



ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

Tin học đại cương

IT1110



ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

Phần I - Chương 2

Hệ thống máy tính

Chương 2 Hệ thống máy tính

1. Phần cứng và tổ chức của máy tính
2. Phần mềm máy tính
3. Hệ điều hành
4. Mạng máy tính
- 5. Ứng dụng của CNTT

Nội dung

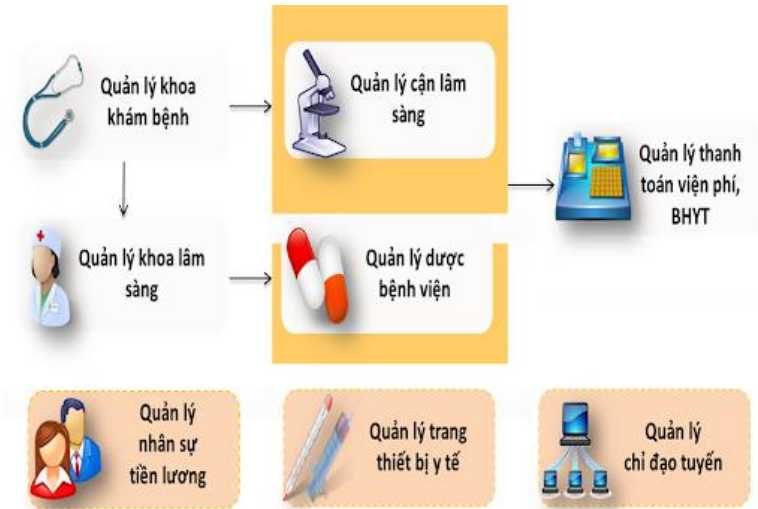
1. Ứng dụng trong y tế
2. Ứng dụng trong giáo dục
3. Ứng dụng trong giải trí
4. Ứng dụng trong thương mại
5. Ứng dụng trong khoa học kỹ thuật

Nội dung

1. Ứng dụng trong y tế
2. Ứng dụng trong giáo dục
3. Ứng dụng trong giải trí
4. Ứng dụng trong thương mại
5. Ứng dụng trong khoa học kỹ thuật

1. Ứng dụng trong y tế

- Hệ thống quản lý bệnh viện
 - Quản lý hồ sơ bệnh án
 - Quản lý viện phí
 - Quản lý cấp phát thuốc
 - Quản lý nhân sự
 - ...



1. Ứng dụng trong y tế

- Quản lý thông tin
 - Phần mềm khai báo y tế NCOVI
 - Phần mềm tiêm chủng mở rộng
 - Ngân hàng dữ liệu ngành dược
 - ...



1. Ứng dụng trong y tế

- Khám, chữa bệnh
 - Khám bệnh từ xa
 - Phẫu thuật với sự hỗ trợ của robot có Trí tuệ nhân tạo
 - Chẩn đoán bệnh với sự hỗ trợ của Trí tuệ nhân tạo
 - ...



Nội dung

1. Ứng dụng trong y tế
2. Ứng dụng trong giáo dục
3. Ứng dụng trong giải trí
4. Ứng dụng trong thương mại
5. Ứng dụng trong khoa học kỹ thuật

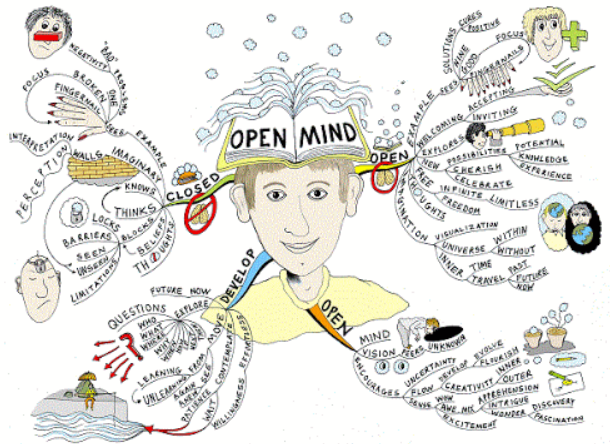
Ứng dụng trong giáo dục

- Học tập trực tuyến
 - Tạo lớp học trực tuyến: Teams, Zoom, v.v.
 - Cung cấp các khoá học trực tuyến: Coursera, Udemy, edX, v.v



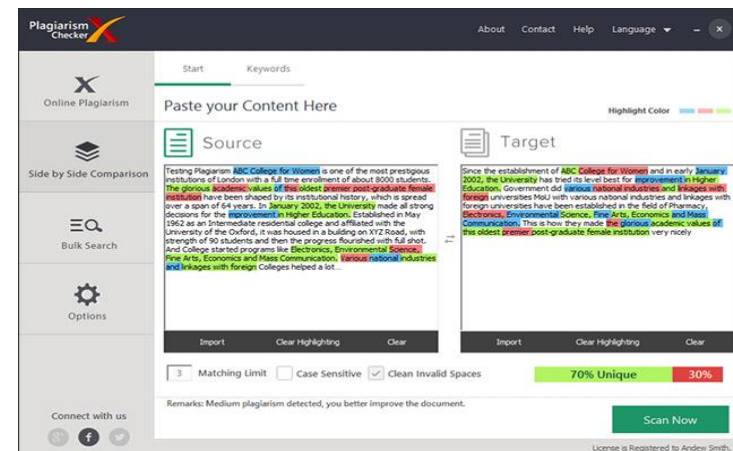
Ứng dụng trong giáo dục

- Giảng dạy
 - Tạo bản đồ tư duy: Endraw Mind Map, SimpleMind Desktop, iMindMap, v.v
 - Soạn thảo bài giảng điện tử: MS PowerPoint, Adobe Presenter, iSpring Presenter, v.v.



Ứng dụng trong giáo dục

- Quản lý trường học
 - Sổ liên lạc điện tử
 - Quản lý đưa đón học sinh
 - Kiểm tra đạo văn
 - ...



Ứng dụng trong giáo dục

- Quản lý dữ liệu
 - Quản lý mã nguồn: Bit Bucket, GitHub, GitLab, v.v.
 - Quản lý tài liệu nói chung: Google Drive, OneDrive, v.v.



Bit Bucket



GitHub



GitLab



Google Drive

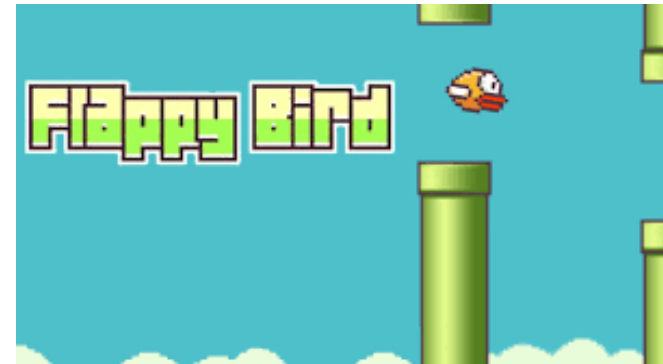
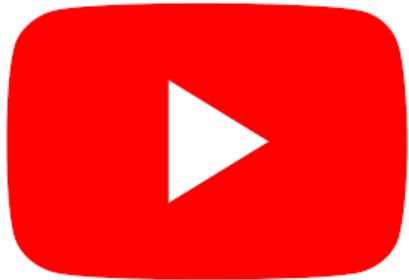


Nội dung

1. Ứng dụng trong y tế
2. Ứng dụng trong giáo dục
3. Ứng dụng trong giải trí
4. Ứng dụng trong thương mại
5. Ứng dụng trong khoa học kỹ thuật

3. Ứng dụng trong giải trí

- Phần mềm đọc báo, nghe nhạc, xem video, v.v.
- Mạng xã hội: Facebook, Instagram, Twitter, v.v
- Trò chơi điện tử
- ...



Nội dung

1. Ứng dụng trong y tế
2. Ứng dụng trong giáo dục
3. Ứng dụng trong giải trí
4. Ứng dụng trong thương mại
5. Ứng dụng trong khoa học kỹ thuật

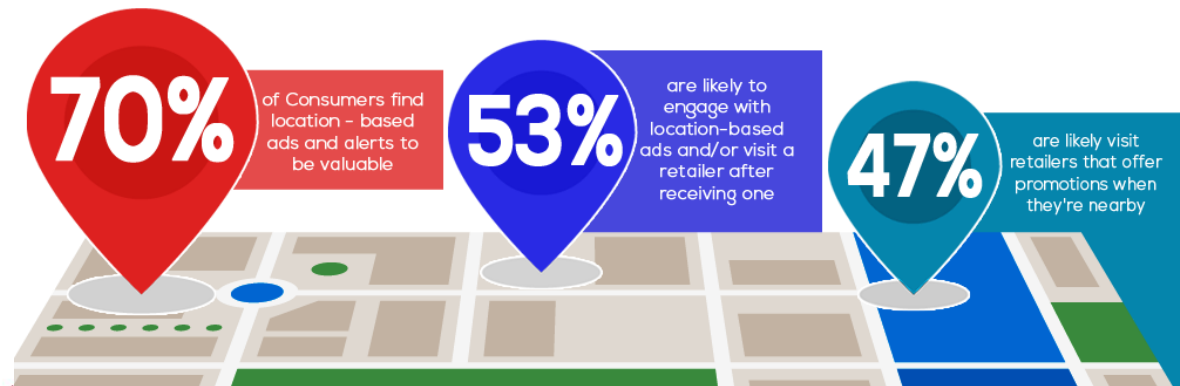
Các phần mềm thương mại điện tử



Gợi ý, quảng cáo sản phẩm



Location-Based Advertising by the Numbers



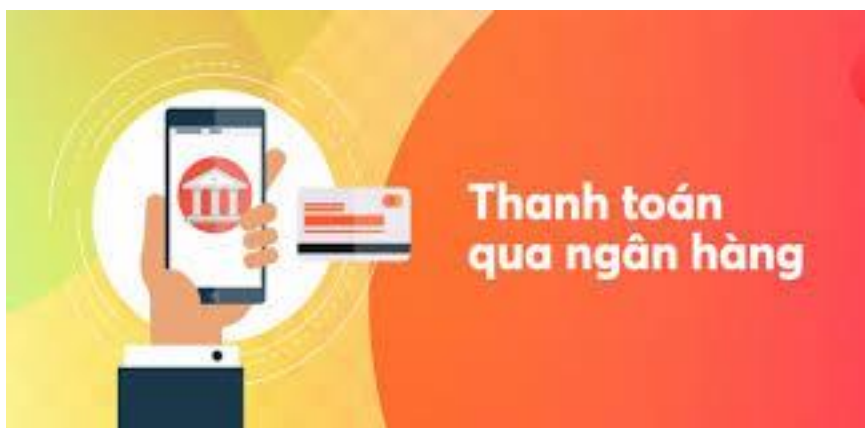
Thanh toán điện tử



Ví điện tử



Tiền mật mã (tiền điện tử)



Nội dung

1. Ứng dụng trong y tế
2. Ứng dụng trong giáo dục
3. Ứng dụng trong giải trí
4. Ứng dụng trong thương mại
5. Ứng dụng trong khoa học kỹ thuật

5. Ứng dụng trong khoa học kỹ thuật

- Lưu trữ và chia sẻ dữ liệu: thư viện số ACM, Springer Nature, cơ sở dữ liệu về gen người, v.v.
- Công nghệ định vị và dẫn đường



5. Ứng dụng trong khoa học kỹ thuật

- Dự báo: dự báo thời tiết, dự báo việc làm, dự báo sản lượng
- Phân tích, trực quan dữ liệu: Excel, R, Power BI, v.v.



5. Ứng dụng trong khoa học kỹ thuật

- Tính toán, lập trình
- Mô phỏng
- Thực tế ảo (Virtual Reality)

