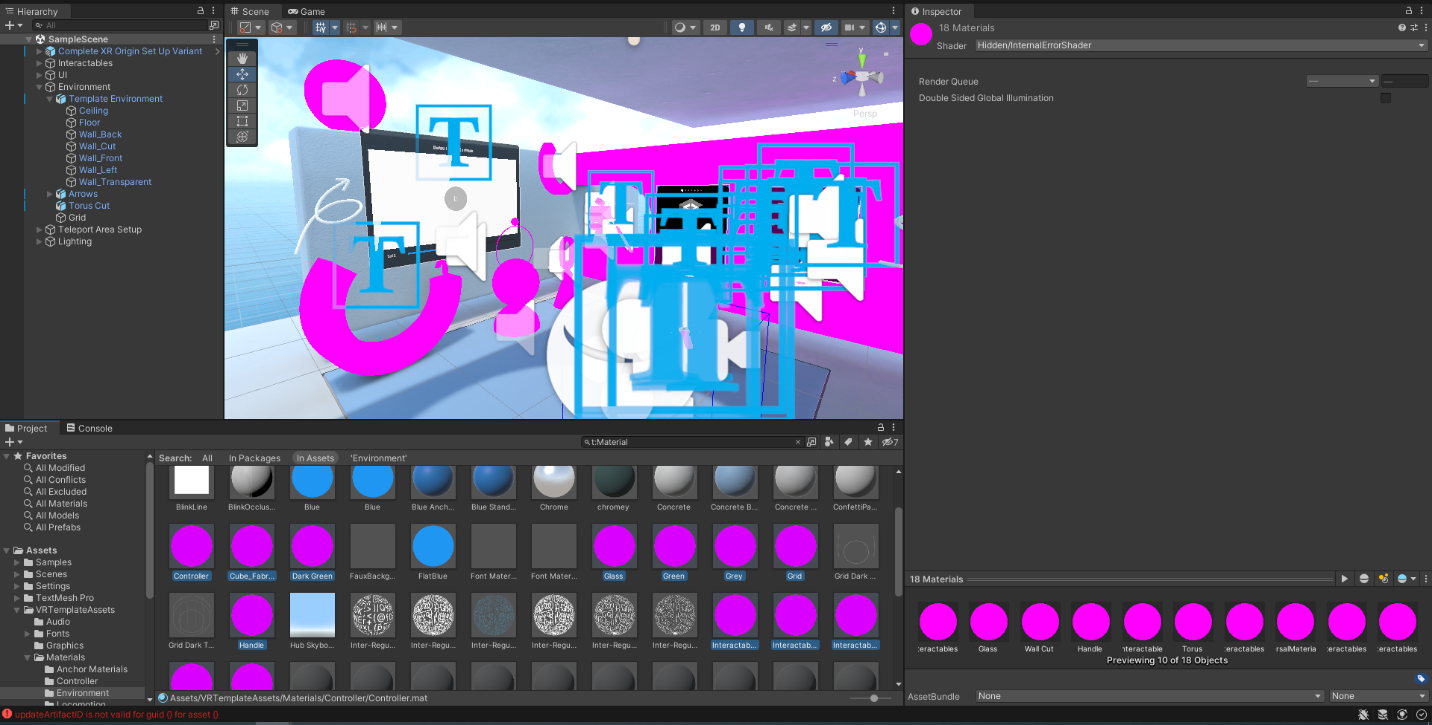
Các bước tạo dự án VR đơn giản cho Meta Quest 2

Unity 2021.3.19f

1. Mở Unity Hub, chọn New Project, chọn template VR rồi nhấn Create Project
2. Sau khi project load các resource:
3. Do package Universal Render Pipeline bị lỗi phiên bản nên các material sẽ bị biến thành màu tím
4. Chọn Windows -> Package Manager -> Tìm Universal Render Pipeline và cài lại phiên bản mới nhất, lỗi sẽ hết
5. Chọn Windows -> Package Manager -> Tìm asset Free Sci-Fi Office Pack và chọn Download. Sau khi tải xong chọn Import.
6. Kéo các model vào trong scene và lưu scene
7. Chọn File -> Build Setting … -> Chọn platform Android
8. Nhấn Build để tạo file apk.
9. Cài file apk lên Meta Quest bằng adb