

●書籍を管理するための **Book** クラスを定義してください。 **Book** クラスには次のような要素をもたせます。

- ①本のタイトルを表す **String** 型の **title** フィールド
- ②タイトルを引数として受け取り、**title** フィールドを初期化するコンストラクタ
- ③タイトルを変更する **setTitle** メソッド
- ④タイトルを取得する **getTitle** メソッド

つづいて、**Book** クラスを利用する **Test** クラスを作成します。**Test** クラスは次のような処理を定義します。

- ①**Book** クラスをもとに、**book1**、**book2** の2つのオブジェクトを作成します。それぞれのオブジェクトは適当なタイトルで初期化してください。
- ②**Book** クラスをもとに3つ目のオブジェクト **book3** を作成し、**book1** を代入します。
- ③3つのオブジェクトのタイトルを、**println** メソッドを使って画面に出力します。
- ④**book3** から **setTitle** メソッドを呼び出してタイトルを変更します。
- ⑤3つのオブジェクトのタイトルを、**println** メソッドを使って再び画面に出力します。