## Atividade 4

## Renan de Oliveira da Cruz

2022-06-18

Bibliotecas que vamos utilizar nos exercícios:

```
library(datarium)
library(faraway)
```

Remover notação científica.

```
options(scipen = 999)
```

Vamos à resolução dos exercicios propostos

- 1) Implemente o algoritmo de estimação considerando duas situações:
- a) Caso continuo (não use a distribuição normal)
- b) Caso discreto
- c) Para ambos os casos apresente um relatório detalhando todos os passos dos programas.

Para resolver os itens acima, vamos construir uma função que recebe os seguintes argumentos:

- like func: função de ligação do modelo;
- y\_vetor: vetor de dados referente a resposta;
- variance\_function: função de variância;
- matrixX: matriz do modelo X;
- inv like func: função inversa da ligação;
- max\_iter: número máximo de interações;
- tolerance: tolerância adotada.

Assim, temos uma função que abrange tanto o caso contínuo e o caso discreto. Satisfazendo, assim, os itens  $a \in b$ .

Para solucionar o item c faremos comentários detalhando a função implementada.

```
#' Método interativo
# '
#' @description
#' Método de estimação interativo numérico para modelos lineares generalizados.
#' @section Maintainers:
#' nan-oliveira
#'
#' @author nan-oliveira
#' @param like_func - deve receber um valor do tipo expression.
#' A função de ligação em razão de mu.
#'
\#' Oparam y\_vetor - vetor com os dados Y.
#'
#' Oparam variance_function - deve receber um valor do tipo expression.
#' Função de variância.
#'
\#' @param matrixX - matriz do modelo X.
#' @param inv_like_func - deve receber um valor do tipo expression.
#' Função inversa da ligação em função de eta.
#'
#' Oparam max_iter - valor numérico. Número de máximo de interações.
#' @param tolerance - valor numérico. Referente a tolerância adotada.
#'
#' @return Vetor com os betas estimados.
#'
metodoInterativo__ <- function(</pre>
   like_func,
    y_vetor,
    variance_function,
    matrixX,
    inv_like_func,
    max_iter,
   tolerance
  dlike_func <- D(like_func, "mu") # derivada da função de ligação
  # Passo 1
  # valor inicial para mu. Tomamos o valor de y. Se o valor de y for igual a O
  # somamos o valor 1 para evitar inconsistências nos cálculos.
  mu <- ifelse(y_vetor == 0, y_vetor + 1, y_vetor)</pre>
  # Valor de eta é igual a função de ligação avaliada em mu
  eta_i <- eval(like_func)</pre>
  # Valores de w como a inversa da multiplicação entre a função de variância
  # avaliada em mu e o quadrado da derivada da função de ligação avaliada em mu
  w_i <- 1 / (eval(variance_function) * (eval(dlike_func) ^ 2))</pre>
  # A matriz W é a matriz diagonal com na diagonal os valores de w.
  W_mat <- diag(w_i)</pre>
  # No passo 1 o valor de Z_i é igual a eta, porque y_vetor é igual a mu (desde que y_vetor != 0)
  z_i <- eta_i
```

```
# No Passo 1 os betas estimados são tomados como -Inf para que não gere erro
  # na hora de realizar a primeira comparação dentro do for.
  beta est <- matrix(-Inf, nrow = ncol(matrixX))</pre>
  # Demais passos
  for (i in seq(2, max_iter)) {
    # Guardo o beta do passo anterior
    beta est old <- beta est
    # Multiplicação de matrizes: X'W
    xTw <- t(matrixX) %*% W_mat
    # Beta estimado: (X'WX)^-1 X'W z
    beta_est <- solve(xTw %*% matrixX) %*% xTw %*% z_i
    # Atualização dos valores
    # Matriz X vezes beta: Xb
    eta <- as.vector(matrixX %*% beta_est)
    # Mu: função inversa da ligação avaliada no novo valor de eta
    mu <- eval(inv_like_func)</pre>
    # devirada da função de ligação avaliada no novo valor de mu
    dlkF <- eval(dlike func)</pre>
    # Valores de w como a inversa da multiplicação entre a função de variância
    # avaliada em mu e o quadrado da derivada da função de ligação avaliada em mu
    w_i <- 1 / (eval(variance_function) * (dlkF ^ 2))</pre>
    # A matriz W é a matriz diagonal com na diagonal os valores de w.
    W_mat <- diag(w_i)</pre>
    # A matrix G é uma matrix diagonal sendo na diagonal os valores da
    # devirada da função de ligação avaliada no novo valor de mu
    G <- diag(dlkF)</pre>
    # Atualização do vetor z
    z_i <- eta + G %*% (y_vetor - mu)
    # Cálculo do critério de parada
    stop_crit <- sum(abs((beta_est - beta_est_old) / beta_est_old))</pre>
    # verificação de parada
    if (!is.nan(stop_crit) & (stop_crit <= tolerance)) {</pre>
      break
    }
  beta_est <- beta_est[ , 1]</pre>
  return(beta_est)
}
```

- 2) a) Execute seus códigos considerando dois conjuntos de dados (um para cada distribuição)
- b) Compare os resultados obtidos na sua implementação com a função glm do R (ou similar em outras linguagens).

Para avaliar o método que implementamos, vamos utilizar as distribuições Poisson e Exponencial. Para saber quais são as funções de ligação, função de variância e a função inversa da ligação. Vamos escrever as

duas distribuições na família exponencial.

• Distribuição Poisson

Θειπίουιζου Poisson. Χυ Poisson (μ) ⇒ 
$$f_{(x,\mu)} = e^{-\mu} \mu^{2}$$

Vamos por vna Jamília Exporencial

 $f_{(x,\mu)} = \exp \left\{ \log \left\{ \frac{e^{-\mu} \mu^{2}}{-\epsilon!} \right\} \right\}$ 
 $= \exp \left\{ \epsilon \log(\mu) - \mu - \log(\pi) \right\}$ 
 $= \exp \left\{ \epsilon \log(\mu) - \mu - \log(\pi) \right\}$ 
 $= \exp \left\{ \epsilon \left\{ \log(\mu) - \mu - \log(\pi) \right\} \right\}$ 

∴  $\theta = \log(\mu)$ 
 $\theta = \exp(\theta)$ 
 $\theta = \exp(\theta)$ 

• Distribuição Exponencial

Dishiburján Esponential: 
$$x \wedge \exp(\mu) \Rightarrow f(x, \mu) = f_{\lambda} e^{-\frac{\pi y_{\mu}}{\mu}}$$

$$f_{\chi}(x, \mu) = \exp\{\log(f_{\mu}) - \frac{\pi}{\mu}\}$$

$$= \exp\{-\frac{\pi}{\mu} + \log(f_{\mu})\}$$

$$= \exp\{-\frac{\pi}{\mu} + \log(f_{\mu})$$

$$= \exp\{-\frac{\pi}{\mu} + \log(f_{\mu})$$

$$= \exp\{-\frac{\pi}{\mu} + \log($$

Sendo assim, vamos à execução dos códigos para dados com distribuição Poisson. Para tal, utilizaremos os dados gala presente no pacote faraway. Para saber mais acesse: https://en.wikipedia.org/wiki/Gal%C3% A1pagos\_Islands.

Esses dados são referentes a 30 ilhas Galápagos contendo 7 variáveis. A relação entre o número de espécies vegetais e diversas variáveis geográficas é o interesse.

- Species: o número de espécies de plantas encontradas na ilha;
- Endemics: o número de espécies endêmicas;
- Area: área da ilha (em km<sup>2</sup>);
- Elevation: a maior elevação da ilha (em m);

- Nearest: a distância da ilha mais próxima (em km);
- Scruz: a distância da ilha de Santa Cruz (em km);
- Adjacent: a área da ilha adjacente (em km<sup>2</sup>).

## Ajuste do modelo:

```
matrixX <- cbind(1, gala[, -1])</pre>
names(matrixX)[1] <- "(Intercept)"</pre>
matrixX <- as.matrix.data.frame(matrixX)</pre>
coefPoiss <- metodoInterativo__(</pre>
    like_func = expression(log(mu)),
    y_vetor = gala[["Species"]],
    variance_function = expression(mu),
    matrixX = matrixX,
    inv_like_func = expression(exp(eta)),
    max_iter = 1000,
    tolerance = 10e-09
)
round(coefPoiss, 6)
## (Intercept)
                   Endemics
                                    Area
                                            Elevation
                                                           Nearest
                                                                          Scruz
      2.828405
##
                   0.033881
                               -0.000107
                                             0.000264
                                                          0.010476
                                                                      -0.000684
##
      Adjacent
```

Agora, vamos ajustar o modelo para a distribuição exponencial. Para tal, utilizaremos os dados marketing presente no pacote datarium. Esses dados são referentes ao impacto de três advertising medias (youtube, facebook e newspaper) nas sales. Os dados são o orçamento de publicidade em milhares de dólares junto com as vendas.

• youtube: orçamento de publicidade em milhares de dólares pelo youtube;

-0.000608

- facebook: orçamento de publicidade em milhares de dólares pelo facebook;
- newspaper: orçamento de publicidade em milhares de dólares pelo newspaper;
- sales: vendas em milhares de dólares.

-0.000159

## Ajuste do modelo:

0.110867

##

0.000045

##

```
matrixX <- cbind(1, marketing[, -ncol(marketing)])</pre>
names(matrixX)[1] <- "(Intercept)"</pre>
matrixX <- as.matrix.data.frame(matrixX)</pre>
coefExp <- metodoInterativo__(</pre>
    like_func = expression(1/mu),
    y_vetor = marketing[["sales"]],
    variance_function = expression(mu^2),
    matrixX = matrixX,
    inv_like_func = expression(1/eta),
    max_iter = 1000,
    tolerance = 10e-09
)
round(coefExp, 6)
## (Intercept)
                    youtube
                                facebook
                                            newspaper
```

0.000019

Por fim, vamos comparar o resultado da função que implementamos com o resultado da função glm do R.

• Distribuição Poisson

```
modelPoiss <- glm(formula = Species ~ ., data = gala, family = poisson(link = "log"))</pre>
modelPoiss$coefficients
##
    (Intercept)
                    Endemics
                                      Area
                                               Elevation
                                                              Nearest
##
   ##
          Scruz
                     Adjacent
## -0.0006835260 0.0000453862
  • Distribuição Exponencial
modelExp <- glm(sales ~ ., data = marketing, family = Gamma(link = "inverse"))</pre>
summExp <- summary(modelExp, dispersion = 1)</pre>
summExp
##
## Call:
  glm(formula = sales ~ ., family = Gamma(link = "inverse"), data = marketing)
## Deviance Residuals:
                       Median
       Min
                  1Q
                                     3Q
                                              Max
## -1.41819 -0.07178
                      0.02944
                                0.10250
                                          0.20132
##
## Coefficients:
                 Estimate Std. Error z value
                                                        Pr(>|z|)
## (Intercept) 0.11086710 0.01268286
                                     8.741 < 0.0000000000000000 ***
              -0.00015945 0.00004238 -3.762
## youtube
                                                        0.000168 ***
## facebook
              -0.00060771 0.00024330 -2.498
                                                        0.012497 *
## newspaper
              0.00001872 0.00014764
                                     0.127
                                                        0.899130
## ---
## Signif. codes: 0 '*** 0.001 '** 0.01 '* 0.05 '.' 0.1 ' 1
## (Dispersion parameter for Gamma family taken to be 1)
##
      Null deviance: 30.6690 on 199 degrees of freedom
## Residual deviance: 6.6081 on 196 degrees of freedom
## AIC: 995.2
## Number of Fisher Scoring iterations: 4
summExp$coefficients[, 1]
```

```
## (Intercept) youtube facebook newspaper
## 0.11086709935 -0.00015944552 -0.00060770579 0.00001871515
```

• Tabela de comparação para a distribuição Poisson

```
Resultado via implementação Resultado via função glm
##
                                   2.828405
## (Intercept)
                                                             2.828405
## Endemics
                                   0.033881
                                                            0.033881
                                  -0.000107
                                                            -0.000107
## Area
## Elevation
                                   0.000264
                                                            0.000264
## Nearest
                                   0.010476
                                                            0.010476
                                  -0.000684
## Scruz
                                                            -0.000684
## Adjacent
                                   0.000045
                                                             0.000045
```

Pela tabela acima, podemos notar que obtivemos as mesmas estimativas.

• Tabela de comparação para a distribuição exponencial

```
## Resultado via implementação Resultado via função glm
## (Intercept) 0.110867 0.110867
## youtube -0.000159 -0.000159
## facebook -0.000608
## newspaper 0.000019 0.000019
```

Pela tabela acima, podemos notar que obtivemos as mesmas estimativas.