10. Go를 활용한 Kubernetes CLI 개발

01 Go를 활용한 Kubernetes CLI 개발 소개

01. Go를 활용한 Kubernetes CLI 개발 소개

챕터 소개

- 1. Go를 활용한 Kubernetes CLI 개발 소개
- 2. Go언어 필수 문법 소개
- 3. Kubernetes Custom CLI 설계
- 4. [실습] Kubernetes API 활용 모듈 구현
- 5. [실습] Kubernetes CLI 빌드 및 실행

01. Go를 활용한 Kubernetes CLI 개발 소개

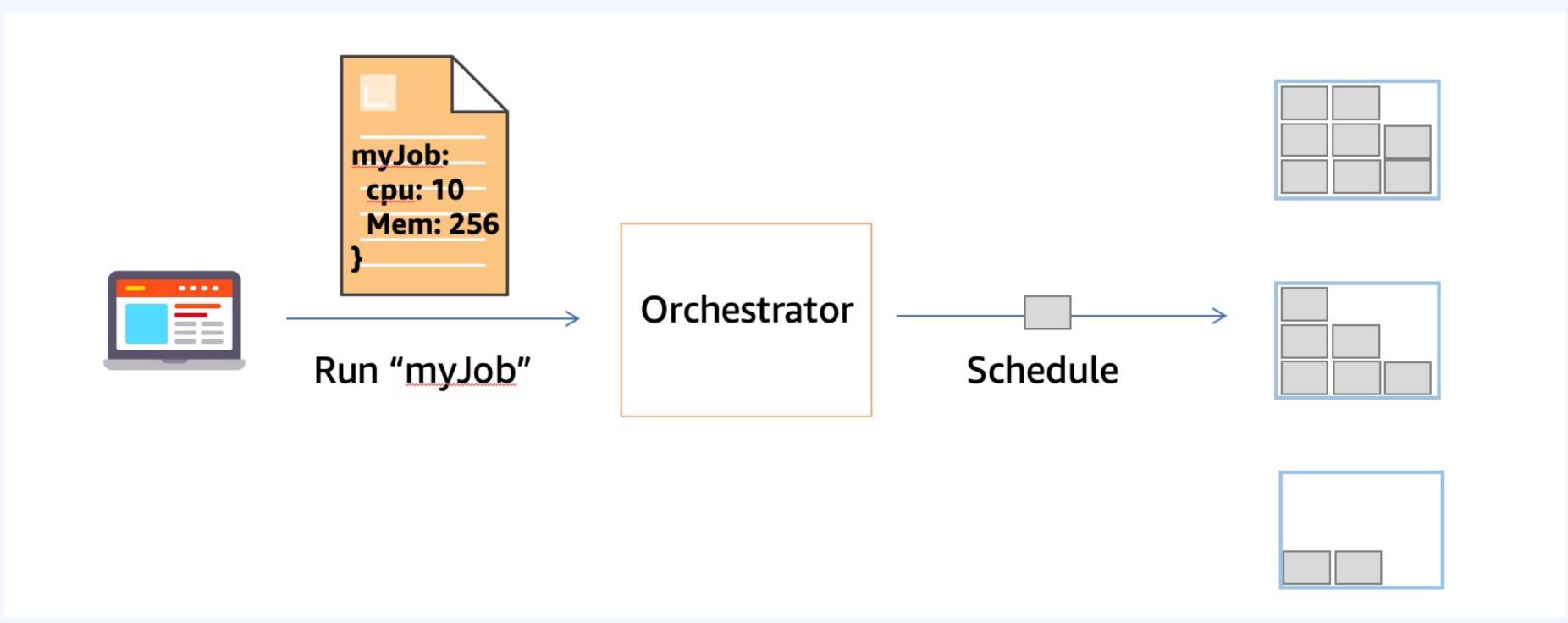
소개 순서

- 1. Kubernetes Life Cycle 적용 방법
- 2. YAML방식의 장점과 단점
- 3. Go를 활용한 Kubernetes CLI 개발 흐름
- 4. CDK8s 소개
- 5. CDK8s 특징
- 6. CDK8s 워크플로우

01. Go를 활용한 Kubernetes CLI 개발 소개

1. Kubernetes Life Cycle 적용 방법

- 선언적 프로그래밍(명세)가 가능한 YAML 파일로 작성 후 적용
- 적용하고자 하는 Desired State(원하는 상태)를 명시해 적용
- kubectl 이나 helm, kustomize등 Kubernetes CLI를 통해 적용



O1. Go를 활용한 Kubernetes CLI 개발 소개

2. YAML 방식의 장점과 단점

장점

- 사람이 읽기 쉬운 형태
- 어디서든 사용가능
- 선언적 프로그래밍
- 원하는 상태로 배포/관리
- Static한 파일 명세

YAML (K8s Manifest, Helm Charts, Kustomize)

단점

- 다수 자원, 환경일 경우 중복 부분 처리 필요
- 별도 툴을 이용해 관리
- 코드가 기존 언어와 상이
- 코드 업데이트가 복잡함

3. Go를 활용한 Kubernetes CLI 개발 흐름

개발자 요구사항

- Go 개발자에게 친숙하고 특화
- 동적인 Go 프로그래밍 언어 지원
- CLI 필요시 단순한 명령어만 사용
- 개발 도구/워크플로우를 그대로 사용

요구사항 충족 툴 (Kubernetes CLI)

CDK8s

- AWS EKS 전용 CLI
- CLI 개발후 빌드/컴파일 불필요
- EKS에 배포할 자원을 go로 작성
- EKS에 적용할 API를 go로 작성

4. CDK8s 소개 #1

- CDK8s란, 개발자 친화적인 프로그래밍 언어와 풍부한 객체지향 API를 이용하여 Kubernetes 애플리케이션과 재사용 가능한 추상화를 정의할 수 있는 소프트웨어 개발 프레임워크
- CDK8s를 통해 각 언어에서 구성하고자 하는 Kubernetes 리소스를 작성하고, 배포할 수 있는 YAML 파일 생성가능
- 중앙에서 모든 Addon 및 Kuberentes Cluster 자원 버전/설정 관리
- Git을 통한 버전 관리 및 확장 가능

4. CDK8s 소개 #2

dev-k8s Chapter10 cdk8s demain.go 🛔 main.go 🗵 : 🛔 main.go 🗡 🚮 web-t apiVersion: v1 kind: Service func NewMyChart(scope constructs.Construct, id string, props *MyChartProps) cdk8s.Chart { metadata: var cprops cdk8s.ChartProps name: web-text-box-service if props != nil { cprops = props.ChartProps ports: - port: 80 chart := cdk8s.NewChart(scope, jsii.String(id), &cprops) targetPort: 8080 label := map[string]*string{"app": jsii.String("web-text-box")} app: web-text-box type: LoadBalancer k8s.NewKubeService(chart, jsii.String("service"), &k8s.KubeServiceProps{ Spec: &k8s.ServiceSpec{ apiVersion: apps/v1 Type: jsii.String("LoadBalancer"), kind: Deployment Ports: &[]*k8s.ServicePort{{ Port: jsii.Number(80), name: web-text-box-deployment TargetPort: k8s.IntOrString_FromNumber(jsii.Number(8080)), spec: replicas: 2 Selector: &label, matchLabels: }) app: web-text-box template: k8s.NewKubeDeployment(chart, jsii.String("deployment"), &k8s.KubeDeploymentProps{ Spec: &k8s.DeploymentSpec{ Replicas: jsii.Number(2), app: web-text-box Selector: &k8s.LabelSelector{ spec: MatchLabels: &label, containers: - image: 347880001135.dkr.ecr.ap-northeast-2.amazonaws.com/web-text-box:1.0 Template: &k8s.PodTemplateSpec{ name: web-text-box Metadata: &k8s.ObjectMeta{ Labels: &label, - containerPort: 8080 Spec: &k8s.PodSpec{ Containers: &[]*k8s.Container{{ Name: jsii.String("web-text-box"), Image: jsii.String("347880001135.dkr.ecr.ap-northeast-2.amazonaws.com/web-text-box:1.0"), Ports: &[]*k8s.ContainerPort{{ContainerPort: jsii.Number(8080)}}, Document 1/2 > apiVersion: 1:1 LF UTF-8 4 spaces 🍹 master 🦫

dev-k8s – main.go

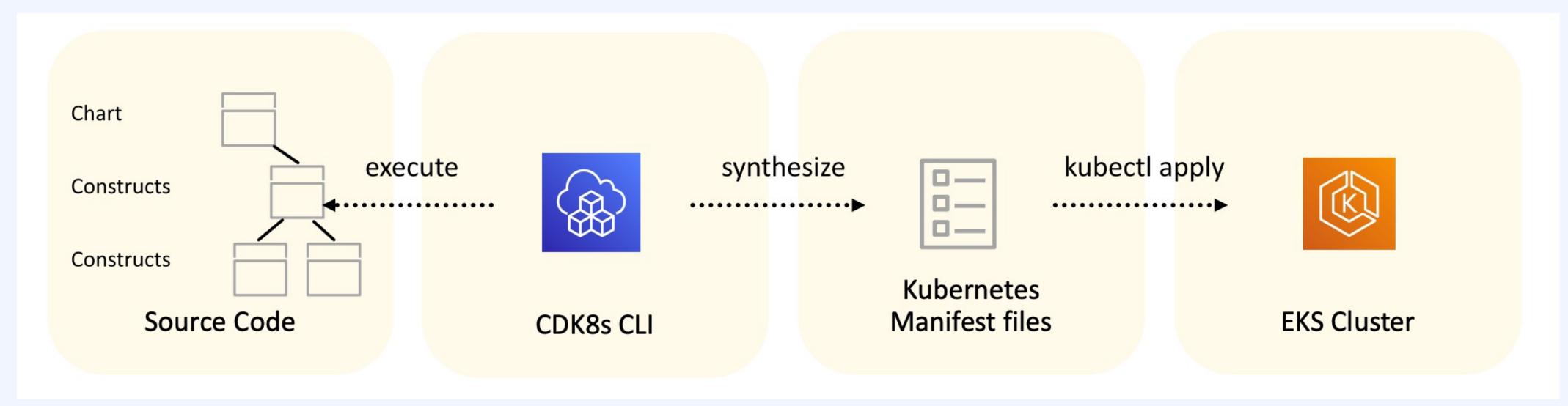
O1.
Go를 활용한
Kubernetes
CLI 개발 소개

5. CDK8s 특징

특징	상세내용
K8s App 정의 용이	 익숙한 프로그래밍 언어로 Kubernetes 애플리케이션을 정의 Go, Java, Python, Typescript
모든 K8s 환경에서 실행	• 로컬 환경에서 실행 가능 및 YAML 파일 생성후 K8s 클러스터에 배포 가능 • Public 및 On-Premise 클라우드에서도 동일한 코드로 표준화 가능
코드 라이브러리 작성 및 공유	 템플릿보다 관리가 용이한 라이브러리 형태로 작성 및 공유 가능 K8s 애플리케이션 정의를 위한 라이브러리를 표준화 및 재사용 가능
App 워크플로우 단순화	• 애플리케이션을 개발하는 것과 <mark>동일한 툴</mark> 을 사용해 <mark>워크플로우</mark> 정의 • 작성한 코드를 CI/CD Pipeline을 통해 K8s에 자동화된 배포 가능

6. CDK8s 워크플로우

- 개발자는 자기가 원하는 언어로 코드를 작성하고, CDK8s CLI를 통해서 코드를 쿠버네티스 매니페스트 YAML 파일로 전환이 가능
- 전환된 YAML은 kubectl CLI를 통해서 kubernetes Cluster에 배포하거나, GitOps Repository를 활용해 버전/형상 관리 및 배포 가능



출처 - https://aws.amazon.com/ko/blogs/korea/using-cdk8s-for-kubernetes-applications/