1. Viết thiệp giáng sinh
2. Ý tưởng

* Cho nhiều mẫu thiệp, chọn mẫu mình thích viết gửi tặng người than, bạn bè những lời chúc nhân dịp giáng sinh
* Sau đó ông già noel sẽ giúp bạn đưa đến thiệp cho người gửi

1. Mục đích

* Tăng tình cảm chứa đựng tâm tư, tình cảm chân thành của bạn muốn gửi gắm đến người nhận.
* Tăng khả năng viết văn của học sinh

1. Trang trí cây thông
2. Ý tưởng

* Cho một khung cây (có thể thiết kế ra nhiều khung cây khác nhau để chọn)
* Sau đó sẽ cho chọn một khung cây theo ý mình thích
* Cho những vật trang trí khung cây như chuông, quà tặng, đèn,…(với nhiều màu sắc khác nhau) để người chọn đa dạng màu sắc
* Chấm điểm -> giúp tăng sự hứng thú cho người chơi (tiêu chí chấm dựa theo độ phù hợp của màu sắc)

1. Mục đích:

* Tăng tư duy sáng tạo ra một thiết kế
* Có thể chs chung vs bạn bè giúp tăng tình bạn

1. Giải cứu bạn thân
2. Ý tưởng

* Đưa câu chuyện vào. VD: BOB bị quái vật tấn công, Alan bạn của bob sẽ lên đường giải cứu bob. Trên đường sẽ có nhiều thử thách như giải câu đố, đánh quái vật,… và cuối cùng cấp boss được đánh bại thì bob sẽ được giải cứu. Để qua màn thì ta tính theo điểm số từng màn.
* Xây dựng câu hỏi + trò chơi(chẳng hạn như tích hợp flappy bird vào)
* Boss cuối như câu hỏi khó yêu cầu phải chọn

1. Mục đích:

* Tăng khả năng tư duy khi giải quyết một vấn đề nào đó
* Có thể chs chung vs bạn bè giúp tăng tình bạn

1. Tìm đường đi
2. Ý tưởng:

* Xây dựng mê cung, nhiệm vụ là nhân vật tự tìm đường đi để tìm thấy món quà mà ông già noel tặng (có thể dẫn cốt truyện vào)
* Món quà có thể tạo ra nhiều món quà để ko bị lặp lại-> khiến trò chơi nhanh chóng chán

1. Mục đích:

* Tăng khả năng tư duy khi giải quyết một vấn đề nào đó
* Có thể chs chung vs bạn bè giúp tăng tình bạn

1. Vượt chướng ngại vật
2. Ý tưởng

* Xây dựng mê cung
* Có cốt truyện như ông già noel đã bị bắt,…. Giải cứu ông già noel
* Tới mỗi nơi quy định trong mê cung (chướng ngại vật) phải giải câu đố (có thể liên quan đến toán, khoa học, xã hội,….) mỗi lần giải sẽ vượt qua chướng ngại vật
* Chướng nagij vật có thể là khúc gỗ, cục đá to,….

1. Mục đích

* Phát triển tư duy, học them các kiến thức về toán, anh và các kĩ năng khác
* Giải quyết vấn đề
* Cùng chơi chung với bạn bè