

## APLIKASI PENJUALAN ALAT TULIS KANTOR (ATK) PADA TOKO 1001 BERBASIS WEB

Syahirun Alam<sup>1</sup>, Hamra<sup>2</sup>, Herlina<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Parepare, Indonesia  
[alamsyahirun74@gmail.com](mailto:alamsyahirun74@gmail.com), [hamra.sima@gmail.com](mailto:hamra.sima@gmail.com), [herlinaenrekang1919@gmail.com](mailto:herlinaenrekang1919@gmail.com)

### Informasi Artikel

#### Riwayat Artikel:

Dikirim Author : 27-03-2021  
Diterima Redaksi : 28-03-2021  
Revisi Reviewer: 15-04-2021  
Diterbitkan online: 05-05-2021

#### Keywords:

Application, Sales, Web, PHP

#### Kata kunci:

Aplikasi, Penjualan, Web, php.

### ABSTRACT

*An application is needed in every business organization, which functions as a supporter of business services. For example, in the area of sales business organizations, applications are needed to manage supplier data, goods and transactions. Toko 1001 is one of the office stationery sales business organizations that requires applications as a service support where every month Sinar Agung Stores buy goods that will later be used as stock sales of goods to then be sold to customers. This office stationery sales application was built using the Pascal programming language with the web (PHP) programming application. While the database used is the PHP database. The testing done in testing this application is to use the Black Box test which states that the system is running as needed and free from errors.*

### ABSTRAK

Sebuah aplikasi sangat dibutuhkan dalam setiap organisasi bisnis, yang berfungsi sebagai pendukung pelayanan bisnis. Misalnya saja di bidang organisasi bisnis penjualan, aplikasi sangat dibutuhkan untuk mengelola data pemasok, barang dan transaksi. Toko 1001 adalah salah satu organisasi bisnis penjualan alat tulis kantor yang membutuhkan aplikasi sebagai pendukung pelayanan dimana setiap bulannya Toko Sinar Agung melakukan pembelian barang yang nantinya digunakan sebagai stok penjualan barang untuk kemudian dijual kepada pelanggan. Aplikasi penjualan alat tulis kantor ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Web (PHP) dengan aplikasi pemrograman Web (PHP). Sedangkan database yang digunakan adalah database PHP. Adapun pengujian yang dilakukan dalam menguji aplikasi ini ialah menggunakan pengujian Black Box yang menyatakan bahwa sistem sudah berjalan sesuai kebutuhan dan bebas dari kesalahan.

### Penulis Korespondensi:

Herlina,  
Program Studi Teknik Informatika,  
Universitas Muhammadiyah Parepare  
Jl. Jenderal Ahmad Yani Km.6,  
Kota Parepare, Indonesia  
Email: [Herlinaenrekang1919@gmail.com](mailto:Herlinaenrekang1919@gmail.com)

This is an open access article under the [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license.



### I. PENDAHULUAN

Komputer pada masa sekarang ini bukan merupakan sesuatu yang baru. Teknologi komputer sangat berperan penting dalam kehidupan sehari-hari. Penggunaan komputer kini tidak hanya digunakan di kantor-kantor atau perusahaan, melainkan juga di rumah, disekolah bahkan di tempat-tempat keramaian. Dengan media komputer ini kita juga dapat memperoleh informasi dengan sangat mudah dan cepat. Selain itu berbagai macam teknologi di bidang informasi hadir untuk menjawab tantangan zaman saat ini, dimana

dituntut efisiensi dan efektifitas dalam pengayajuan informasi.

Penjualan adalah suatu usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana - rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba. Penjualan juga merupakan sumber hidup suatu perusahaan, karena dari perusahaan dapat diperoleh laba serta suatu usaha memikat konsumen yang diusahakan untuk mengetahui daya tarik mereka sehingga dapat mengetahui hasil produk yang dihasilkan.

Organisasi ini ingin mengembangkan pengolahan informasi tentang pendataan penjualan dan persediaan barang. Dengan segudang permasalahan yang timbul perlu adanya penyelesaian yang praktis, dalam wujud pemrograman dengan aplikasinya yang melibatkan suatu basis data.

Penjualan pada Toko 1001 parepare merupakan penjualan atk atau alat tulis kantor. Setiap bulannya Toko 1001 melakukan pembelian barang yang nantinya digunakan sebagai stok penjualan barang untuk kemudian dijual kepada pelanggan.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis memilih judul: "**Aplikasi Penjualan Alat Tulis Kantor Pada Toko 1001**". Dengan penelitian ini diharapkan dapat mempermudah sistem pembelian dan penjualan pada Toko 1001.

Aplikasi yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk Databasenya menggunakan Mysql seperti pada artikel *E-Learning Siswa SMK Berbasis WEB*. [1]

## II. METODOLOGI PENELITIAN

### A. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Kegiatan penelitian dilakukan di Toko 1001 di jalan ujung sabbang soreang kota parepare . Waktu yang dipergunakan untuk penelitian ini 2 (dua) bulan di mulai dari bulan februari sampai maret.

### B. Jenis Penelitian

Penulis mengadakan studi literatur dengan mengunjungi dan mempelajari buku-buku dan refrensi dari website atau situs-situs yang berhubungan dengan tugas akhir serta mempelajari teori-teori dan bahasa pemrograman.

### C. Metode Pengumpulan Data

#### 1. Sumber data.

Adapun sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

##### a. Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh langsung dari Toko 1001.

##### b. Data Sekunder

Data sekunder merupakan perlengkapan data primer, diperoleh dari sumber kepustakaan dan referensi berupa literatur, bahan kuliah, serta materi-materi yang berkaitan dengan penulisan ini.

#### 2. Metode Pengumpulan Data.

- a. Metode observasi, dilaksanakan dengan melakukan pengamatan langsung dengan lembaga yang terkait untuk mengumpulkan

informasi dan data yang dibutuhkan dalam menunjang permasalahan.

- b. Kepustakaan, melakukan penelitian pustaka dengan cara membaca, mempelajari, dan mengkaji literatur. Sejumlah referensi seperti buku-buku, dokumen, dan media lainnya yang berhubungan dengan pokok permasalahan.
- c. Metode wawancara, bentuk komunikasi antara penulis dengan responden. Komunikasi ini berlangsung dalam tanya jawab kepada pihak di Toko 1001.

### D. Alat Dan Bahan Penelitian

#### 1. Alat penelitian

##### a. Hardware (Perangkat Keras)

Alat penelitian yang digunakan selama proses penelitian antara lain sebagai berikut:

- 1) Laptop Lenovo Ideapad 110, dengan spesifikasi :
  - a) Processor : Intel Celeron N3060 (1.6GHz – 2.48GHz)
  - b) Memory : 2 GB DDR3
  - c) Monitor : 14 inci
  - d) Hardisk : 1000 GB

##### 2) Printer kasir POS 85

##### 3) Scan barcode

##### 4) Printer Canon iP2770

#### b. Software (Perangkat lunak)

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat aplikasi yaitu:

- 1) Sistem Operasi : Windows 7 PRO 64 Bit
- 2) Aplikasi / Program : Pemrograman WEB PHP dan aplikasi OVO

#### 2. Bahan penelitian

Berupa data – data yang didapat dari Toko 1001.

### E. Tahapan Penelitian

Adapun tahap penelitian sebagai berikut:

1. Pengumpulan data
2. Analisis sistem
3. Desain sistem
4. Pengujian program
5. Implementasi sistem

### F. Metode Pengujian

Metode pengujian ini menggunakan metode Black box ,yaitu pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Jadi dengan kata lain pengujian black box mengevaluasi hanya dari tampilan luarnya (interfacenya), fungsionalitasnya tanpa mengetahui apa sesungguhnya yang terjadi dalam proses detailnya (hanya mengetahui input dan output).

White box adalah pengujian yang didasarkan pada pengecekan terhadap detail perancangan, menggunakan struktur kontrol dari desain program secara procedural untuk membagi pengujian ke dalam beberapa kasus pengujian.

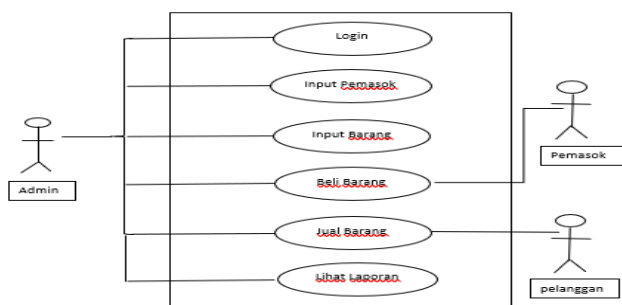
### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### A. Analisis Aliran Data Dengan UML

Analisis aliran data bertujuan mengetahui alur proses sistem. Dalam analisis sistem ini, penulis menggunakan pengembangan orientasi objek sehingga menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*.

##### 1. Use Case Diagram

*Use Case Diagram* berfungsi untuk menjalankan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem



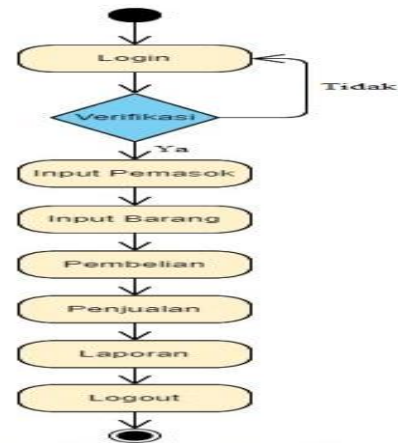
Gambar 1. Use Case Diagram

Penjelasan :

- Terdiri dari 3 Aktor yaitu Admin, Pemasok dan Pelanggan.
- Use case Login menjelaskan tentang proses login sebagai admin yang nantinya bertugas sebagai kasir.
- Use case Input Pemasok menjelaskan tentang penginputan data pemasok oleh admin.
- Use case Input Barang menjelaskan tentang penginputan data barang dan pembuatan qrcode masing-masing barang.
- Use case Beli Barang menjelaskan tentang transaksi pembelian barang dari pemasok.
- Use case Jual Barang menjelaskan tentang transaksi penjualan barang kepada pelanggan.
- Use case Lihat Laporan menjelaskan tentang proses dimana admin dapat melihat Laporan baik laporan data pemasok, barang, transaksi pembelian maupun transaksi penjualan.
- OUTPUT aplikasi berupa Transaksi Penjualan (NOTA) dan laporan harian/bulanan dan setahun

##### 2. Activity Diagram

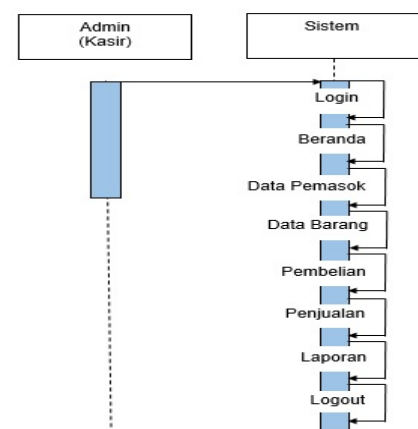
*Activity Diagram* ini menjelaskan tentang aktivitas-aktivitas yang terjadi dalam sebuah aliran proses pada sistem pengambilan keputusan pembelian modal.



Gambar 2. Activity Diagram

##### 2. Sequence Diagram

Sequence Diagram merupakan aliran antara objek yang membentuk proses, berikut adalah diagram sekuensinya.



Gambar 3. Sequence Diagram

#### B. Perancangan Database

Tabel 1. Supplier

No	Nama	Tipe	Ket
1	Id	Number	Primary Key
2	Kode	Text	
3	Nama	Text	
4	harga_beli	Number	
5	harga_jual	Number	
6	Satuan	Text	

Tabel 2. Pembelian

No	Nama	Tipe	Ket
1	Id	Number	Primary Key
2	Kode	Text	
3	Tanggal	Date	
4	Customer	Text	
5	Barang	Text	
6	Stok	Number	
7	Harga	Number	
8	jumlah_bayar	Number	
9	Kembalian	Number	

Tabel 3. Pengguna (lebih dari satu)

No	Nama	Jenis	Ket
1	Id	Number	Primary Key
2	Username	Text	
3	Password	Text	

### C. Rancangan Sistem

#### 1. Form Login

Form Login merupakan form berisikan inputan username dan password untuk dapat login sebagai admin sehingga bisa mengakses fitur – fitur dan menu – menu pada aplikasi.

Gambar 4. Tampilan form login

#### 2. Halaman Utama

Halaman Utama merupakan tampilan awal yang muncul saat setelah login aplikasi.

Gambar 5. Halaman Utama

#### 3. Form Barang

Form Barang merupakan form yang berisikan data – data barang dimana admin dapat menambah, mengubah, maupun menghapus data tersebut.

Gambar 6. form barang

#### 4. Form Pembelian

Form Pembelian merupakan form yang berisikan data – data transaksi pembelian dimana admin dapat menambah, mengubah, maupun menghapus data tersebut.

Gambar 7. Tampilan form pembelian

#### 5. Form Penjualan

Laporan Penjualan merupakan laporan yang berisikan data – data penjualan

Gambar 8. Tampilan form laporan penjualan

### B. Rancangan Output

Output merupakan produk dari sistem informasi yang dapat dilihat. Output ini dapat berupa hasil yang dikeluarkan ke media keras seperti kertas atau jenis daun dan output yang berupa hasil dikeluarkan ke media lunak seperti tampilan di layar. Berikut adalah output dari rancangan sistem :

Gambar 9. Tampilan struk pembayaran

## IV. IMPLEMENTASI PENGUJIAN SISTEM

### A. Implementasi

Implementasi sistem merupakan tahap penerapan dari suatu teknologi yang didesain untuk siap dioperasikan. Tahap ini merupakan terjemahan perancangan dari bab hasil analisis sebelumnya dalam suatu bahasa pemrograman.

Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat Aplikasi Penjualan Alat Tulis Kantor pada Toko 1001 adalah bahasa pemrograman web dan html.

#### 1. Kebutuhan perangkat keras

Spesifikasi minimum perangkat keras sebagai berikut :

Tabel 4. Kebutuhan Perangkat keras

Jenis	Spesifikasi
Notebook/Komputer	LenovoIdeapad 110
Processor	Intel Celeron N3060 (1.6 GHz – 2.48 GHz)
Memory	2 GB DDR3
Harddisk	1000 GB

2. Kebutuhan perangkat lunak  
Spesifikasi minimum perangkat lunak sebagai berikut :

Tabel 5. Kebutuhan Perangkat Lunak

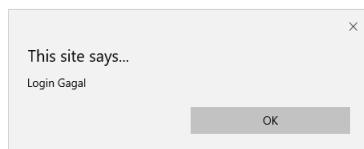
Jenis	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 7 PRO 64 Bit

## B . Pengujian Sistem

Tabel 6. Login Gagal

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika usernamedan password salah	✓	Berhasil, jika muncul pesan “Username dan Password tidak sesuai”.

### Screen Shoot

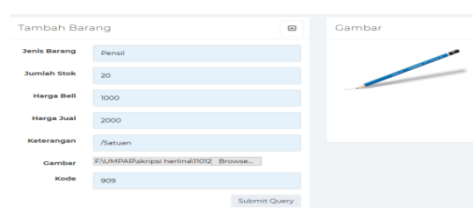


Tabel 7. Login Password salah

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika usernamedan password salah	✓	Berhasil, jika muncul pesan “Username dan Password tidak sesuai”.

Jika username dan password sudah benar.

### Screen Shoot



Tabel 8. BlackBox Form Input

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika semua inputan sudah di isi dengan benar.	✓	Berhasil, jika muncul pesan “Data Anda berhasil ditambahkan”.

### Screen Shoot



Tabel 9. BlackBox Halaman Login

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Silahkan ubah sesuai keinginan	✓	Jika sudah di input maka klik icon pencil.

### Screen Shoot

No	Nama	Stok	Terdjual	Harga Beli	Harga Jual	Ket
1	Stasiun Libur	6	1	10000	20000	/Satuan
2	Pencil Faber Castell 2B Original	4	5	1000	2000	/Satuan
3	Other Binder Baris AA 140 (20mm) (Rim)	15	2	20000	27500	/Satuan
4	PENGKABIS BEG 30 cm Termurah Stainless	71	3	1000	2000	/Satuan
5	Map Dokumen Keeper Resisting Vulkonica DK	3	6	60000	62000	/Satuan
6	Kertas HVS A4 70 gram Sinar Dunia Paper	3	10	30000	38000	/Rim

Tabel 10. BlackBox Halaman Login

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika pilih icon hapus di samping nama barang.	✓	Berhasil, maka data barang akan terhapus”.

### Screen Shoot

No	Nama	Stok	Terdjual	Harga Beli	Harga Jual	Ket
1	Stasiun Libur	6	1	10000	20000	/Satuan
2	Pencil Faber Castell 2B Original	4	5	1000	2000	/Satuan
3	Other Binder Baris AA 140 (20mm) (Rim)	15	2	20000	27500	/Satuan
4	PENGKABIS BEG 30 cm Termurah Stainless	71	3	1000	2000	/Satuan
5	Map Dokumen Keeper Resisting Vulkonica DK	3	6	60000	62000	/Satuan
6	Kertas HVS A4 70 gram Sinar Dunia Paper	3	10	30000	38000	/Rim

Tabel 11. Pengujian Laporan Keuangan berhasil

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika semua input barang sudah dimasukkan.	✓	Berhasil, maka langsung muncul data barang yang telah di input sebelumnya.

### Screen Shoot

No	Nama	Terjual	Harga	Tanggal	Jumlah
1		1	Rp. 0	2020-08-25	Rp. 0
2	Mouse	1	Rp. 25.000	2020-08-21	Rp. 25.000
3	Mouse	1	Rp. 25.000	2020-08-21	Rp. 25.000
4	Map Dokumen Keeper Resleting Yuthica DK	1	Rp. 62.500	2020-08-05	Rp. 62.500

Tabel 12. BlackBox Form Input

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Jika semua inputan sudah di isi dengan benar.	✓	Berhasil, jika muncul pesan "Data Anda berhasil ditambahkan".

**Screen Shoot**

Tabel 13. BlackBox Halaman Login

Test Faktor	Hasil	Kesimpulan
Silahkan ubah sesuai keinginan	✓	Jika sudah di input maka klik icon pencil.

**Screen Shoot**

## V. PENUTUP

### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah dihasilkan sebuah Aplikasi Penjualan Alat Tulis Kantor Pada Toko 1001 dengan menggunakan

system pembayaran e-cash, Adapun aplikasi ini dirancang dengan menggunakan aplikasi pemrograman web yang menggunakan bahasa pemrograman PHP, Mysql, HTML, XAMPP, ATK, barcode, scan barcode, printer kasir serta menggunakan aplikasipembayaran OVO.

2. Aplikasi Penjualan Alat Tulis Kantor Pada Toko 1001 menggunakan system pembayaran e-cash (OVO) dan manual. Dimana setiap barang yang akan dijual ke pembeli akan di scan ID barangnya sehingga stok dan harga barang akan muncul untuk nantinya ditotal secara keseluruhan harganya.

### B. Saran

Setelah melakukan penelitian, maka penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. Menambahkan lebih banyak alternatif e-cash yang lain seperti DANA, LINK AJA dan lain lainnya dengan cara mengkolaborasi berbagai payment gateway
2. Mempercepat proses penentuan detail transaksi, bisa dengan memanfaatkan image recognition untuk penentuan barang yang akan dibeli oleh costumer

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Marlina, M. Masnur, and M. DirgaF, "APLIKASI E-LEARNING SISWA SMK BERBASIS WEB," *J. Sintaks Log.*, vol. 1, no. 1, pp. 2412-2775, Jan. 2021, [Online]. Available: <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog>.
- [2] Maxmanroe. (2015) Pengertian Aplikasi <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-aplikasi>
- [3] Kotler. (2016). Penjualan dan Stok barang. Jakarta: Airlangga
- [4] Indrajit. E. (2011) Sistem teknologi informasi. Jakarta: medis komputindo.
- [5] Afrilia, 2018. *Pengertian terapan dan unsur unsur terapan*, (Online), ([HTTP://repositoryBAB.uin.ac.id/4667/%2011.pdf](http://repositoryBAB.uin.ac.id/4667/%2011.pdf)), diakses 24 oktober 2019)
- [6] Loremipsumid.(2019). <https://loremidsumid.wordpress.com/2019/08/27/apa-itu-ovo-pengertian-manfaat-cara-daftar-dan-top-up-saldo/>
- [7] Wahana (2016), pengertian dan fungsi Website. Wahana Komputer: Jakarta
- [8] Kasiman (2016). Aplikasi web dengan PHP dan MySQL. Andi Yogyakarta: Yogyakarta
- [9] Nurlailah, Rustan. 2018. *Informasi Panti Asuhan kota Parepare Berbasis web*. Skripsi. Parepare: Universitas Muhammadiyah Parepare.
- [10] Hermawan (2019), pengertian dan Fungsi Xampp, Ading Hermawan: Surabaya
- [11] NS, A. P. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modelling Language(UML)*. Bandung: Abdi Sistematika.
- [12] Sarjono, E. (2017). *Desain dan Perancangan dengan UML*. Bandung: Infomatika.