家族介護のための

レスパイトケア促進アプリ



(ハーフリング)



レスパイトケアとは

Respite = 休息·小休憩

介護者のための休息支援

主に、訪問介護 ショートステイ

デイサービスがある

家族介護における 問題点

家族内での介護の負担

精神的な不安 疲労

介護がきっかけで

家族関係にひずみが生じる

レスパイトケアを促進することで

家族介護の問題点を解決する



利用方法・シーン

※2020年ではなく、ITがより普及した未来での利用を想定





手に埋め込んだICチップ を介護機器などにかざし 介護時間を記録

体温・血圧・脈拍なども 電波センサー(IoT)で 自動で記録

介護時間と、仕事・その他の予定以外の時間が週に〇〇時間を超えた場合



女性(45) 職:看護婦

小学生と中学生の子供を持つ 義母と家が近いため頼られがち 平日毎日9時から16時まで仕事

ペルソナ

女性の夫(45)

単身赴任中のため介護 に関わる機会が少ない

被介護者:義母(72)

認知症中期

義母の家から車で1時間 程度の所に住む 距離を理由に介護の手伝 いが少なめ

夫の妹(43)

デザインコンセプト

ユーザーの年齢層

およそ30~60歳と幅が広い



中高年女性など機械が苦手なユーザも想定

シンプルで感覚的に利用できるデザイン 配色は落ち着いた色で3色に絞った



アプリ名・ロゴ



Heartful Family Nursing

愛情のこもった家族介護



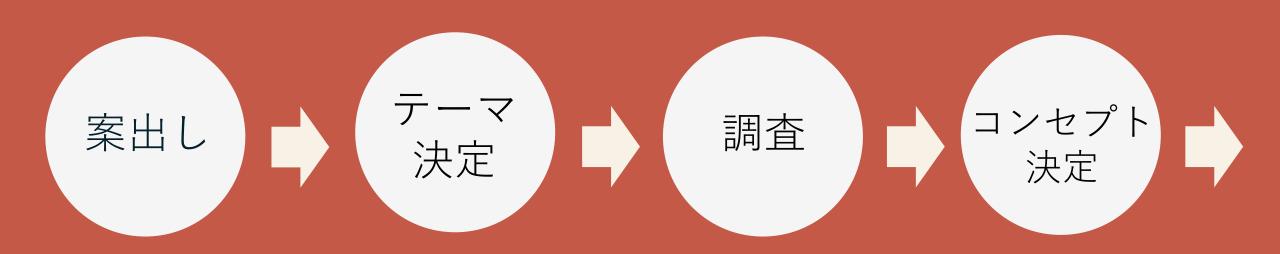
HeaFuling

花びら1枚ずつ異なる色にして 家族一人一人を表現

5色の色の意味

「レスパイトケア=休憩」から 休息・いたわり・おもいやり の花言葉を持つポピーの5色

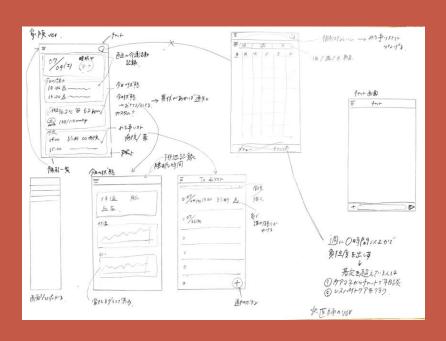
制作過程



母の介護についての実体験を 聞いたことで、介護に関心が湧いた。 また、母のように介護で苦しむ人を 減らす何かを作りたいと思った。

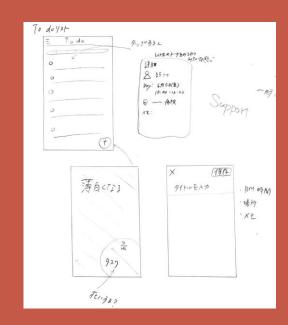
既存の介護アプリ、IoTと介護に関する取り組みや、商品を調べた。 その次に、コンセプト(ユーザー、 デザイン、アプリの仕組み)を決定。





調査の段階で調べた、既存の介護アプリや、Appleのヘルスケアアプリ、ルナルナのUXデザインを参考にした。









プロトタイプ

制作





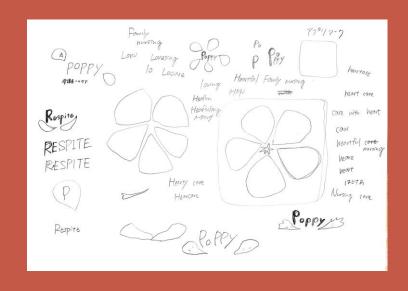




スマホアプリのデザインは初めてで、なかなか綺麗なデザインにまとまられなかった。なので、PinterestなどでUXデザインの例を調べながら、配色や画面デザインを変更していった。アイコンなどもXD上で自分で作成。

アプリ名 ロゴ デザイン





当初、休息・いたわりの花言葉を持つポピーをそのままアプリ名にしようと考えていたが、介護を意味する言葉を入れたものに変更した。 参考として、既存のロゴの由来などを調べた。