

Giới thiệu về Figma

Ngày 14 tháng 8 năm 2024

1 Giới thiệu

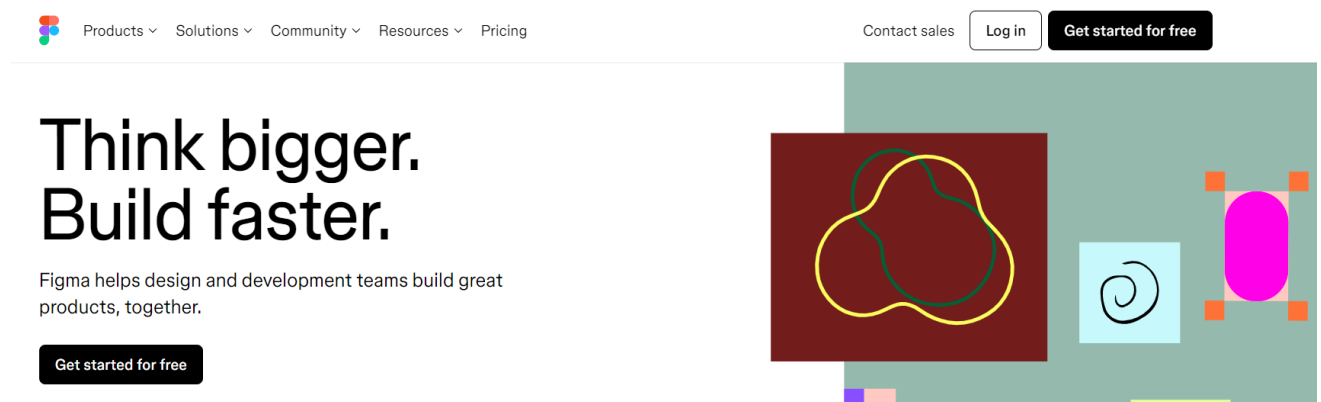
Figma là một công cụ thiết kế UI/UX rất mạnh mẽ trên nền tảng web, cho phép người dùng thiết kế, tạo nguyên mẫu (prototype) và cộng tác trong thời gian thực. Figma hoạt động trên trình duyệt web nên có thể sử dụng trên tất cả các hệ điều hành phổ biến như Windows, macOS và Linux. Những tính năng nổi trội của Figma:

- Cộng tác trực tuyến: Cho phép nhiều người cùng làm việc trên một dự án, xem và chỉnh sửa thiết kế trong thời gian thực.
- Khả năng tích hợp: Dễ dàng tích hợp với nhiều công cụ khác như Slack, Zeplin, và Trello.
- Dễ sử dụng: Giao diện người dùng thân thiện và trực quan, phù hợp cho cả người mới bắt đầu.
- Plugin: trang bị rất nhiều plugin mạnh mẽ giúp người dùng nâng cao hiệu suất làm việc.
- Hỗ trợ lưu trữ đám mây: Figma sử dụng dịch vụ đám mây để lưu trữ và chỉnh sửa dữ liệu, người dùng không cần lo lắng về vấn đề mất mát dữ liệu trong quá trình phát triển sản phẩm.

2 Hướng dẫn đăng ký và sử dụng Figma

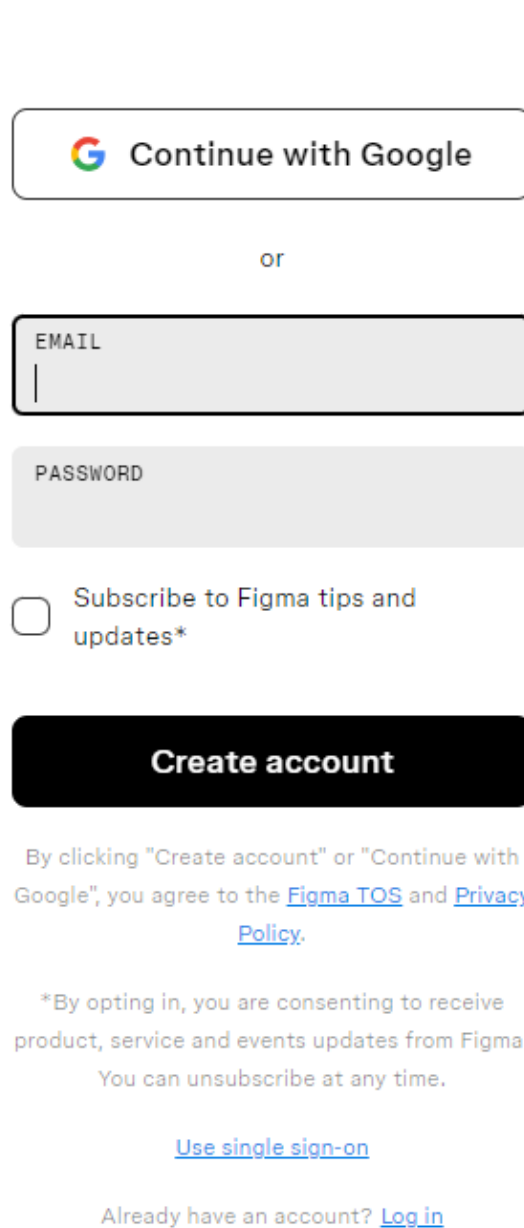
Đăng ký và sử dụng Figma là rất đơn giản, dưới đây là các bước cơ bản để bắt đầu sử dụng:

- Truy cập vào **trang chủ Figma** và đăng ký tài khoản bằng cách nhấn nút “Get Started for free” trên trang chủ. ta có thể đăng ký (đăng nhập) bằng tài khoản Google hoặc email.




Hình 1: Màn hình trang chủ Figma

- Tiến hành đăng ký/dăng nhập tài khoản. Ta có thể đăng nhập tài khoản có sẵn hoặc cũng có thể tiến hành thông qua tài khoản google bằng cách chọn "Continue with Google" và chọn tài khoản muốn đăng nhập.



The image shows the Figma account creation and login interface. At the top right is a close button (X). Below it is a button labeled "Continue with Google" with the Google logo. Underneath is the word "or". Then there are two input fields: "EMAIL" and "PASSWORD". Below the password field is a checkbox labeled "Subscribe to Figma tips and updates*". At the bottom is a large black button labeled "Create account". Below this button is a line of text: "By clicking 'Create account' or 'Continue with Google', you agree to the [Figma TOS](#) and [Privacy Policy](#)." Below that is a line of text: "*By opting in, you are consenting to receive product, service and events updates from Figma. You can unsubscribe at any time." Below that is a link: "[Use single sign-on](#)". At the very bottom is a link: "Already have an account? [Log in](#)".

X

 Continue with Google

or

EMAIL

PASSWORD

☐ Subscribe to Figma tips and updates*

Create account

By clicking "Create account" or "Continue with Google", you agree to the [Figma TOS](#) and [Privacy Policy](#).

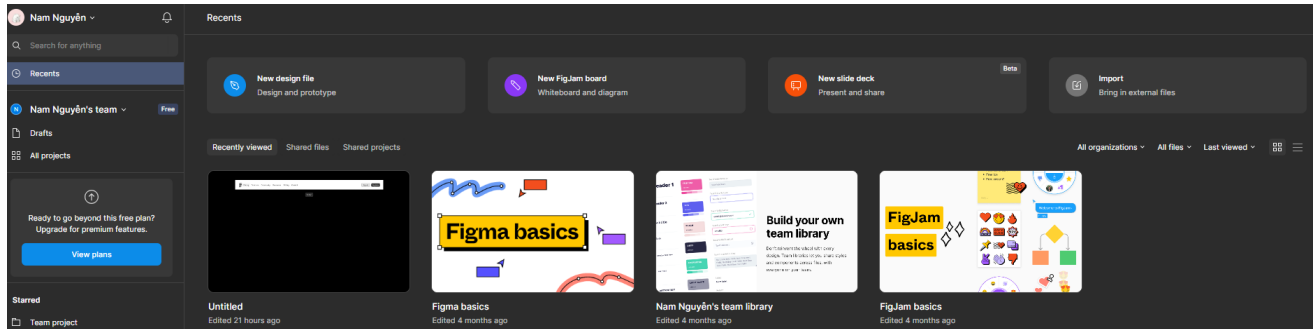
*By opting in, you are consenting to receive product, service and events updates from Figma. You can unsubscribe at any time.

[Use single sign-on](#)

Already have an account? [Log in](#)

Hình 2: Đăng ký/Dăng nhập

- Sau khi đăng ký/đăng nhập, ta sẽ được chuyển đến trang quản lý tài khoản. Tại đây, ta có thể thực hiện tạo các bản thiết kế mới hoặc truy cập vào các bản vẽ đã có thông qua các tùy chọn trên giao diện. Ta cũng có thể nhập tệp thiết kế đã có sẵn từ máy tính cá nhân bằng cách chọn "Import".



Hình 3: Giao diện sau khi Đăng ký/Đăng nhập

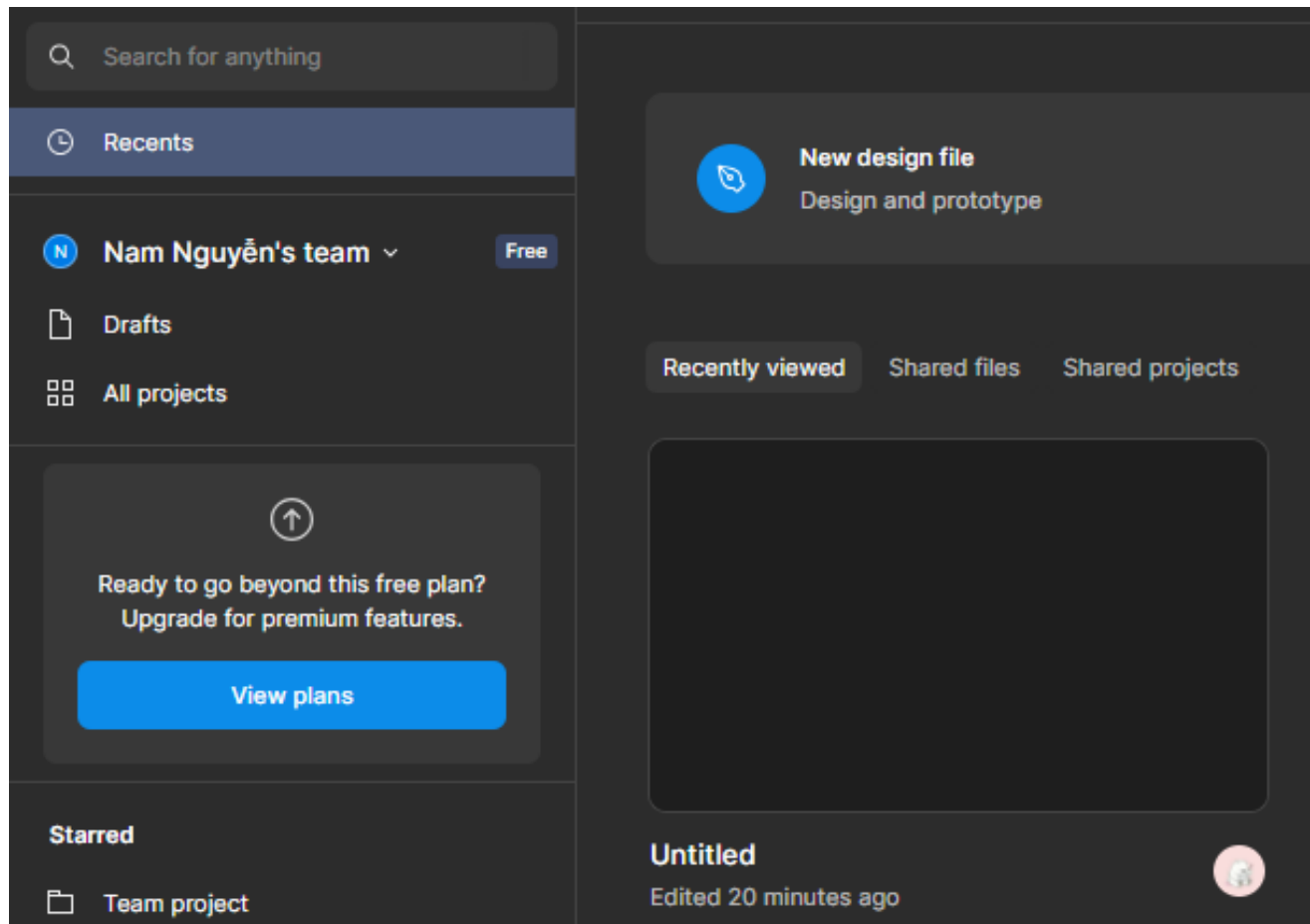
3 Các chức năng của Figma

- Thiết kế
 - Canvas: Khu vực làm việc chính, nơi ta có thể tạo và chỉnh sửa các thành phần thiết kế.
 - Layers Panel: Quản lý các lớp (layers) của thiết kế, cho phép ta sắp xếp và tổ chức các thành phần.
 - Assets Panel: Truy cập và quản lý các thành phần tái sử dụng, như biểu tượng (icons) và kiểu chữ (text styles).
 - Components: Tạo các thành phần dùng chung (components) để tái sử dụng trong nhiều phần của dự án.
 - Vector Network: Công cụ vẽ vector tiên tiến giúp tạo các hình dạng phức tạp một cách dễ dàng.
 - Interactions: Tạo các tương tác giữa các khung (frame) để mô phỏng trải nghiệm người dùng.
 - Animations: Thêm hiệu ứng chuyển động (animation) giữa các khung để làm sinh động thiết kế.
 - Preview: Xem trước nguyên mẫu trên thiết bị di động hoặc trong trình duyệt để kiểm tra tính khả dụng.
- Cộng tác
 - Real-time Collaboration: Cộng tác với đồng nghiệp trong thời gian thực, nhận phản hồi trực tiếp trên thiết kế, mời và phân quyền thành viên trong dự án.
 - Comments: Figma cung cấp chức năng bình luận trực tiếp giúp các thành viên trong nhóm dễ dàng trao đổi ý kiến và góp ý nhanh chóng, thuận tiện.
 - Version History: Figma lưu trữ lịch sử thay đổi của tệp, cho phép xem và khôi phục lại những phiên bản trước đó nếu cần thiết.
 - Component library: ta có thể tạo và chia sẻ những thành phần dùng chung giữa các dự án, giúp đảm bảo tính nhất quán và tiết kiệm thời gian.

- Prototyping (Tạo nguyên mẫu): Figma cho phép tạo nguyên mẫu và chia sẻ cho người khác để thử nghiệm và thu thập phản hồi.
- Plugin: Figma hỗ trợ rất nhiều các plugin mạnh mẽ và có thể tích hợp với các công cụ quản lý công việc như: Slack, Jira, Trello,... Các plugin thường sử dụng như: unsplash, anima, iconify,...

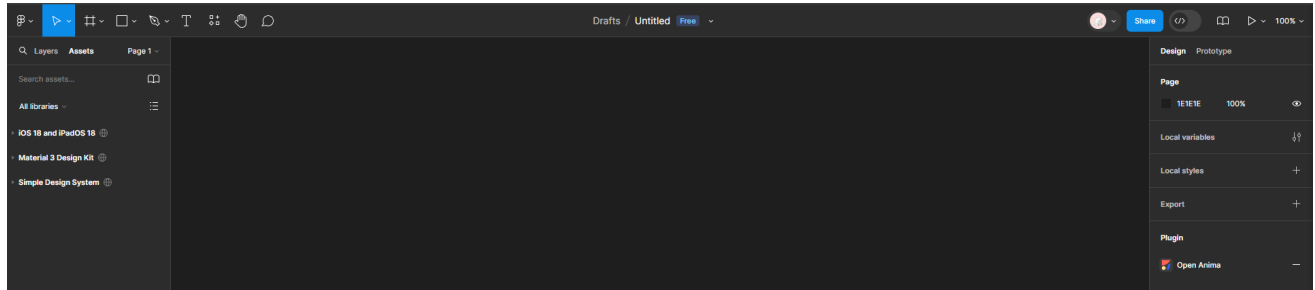
4 Hướng dẫn các thao tác với Figma

- Tạo dự án mới: ta tiến hành tạo dự án mới bằng cách chọn "New design file".



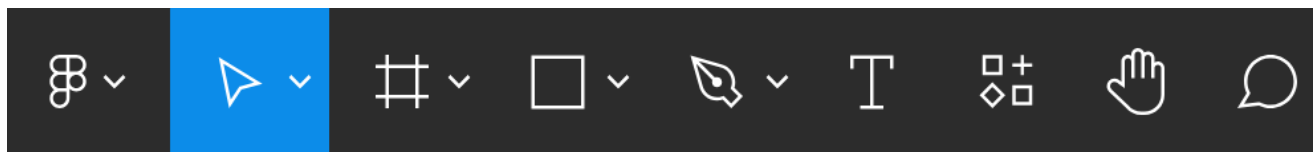
Hình 4: Chọn "New design file" để tạo dự án mới

- Giao diện thiết kế sẽ được hiển thị bao gồm: thanh công cụ, khu vực thiết kế, các thành phần (component) và các phím tiện ích khác.



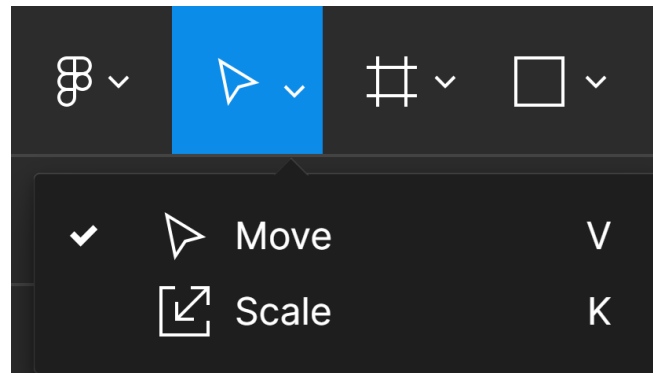
Hình 5: Giao diện Canvas Figma

- Các công cụ trong Figma:



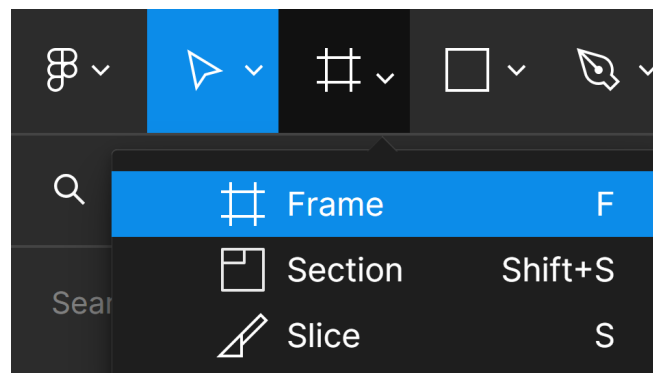
Hình 6: Các công cụ

- Move tools: công cụ giúp di chuyển các đối tượng (frame, component,...), ta có thể kéo thả (phím tắt V) hay phóng to/thu nhỏ, thay đổi tỷ lệ của đối tượng (K)



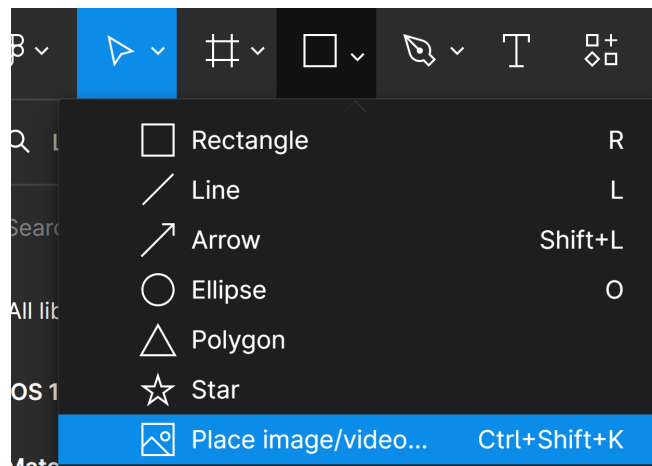
Hình 7: Move tools

- Region tools: công cụ giúp tạo các đối tượng như Frame (F): để tạo các khung màn hình khác nhau; Section (Shift+S): tạo các phần để quản lý dễ dàng hơn; Slice(S): để cắt các thành phần của đối tượng phục vụ cho thiết kế trong frontend.



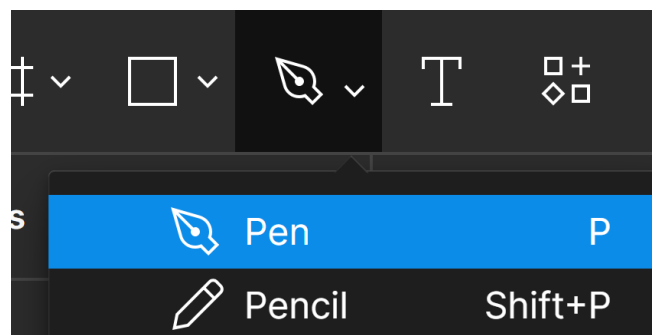
Hình 8: Region tools

- Shape tools: công cụ giúp tạo các hình dạng cơ bản như: Rectangle (R), Line (L), Arrow (Shift+L), Ellipse (O), Polygon, Star hoặc có thể thêm hình ảnh, video từ máy tính cá nhân thông qua "Place image/video" (Ctrl+Shift+K)



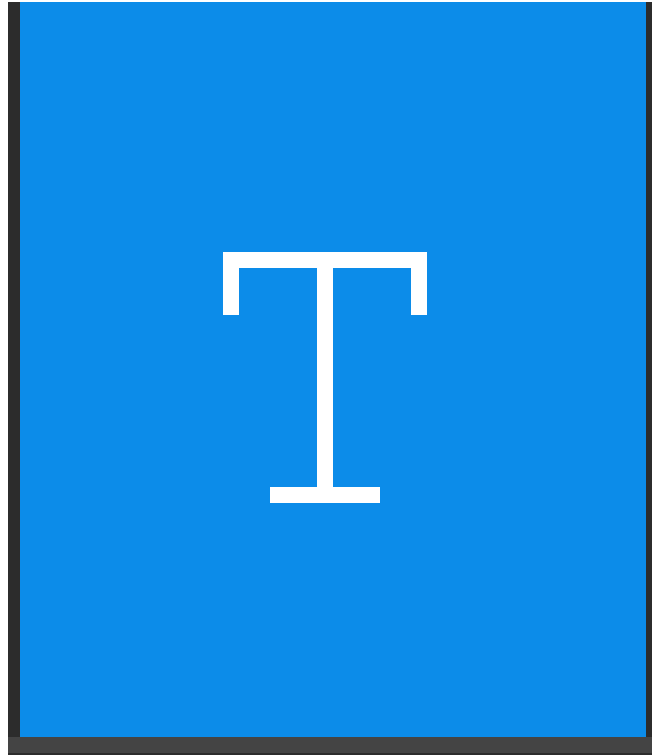
Hình 9: Shape tools

- Creation tools: công cụ giúp ta có thể vẽ hình tùy ý thông qua Pen (P) hay Pencil (Shift+P)



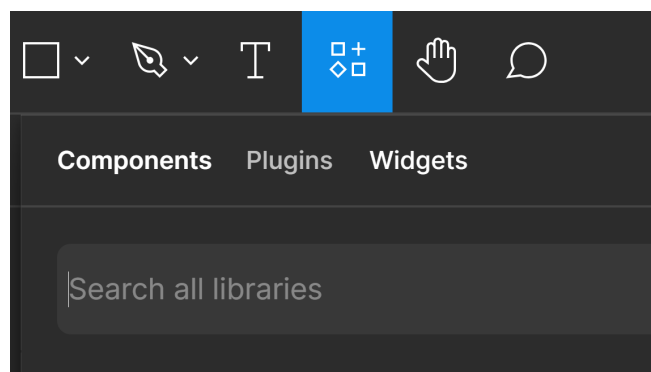
Hình 10: Creation tools

- Text: công cụ giúp ta thêm các đoạn văn bản vào trong bản thiết kế



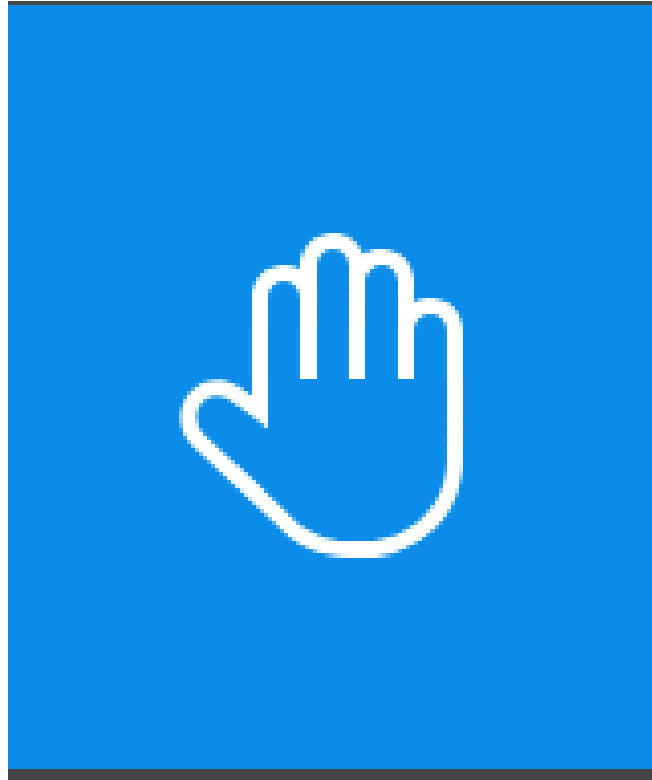
Hình 11: Text

- Resources: công cụ quản lý các tài nguyên phục vụ trong thiết kế bao gồm các Components thường sử dụng, các Plugins hay Widgets đã có sẵn.



Hình 12: Resources

- Hand tools (H): công cụ giúp chuyển đổi góc nhìn màn hình theo ý muốn



Hình 13: Hand tools

- Cộng tác và chia sẻ
 - Nhấp vào nút "Share" để tạo liên kết chia sẻ dự án với người khác.
 - Nhấp vào nút "Collaborate" để mời người khác tham gia
 - Thêm email để mời người khác tham gia dự án.

5 Các plugin nên dùng

- Anima: giúp chuyển đổi thiết kế UI/UX thành mã HTML, CSS, React và Vue một cách dễ dàng.
- Unsplash: Tích hợp thư viện ảnh chất lượng cao từ Unsplash vào Figma.
- Iconify: là một thư viện biểu tượng phong phú với hàng ngàn biểu tượng từ nhiều bộ khác nhau.
- Remove BG: Plugin này sử dụng công nghệ AI để xóa nền khỏi hình ảnh, giúp ta tạo ra các hình ảnh không nền nhanh chóng.
- Font Awesome Icons: Plugin này tích hợp các biểu tượng Font Awesome vào Figma, cho phép ta tìm kiếm và sử dụng dễ dàng.
-

6 Kết luận

Figma là một công cụ mạnh mẽ cho thiết kế giao diện người dùng và cộng tác trực tuyến. Với các chức năng đa dạng, phím tắt hữu ích, và khả năng tích hợp plugin mạnh mẽ, Figma giúp các nhà thiết kế tạo ra những sản phẩm chất lượng cao và tối ưu hóa quy trình làm việc. Hy vọng rằng tài liệu hướng dẫn này sẽ giúp ta nắm bắt và sử dụng Figma một cách hiệu quả nhất.

—————Hết—————