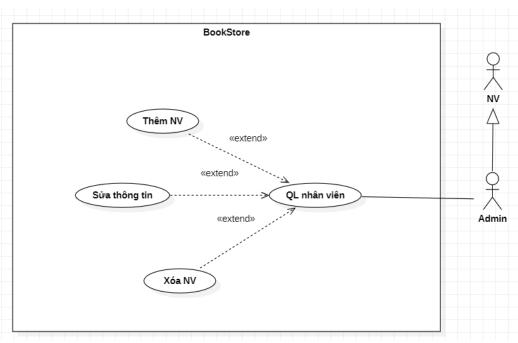
Hình 3: Usecase tạo hóa đơn



Hình 4: Usecase quản lí hóa đơn

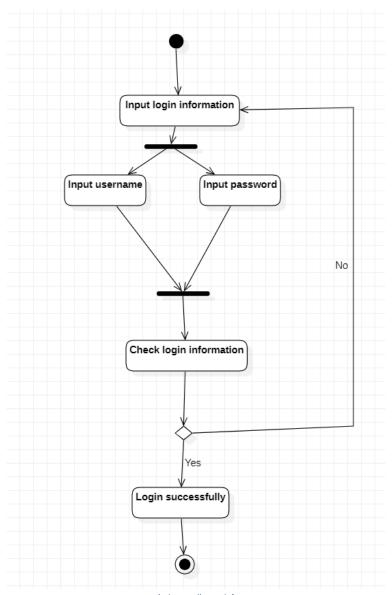


Hình 5: Usecase tạo tài khoản

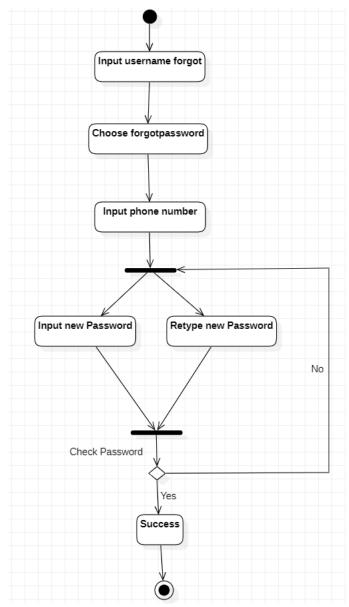


Hình 6: Usecase quản lí nhân viên

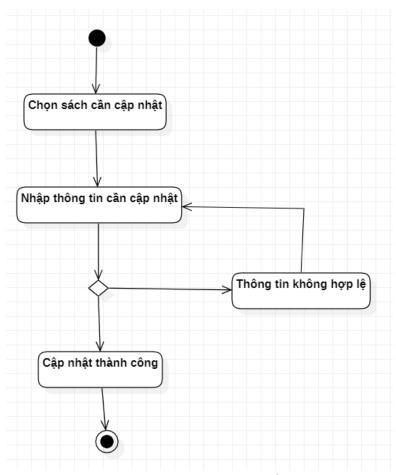
# 2. Activity



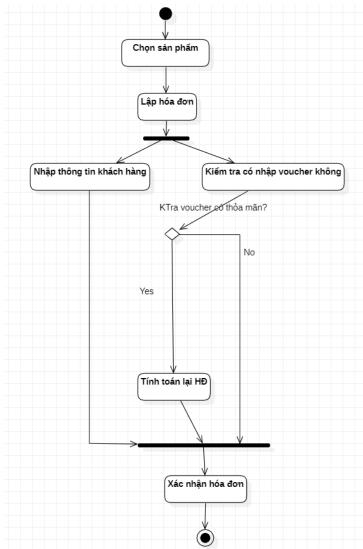
Hình 7: Đăng nhập



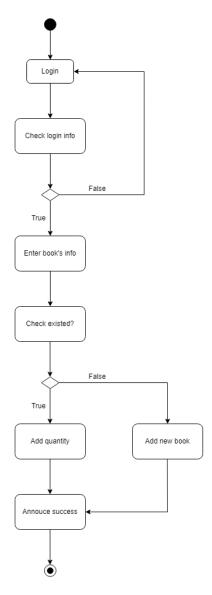
Hình 8: Quên mật khẩu



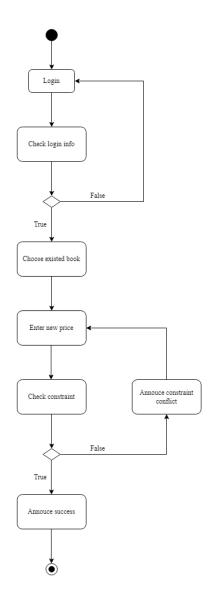
Hình 9: Cập nhật thông tin sản phẩm



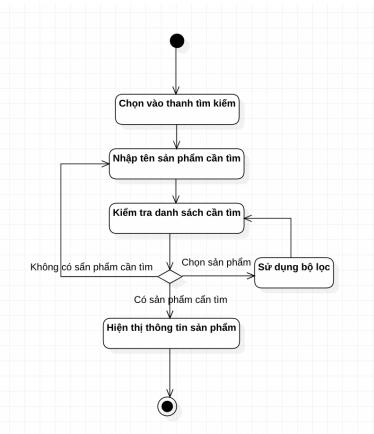
Hình 10: Tạo hóa đơn



Hình 11:Thêm sách

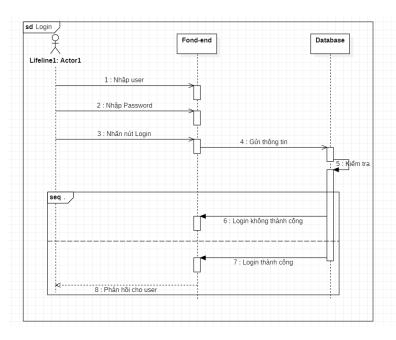


Hình 12: Cập nhật giá sách

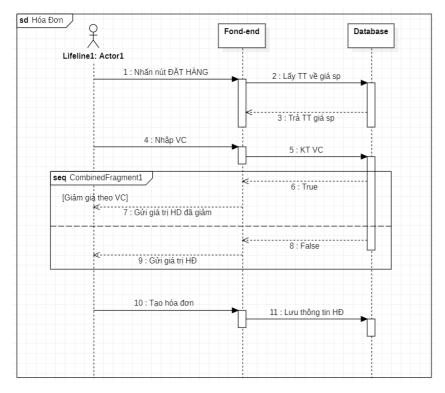


Hình 13:Tìm kiếm sách

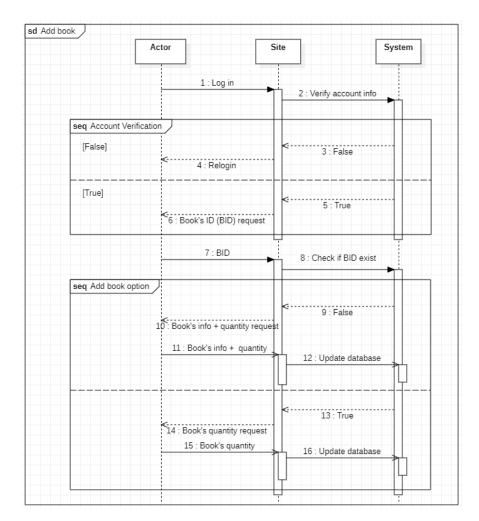
## 3. Sequence



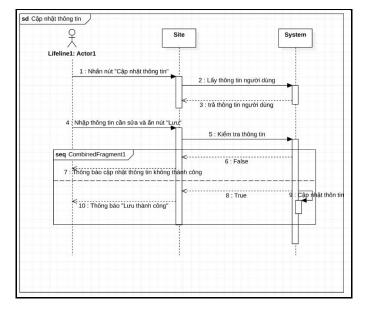
Hình 14: Đăng nhập



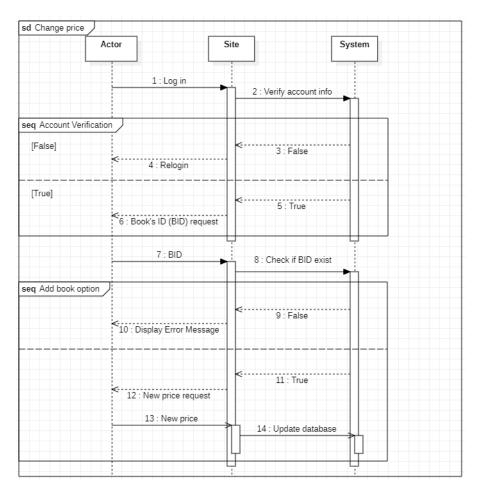
Hình 15: Tạo hóa đơn



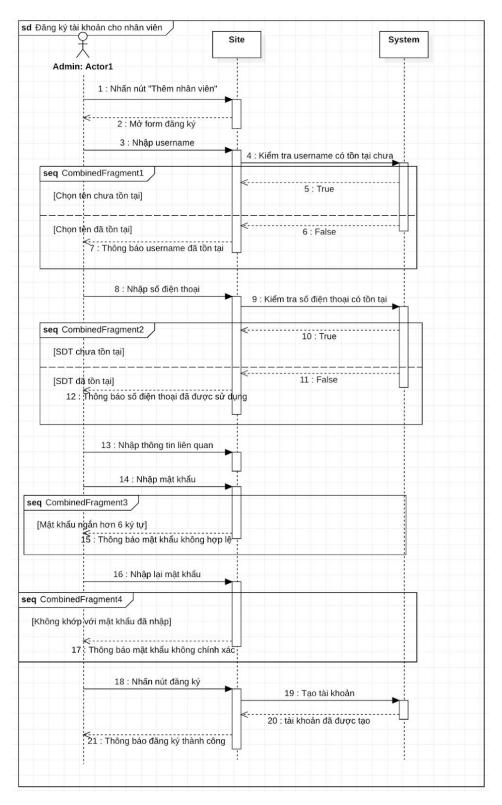
Hình 16: Thêm sách



Hình 17: Cập nhật thông tin nhân viên



Hình 18: Cập nhật giá sách



Hình 19: Đăng kí tài khoản nhân viên

# IV. THIẾT KẾ DỮ LIỆU

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Ý nghĩa/chú thích
username	Varchar(50)	Tự phát sinh, khóa chính, khác null	Tên đăng nhập hệ thống
password	Varchar(50)	Khác null	mật khẩu đăng nhập hệ thống

Bảng 1: Bảng TAIKHOAN

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Ý nghĩa/chú thích
manv	Char(10)	Tự phát sinh, khóa chính, khác null	Mã số nhân viên
tennv	Varchar(50)	Khác null	Tên nhân viên
gioitinh	Char(10)	Không ràng buộc	Giới tính nhân viên
ngaysinh	Date	Không ràng buộc	Ngày sinh nhân viên
sdt	Varchar(20)	Không ràng buộc	Số điện thoại nhân viên
email	Varchar(50)	Không ràng buộc	Địa chỉ email nhân viên
diachi	Varchar(50)	Không ràng buộc	Địa chỉ nhân viên
trangthai	Varchar(20)	Khác null	Trạng thái còn làm việc hay đã nghỉ
username	Varchar(50)	Đã tồn tại, khác null	Tên đăng nhập hệ thống của nhân viên

Bảng 2: Bảng NHANVIEN

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Ý nghĩa/chú thích
maKH	Char(10)	Tự phát sinh, khóa chính, khác null	Tên đăng nhập hệ thống
tenKH	Varchar(50)	Khác null	mật khẩu đăng nhập hệ thống
gioitinh	Char(10)	Không ràng buộc	Giới tính khách hàng
diachi	Varchar(50)	Không ràng buộc	Địa chỉ khách hàng
Email	Varchar(50)	Không ràng buộc	Địa chỉ email khách hàng
sdt	Varchar(20)	Không ràng buộc	Số điện thoại khách hàng

Bảng 3: Bảng KHÁCH HÀNG

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Ý nghĩa/chú thích
maVC	Char(10)	Khóa chính, khác null	Mã voucher giảm giá
soluong	Int	Khác null, >= 0	Số lượng
trigia	Float	Khác null; >=0 và <= 1	Giá trị của Voucher

Bảng 4: Bảng VOUCHER

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Ý nghĩa/chú thích
maTL	Char(10)	Tự phát sinh, khóa chính, khác null	Mã thể loại của sách
tenTL	Varchar(50)	Khác null	Tên thể loại

Bảng 5: Bảng THELOAI

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Ý nghĩa/chú thích
maNXB	Char(10)	Tự phát sinh, khóa chính, khác null	Mã nhà xuất bản
tenNXB	Varchar(50)	Khác null	Tên nhà xuất bản

Bảng 6: Bảng NXB

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Ý nghĩa/chú thích
maTG	Char(10)	Tự phát sinh, khóa chính, khác null	Mã tác giả
tenTG	Varchar(50)	Khác null	Tên tác giả
namsinh	datetime	Không ràng buộc	Năm sinh tác giả
quequan	Varchar(50)	Không ràng buộc	Quê quán tác giả

Bảng 7: Bảng TACGIA

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Ý nghĩa/chú thích
masach	Char(10)	Tự phát sinh, khóa chính, khác null	Mã sách
tensach	Varchar(50)	Khác null	Tên sách
maTL	Char(10)	Đã tồn tại, khác null	Mã thể loại của sách
maTG	Char(10)	Đã tồn tại, khác null	Mã tác giả của sách
maNXB	Char(10)	Đã tồn tại, khác null	Mã nhà xuất bản của sách
namXB	Datetime	Khác null	Năm xuất bản của sách
giaban	Int	Khác null	Giá bán của sách
giamua	Int	Không ràng buộc	Giá mua sách
loai	Char(10)	Không ràng buộc	Loại sách (cũ, mới)
trangthai	Varchar(20)	Không ràng buộc	Trạng thái còn bán, dừng bán

Bảng 8: Bảng SACH

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Ý nghĩa/chú thích
masach	Char(10)	Đã tồn tại, khóa chính, khác null	Mã sách
soluong	Int	Khác null; >=0	Số lượng còn trong kho

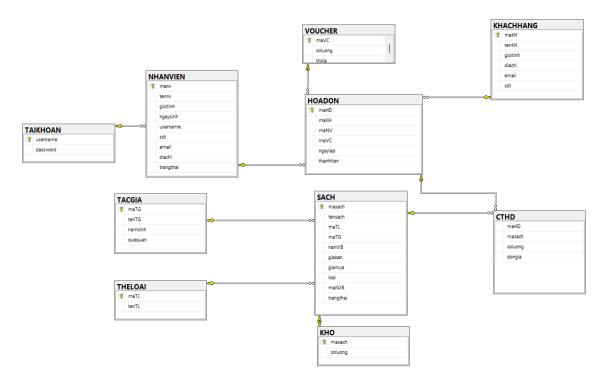
Bảng 9: Bảng KHO

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Ý nghĩa/chú thích
maHD	Char(10)	Tự phát sinh, khóa chính, khác null	Mã hóa đơn
maNV	Char(10)	Đã tồn tại trước, khác null	Mã nhân viên tạo hóa đơn
maKH	Char(10)	Đã tồn tại trước, khác null	Mã khách hàng mua sách
maVC	Char(10)	Đã tồn tại trước	Mã giảm giá
ngaylap	Datetime	Khác null	Ngày lập hóa đơn
thanhtien	Int	Khác null, >=0	Tổng số tiền phải thanh toán

Bảng 10: Bảng HOADON

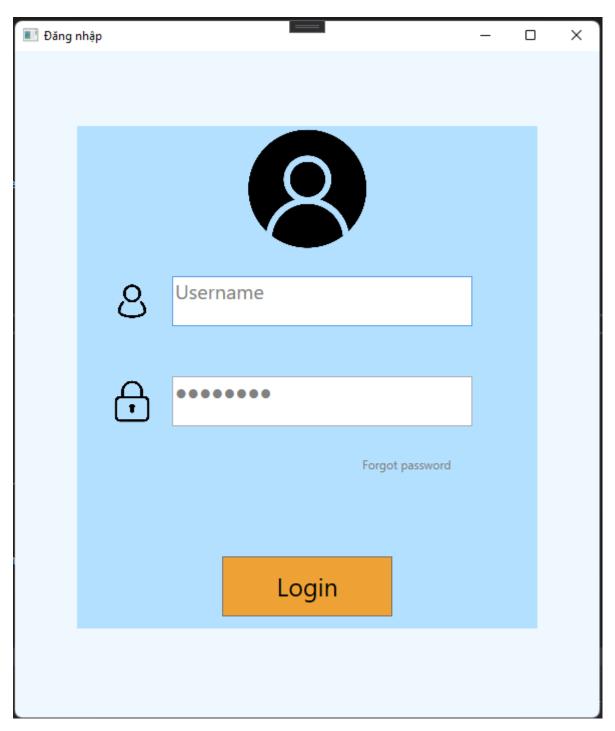
Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Ý nghĩa/chú thích
maHD	Char(10)	Đã tồn tại trước, khác null	Mã hóa đơn
masach	Varchar(50)	Đã tồn tại trước, khác null	Mã sách
soluong	Int	Khác null; >=0	Số lượng sách tương ứng với tùng mã sách
dongia	Int	Đã tồn tại trước, khác null, >=0	Giá bán của 1 sách tương ứng với từng mã sách

Bảng 11: Bảng CTHD



Hình 20: Database Diagrams

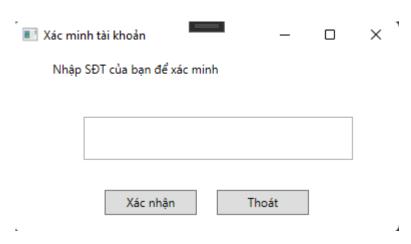
# V. THIẾT KẾ GIAO DIỆN



Hình 21: Màn hình đăng nhập

### Màn hình đăng nhập (hình 21)

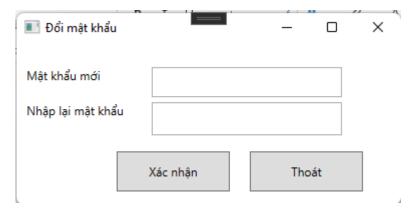
- 2 Textbox để nhập các thông tin username và password
- Label 'Forgot password' nếu đáp ứng mọi điều kiện khi click vào hiển thị màn hình Xác minh tài khoản (Hình 22)
- Button Login: đăng nhập vào hệ thống, nếu đáp ứng mọi điều kiện khi click hiển thị màn hình Trang chủ (hình 24)



Hình 22: Màn hình xác minh tài khoản

### Màn hình xác minh tài khoản (hình 22)

- Textbox để nhập số điện thoại của nhân viên
- Button xác nhận: nếu đáp ứng mọi điều kiện, khi click chuyển tới màn hình đổi mật khẩu (hình 23)
- Button thoát, Khi click quay trở về màn hình đăng nhập (hình 21)



Hình 23: Màn hình đổi mật khẩu

### Màn hình đổi mật khẩu (hình 23)

- 2 textbox để nhập mật khẩu và nhập lại để kiểm tra
- Button xác nhận, nếu đáp ứng mọi điều kiện, khi click mật khẩu sẽ được thay đổi sau đó chuyển tới màn hình đăng nhập (hình 21)
- Button thoát, khi click chuyển tới màn hình đăng nhập (hình 21)

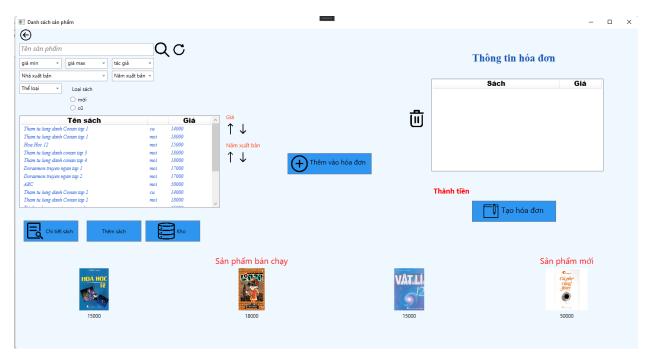


Hình 24: Màn hình trang chủ

#### Màn hình trang chủ (hình 24)

Button danh sách sản phẩm, khi click chuyển đến màn hình danh sách sản phẩm (hình 25)

- Button thông tin người dùng, khi click chuyển đến màn hình thông tin nhân viên (hình 32 hoặc 34 tùy thuộc vào tài khoản đăng nhập)
- Button thống kê hóa đơn, khi click chuyển đến màn hình thống kê hóa đơn
- Button đăng xuất, khi click chuyển đến màn hình đăng nhập(hình 21)

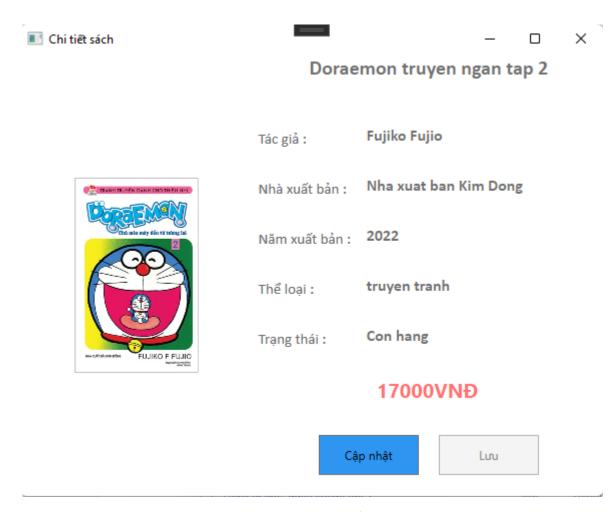


Hình 25: Màn hình danh sách sản phẩm

### Màn hình danh sách sản phẩm (hình 25)

- Button có biểu tượng 🕒 , khi click quay lại màn hình trang chủ (hình 24)
- Các textbox, radio button dùng để nhập các thông tin phục vụ cho việc tìm kiếm sản phẩm
- ListView hiển thị danh sách tất cả các sách có trong cửa hàng
- ListView hiển thị danh sách các sản phẩm thêm vào hóa đơn

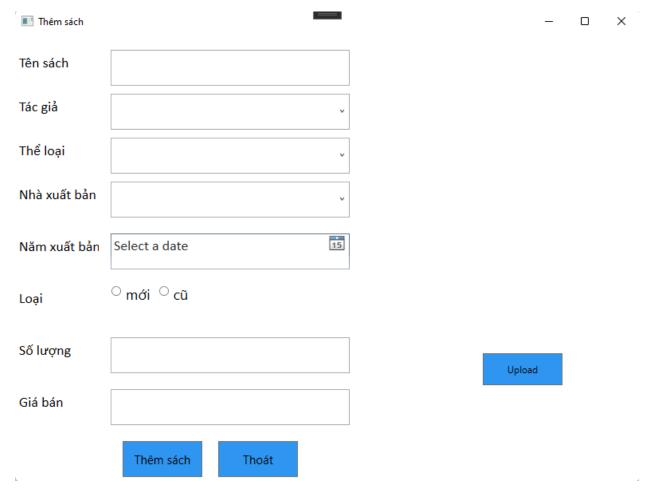
- Button có biểu tượng Q, khi click, listview hiển thi danh sách sẽ lọc theo những thông tin người dùng nhập vào
- Button có biểu tượng C, khi click các textbox, radio buton sẽ trở về mặc định
- Các button có biểu tượng ↑ và ↓ có chức năng sắp xếp listview danh sách sản phẩm theo tăng dần và giảm dần của giá và năm xuất bản
- Button chi tiết sách, khi chọn 1 sách trong listview danh sách sản phẩm và click hiển thị màn hình chi tiết sách (hình 26)
- Button thêm sách, khi click chuyển tới màn hình thêm sách (hình 27)
- Button Kho, khi click chuyển tới màn hình kho (hình 28)
- Button Thêm vào hóa đơn, Khi chọn một sách ở listview danh sách sản phẩm và click, sách đã chọn sẽ được chuyển qua listview thông tin hóa đơn
- Button có biểu tượng , khi chọn một sản phẩm ở listview thông tin hóa đơn và click, sản phẩm đó sẽ được xóa khỏi listview thông tin hóa đơn
- Button Tạo hóa đơn, khi click sẽ chuyển tới màn hình Tạo hóa đơn (hình 30)
- 1/3 phần giao diện phía dưới của màn hình, thể hiện các sản phẩm bán chạy và sản phẩm mới của cửa hàng



Hình 26: Màn hình chi tiết sách

### Màn hình chi tiết sách (hình 26)

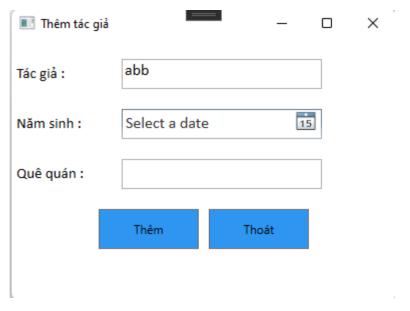
- Các label và textbox thể hiện thông tin của sách
- Button Cập nhật, Khi click sẽ cho phép người dùng sửa thông tin của sách và enable button lưu
- Button lưu, Khi click các thông tin của sách sẽ được lưu lại



Hình 27: Màn hình thêm sách

#### Màn hình thêm sách (hình 27)

- Gồm các textbox, combobox, radio button để nhập thông tin mới hoặc chọn những thôn tin đã có sẵn trong cơ sở dữ liệu
- Button upload, khi click truy cập đến thiết bị để chọn ảnh đại diện cho sách
- Button thêm sách, khi click sách sẽ được thêm vào, quay trở lại màn hình danh sách sản phẩm (hình 25)
- Button thoát, khi click sẽ quay trở lại màn hình danh sách sản phẩm (hình 25)
- Khi textbox tác giả nhập tác giả mới chưa có trong cơ sở dữ liệu, khi click button thêm sách chuyển tới màn hình thêm tác giả (hình 28)



Hình 28: Màn hình thêm tác giả

### Màn hình thêm tác giả (hình 28)

- Các textbox, datePicker để nhập thông tin tác giả mới
- Button thêm, khi click tác giả sẽ được thêm vào cơ sở dữ liệu và chuyển tới màn hình thêm sách (hình 27)
- Button thoát, khi click sẽ chuyển tới màn hình thêm sách (hình 27)



Hình 29: Màn hình kho

#### Màn hình kho (hình 29)

- Button có biểu tượng 🕒, khi click quay lại màn hình danh sách sản phẩm (hình 25)
- Listview thể hiện từng sách và số lượng
- Button có biểu tượng 🕀 , khi chọn một sách trong listview và click số lượng sẽ được tăng lên 1 đơn vị
- Button có biểu tượng  $\Theta$ , tương tự trên, khi click số lượng giảm 1 đơn vị



Hình 30: Màn hình tạo hóa đơn

### Màn hình tạo hóa đơn (hình 30)

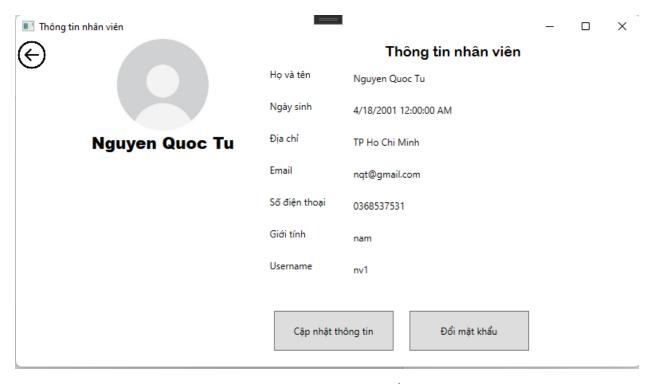
- Button có biểu tượng  $\Theta$ , khi click quay lại màn hình danh sách sản phẩm (hình 25)
- Combo box chứa tên các khách hàng đã từng mua hàng
- Button có biểu tượng Q, khi chọn một khách hàng trong combo box và click các thông tin khách hàng sẽ được hiển thị ở các textbox, radio button phía dưới
- Listview thể hiện các loại sách, số lượng, đơn giá và thành tiền có trong hóa đơn
- Button có biểu tượng (), khi nhập một mã giảm giá, nếu mã giảm giá tồn tại label giảm giá và tổng tiền sẽ thay đổi tùy theo trị giá của mã giảm giá, nếu mã giảm giá sai hiển thị thông báo và label giảm giá và tổng tiền giữ nguyên
- Button xác nhận, khi click hiển thị màn hình thanh toán (hình 31)



Hình 31: Màn hình thanh toán

#### Màn hình thanh toán (hình 31)

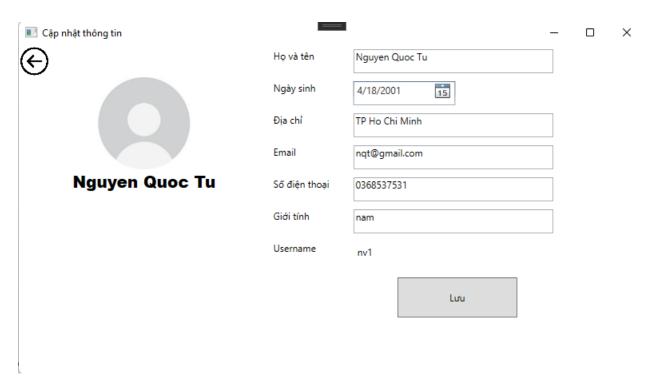
- Khi nhập vào textbox số tiền khách trả và click vào button có biểu tượng Textbox số tiền trả lại sẽ được cập nhật
- Button hoàn tất, khi click hóa đơn sẽ được tạo, chuyển đến màn hình danh sách sản phẩm (hình 25)
- Button Thoát, khi click chuyển tới màn hình tạo hóa đơn (hình 30)



Hình 32: Màn hình thông tin người dùng(khi dăng nhập bằng tài khoản của nhân viên)

# Màn hình thông tin người dùng (khi đăng nhập bằng tài khoản của nhân viên) (hình 32)

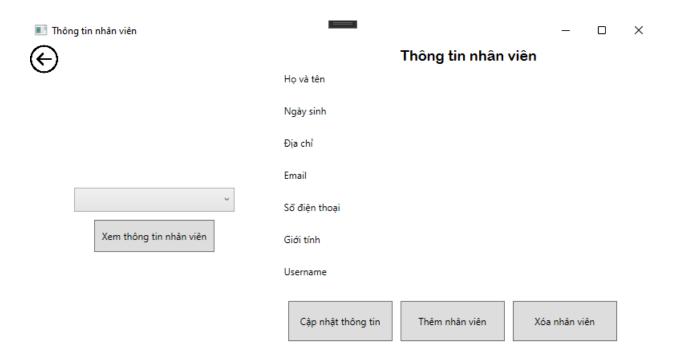
- Các Label thể hiện thông tin nhân viên đang đăng nhập
- Button có biểu tượng 🕒, khi click quay lại màn hình trang chủ (hình 24)
- Button cập nhật thông tin, khi click chuyển tới màn hình cập nhật thông tin (hình 33)
- Button Đổi mật khẩu, khi click chuyển tới màn hình xác minh tài khoản (hình 22)



Hình 33: Màn hình cập nhật thông tin

### Màn hình cập nhật thông tin (hình 33)

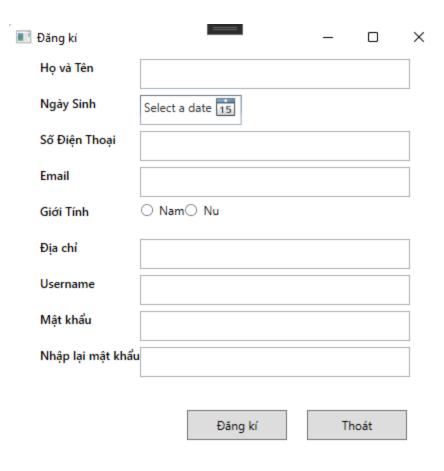
- Các textbox có thể thay đổi
- Button lưu, khi click các thông tin của nhân viên sẽ được thay đổi và cập nhật lại và chuyển tới màn hình thông tin nhân viên (khi đăng nhập bằng tài khoản của nhân viên) (hình 32)



Hình 34: Màn hình thông tin nhân viên (khi đăng nhập bằng tài khoản admin)

#### Màn hình thông tin nhân viên (khi đăng nhập bằng tài khoản admin) (hình 34)

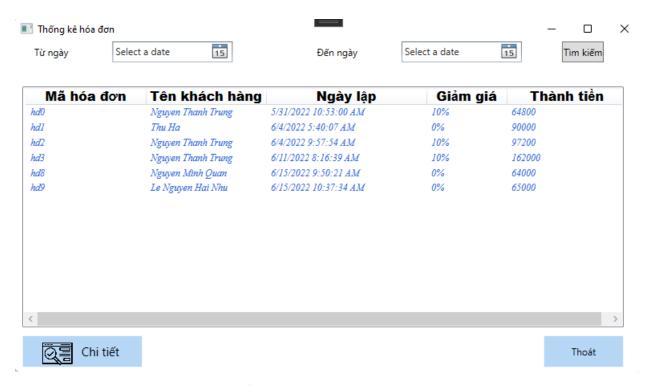
- Combo box chưa danh sách nhân viên
- Khi chọn một nhân viên trong combo box và click button xem thông tin nhân viên, các label bên phần thông tin nhân viên sẽ được hiển thị
- Button cập nhật thông tin, khi click chuyển tới màn hình cập nhật thông tin (hình 33)
- Button thêm nhân viên, khi click chuyển đến màn hình đăng kí (hình 35)
- Button xóa nhân viên, khi click nhân viên đã được chọn sẽ bị xóa khỏi combo box, không thể xem thông tin của nhân viên đã bị xóa



Hình 35: Màn hình đăng kí

#### Màn hình đăng kí (hình 35)

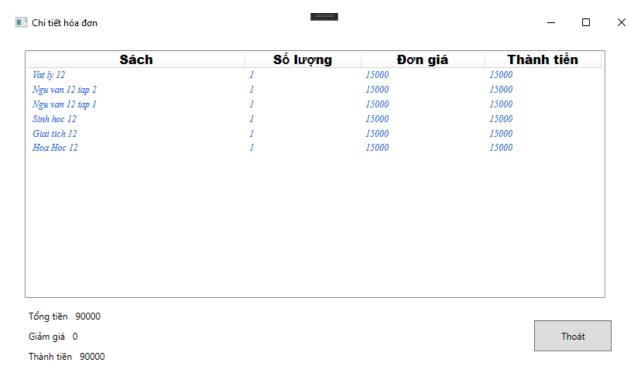
- Các textbox, datePicker, radio button để nhập thông tin nhân viên mới
- Button đăng kí, khi click nhân viên sẽ được thêm vào cơ sở dữ liệu và chuyển tới màn hình đăng nhập (hình 21)
- Button thoát, khi click sẽ chuyển tới màn hình thông tin nhân viên (quyền admin) (hình 34)



Hình 36: Màn hình thống kê hóa đơn(đăng nhập với tài khoản của nhân viên)

#### Màn hình thống kê hóa đơn (hình 36)

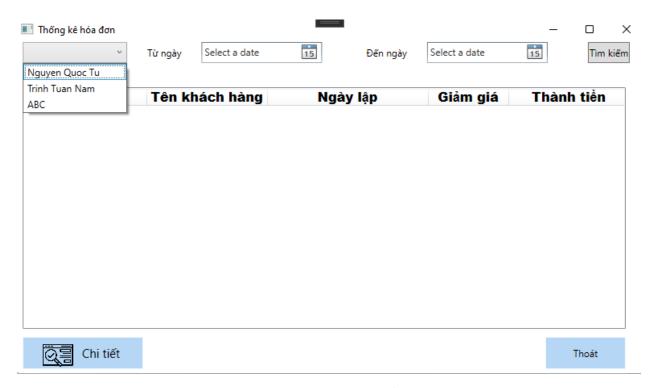
- 2 datePicker phục vụ cho việc tìm kiếm hóa đơn từ ngày tới ngày
- Button tìm kiếm, khi click listview sẽ lọc ra những hóa đơn trong khoảng đã nhập từ 2 datePicker
- Button chi tiết, khi chọn môn hóa đơn và click chuyển tới màn hình chi tiết hóa đơn (hình 37)
- Button thoát, khi click chuyển tới màn hình trang chủ (hình 24)



Hình 37: Màn hình chi tiết hóa đơn

#### Màn hình chi tiết hóa đơn (hình 37)

- Listview thể hiện các loại sách số lượng đơn giá và thành tiền
- Các label thể hiện các giá trị tổng tiền, giảm giá, thành tiền cuối cùng
- Button Thoát, khi click quay trở về màn hình thống kê hóa đơn (hình 36 hoặc hình 38 phụ thuộc vào tài khoản đăng nhập)



Hình 38: Màn hình Thống kê hóa đơn (đăng nhập bằng tài khoản của admin)

### Màn hình thống kê hóa đơn (khi đăng nhập bằng tài khoản admin) (hình 38)

- Combo box chứa danh sách nhân viên
- Button tìm kiếm, khi click hiển thi hóa đơn nhân viên đã tạo và lọc theo 2 datePicker.
- Button chi tiết, khi chọn một hóa đơn trong listview và click chuyển tới màn hình chi tiết hóa đơn (hình 37)
- Button thoát, khi click chuyển đến màn hình trang chủ(hình 24)

## VI. TESTCASE

## - Quan sát Hình 25

Test case ID	Test Items	Pre-condition	Step by Step	Expected results	Test results
Listbook_0001	Kiểm tra khi không chọn sách	Truy cập vào ứng dụng, mở màn hình danh sách sản phẩm	1.không chọn sách 2.Click vào button thêm vào hóa đơn	Thông báo "Vui lòng chọn sản phẩm"	pass
Listbook_0002	Sách đã hết trong kho	Truy cập vào ứng dụng, mở màn hình danh sách sản phẩm	1.Chọn sách 2.Click vào button thêm vào hóa đơn	Thông báo "Sản phẩm đã hết, vui lòng chọn sản phẩm khác"	pass
Listbook_0003	Thêm sách đã có trong database	Truy cập vào ứng dụng, mở màn hình danh sách sản phẩm	1.Click button Thêm sách 2.Nhập thông tin sách 3.Click button Thêm	Thông báo "Sản phẩm đã tồn tại, Bạn có muốn cập nhật số lượng" Chuyển qua màn hình quản lí kho	fail
Listbook_0004	Thêm sách chưa có trong database	Truy cập vào ứng dụng, mở màn hình danh sách sản phẩm	1.Click button Thêm sách 2.Nhập thông tin sách 3.Click button Thêm	Thông báo "Sản phẩm đã được thêm vào" Thêm sách vào danh sách hiển thị	pass
Listbook_0005	Xem chi tiết sách	Truy cập vào ứng dụng mở màn hình danh sách sản phẩm	1.không chọn sách 2.Click vào button chi tiết sách	Thông báo "Bạn chưa chọn sản phẩm, vui lòng chọn"	pass
Listbook_0006	Sắp xếp sách theo giá (hoặc năm xuất bản)	Truy cập vào ứng dụng mở màn hình danh sách sản phẩm	1.click vào button có hình mũi tên lên (xuống) của giá (năm xuất bản)	Danh sách sản phẩm trong listview sẽ được sắp xếp sau khi click các button	pass
Listbook_0007	Hiển thị sản phẩm mới	Truy cập vào ứng dụng mở màn hình danh sách sản phẩm	1.Click vào button thêm sách 2. Nhập đầy đủ thông tin và thõa màn mọi điều kiện 3. Click vào button thêm sách	Hiển thị thông báo thêm sách thành công quay trở lại màn hình phần hình ảnh dưới label 'sản phẩm mới' được thay đổi thành sách mới được thêm	pass

Listbook_0008	Tạo hóa đơn	Truy cập vào ứng dụng mở màn hình danh sách	1.Để trống listview thông tin hóa đơn	Thông báo "danh sách mua hàng trống"	pass
		sản phẩm	2. Click vào button tạo hóa		pass
			đơn		

Test case ID	Test Items	Pre_condition	Step by step	Expected results	Test result
Findbook_01	Kiểm trả textbox tìm kiếm rỗng	Truy cập vào ứng dụng, click trỏ chuột vào thanh tìm kiếm	1 . Nhập toàn khoảng trắng, hoặc để trống 2. Click vào biểu tượng 'tìm kiếm'	Không có thay đổi nào xảy ra trên màn hình	Pass
Findbook_02	Xóa từ khóa tìm kiếm	Truy cập vào ứng dụng,người dùng ấn trỏ chuột vào thanh tìm kiếm	1.Click vào thanh tìm kiếm trước đó 2.Xóa từ khóa tìm kiếm	Màn hình trở lại bình thường như lúc chưa nhập từ khóa và click vào biểu tượng tìm kiếm	Fail
Findbook_03	Sách không có trong kho	Truy cập vào ứng dụng,người dùng ấn trỏ chuột vào thanh tìm kiếm	1.Nhập câu tìm kiếm 2.Click vào biểu tượng 'tìm kiếm'	Listview rỗng và Thông báo 'Không có kết quả'	Pass
Findbook_04	Sách có trong kho(tìm kiếm thành công)	Truy cập vào ứng dụng,người dùng ấn trỏ chuột vào thanh tìm kiếm	1.Nhập câu tìm kiếm 2.Click vào biểu tượng 'tìm kiếm'	Hiển thị danh sách đã được lọc trên listview	pass

Mã	giảm	αiá
IVIA	giaiii	yıa

AVC			



×

Sách	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền
Doraemon truyen ngan tap 1	1	17000	17000
Doraemon truyen ngan tap 2	2	17000	34000

51000 VNĐ

Giảm giá: 5100 VNĐ

**Tổng tiền:** 45900 VNĐ

Hình 37: Testcase giảm giá

Test case ID	Test Items	Pre_condition	Step by step	Expected results	Test result
Voucher_001	Kiểm trả khi không nhập mã giảm giá	Truy cập vào ứng dụng, mở màn hình danh sách sản phẩm, chọn sách thêm vào hóa đơn vào chọn tạo hóa đơn để mở màn hình	Nhập toàn khoảng trắng, hoặc để trống     Click vào biểu tượng	Giá tiền bên phải label giảm giá là 0 VNĐ, Tổng tiền dữ nguyên	Pass
Voucher_002	Kiểm trả khi nhập sai mã giảm giá	Truy cập vào ứng dụng, mở màn hình danh sách sản phẩm, chọn sách thêm vào hóa đơn vào chọn tạo hóa đơn để mở màn hình	1 . Nhập mã giảm giá không tồn tại 2. Click vào biểu tượng	Thông báo voucher không được áp dụng, giá tiền bên phải label giảm giá là 0 VNĐ, Tổng tiền giữ nguyên	Pass
Voucher_003	Kiểm trả khi không nhập đúng	Truy cập vào ứng dụng , mở màn hình danh	1 . Nhập mã giảm giá không tồn tại	Giá tiền bên phải label giảm giá thay đổi tùy theo giá trị	

	mã giảm giá	sách sản phẩm, chọn sách thêm vào hóa đơn vào chọn tạo hóa đơn để mở màn hình	2. Click vào biểu tượng	của voucher, Cập nhật lại tổng tiền	Pass
Voucher_004	Kiểm trả khi nhập đúng mã giảm giá nhưng voucher đã hết	Truy cập vào ứng dụng, mở màn hình danh sách sản phẩm, chọn sách thêm vào hóa đơn vào chọn tạo hóa đơn để mở màn hình	1 . Nhập mã giảm giá không tồn tại 2. Click vào biểu tượng	Thông báo voucher này đã được sử dụng hết số lượng. Giá tiền bên phải label giảm giá là 0 VNĐ, tổng tiền giữ nguyên	Fail

## - Quan sát màn hình thông tin nhân viên (hình 34) và đăng kí (hình 35)

Test case ID	Test Items	Pre-condition	Step by Step	Expected results	Test results
add_0001	Thêm nhân viên chưa có trong database	Truy cập vào ứng dụng bằng tài khoản của admin mở màn hình danh sách nhân viên	1.Click vào button Thêm nhân viên 2.Nhập thông tin nhân viên (thỏa mãn mọi điều kiện) 3.Click button đăng kí		Pass
add_0002		Truy cập vào ứng dụng bằng tài khoản của admin mở màn hình danh sách nhân viên	2. Nhập đúng các	Thông báo "Vui lòng nhập đầy đủ thông tin"	Pass
add_0003	Kiểm tra nhập số điện thoại nhập vào trường số điện thoại ở màn hình nhiều hơn 10 số	của admin mở màn hình danh sách nhân viên và màn hình	2,Nhập đúng các	thoại không đúng. Vui lòng nhập lại" Chuyển con trỏ chuột	Pass

add_0004	lại mật khẩu có giống với	Truy cập ứng dụng bằng tài khoản của admin mở màn hình ds nhân viên mở màn hình đăng kí	.1 , 5 .1	Thông báo "mật khẩu nhập lại không đúng" Chuyển con trỏ chuột tới trường nhập lại mật khẩu	Pass
Add_0005	•	Truy cập ứng dụng bằng tài khoản của admin mở màn hình ds nhân viên mở màn hình đăng ký	1.Nhập đầy đủ các thông tin 2.Nhập username đã tồn tại trong cơ sở dữ liệu 3.Click button đăng kí	Thông báo "Tên đăng nhập đã được sử dụng", di chuyển trỏ chuột tới textbox nhập username	Fail

## - Quan sát hình 27

Test case ID	Test Items	Pre_condition	Step by step	Expected results	Test result
Addbook_01	Kiểm trả khi không nhập tên sách (tác giả, nhà xuất bản, năm xuất bản, thể loại, số lượng, giá bán, loại)	Truy cập vào ứng dụng, mở màn hình danh sách sản phẩm, click button thêm sách	Bo trống trường thêm sách     Click vào button thêm sách	Thông báo "Chưa nhập đầy đủ thông tin của sách"	Pass
Addbook_02	Kiểm tra khi nhập sách đã có trong cơ sở dữ liệu	Truy cập vào ứng dụng , mở màn hình danh sách sản phẩm, click button thêm sách	1 . Nhập đầy đủ thông tin (mọi thông tin đều trùng khớp với 1 sách có sẵn trong cơ sở dữ liệu) 2. Click button thêm sách	Thông báo "Sách đã có trong cửa hàng, bạn có muốn chuyển tới kho cập nhật số lượng"	Pass
Addbook_03	Kiểm tra khi không chọn thể loại (nhà xuất bản) trong combo box mà nhập một dữ liệu mới	Truy cập vào ứng dụng , mở màn hình danh sách sản phẩm, click button thêm sách	1 . Nhập đầy đủ thông tin khác, không chọn thể loại trong combo box, nhập một thể loại mới "kinh di" 2. Click button thêm sách	Thông báo "thêm sách thành công", thể loại "kinh di" được thêm vào cơ sở dữ liệu	Pass

Addbook_04	Kiểm tra khi không chọn tác giả trong combo box mà nhập một dữ liệu mới	Truy cập vào ứng dụng , mở màn hình danh sách sản phẩm, click button thêm sách	1 . Nhập đầy đủ thông tin khác, không chọn tên tác giả trong combo box, nhập một tác giả mới "Nguyen Van A" 2. Click button thêm sách	Hiển thị màn hình thêm tác giả (hình 9)	Pass
Addbook_05	Kiểm tra khi không upload hình ảnh đại diện cho sách	Truy cập vào ứng dụng , mở màn hình danh sách sản phẩm, click button thêm sách	1.Nhập đầy đủ thông tin thỏa mãn mọi điều kiện 2. Không click button upload để chọn ảnh 3. Click vào button thêm sách	Thông báo thêm sách thành công, chuyển đến màn hình danh sách sản phẩm, không hiển thị hình ảnh phía dưới label sản phẩm mới	Pass

## VII. TỔNG KẾT

## 1. Kết quả

Sau thời gian thực hiện đề tài, chương trình đã hoàn thành và đạt được một số kết quả sau:

- Hiểu rõ được quy trình quản lý cửa hàng sách
- Xây dựng được ứng dụng quản lý cửa hàng
- Giao diện đơn giản, dễ sử dụng
- Luyện tập về C#, WPF

# 2. Hạn chế

Do hạn chế về thời gian cũng như kinh nghiệm nên nhóm chỉ hoàn thành ở mức độ hoàn thành các yêu cầu đặt ra của đề tài. Một vài chức năng còn thiếu cũng như vẫn xảy ra lỗi trong quá trình demo chương trình.

## 3. Hướng phát triển

Đề tài quản lý cửa hàng bán sách khá phổ biến và có khả năng cao trong việc đưa vào ứng dụng thực tiễn. Tuy nhiên do hạn chế về thời gian nghiên cứu và kinh nghiệm, nhóm chỉ phát triển ở mức độ hoàn thành các yêu cầu đặt ra của đề tài, tốc độ xử lý chưa hoàn thiện. Nhóm sẽ cố gắng tìm hiểu sâu có phương pháp quản lý hệ thống cũng như xử lý khối dữ liệu lớn với hiệu quả cao, mở rộng phạm vi của dự án này.