### 1. Traceroute

Używając komendy tracert -d (gdzie -d oznacza, że ma nie rozpoznawać adresów jako nazw hostów), można zobaczyć jaką drogę pokonuje pakiet i ile routerów spotyka.

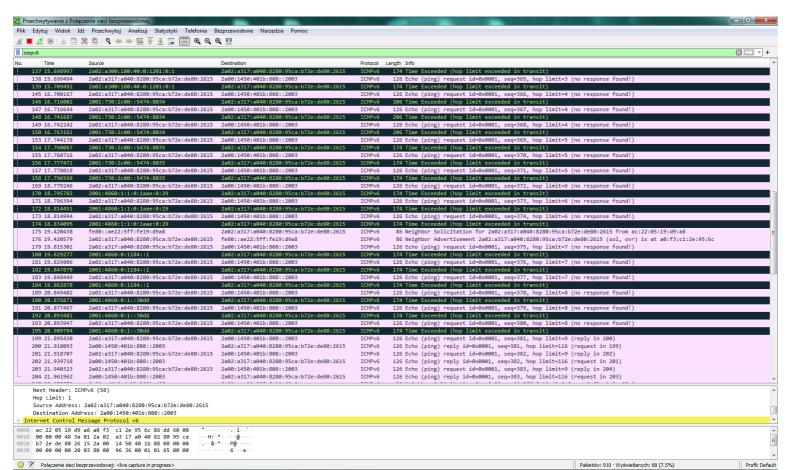
Poniżej inne dodatkowe opcje tej komendy:

W tym przypadku pakiet dociera do witryny google.pl w 9 przeskokach, jednak liczba ta może być różna przy każdym wywołaniu komendy oraz może mijać inne routery.

Jeśli wśród wyników pojawia się gwiazdka (\*), oznacza to, że nie było odpowiedzi na wysłany pakiet, a powodem mógł być przykładowo problem z siecią.

```
Śledzenie trasy do www.google.pl [2a00:1450:401b:808::2003]
z maksymalną liczbą 30 przeskoków:
                                                                2a02:a317:a040:8280:ae22:5ff:fe19:d9a8
2a02:a304:0:177::1
2a02:a300:180:40:0:1201:0:1
2001:730:2c00::5474:8034
2001:730:2c00::5474:8035
2001:4860:1:1:0:1aae:0:29
                                                  3
13
                                      MS
                                                        MS
           267
17
15
                                32
9
   23456789
                                                  \frac{10}{20}
                   ms
                                      ms
                                                        ms
                   ms
                                      ms
                                                        ms
             15
16
                                16
18
                                                  18
19
14
                   ms
                                      MS
                                                        ms
                   MS
                                      ms
                                                        ms
                                                                2001:4860:0:1184::1
2001:4860:0:1::30dd
                                18
                    MS
                                      ms
                                                        ms
                                \frac{16}{21}
                    ms
                                      ms
                                                        ms
                                                   21
                                                                 2a00:1450:401b:808::2003
                                                        ms
Śledzenie zakończone.
```

W Wiresharku zawężając poszukiwania przy pomocy icmp lub w tym przypadku icmpv6, można zobaczyć jak wygląda badanie trasy pakietów.



Można zauważyć, że na każdy spotkany router przypadają trzy echo pingi oraz zwracane jest Time Exceeded, po czym wzrasta hop limit. Kiedy pakiet dotrze do celu, zwracana jest odpowiedź (echo reply).

#### 2. Analiza ruchu DNS:

Aby wyczyścić cache DNS, wpisujemy w terminalu ipconfig /flushdns

```
Konfiguracja IP systemu Windows
Pomyślnie opróżniono pamięć podręczną programu rozpoznawania nazw DNS.
```

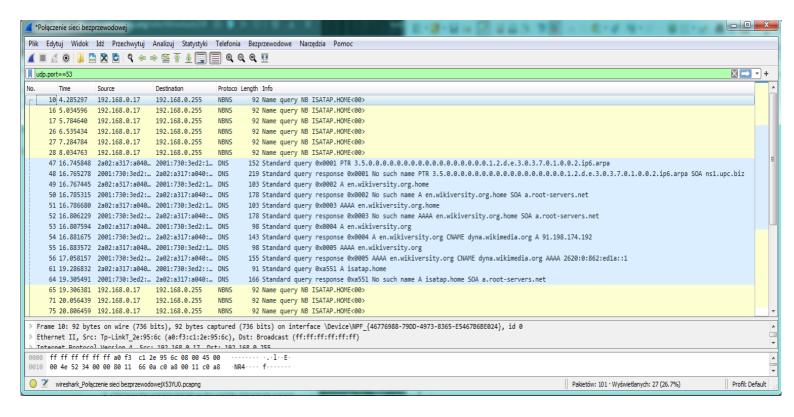
następnie można sprawdzić czy czyszczenie było skuteczne komendą ipconfig /displaydns

```
Konfiguracja IP systemu Windows
isatap.home
Nazwa nie istnieje.
```

I wpisujemy np. nslookup en.wikiversity.org

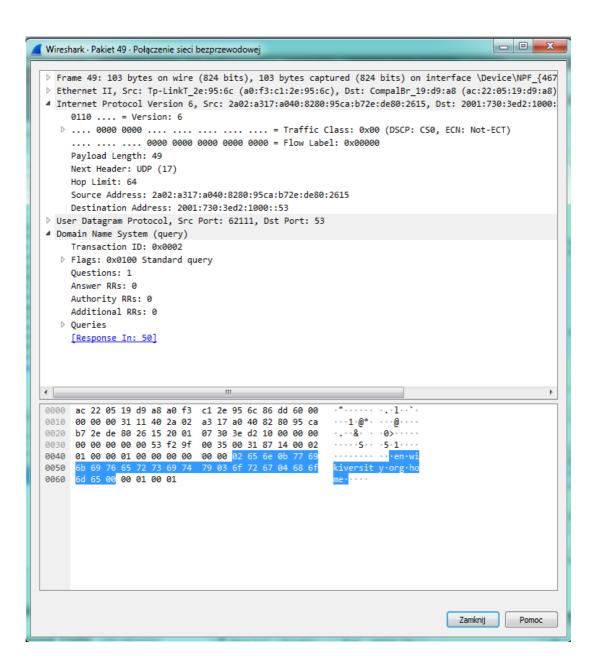
```
Serwer: UnKnown
Address: 2001:730:3ed2:1000::53
Nieautorytatywna odpowiedź:
Nazwa: dyna.wikimedia.org
Addresses: 2620:0:862:ed1a::1
91.198.174.192
Aliases: en.wikiversity.org
```

W Wiresharku filtrujemy według portu 53 komendą udp.port == 53



Sprawdzając pakiety, można zauważyć, że Source Address odpowiada naszemu adresowi IP, natomiast Destination Address odpowiada adresowi IP serwera DNS.

Ponadto można sprawdzić, że adres DNS nie jest szyfrowany, tj. jest zawarty w bajtach 74-98, które przyporządkowane są nazwie.



## Analiza ruchu HTTP:

W przeglądarce wpisujemy wybrany adres strony internetowej korzystającej z HTTP.

ip.addr == 69.94.77.202							
No.	Time		Source	Destination	Protocol	Length Info	
2	035 15.70	96193	192.168.0.17	69.94.77.202	TCP	66 65296 → 443 [SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1460 WS=4 SACK_PERM=1	
2	036 15.79	52351	69.94.77.202	192.168.0.17	TCP	62 443 → 65296 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=29200 Len=0 MSS=1420 WS=128	
2	037 15.79	52461	192.168.0.17	69.94.77.202	TCP	54 65296 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=17040 Len=0	
2	038 15.79	52857	192.168.0.17	69.94.77.202	TLSv1.2	236 Client Hello	
2	040 15.80	07130	69.94.77.202	192.168.0.17	TCP	56 443 → 65296 [ACK] Seq=1 Ack=183 Win=30336 Len=0	
2	041 15.80	99612	69.94.77.202	192.168.0.17	TLSv1.2	1474 Server Hello	
2	042 15.81	10717	69.94.77.202	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 65296 [ACK] Seq=1421 Ack=183 Win=30336 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]	
2	043 15.81	10717	69.94.77.202	192.168.0.17	TLSv1.2	481 Certificate, Server Key Exchange, Server Hello Done	
2	044 15.81	10771	192.168.0.17	69.94.77.202	TCP	54 65296 → 443 [ACK] Seq=183 Ack=3268 Win=17040 Len=0	
2	045 15.81	16351	192.168.0.17	69.94.77.202	TLSv1.2	180 Client Key Exchange, Change Cipher Spec, Encrypted Handshake Message	
2	046 15.86	58318	69.94.77.202	192.168.0.17	TLSv1.2	105 Change Cipher Spec, Encrypted Handshake Message	

Trzy pierwsze pakiety zarejestrowane przez Wiresharka to TCP three-way handshake. SYN wysłany do celu (69.94.77.202), serwer odsyła segmenty SYN oraz ACK, a następnie odpowiedź potwierdzenia odebrania segmentu wysłana przez nadawcę.

Następnie poprzez protokół TLS klient wysyła wiadomość (Client Hello) wraz z wersją protokołu i innymi informacjami, na którą odpowiada serwer odsyłając Server Hello wraz z informacjami o połączniu. Następuje wymiana klucza publicznego serwera i przejście do kolejnej fazy łączenia (Server Hello Done).

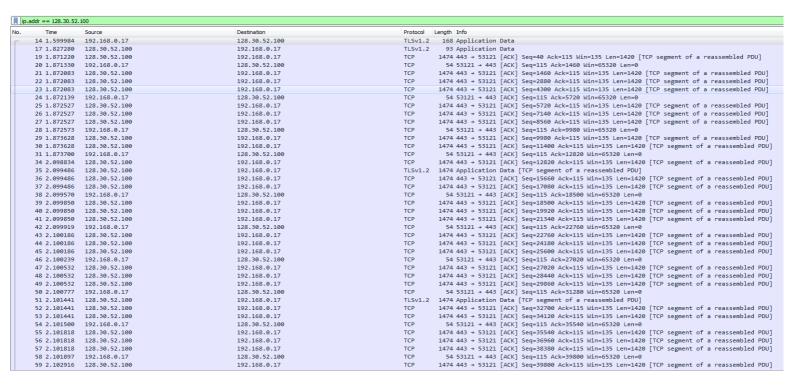
Klient wysyła wstępny klucz sesji, zaszyfrowany za pomocą otrzymanego klucza publicznego, po czym klient i serwer generują klucz sesji. Od momentu nadania Change Cipher Spec możliwe jest przesyłanie zaszyfrowanych danych.

# 3. Cache

Przy pierwszym wejściu na wybraną stronę, można zaobserwować TCP handshake, hosty przesyłają kolejno segmenty SYN, SYN ACK oraz ACK, po czym przesyłane są Client Hello etc. oraz dane.

ip.addr == 128.30.52	p.addr == 128.30.52.100						
No. Time	Source	Destination	Protocol	Length Info			
_ 10 1.682336	192.168.0.17	128.30.52.100	TCP	66 52567 → 443 [SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1460 WS=4 SACK PERM=1			
13 1.824773	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	66 443 → 52567 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=1420 SACK_PERM=1 WS=512			
14 1.824904	192.168.0.17	128.30.52.100	TCP	54 52567 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=17040 Len=0			
15 1.840891	192.168.0.17	128.30.52.100	TLSv1.3	571 Client Hello			
19 1.991024	128.30.52.100	192.168.0.17	TLSv1.3	1474 Server Hello, Change Cipher Spec, Application Data			
20 1.993711	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=1421 Ack=518 Win=67072 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
21 1.993788	192.168.0.17	128.30.52.100	TCP	54 52567 → 443 [ACK] Seq=518 Ack=2841 Win=17040 Len=0			
22 1.994834	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1310 443 → 52567 [PSH, ACK] Seq=2841 Ack=518 Win=67072 Len=1256 [TCP segment of a reassembled PDU]			
23 1.994834	128.30.52.100	192.168.0.17	TLSv1.3	1474 Application Data [TCP segment of a reassembled PDU]			
24 1.994834	128.30.52.100	192.168.0.17	TLSv1.3	160 Application Data, Application Data			
25 1.994905	192.168.0.17	128.30.52.100	TCP	54 52567 → 443 [ACK] Seq=518 Ack=5623 Win=17040 Len=0			
26 2.012042	192.168.0.17	128.30.52.100	TLSv1.3	118 Change Cipher Spec, Application Data			
27 2.013568	192.168.0.17	128.30.52.100	TLSv1.3	560 Application Data			
29 2.150548	128.30.52.100	192.168.0.17	TLSv1.3	133 Application Data			
30 2.151634	128.30.52.100	192.168.0.17	TLSv1.3	133 Application Data			
31 2.151810	192.168.0.17	128.30.52.100	TCP	54 52567 → 443 [ACK] Seq=1088 Ack=5781 Win=16880 Len=0			
32 2.156772	128.30.52.100	192.168.0.17	TLSv1.3	100 Application Data			
33 2.157276	192.168.0.17	128.30.52.100	TLSv1.3	85 Application Data			
36 2.184167	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=5827 Ack=1088 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=7247 Ack=1088 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=8667 Ack=1088 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
39 2.184473	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=10087 Ack=1088 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
40 2.184578	192.168.0.17	128.30.52.100	TCP	54 52567 → 443 [ACK] Seq=1119 Ack=11507 Win=17040 Len=0			
	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=11507 Ack=1088 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
	128.30.52.100	192.168.0.17		1418 Application Data			
	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=14291 Ack=1088 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
	192.168.0.17	128.30.52.100	TCP	54 52567 → 443 [ACK] Seq=1119 Ack=15711 Win=17040 Len=0			
46 2.290079		192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=15711 Ack=1088 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
47 2.290685	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=17131 Ack=1088 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
48 2.290685	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=18551 Ack=1088 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
49 2.290685	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=19971 Ack=1088 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
50 2.291547	192.168.0.17	128.30.52.100	TCP	54 52567 + 443 [ACK] Seq=1119 Ack=21391 Win=17040 Len=0			
51 2.322388	128.30.52.100	192.168.0.17		1474 Application Data [TCP segment of a reassembled PDU]			
52 2.322909	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=22811 Ack=1119 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
53 2.322909	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=24231 Ack=1119 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
54 2.322909	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=25651 Ack=1119 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
55 2.323018	192.168.0.17	128.30.52.100	TCP	54 52567 → 443 [ACK] Seq=1119 Ack=27071 Win=17040 Len=0			
	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=27071 Ack=1119 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 $\rightarrow$ 52567 [ACK] Seq=28491 Ack=1119 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
	128.30.52.100	192.168.0.17	TCP	1474 443 → 52567 [ACK] Seq=29911 Ack=1119 Win=68096 Len=1420 [TCP segment of a reassembled PDU]			
59 2.323421	192.168.0.17	128.30.52.100	TCP	54 52567 → 443 [ACK] Seq=1119 Ack=31331 Win=17040 Len=0			

Z kolei po odświeżeniu strony w przeglądarce nie następuje wymiana handshake'ów.

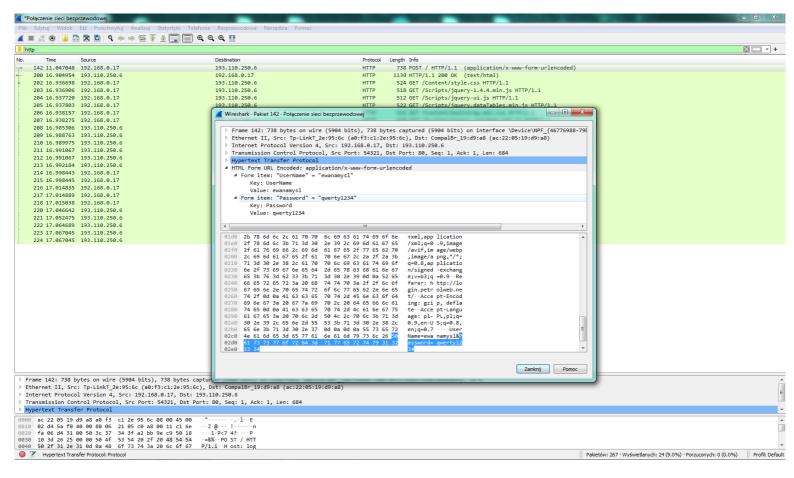


# 4. Logowanie poprzez protokół HTTP

Korzystając z <a href="http://login.petrolweb.net">http://login.petrolweb.net</a>, można sprawdzić jak wygląda logowanie w protokole HTTP.



Po wprowadzeniu danych, w Wiresharku można zobaczyć, że podany login i hasło nie są zaszyfrowane i tym samym bardzo łatwo można je zdobyć.



# 5. Zapytania DNS podczas wywoływania strony

Wchodząc przykładowo na onet.pl, można w Wiresharku zauważyć nie tylko zapytania dla serwera DNS dotyczące samej witryny, ale też podstron serwisu, jak i narzędzi reklamowych (tutaj chociażby Google Analitics).

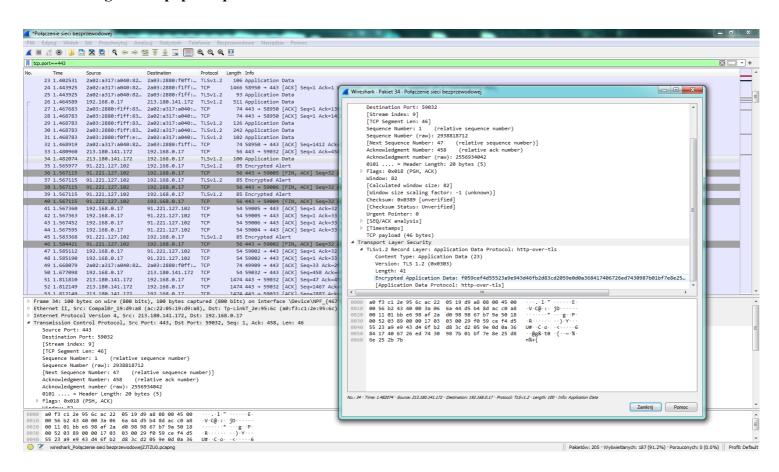


#### 6. Analiza ruchu FTP

<b>∏</b> ftφ								
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info			
	68 9.592472	195.144.107.198	192.168.0.17	FTP	81 Response: 220 Microsoft FTP Service			
	69 9.592785	192.168.0.17	195.144.107.198	FTP	70 Request: USER anonymous			
	70 9.637948	195.144.107.198	192.168.0.17	FTP	92 Response: 331 Password required for anonymous.			
	71 9.638354	192.168.0.17	195.144.107.198	FTP	79 Request: PASS chrome@example.com			
	72 9.684242	195.144.107.198	192.168.0.17	FTP	79 Response: 530 User cannot log in.			
	73 9.684530	192.168.0.17	195.144.107.198	FTP	60 Request: QUIT			
	74 9.734714	195.144.107.198	192.168.0.17	FTP	68 Response: 221 Goodbye.			
	82 9.825235	195.144.107.198	192.168.0.17	FTP	81 Response: 220 Microsoft FTP Service			
	83 9.825532	192.168.0.17	195.144.107.198	FTP	65 Request: USER ewan			
	84 9.872585	195.144.107.198	192.168.0.17	FTP	87 Response: 331 Password required for ewan.			
	85 9.872927	192.168.0.17	195.144.107.198	FTP	71 Request: PASS qwerty1234			
	86 9.921914	195.144.107.198	192.168.0.17	FTP	79 Response: 530 User cannot log in.			
	87 9.922265	192.168.0.17	195.144.107.198	FTP	60 Request: QUIT			
	88 9.967404	195.144.107.198	192.168.0.17	FTP	68 Response: 221 Goodbye.			
					·			

Podobnie jak w przypadku logowania na stronie korzystające z protokołu HTTP, login i hasło nie zostały zaszyfrowane.

# 7. Logowanie poprzez protokół HTTPS



W protokole HTTPS nie jesteśmy w stanie podejrzeć przesyłanych informacji, dane są szyfrowane za pomocą protokołu TLS. Można wyświetlić ilość przesyłanych danych na porcie 443 etc., jednak bez klucza prywatnego nie jesteśmy w stanie stwierdzić, co zawierają.

Klucz publiczny jest udostępniany szyfrującemu dane, jednak klucz prywatny jest dostępny wyłącznie dla wysyłającego informacje i tylko on może je odczytać.