* ${}를 사용하여 print 문 텍스트의 변수와 계산 값을 둘러쌉니다. 예를 들어 ${age}에서 age가 변수입니다.
* val 키워드와 이름을 사용하여 변수를 만듭니다. 설정이 완료되면 변경할 수 없습니다. 등호를 사용하여 변수에 값을 할당합니다. 값의 예로는 텍스트와 숫자가 있습니다.
* String은 "Hello"와 같이 따옴표로 묶인 텍스트입니다.
* Int는 양의 정수 또는 음의 정수(예: 0, 23, -1024)입니다.
* 함수에서 사용할 인수 한 개 이상을 함수에 전달할 수 있습니다. 예:fun printCakeBottom(age:Int, layers:Int) {}
* repeat() {} 문을 사용하여 일련의 명령어를 여러 번 반복합니다. 예를 들면 repeat (23) { print("%") } 또는 repeat (layers) { print("@@@@@@@@@@") }이 있습니다.
* *루프*는 명령어를 여러 번 반복하는 명령어입니다. repeat() 문은 루프의 예입니다.
* 루프를 중첩할 수 있습니다. 즉, 루프 내에 루프를 배치할 수 있습니다. 예를 들어 repeat() 문 내에 repeat() 문을 만들어 케이크 층을 만들 때처럼 여러 행에 걸쳐 기호를 여러 번 출력할 수 있습니다.

**함수 인수 사용 요약:** 함수에 인수를 사용하려면 다음 세 가지 작업을 실행해야 합니다.

* 함수 정의에 인수와 유형을 추가합니다. printBorder(border: String)
* 함수 내에서 인수를 사용합니다. println(border)
* 함수 호출 시 인수를 제공합니다. printBorder(border)