

01. if

(문제 3) if ~ elif

- 내 주머니에 3가지 물품을 가지고 있다. ("coin", "ticket", "candy")
- input 문을 이용하여 내가 가진 물품을 1,2,3중에 하나로 입력받는다.
- (1) 내가 가진 물품을 튜플로 만들어본다.(a)
- (2) if 문을 이용하여 만약 나에게 ticket이 있다면 기차를 타고간다.
- (3) ticket가 없고 coin이 있다면 나는 버스를 타고 간다.
- (4) ticket, coin이 없고 candy가 있다면 나는 뛰어간다.
- (5) 내가 가진 품목이 아무것도 없다면 나는 걸어간다.

In [5]:

뛰어간다.

(문제 4) in, not in

- 내 주머니에 3가지 물품을 가지고 있다. ("coin", "ticket", "bag")
- 위의 가진 물건중에 하나라도 없으면, '집에서 쉰다.'
- 그렇지 않으면 여행을 떠난다.

In [6]:

여행을 떠난다.

In []:

(문제 5)

