

腾讯面试题

Java 基础

- 1.进程和线程的区别；
- 2.Java 的并发、多线程、线程模型；
- 3.什么是线程池，如何使用？
- 4.数据一致性如何保证；Synchronized 关键字，类锁，方法锁，重入锁；
- 5.Java 中实现多态的机制是什么；
- 6.如何将一个 Java 对象序列化到文件里；
- 7.说说你对 Java 反射的理解；
- 8.同步的方法；多进程开发以及多进程应用场景；
- 9.在 Java 中 wait 和 seelp 方法的不同；
- 10.synchronized 和 volatile 关键字的作用；
- 11.服务器只提供数据接收接口，在多线程或多进程条件下，如何保证数据的有序到达；
- 12.抽象类与接口的区别；应用场景；抽象类是否可以没有方法和属性；
- 13.静态属性和静态方法是否可以被继承？是否可以被重写？以及原因？
- 14.修改对象 A 的 equals 方法的签名，那么使用 HashMap 存放这个对象实例的时候，会调用哪个 equals 方法；
- 15.说说你对泛型的了解；
- 16.Java 的异常体系；
- 17.如何控制某个方法允许并发访问线程的个数；
- 18.动态代理的区别，什么场景使用；

- 19.Dex 加载过程和优化方式；
- 20.Jvm 和 Gc 机制；
- 21 常用的设计模式。
- 22.数据结构与算法
- 23.堆和栈在内存中的区别是什么(数据结构方面以及实际实现方面)；
- 24.最快的排序算法是哪个？给阿里 2 万多名员工按年龄排序应该选择哪个算法？堆和树的区别；写出快排代码；链表逆序代码；
- 25.求 1000 以内的水仙花数以及 40 亿以内的水仙花数；
- 26.子串包含问题(KMP 算法)写代码实现；
- 27.万亿级别的两个 URL 文件 A 和 B，如何求出 A 和 B 的差集 C,(Bit 映射 ->hash 分组->多文件读写效率->磁盘寻址以及应用层面对寻址的优化)
- 28.蚁群算法与蒙特卡洛算法；
- 29.写出你所知道的排序算法及时空复杂度，稳定性；
- 30.自己集合实现一个队列
- 31.自己实现线程安全类
- 32.快速排序和冒泡的排序，怎么转换一下。

01 怎样封装让BATJ企业面试官眼前一亮的简历

【录播】怎样封装让BATJ企业面试官眼前一亮的简历 (11分钟)

02 HashMap底层执行原理

【录播】HashMap底层执行原理 (10分钟)

03 hashtable和ConcurrentHashMap如何实现线程安全?

【录播】hashtable和ConcurrentHashMap实现线程安全 (14分钟)

04 jvm的内存布局, 垃圾回收机制

【录播】jvm的内存布局, 垃圾回收机制 (13分钟)

05 类加载机制里的, 双亲委派模型

【录播】类加载机制里的, 双亲委派模型 (11分钟)

知乎 @Java进阶架构

二、Spring mvc 与 Struts 区别

Hibernate/Ibatis 两者的区别

Hibernate 一级和二级缓存

Hibernate 实现集群部署

Hibernate 如何实现声明式事务

简述 Hibernate 常见优化策略

Spring bean 的加载过程(推荐看 Spring 的源码)

Spring 如何实现 AOP 和 IOC

Spring bean 注入方式

Spring 的事务管理(推荐看 Spring 的源码)

Spring 事务的传播特性

springmvc 原理

springmvc 用过哪些注解

Restful 有几种请求

Restful 好处

Tomcat, Apache, JBoss 的区别

memcached 和 redis 的区别

有没有遇到中文乱码问题, 如何解决的

如何理解分布式锁

你知道的开源协议有哪些

json 和 xml 区别

06 阐述事务的隔离级别和传播属性

【录播】阐述事务的隔离级别和传播属性 (39分钟)

07 高并发下, 如何做到安全的修改同一行数据?

【录播】高并发下, 如何做到安全的修改同一行数据? (35分钟)

08 A服务调用B服务多接口, 响应时间最短方案

【录播】A服务调用B服务多接口, 响应时间最短方案 (27分钟)

09 A系统给B系统转100块钱, 如何实现?

【录播】A系统给B系统转100块钱, 如何实现? (32分钟)

10 动态代理的几种实现方式及优缺点

【录播】动态代理的几种实现方式及优缺点 (33分钟)

知乎 @Java进阶架构

三、设计模式：

设计模式的六大原则

常用的设计模式

用一个设计模式写一段代码或画出一个设计模式的 UML

如何理解 MVC

高内聚，低耦合方面的理解

01 设计模式1-六大原则

【录播】设计模式1-六大原则 (22分钟)

02 设计模式2-简单工厂模式

【录播】设计模式2-简单工厂模式 (17分钟)

03 设计模式3-工厂方法模式

【录播】设计模式3-工厂方法模式 (11分钟)

04 设计模式4-抽象工厂模式

【录播】设计模式4-抽象工厂模式 (14分钟)

05 设计模式5-建造者模式

【录播】设计模式5-建造者模式 (18分钟)

知乎 @Java进阶架构

四、数据结构：

队列、栈、链表、树、堆、图

编码实现队列、栈

操作系统：

操作系统什么情况下会死锁

产生死锁的必要条件

死锁预防

数据库：

范式

数据库事务隔离级别

数据库连接池的原理

乐观锁和悲观锁

如何实现不同数据库的数据查询分页

SQL 注入的原理，如何预防

数据库索引的实现(B+树介绍、和 B 树、R 树区别)

SQL 性能优化

数据库索引的优缺点以及什么时候数据库索引失效

10.Redis 的存储结构

网络：

OSI 七层模型以及 TCP/IP 四层模型

HTTP 和 HTTPS 区别

HTTP 报文内容

get 提交和 post 提交的区别

get 提交是否有字节限制，如果有是在哪限制的

TCP 的三次握手和四次挥手

session 和 cookie 的区别

HTTP 请求中 Session 实现原理

redirect 与 forward 区别

安全：

如果客户端不断的发送请求连接会怎样

DDos 攻击

DDos 预防

那怎么知道连接是恶意的呢？可能是正常连接

其它：

说一个你参与的项目、其中作为什么角色

遇到最困的问题是什么，怎么解决的

你认为自己有那些方面不足

平常如何学习的

如何评价自己

智力题：

给你 50 个红球和 50 个黑球，有两个一模一样的桶，往桶里放球，让朋友去随机抽，采用什么策略可以让朋友抽到红球的概率更高？

从 100 个硬币中找出最轻的那个假币？